



WireLess Telnet VT

Manuel de l'Utilisateur

Table de matières

Chapitre 1 - Fonctionnalités WTnVT	4
1.I Fonctionnalités WTnVT	4
1.II Installer WTnVT.....	4
1.III Fichier des messages utilisateur	7
1.IV Séquence de démarrage (Boot)	8
Chapitre 2 - Configuration du réseau	9
2.I Réseau	9
2.II Hôte	10
2.III Terminal	10
Chapitre 3 Utilisation du Terminal	12
3.I Connexion à l'hôte.....	12
3.II Terminer la liaison.....	13
3.III Changer l'adresse IP de l'hôte.....	14
3.IV Impression.....	14
3.V Lecture.....	15
3.VI Fonctionnement du clavier.....	15
3.VII Afficheur et Écran.....	16
Chapitre 4 - Opérations locales	18
4.I Menu principal	18
4.II Configuration WT.....	18
4.III Options	19
4.IV Menu Démarrage.....	33
Chapitre 5 - Fichier de configuration des options	34
5.I Syntaxe et possibilités.....	34
5.II Les sections.....	35
5.III Section [TERMINAL].....	37
5.IV Section [SESSIONS].....	38
5.V Section [SESSION_X]	38
5.VI Section [TELNET]	39
5.VII [EMULATION] Section.....	40
5.VIII [Section SCROLL]	42
5.IX [LOGIN_X] Section.....	43
5.X [FNKEYS_ANSI] Section	44
5.XI Section [SFNKEYS_ANSI]	45
5.XII [CURKEYS_ANSI] Section.....	45
5.XIII Section [CURKEYSAP_ANSI]	45
5.XIV [FNKEYS_VT52] Section	46
5.XV [SFNKEYS_VT52] Section	46
5.XVI [CURKEYS_VT52] Section	46
5.XVII Section [FNKEYS_VT100].....	46
5.XVIII [SFNKEYS_VT100] Section	47
5.XIX [CURKEYS_VT100] Section	47
5.XX [CURKEYSAP_VT100] Section	47
5.XXI Section [SCANCODES]	48
5.XXII Section [SCANNER]	48
5.XXIII Sections [<Symbologie>]	49
5.XXIV Section [BC_EDIT_X].....	50

5.XXV Section [PRINTER]	51
5.XXVI Section [DBGOPT]	52
5.XXVII Section [COMKBD]	52
Chapitre 6 - Fichier des messages utilisateur	54
6.I Options et syntaxe	54
Annexe A - Séquences d'échappement	56
A.I Caractères de Contrôle	56
A.II Séquences d'Échappement VT52	57
A.III Séquences d'Échappement ANSI / VT100 / VT220	58
A.IV - Séquences d'échappement ANSI supplémentaires	65
A.V Séquences d'échappement DEC supplémentaires	66
A.VI Séquences d'échappement ROI	66
A.VII Séquences d'échappement TELXON	68
A.VIII Envoi des séquences d'échappement	69
Annexe B - Jeux de caractères	71
B.I Jeu de caractères ASCII	71
B.II Jeu de caractères "Line Graphics"	71
B.III Jeu de caractères "Européen"	71
B.IV Autres jeux de caractères	72
B.V Tables de Caractères	74
B.VI Appel et désignation	74
Annexe C - Téléchargement des fichiers de configuration	75
C.I Téléchargement par RsLink	75
C.II Téléchargement par "print"	75
C.III Téléchargement par WTDNL	76
Annexe D - Téléchargement du programme du terminal	77
D.I Téléchargement du programme par NVMHEX	77
D.II Téléchargement du programme par RSLINK	78
Annexe E - Utilitaire CFG11 / CFG24	79
E.I Finalité	79
E.II Description	79
Annexe F - Référence du clavier	87
F.I Référence du clavier	87
F.II Séquences de démarrage	89

Chapitre 1 - Fonctionnalités WTnVT

1.I Fonctionnalités WTnVT

Wireless Telnet "WTnVT" est un client pour les terminaux PDT 3000 (PDT 3940, 3140, 3840, 1040) et PDT 6000 (PDT 6140, 6840) de Symbol Technologies.

WTnVT supporte différentes émulations de terminaux : Standard ANSI, DEC-VT52, DEC-VT100 et DEC-VT220. DEC-VT52 est un terminal non-ANSI. DEC-VT100 et DEC-VT220 sont des terminaux "Compatibles ANSI". ANSI est une émulation compatible ANSI-X3.

WTnVT est un programme "complètement configurable" par des fichiers textes de configuration, qui permettent la personnalisation en langue locale et des adaptations spéciales d'implémentation variées de Telnet ainsi que des comportements attendus de Terminaux.

Le fichier de configuration est composé de "section" à adapter :

- Langues locales (Personnalisation de texte et jeu de caractères spéciaux).
- Options spécifiques du PDT de Symbol Technologies.
- Niveau de protocole TCP.
- Niveau de protocole Telnet.
- Option d'émulation du terminal et comportement.
- Séquences clavier complètement configurables.
- Lecture de Code à Barres.
- Imprimantes.
- Port de communication comme clavier.

WTnVT est pourvu des configurations standards qui correspondent aux configurations les plus courantes.

WTnVT inclut un "fichier de messages" qui contient tous les messages montrés aux utilisateurs par l'application PDT WT. Vous pouvez traduire ou modifier les messages pour adapter localement les émulations. Le fichier des messages utilisé par WTnVT est choisit par une option dans le fichier de configuration. (Le programme WTnVT possède déjà plusieurs fichiers de messages dans plusieurs langues).

Le processus de téléchargement des "fichiers de messages" est le même que celui du "fichier de configuration".

1.II Installer WTnVT

L'installation de WTnVT est faite en suivant ces étapes :

- Créer des fichiers de configuration [statique](#) (optionnel).
- Installer le programme WTnVT dans la mémoire non volatile (NVM) du PDT.
- Configurer les paramètres du réseau.

- Télécharger les fichiers de configuration [dynamique](#) (optionnel).

1.II.1 Fichier de configuration statique ou dynamique

L'application Telnet doit demander de modifier les paramètres standard des fichiers de configuration. Ces fichiers peuvent être téléchargés dans le terminal de différentes manières :

1.II.1.1 Static

En configuration statique, les fichiers nécessaires sont inclus et téléchargés avec le programme *WTnVT* dans la NVM du PDT. Si un "[Démarrage Bios](#)" est effectué, le terminal rappelle les paramètres NVM.

Cette option est nécessaire pour reconstruire une version personnalisée de "WTnVT.HEX" et nécessite d'installer le kit de production WTnVT (qui inclut certains utilitaires Symbol SDK).

Si vous choisissez les fichiers de configuration statique, soyez sûr de garder la version initiale WTnVTxx.HEX, en cas de nécessité de téléchargement sur d'autres terminaux. Si vous modifiez certains paramètres vous devrez reconstruire WTnVTxx.HEX et le télécharger sur tous les PDT.

1.II.1.2 Dynamique

Utiliser la configuration dynamique, nécessite de télécharger sur le PDT les fichiers de configuration à partir d'un hôte. Ce téléchargement doit pouvoir s'effectuer *n'importe quand* de différentes manières.

- Un téléchargement série à partir d'un PC avec les programmes de transfert de fichiers [RSLINK](#) ou PDTCOM. Cette option nécessite l'installation RSLINK sur un PC de type Windows.
- Téléchargement à partir d'un PC sous Windows connecté à un réseau. Il faut installer l'utilitaire serveur [WTDnl](#).
- Téléchargement à partir d'un réseau en utilisant les options d'impressions [printing](#) incluses dans les standards ANSI ou DEC-VT.

Si vous choisissez les fichiers de configuration dynamiques, ils ne seront téléchargés qu'une fois. Le téléchargement dynamique remplace les fichiers de configuration dans la "mémoire flash" et ils ne sont pas perdus lorsque le "démarrage bios" est effectué.

1.II.2 Construction des fichiers de configuration statique.

Modifier le fichier "_WTnVT.cfg" qui se trouvent dans le répertoire WireLessTelNet\Nvm\Vt\Cfg avec un éditeur de texte.

Vous devrez modifier le "fichier de message" (_MsgVtXX.cfg) ou créer un nouveau fichier.

Reconstruire le fichier cfg.zip avec WinZip (Cfg.zip comprend tous les fichiers de configuration)

Reconstruire le fichier WTnVTxx.hex par l'utilitaire "usrcfg"

1.II.3 Installation des programmes WTnVT dans la mémoire non volatile du PDT (NVM)

Pour télécharger WTnVT dans un PDT 3000 de Symbol Technologies, il faut télécharger deux "POINT.HEX".

- **WS24_xxx.HEX** ou **WS11_xxx.HEX** Pilotes Spectrum24 802.11 ou 802.11b Version x.xx pour émulation WireLess.
- **WTnVTxx.HEX** Émulateur WireLess TelNet VT Version x.x.

Utiliser les utilitaires [NvmHex](#) ou [RsLink](#) (voir [Annexe D](#)). Ces utilitaires envoient des fichiers ".HEX" dans les PDT en écrivant dans la Mémoire Non Volatile (NVM).

1. Effacer la NVM des PDT (EEPROM).
2. Charger en premier **WS24_xxx.HEX** ou **WS11_xxx.HEX**, *et démarrez le terminal*.
3. A la question "Flash Erase" (effacement du Flash), répondre [Y] (Oui) pour formater le disque Flash. Au démarrage, le contenu de la NVM (ou de l'EEPROM ou du B:) est transféré à la mémoire Flash (ou disque E:), les pilotes réseau et les pilotes TCP/IP sont installés.
4. Effacer la NVM du PDT (EEPROM) (Oui, oui...).
5. Charger **WTnVTxx.HEX** et démarrer le terminal.
6. Après le démarrage, l'utilitaire de configuration ([CFG11 / CFG24](#)) permet de paramétrer les valeurs.

Vous devez charger les autres fichiers de configuration (_WTnVT.Cfg, _MsgVtXX.Cfg) avec l'utilitaire RsLink ou utiliser ceux inclus dans la NVM WTnVT standard.

1.II.4 Paramètres de Configuration du Réseau

Les paramètres réseaux doivent être configurés au niveau de l'hôte et du système client.

Les paramètres réseaux du PDT devraient être configurés avec l'utilitaire CFG24, appelé à partir du menu principal de WTnVT.

Demandez à votre administrateur réseau :

- L'adresse IP de l'hôte.
- Le port Telnet (23 en standard).
- Le [Routeur par défaut](#) (si présent).
- Le [Masque de sous réseau](#)
- L'adresse [IP du PDT](#) (Si [bootp](#) n'est pas utilisé).
- L'[ESS Id](#) utilisé par le réseau 802.11 S24.

Voir [Chapitre 2 - Configuration du réseau](#) et l'[Annexe E](#) pour l'utilitaire CFG11 / CFG24.

1.II.5 Téléchargement des Fichiers de configuration Dynamiques

Si vous choisissez les fichiers de configuration dynamiques, ils ne seront téléchargés qu'une fois. Le téléchargement dynamique remplace les fichiers de configuration dans la "mémoire flash" et ils ne sont pas perdus lorsque le "démarrage du bios" est effectué.

1.II.5.1 Téléchargement Série

Le téléchargement série nécessite l'installation de l'utilitaire RSLINK sur un PC sous Windows 95, 98, Me, NT4 or 2000.

Après un " [Démarrage Bios](#)" le terminal demande dans le "[Menu de démarrage](#)" les téléchargements désirés. Choisir l'option "F1 Par RsLink".

Voir [Annexe C](#) "Télécharger les fichiers de configuration" et suivre les instructions pour le téléchargement par [RSLINK](#).

1.II.5.2 Téléchargement par PC Réseau

Le téléchargement par le chargeur WireLess TelNet ([WTDNL](#)) est un utilitaire serveur TCP/IP qui permet de télécharger les fichiers de configuration d'un PC vers un PDT. Les téléchargements réseau nécessitent d'installer l'utilitaire WTNDT dans un PC sous Windows 95, 98, Me, NT4 or 2000.

Le PC doit être connecté au même réseau que celui du PDT. Il faut entrer l'adresse IP du PC qui fait fonctionner WTDN dans le PDT.

Après un " [Démarrage Bios](#)" le terminal demande dans le "[Menu de démarrage](#)" les téléchargement désirés. Choisir l'option "F2 Par Radio" et renseignez l'adresse IP du serveur.

Voir [Annexe C](#) "Télécharger les fichiers de configuration" et suivre les instructions pour le téléchargement par [WTDNL](#).

1.II.5.3 Téléchargement de l'hôte réseau

WTnVT à une option qui permet de stocker en mémoire les fichiers qui sont "imprimés" (envoyés à l'imprimante attachée) par le PDT. Si vous envoyez le fichier de configuration à l'imprimante attachée au PDT, le terminal le reconnaît et stocke le fichier en mémoire plutôt que de l'imprimer.

Le fichier de configuration doit avoir l' "[entête d'imprimante](#)" correcte pour faire cela.

Il est suggéré d'écrire une application [simple](#) associée à un utilisateur spécial qui permet le téléchargement du fichier de configuration par l'impression des fichiers de configuration courant.

Après le téléchargement, le PDT se déconnecte du réseau et redémarre avec un nouveau fichier de configuration.

Voir [Appendice C](#) Télécharger les fichiers de configuration et suivre les instruction pour le téléchargement [print](#).

1.III Fichier des messages utilisateur

Le fichier des messages utilisateur contient tous les messages affichés par le PDT. Vous pouvez traduire ou modifier le contenu du fichier de messages. Le [fichier des messages](#) utilisé par le terminal est installé dans le fichier de configuration.

Plusieurs fichiers de messages sont installés dans la NVM du PDT (Répertoire des CFG Zippés) et devraient être sélectionnés lors de l'exécution par le fichier de configuration.

Le fichier des messages utilisateur (_MsgXX.cfg) est automatiquement téléchargé avec le fichier de configuration si l'option téléchargement RsLink est choisit. Vous devez télécharger ce fichier **avant** le fichier de configuration (_WTnVT.Cfg) si le système "impression" est utilisé pour télécharger.

Voir [Chapitre 6](#) Fichier Message pour les options et la syntaxe de ce fichier.

Attention : Le fichier des messages utilisateurs utilise les [polices de caractères](#) indiqués dans le fichier de configuration des [polices de caractères](#) pour afficher les messages.

Certains messages (ceux affichés **avant** le téléchargement de la configuration) sont uniques et ne peuvent être traduits.

1.IV Séquence de démarrage (Boot)

Lorsque WTnVT démarre, les séquences suivantes sont exécutées :

- 1) Test de l'installation des pilotes. Vérification si les pilotes S24 (802.11 ou 802.11b) sont dans la mémoire flash. Si non, message de charger le fichier WS24_XXX.HEX ou WS11_XXX.HEX pour les installer (Voir [Annexe D](#)).
- 2) Rappelle les paramètres de la mémoire NVM vers la mémoire flash, si l'option de rappel est utilisée (Fichier "**Recall.Yes**" dans le fichier CFG.ZIP). Réécriture des fichiers à télécharger et restaure les paramètres par défaut de la NVM (habituellement cela se fait avec des fichiers statiques).
- 3) Appel de l'utilitaire [CFG24 ou CFG11](#), pour voir ou modifier les paramètres réseaux.
- 4) Application WTnVT :
 - 4.1) [Menu de démarrage](#) WTnVT. Option de téléchargement Série ou Réseau (Seulement au démarrage).
 - 4.2) [Menu principal](#) WTnVT.

Si le téléchargement dynamique est effectué, les nouveaux fichiers sont stockés en mémoire Flash pour les rappeler au moment du démarrage suivant (habituellement avec "**Recall.No**").

On peut appeler l'utilitaire CG24 ou CFG11 du [Menu principal](#) de l'application WTnVT plus tard pour modifier les paramètres réseaux.

On peut se mettre sous DOS avec la touche de fonction F10 ([FUNC]+[0]) à partir du [Menu principal](#) pour exécuter l'utilitaire DIAG24 ou DIAG11 d'étude de site.

Chapitre 2 - Configuration du réseau

Les paramètres du réseaux doivent être configurés au niveau de l'hôte et du système client, et parfois dans d'autres éléments du réseau.

Demandez à votre administrateur réseau :

Les paramètres du réseau :

- Le [routeur par défaut](#) (si présent).
- Le [masque de sous réseau](#)

Les paramètres de l'hôte :

- L'adresse IP de l'ordinateur hôte.
- Le port Telnet (23 en standard).

Les paramètres du terminal :

- L'adresse [IP du PDT](#) (Si [bootp](#) n'est pas utilisé).
- L'[Id ESS](#) utilisé par le réseau radio 802.11 ou 802.11b S24.

2.I Réseau

2.I.1 Adressage IP

L'adressage IP est constitué de 4 nombres décimaux de 0 à 255. les adresses sont produites sous la forme "décimal pointé". Une partie de l'adresse IP (le nombre de gauche) représente "*le sous réseau*" et l'autre partie de l'adresse IP (le nombre de droite) représente "*l'ordinateur*".

Le masque de sous réseau définit quels sont les nombres de l'adresse IP qui appartiennent à la partie gauche ou à la partie droite. Le masque de sous réseau doit être **le même** à travers tout le réseau.

Le masquage de sous réseau se fait sur 4 nombres décimaux, habituellement 0 **ou** 255. Masquage de sous réseau signifie déterminer la part de l'adresse IP qui définit "*le sous réseau*", et la part de l'adresse qui définit "*l'ordinateur*". **Habituellement** le masque de sous réseau est :

- 255.0.0.0 (Le premier nombre définit "*le sous réseau*", les trois autres définissent "*l'ordinateur*").
- 255.255.0.0 (Les deux premiers nombres définissent "*le sous réseau*", les deux autres définissent "*l'ordinateur*").
- 255.255.255.0 (Les trois premiers nombres définissent "*le sous réseau*", l'autre définit "*l'ordinateur*").

2.I.2 Routeur

Il faut vérifier l'adresse de l'ordinateur hôte, du terminal et du masque de sous réseau pour déterminer si ils appartiennent ou non au même sous réseau.

Si l'Hôte et le terminal PDT S24 sont dans le même sous réseau, il n'y a pas besoin de routeur.

Si l'Hôte et le terminal PDT S24 ne sont pas dans le même sous réseau, un routeur est nécessaire. L'adresse du routeur **doit** se trouver dans le même sous réseau que le terminal.

2.II Hôte

Démarrez le "service" hôte Telnet ou le "daemon".

Vous pouvez vérifier l'adresse de l'hôte par un utilitaire de "ping" a partir d'une fenêtre type windows sur un PC.

Vous pouvez vérifier si le service Telnet est disponible, en utilisant un programme client "Telnet" a partir de n'importe quelle machine de type Windows sur un PC.

2.III Terminal

Le terminal est configuré de deux manières :

Le réseau et les paramètres du terminal, par l'utilitaire CFG24 / CFG11:

- Le [Routeur par défaut](#) (si il y en a un).
- Le [masque de sous réseau](#)
- L'adresse [IP du PDT](#) (si [bootp](#) n'est pas utilisé).
- L'[ESS Id](#) utilisé par le réseau radio 802.11 ou 802.11b S24.

L'utilitaire CFG24 ou CFG11 est appelé lors du démarrage du terminal ou à partir du menu principal par l'option "F3 Configuration S24".

```
RR 10.10.10.99
RR WireLess TelNet
- WTnVt Ver X.X.XX -
-----
F1 Emulation
F2 Configuration WT
F3 Configuration S24
F4 Voir Options
```

[FUNC] [3]

Voir [Annexe E - Utilitaire CFG11 / CFG24](#).

Les paramètres de l'hôte, par le menu de configuration WTnVt.

- L'adresse IP de l'ordinateur hôte.
- Le port Telnet (23 en standard).

Ce paramètre est initialisé par le fichier de configuration ([_WTnVt.Cfg](#)) et peut être changé par l'utilisateur, à partir de l'option "F2 WT Configuration" du menu principal.

```
RR 10.10.10.99
RR WireLess TelNet
- WTnVt Ver X.X.XX -
=====
F1 Emulation
F2 Configuration WT
F3 Configuration S24
F4 Voir Options
```

[FUNC] [2]

```
=====
<NomSession>
=====
Adresse IP Hôte
10.10.10.1
Port : 23

[F1]=Abandon
```

- [CLEAR] Efface la ligne de saisie
- [ENTER] Sauvegarde et se positionne sur le champ suivant
- [BKSP] Efface les derniers caractères.
- [FUNC] [1] Annule, ne modifie pas.

Ces modifications sont stockées en mémoire volatile, et on revient aux paramètres par défaut lors du "[démarrage Bios](#)".

Chapitre 3 Utilisation du Terminal

3.I Connexion à l'hôte

3.I.1 Menu Principal

L'adresse IP montrée en haut de l'affichage du terminal est l'adresse IP du Terminal.

```
RR 10.10.10.99
RR WireLess TelNet
- WTnVt Vet X.X.X -
-----
F1 EMULATION
F2 Configuration WT
F3 Configuration S24
F4 Voir Options
```

Touche [FUNC] [1] pour accéder aux écrans de connexion.

3.I.2 Connexion

```
<SessionName>
10.10.10.1
Port : 23
[ENTER] Connecter
[CLR] Sortie
```

- Tapez sur ENTER pour se connecter.
- Tapez sur CLR pour revenir au menu principal.
- Tapez sur n'importe quelle autre touche pour passer à la session suivante.

```
Connexion A
10.10.10.1
Port : 23
```

Attendre quelques secondes pendant la connexion avec l'hôte. Si l'adresse [adresse IP](#) ou le [Port](#) ne sont pas bon, changez la configuration à partir du menu principal à l'aide de la touche [\[F2\]](#). Le [port](#) et l'[adresse](#) par défaut viennent du fichier de configuration.

3.I.3 Se connecter en manuel

Après une connexion Telnet (Connexion Manuelle)

```
Connected To
10.10.10.1:23
TERMINAL
```

```
Login :
```

Si le terminal est [Sélectionné par l'hôte](#), le type de terminal (*TERMINAL*) apparaît. En fonction de l'application, entrer le nom d'utilisateur et le mot de passe.

3.I.4 Se connecter en Auto Connexion

Après une connexion Telnet (Connexion automatique : Auto log)

```
Auto-Log To  
10.10.10.1:23  
TERMINAL  
Login : xx  
Password :yyy
```

Si le terminal est [Sélectionné par l'hôte](#), le type de terminal (*TERMINAL*) apparaît.

Le clavier est verrouillé pendant que les procédures d'"[Auto Connexion](#)" (Auto-Log) s'exécutent. Attendre que la demande de nom d'utilisateur et la demande de Mot de passe se fasse automatiquement (et optionnellement du deuxième login). Après la procédure, le clavier est débloqué.

Vous pouvez débloquer manuellement le clavier par [la séquence de déblocage](#).

3.I.5 Hors de portée

Si le terminal est hors de portée du réseau radio S24, le terminal maintient la connexion et demande de réessayer ou annuler la session. L'écran suivant apparaît :

```
***** ERROR *****  
RADIO  
OUT OF RANGE  
  
[ENTER] To Retry  
[CLEAR] To Abort
```

Si la session est annulée, la connexion Telnet devrait rester ouverte du côté de l'hôte et vous devrez la fermer manuellement.

Sur tentative de re connexion, le terminal essaie d'envoyer la transaction en cours. Déplacez-vous dans une zone couverte par le réseau pour récupérer la liaison.

3.II Terminer la liaison

La fermeture d'une liaison Telnet s'effectue par l'hôte ou par l'utilisateur. Pour fermer la liaison Telnet, taper la [séquence de fin](#) (En général Ctrl-X) et le terminal reviendra au [menu principal](#).

Pour passer à la session suivante, tapez sur la touche Session Suivante ([KeyNext](#)). (Voir [\[SESSIONS\]](#) en Chapitre 5). Pour passer à la session précédente, tapez sur la touche Session Précédente ([KeyPrev](#)). (Voir [\[SESSIONS\]](#) en Chapitre 5).

3.III Changer l'adresse IP de l'hôte

A partir du [Menu principal](#) utilisez la touche [FUNC] [2] pour accéder à la [configuration](#). Jusqu'à un redémarrage Bios, ce sera l'adresse active.

3.IV Impression

Une imprimante doit être attachée à un port série du PDT. Les [séquences](#) spéciales DEC-VTXXX permettent de rediriger le flux des données vers l'imprimante. Le pilote d'imprimante de WTnVt est conçu pour les imprimantes "étiquettes" plutôt que pour les imprimantes "lignes", les données sont stockées dans le terminal pour permettre de réimprimer.

Pendant le stockage des données, le terminal affiche :

```
==== Chargement ====
```

Avant l'impression, le terminal se connecte à l'imprimante et affiche :

```
==== Connexion ====
```

```
==== Impression ====
```

Si l'imprimante ne répond pas, le terminal affiche :

```
***** ERREUR *****  
IMPRIMANTE  
NOT CONNECTEE  
  
[ENTER] Réessai  
[CLEAR] Annuler
```

- [ENTER] Réessaye l'opération entière de connexion et d'impression.
- [CLEAR] Annule l'opération et supprime les données à imprimer.

Après une impression, l'écran suivant apparaît :

```
==== IMPRESSION ====  
ETIQUETTE  
IMPRIMEE  
  
[ENTER] Continuer  
[F1] Refaire
```

- [ENTER] revient à l'affichage standard et continue avec les opérations du terminal.
- [F1] Réimprime la dernière impression.

L'état de l'imprimante peut être vérifié par l'hôte en utilisant la [séquence d'échappement](#).

Pour télécharger les fichiers de configuration vers le PDT, des commandes de "pseudo impression" doivent être utilisées.

3.V Lecture


L'activation du lecteur (scanner) se fait par la gâchette, en fonction du model du terminal. Le lecteur est [activé](#) et configuré par la section [SCANNER](#) dans le fichier de configuration. Chaque [symbologie](#) de code à barres possède une section spécifique dans ce même fichier.

L'état du scanner peut être actif ou inactif en fonction de séquence d'échappement de l'hôte ([ROI](#) ou [Telxon](#)).

3.VI Fonctionnement du clavier

Le clavier du PDT est d'une utilisation "**un doigt**". Lorsqu'une opération nécessite plusieurs touches, ces touches doivent être pressées séquentiellement (**pas en même temps** à la différence d'un clavier de PC)

Pour effectuer une "fonction+control+flèche vers le haut" (par exemple faire un défilement logique vertical), faire les séquences suivantes.

- Enfoncer la touche [FUNC] puis,
- Enfoncer la touche [CTRL] puis,
- Enfoncer la touche .

Le clavier du PDT change en fonction du terminal. Le même terminal peut être pourvu de claviers différents. Le clavier du PDT peut prendre les états suivants :



- État *Normal*, (Verrouillé, touche [ALPHA])
- État *Alpha* (terminaux 35 touches), (Verrouillé, touche [ALPHA])
- État *Shift* (Bascule, Touche [SHIFT])
- État *Control* (Bascule, Touche [CTRL])
- État *Fonction* (Bascule, Touche [FUNC])
- État *Fonction-Control* (Bascule, Touche [FUNC]+[CTRL])
- État *Shift-Fonction* (Bascule, Touche [SHIFT]+[FUNC])

Verrouillé, signifie que l'état reste, et change à chaque fois que la touche est pressée (Système "inverseur").

Bascule, signifie que l'état s'applique **uniquement** a la touche qui est enfoncée juste après et ensuite le clavier retourne à l'état normal.

WTnVt possède des touches de fonctions prédéfinies qui générant les séquences d'échappement en fonction du type de terminal. Ces séquences sont configurer dans le fichier de configuration ([Chapitre 5](#)) et doivent être changées. Les touches de fonctions définies sont :

- **De [FUNC]+[1] à [FUNC]+[0]** (voir la section [\[FNKEYS_XXXX\]](#))

- De **[SHIFT]+[FUNC]+[1]** à **[SHIFT]+[FUNC]+[0]** (voir la section [\[SFNKEYS XXXX\]](#)).
- Les touches "Flèches" (, , etc.) génèrent aussi des séquences d'échappement (voir la section [\[CURKEYS XXX\]](#)).
- Les autres touches peuvent être "personnalisées" pour envoyer une séquence, (voir [cette partie](#) dans l'[Annexe A](#), section [\[SCANCODES\]](#)).

Certaines touches de fonctions sont interprétées par le système d'exploitation du PDT et effectuent certaines opérations spécifiques comme le rétro éclairage, augmentation ou diminution du contraste de l'afficheur et **ne peut pas être utilisé** pour d'autres fonctions.

Voir aussi [Annexe F – Référence du clavier](#).

3.VII Afficheur et Écran

Le terminal émulé affiche normalement 24 lignes et 80 colonnes. WTNVT permet de configurer une émulation ayant un affichage non standard de 25 lignes et 80 Colonnes (Voir la section [\[EMULATION\]](#)).

Le PDT à un affichage de 8 ou 16 lignes et de 20 ou 21 colonnes. WTNVT permet de l'utiliser en "[double hauteur](#)" (affiche 8 lignes dans un terminal 16 lignes) pour améliorer la visibilité du texte (et / ou "[double largeur](#)").

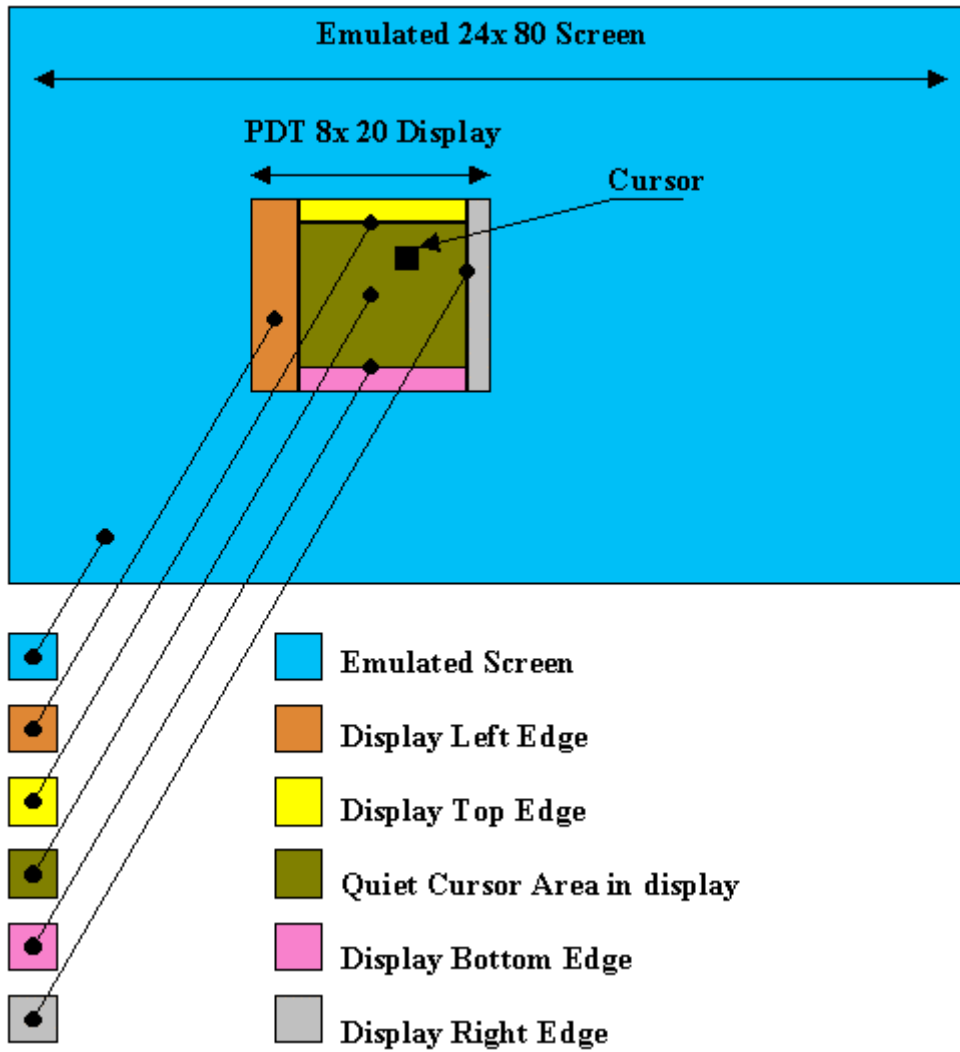
Pour une utilisation facile, il est recommandé d'écrire les applications en adaptant l'affichage à la taille du terminal.

WTnVT possède un mécanisme de "Défilement logique" qui permet qu'une large taille d'écran soit utilisée dans un écran plus petit de PDT (Voir la section [\[SCROLL\]](#)). L'utilisation doit être décrit ou le mouvement contrôlé par l'option [FixedMode=](#).

Il n'est pas recommandé d'utiliser l'option de mouvement dans une application car cela oblige les utilisateurs à apprendre es touches de fonction pour le défilement et comprendre le système de "défilement logique".

Le système de "défilement logique" déplace l'affichage du PDT dans la zone d'écran en suivant les "bords" pour afficher une zone autour de la position du curseur.

L'utilisateur doit déplacer la zone d'affichage dans l'écran en utilisant "[Les touches de défilement logiques](#)".



Dans le mode fixe, la position de l'affichage dans l'écran émulé est fixe, même si le curseur sort de la zone d'affichage.

Chapitre 4 - Opérations locales

4.I Menu principal

L'adresse qui est affichée en haut de l'affichage est l'adresse IP du terminal.

```
RR 10.10.10.99
RR Wireless TelNet
- WTnVt Ver X.X.XX -
=====
F1 EMULATION
F2 Configuration WT
F3 Configuration S24
F4 Voir options
```

- [\[F1\]](#) Pressez [FUNC]+[1] pour accéder aux écrans de connexion à l'hôte (voir [Chapitre 3](#)).
- [\[F2\]](#) Pressez [FUNC]+[2] pour modifier l'adresse IP de l'hôte et son port. (Protection par [mot de passe](#)).
- [\[F3\]](#) Pressez [FUNC]+[3] pour modifier les paramètres réseaux à l'aide de l'utilitaire CFG11 / CFG24 (voir [Annexe E](#)). (Protection par [mot de passe](#)).
- [\[F4\]](#) Pressez [FUNC]+[4] pour voir les options de la configuration en cours.

Vous devrez passer ne mode DOS avec la fonction F10 ([FUNC]+[0]) pour exécuter l'utilitaire DIAG24 d'"évaluation de site". (Protection par [mot de passe](#)).

4.II Configuration WT

[F2] Configuration WT

```
=====
<NomSession>
=====
Address IP Hôte
10.10.10.1
Port : 23

[F1]=Annuler
```

[CLEAR] Effacer la ligne de saisie en cours.

[ENTER] sauvegarder et aller au champ suivant.

[BKSP] Effacer les derniers caractères

[FUNC] [1] Annule, ne modifie pas.

Ces modifications sont stockées en mémoire volatile et reviennent aux paramètres par défaut lors du "[démarrage Bios](#)".

4.III Options

4.III.1 Menu principal

[F4] Voir options

```
F1 TERMINAL PDT
F2 TELNET
F3 EMULATION
F4 TOUCHES FN
F5 SCANNER
```

```
[ENTER] Suite
[CLEAR] Terminer
```

- [\[F1\]](#) TERMINAL PDT
- [\[F2\]](#) TELNET
- [\[F3\]](#) EMULATION
- [\[F4\]](#) TOUCHES FN
- [\[F5\]](#) SCANNER

```
F1 SERIE
F2 DEBUG
F3 POLICES
F4 LOGIN AUTO
F5 SCROLL
```

```
[ENTER] Debut
[CLEAR] Terminer
```

- [\[F1\]](#) SERIE
- [\[F2\]](#) DEBUG
- [\[F3\]](#) POLICES
- [\[F4\]](#) LOGIN AUTO
- [\[F5\]](#) SCROLL

4.III.2 TERMINAL PDT

[F4] Voir options / [F1] TERMINAL PDT

Présentation des Options du [Terminal](#).

```
<MsgFile>
<Font>
Backlight
BLAutoOn
UserTmout
KeyClick
LocalBeens
```

```
BeepFreq
BeepDur
DoubleHeight
DoubleWidth
```

MsgFile
Font
Backlight
BLAutoOn
UserTmout
KeyClick
LocalBeeps
BeepFreq
BeepDur
DoubleHeight
DoubleWidth

4.III.3 TELNET

4.III.3.1 Menu

[F4] Voir options / [F2] TELNET

```
***** TELNET *****
F1 SESSIONS
F2 PAR SESSION
F3 TELNET

[ CLEAR ] Terminer
```

- [F1] SESSIONS
- [F2] PAR SESSION
- [F3] TELNET

4.III.3.2 Sessions

[F4] Voir options / [F2] TELNET / [F1] SESSIONS

Présentation des Options Sessions.

```
SESSIONS
Max
KeyNext
Keyrev
```

Max
KeyNext
Keyrev

4.III.3.3 Par Session

[F4] Voir options / [F2] TELNET / [F2] PAR SESSION
Présentation des Options de chaque Session.

```
SESSIONS
No X
<NomSession>
<IPHote>
Port
TTypeSelByHost
TTypePreferred
<Nom-Normalisé>
TTypeName
```

<IPHote>
Port
TTypeSelByHost
TTypePreferred
<Nom normalisé>
TTypeName

4.III.3.4 Telnet

[F4] Voir options / [F2] TELNET / [F3] TELNET
Présentation des Options [Telnet](#).

```
TelOpEchoHost
TelOpBinHost
TelOpBinTerm
TelOpSgaHost
TelOpSgaTerm
TelOpNawsTerm
TelOpTTypeTerm
DoTcpAlive
```

TelOpEchoHost
TelOpBinHost
TelOpBinTerm
TelOpSgaHost
TelOpSgaTerm
TelOpNawsTerm
TelOpTTypeTerm
DoTcpAlive

4.III.4 EMULATION

[F4] Voir options / [F3] EMULATION
Présentation des options [Émulation](#).

EscapeChar
LocalEcho
Underline
Bold
Blink
Caps
Lower
TelxonEscSeq
ROIEscSeq
HostBeeps
BeepFreq
BeepDur
TermWidth
TermHeigth
DestBksp
CurKeysApp
EnterCrNu
CrNuIsCrLf
EndScanCode
UnlkScanCode
Bits8Mode
Ignore8BCtrl
Answ

EscapeChar
LocalEcho
Underline
Bold
Blink
Caps
Lower
TelxonEscSeq
ROIEscSeq
HostBeeps
BeepFreq
BeepDur
TermWidth
TermHeigth
DestBksp
CurKeysApp
EnterCrNu
CrNuIsCrLf
EndScanCode
UnlkScanCode
Bits8Mode
Ignore8BCtrl
Answ

4.III.5 TOUCHES FN

[F4] Voir options / [F4] TOUCHES FN

```
**** TOUCHES FN ****
F1   SCAN   CODES
F2  TOUCHES FN TELNET
F3                   BEEPS

[ CLEAR ] To End
```

- [\[F1\]](#) SCAN CODES
- [\[F2\]](#) TOUCHES FN TELNET
- [\[F3\]](#) BEEPS

4.III.5.1 TOUCHES FN / SCAN CODES

[F4] Voir options / [F4] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES

```
**** SCAN CODES ****
F1   NON   TRAITEES
F2                   TRAITES
F3  LISTE  TRAITEMENT

[ CLEAR ] To End
```

- [\[F1\]](#) NON TRAITEES
- [\[F2\]](#) TRAITES
- [\[F3\]](#) LISTE TRAITEMENT

Voir [les routines de Traduction](#) et la section [\[SCANCODES\]](#).

4.III.5.2 TOUCHES FN / SCAN CODES / NON TRAITES

[F4] Voir options / [F4] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES / [F1] NON TRAITES

```
TEST   SCAN-CODE
SC     [0030h]
[ CLEAR ] Terminer
```

Appuyez sur n'importe quelle touche pour voir le scan code généré par la touche.
SC [0030h]= Scan code en Hexadécimal.

[000A]= Scan code en Hexadécimal.
(xxx) = Chaîne de caractères traduits
Voir aussi la section [SCANCODES]

4.III.5.5 TOUCHES FN / TOUCHES FN TELNET

[F4] Voir options / [F4] TOUCHES FN / [\[F2\] TOUCHES FN TELNET](#)

```
* TOUCHES FN TELNET*
F1  TOUCHES  ANSI
F2  TOUCHES  VT52
F3  TOUCHES  VT100/220

[CLEAR] Terminer
```

- [\[F1\]](#) TOUCHES ANSI
- [\[F2\]](#) TOUCHES VT52
- [\[F3\]](#) TOUCHES VT100/220

4.III.5.6 TOUCHES FN / TOUCHES FN TELNET / FONCTION

[F4] Voir options / [F4] TOUCHES FN / [\[F2\] TOUCHES FN TELNET](#) / Terminal

```
OPTIONS  TOUCHES  FN
FN                XXXXXXXX

1[n](e/M)
2[n](e/M)
3[n](e/M)
4[n](e/M)
5[n](e/M)

6[n](e/M)
7[n](e/M)
8[n](e/M)
9[n](e/M)
0[n](e/M)
```

Ou :

XXXXXXXXX = Type du terminal, ANSI, VT52, VT100/220

1= Nombre Fn (1=F1 2=F2, etc.)

[n] = Nombre de caractères de la chaîne

(string)=La chaîne est associé avec la touche

Voir la section [FNKEYS_XXX].

4.III.5.7 TOUCHES FN / TOUCHES FN TELNET / FONCTION SHIFT

[F4] Voir options / [F4] TOUCHES FN / [\[F2\] TOUCHES FN TELNET](#)

```
OPTIONS  TOUCHES  FN
SHIFT  FN  XXXXXXXX
```

```
1[n](e/M)
2[n](e/M)
3[n](e/M)
4[n](e/M)
5[n](e/M)

6[n](e/M)
7[n](e/M)
8[n](e/M)
9[n](e/M)
0[n](e/M)
```

Ou :

XXXXXXXX = Type du terminal, ANSI, VT52, VT100/220

1= Nombre Fn (1=F1 2=F2, etc.)

[*n*] = Nombre de caractères de la chaîne

(*string*)=La chaîne qui est associée avec la touche

Voir la section [\[SFNKEYS_XXXX\]](#).

4.III.5.8 TOUCHES FN / TOUCHES FN TELNET / CURSEUR

[F4] Voir options / [F4] TOUCHES FN / [\[F2\] TOUCHES FN TELNET](#)

```
OPTIONS CURSEUR
CURSOR XXXXXXXX

UP [n](e/M)
DN [n](e/M)
LE [n](e/M)
RI [n](e/M)
```

Ou :

XXXXXXXX = Type du terminal, ANSI, VT52, VT100/220

[*n*] = Nombre de caractères de la chaîne

(chaîne)=La chaîne qui est associée avec la touche

Voir la section [\[CURKEYS_XXXX\]](#).

4.III.5.9 TOUCHES FN / TOUCHES FN TELNET / CURSEUR "APPLICATION"

[F4] Voir options / [F4] TOUCHES FN / [\[F2\] TOUCHES FN TELNET](#)

```
OPTIONS CURSEUR
CURSOR APP XXXXXXXX

UP [n](e/M)
DN [n](e/M)
LE [n](e/M)
RI [n](e/M)
```

Ou :

XXXXXXXX = Type du terminal, ANSI, VT52, VT100/220
[n] = Nombre de caractères de la chaîne
(string)=La chaîne qui est associé avec la touche

Voir la section [\[CURKEYSAP_XXX\]](#).

4.III.5.10 TOUCHES FN / BEEPS

[F4] Voir options / [F4] TOUCHES FN / [F3] BEEPS

```
***** BEEPS *****  
BEEP LOCAL  
[CLEAR] Terminer
```

Voir la section [TERMINAL].

```
***** BEEPS *****  
BEEP HOTE  
[CLEAR] Terminer
```

Voir la section [EMULATION].

```
***** BEEPS *****  
BEEP BARCODE  
[CLEAR] Terminer
```

Voir la section [SCANNER].

Appuyez sur n'importe quelle touche pour entendre le bip.

4.III.6 SCANNER

[F4] Voir options / [F5] SCANNER

```
***** SCANNER *****  
F1 SCANNER  
F2 SYMBOLOGIES  
F3 TEST CODE BARRE  
F4 EDITION C.B.  
  
[CLEAR] Terminer
```

- [\[F1\]](#) SCANNER
- [\[F2\]](#) SYMBOLOGIES
- [\[F3\]](#) TEST CODE BARRE
- [\[F4\]](#) EDITION C.B.

4.III.6.1 SCANNER / SCANNER

Section de présentation des options du [Scanner](#)

[F4] Voir options / [F5] SCANNER / [F1] SCANNER

```
Enable
TurnOffScan
Prefix
Suffix
BeepOnDecode
BeepFreq
BeepDur
ScanTmout
Redundancy
```

Enable
TurnOffScan
Prefix
Suffix
BeepOnDecode
BeepFreq
BeepDur
ScanTmout
Redundancy

4.III.6.2 SCANNER / SYMBOLOGIES

[F4] Voir options / [F5] SCANNER / [F2] SYMBOLOGIES

```
XXXXXXXXX
On
Min
Max
Opt
```

Ou :
XXXXXXXXX = Symbologie

Voir la section [[<Symbologie>](#)]

On
Min
Max
Opt

Appuyez n'importe quelle touche pour voir les options de **toutes** les symbologies des code à barres.

4.III.6.3 SCANNER / TEST CODE BARRE

[F4] Voir options / [F5] SCANNER / [F3] TEST CODE BARRE

```
Lisez un Code-Barre
[]
<Symbologie>
<contenu>
```

[CLEAR] Terminer

Lire un Code à barres

Ou :

<*Symbologie*> : C'est le type de symbologie du Code à barre lu.

<*contenu*> : C'est le contenu du Code à Barre.

4.III.6.4 SCANNER / EDITION C.B.

Section de présentation des options des sections BC_EDIT.

[F4] Voir options / [F5] SCANNER / [F4] EDITION C.B.

```
EDITION BARCODE
No=X On
MatchDo
MatchPos
<match>
<filtre>
<insert>
```

Appuyez n'importe quelle touche pour voir les options de **toutes** les sections de l'édition des codes à barres.

On

MatchDo

MatchPos

<match>

<filtre>

<insert>

4.III.7 SERIE

4.III.7.1 SERIE / MENU

[F4] Voir options / [F1] SERIE

```
***** SERIE *****
F1 IMPRIMANTE
F2 COMKBD

[CLEAR] To End
```

- [\[F1\]](#) IMPRIMANTE
- [\[F2\]](#) COMKBD

4.III.7.2 SERIE / IMPRIMANTE

Section de présentation des options [Imprimante](#).

[F4] Voir options / [F1] SERIE / [F1] IMPRIMANTE



```
Type
Port
Baud
Parity
DataBits
StopBits
FlowControl
Dsr
Cts
Cd
Tmout
AskReprint
```

```
Type
Port
Baud
Parity
DataBits
StopBits
FlowControl
Dsr
Cts
Cd
Tmout
AskReprint
```

4.III.7.3 SERIE / COMKBD

[F4] Voir options / [F1] SERIE / [F2] COMKBD

Section de présentation des options [ComKbd](#).



```
OPTIONS COMKBD
ComKbdOn
Port
Baud
Parity
DataBits
StopBits
BlocMode
AsBarcode
Sob
Eob
```

```
ComKbdOn
Port
Baud
Parity
DataBits
StopBits
BlocMode
```

AsBarcode
Sob
Eob

4.III.8 DEBUG

Section de présentation des options [Debug](#).

[F4] Voir options / [F2] DEBUG

```
InLog  
<InFile>  
OutLog  
<OutFile>
```

InLog
<InFile>
OutLog
<OutFile>

4.III.9 POLICES

[F4] Voir options / [F3] POLICES

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXX 0F  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX 1F  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX 2F  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX 3F  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX 4F  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX 5F  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX 6F  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX 7F  
  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX 8F  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX 9F  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX AF  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX BF  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX CF  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX DF  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX EF  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX FF
```

Voir la section [\[TERMINAL\]](#)

Affiche chaque caractère de la police utilisée. Chaque ligne contient 16 caractères de X0h à XFh. L'adresse correspond au dernier caractère affiché sur la ligne.

4.III.10 LOGIN AUTO

Section de présentation des options [Login](#) automatique.

[F4] Voir options / [F4] LOGIN AUTO

```
Auto
<LogId>
<Login>
<PwdId>
<Password>
Tmout
BreakChar
```

```
Auto
<LogId>
<Login>
<PwdId>
<Password>
Tmout
BreakChar
```

4.III.11 DÉFILEMENT

Section de présentation des options [Défilement](#).

[F4] Voir options / [F5] DÉFILEMENT

```
FixedMode
StartPosX
StartPosY
ScrollX
ScrollY
KeyUp
KeyDown
KeyLeft
KeyRight
EdgeLeft
EdgeRight
EdgeUp
EdgeDown
```

```
FixedMode
StartPosX
StartPosY
ScrollX
ScrollY
KeyUp
KeyDown
KeyLeft
KeyRight
EdgeLeft
EdgeRight
EdgeUp
EdgeDown
```

4.IV Menu Démarrage

Ce menu n'apparaît qu'après un "[démarrage Bios](#)" et permet de télécharger les fichiers de configuration "[dynamique](#)".

Voir [Annexe C](#) pour télécharger le fichier de configuration.

```
RR          10.10.10.99
RR      Wireless      Telnet
-----
Config.      Download  ?
F1   =      By      RsLink
F2   =      By      Radio
ENTER = Use As Is
```

- [\[F1\]](#) Pressez [FUNC]+[1] pour télécharger les fichiers de configuration à l'aide d'une connexion série [RsLink](#).
- [\[F2\]](#) Pressez [FUNC]+[2] pour télécharger les fichiers de configuration à l'aide d'une connexion réseau [WTDNL](#).
- [ENTER] Pressez la touche ENTER pour utiliser le fichier de configuration présent (pas de téléchargement) et retourner au [menu principal](#).

4.IV.1 Configuration WTDnl

[F2] Par Radio

```
=====
= IP Serveur WTDNL =
-----
Adresse      IP      Serveur
              10.10.10.1
              Port      :      3001

[F1] = Abandon
```

Fournir l'adresse IP et le port de l'hôte sur lequel tourne le programme WTDNL.

[CLEAR] Efface la ligne de saisie

[ENTER] Sauvegarde et va sur le champ suivant

[BKSP] Effaces les derniers caractères

[FUNC] [1] Annule, ne modifie pas et annule le téléchargement.

Ces modifications sont stockées en mémoire flash lorsque le téléchargement s'est effectué correctement. Elles sont restaurées lors du "[démarrage Bios](#)".

Voir l'Annexe C pour [WTDnl](#).

Chapitre 5 - Fichier de configuration des options

5.I Syntaxe et possibilités

Le fichier WT de configuration est un fichier texte contenant les valeurs par défaut des options WT ainsi que plusieurs séquences clavier généré par le terminal. Certaines de ces valeurs peuvent être dynamiquement modifiées par le système hôte. Le nom de ce fichier est toujours "_WTnVt.Cfg"

Le fichier de configuration WT est un fichier texte de type "point-ini" avec des sections, des clés et des valeurs.

Le fichier de configuration contient :

- En tête d'impression
- Sections
- Clés
- Valeurs

Les lignes dans le fichier de configuration doivent être : Entête impression, Sections, Clés + valeurs, ou des lignes vides.

5.I.1 Entête d'impression

L' "entête d'impression" est nécessaire si le fichier de configuration est téléchargé à travers les options d'impression, cet entête indique que ce n'est pas une étiquette à imprimer, mais un fichier de configuration à stocker dans la mémoire du PDT.

L'entête d'impression **DOIT** se trouver dans les premiers caractères de la première ligne du fichier, suivant ce format :

%%FILE=<nom du fichier>%%

Pour ce fichier, l'entête est **%%FILE=_WTnVt.cfg%%**

5.I.2 Commentaires

Les commentaires dans la configuration de WT sont indiqués par deux caractères "barre inclinée" et prennent effet jusqu'à la fin de la ligne. p/ex: :

// Ceci est un commentaire

Ceci n'est pas un commentaire (doit être une section, une clé+ valeur ou une ligne vide).

5.I.3 Sections

La section regroupe les clés et les valeurs. Les nom des sections sont en lettres capitales entourés de crochets.
ex: [TELNET], Désigne une section Telnet.

L'ordre des sections au sein du fichier n'a pas d'importance.

5.I.4 Clés

Ce sont des mots clés ayant une signification dans leur propre section, ils ne peuvent être déplacés d'une section à une autre. La casse (Majuscule et minuscule) ne modifie pas les mots clés, mais cela les rend plus lisibles... Les clés doivent être suivies des valeurs des paramètres : p/ex. : LocalBeep=yes.

5.I.5 Valeurs

Les valeurs suivent les clés et "=". Chaque paramètre attend une valeur dans un format déterminé (indiqué avec le paramètres de définition comme "<format>"). Les valeurs peuvent être vides dans certains cas.

Les formats possibles sont :

<Yes/No>

Nécessite la valeur *Yes* ou *No*.

<string / xxxx>

Texte en caractères ASCII, délimité ou pas par le caractère ". Si la chaîne est délimitée par ", les espaces (20h) sont préservés, sinon ils sont ignorés. xxx indique l'unité ou la signification de la valeur.

<hex-string>

Dans ce format, trois caractères représentent un caractère final. Il y a 3 manières de produire des "Chaîne Hexadécimales" (Chaque caractère cible prend toujours 3 caractères source)

Mnémonique	Format	Description
"Échappement"	"/HH"	Une barre ("/" ou "\") et une valeur hexadécimale sur deux digits. Ex. : \1B pour le caractère 27.
"Numérique"	"999"	Trois digits décimaux. P/ex.: 065 pour le caractère "A".
"Alphabétique"	"..A"	Deux points et un caractère alphabétique. p/ex. : ..X pour le caractère "X"

Les chaînes Hexadécimales peuvent être délimitées par " pour être plus lisibles.

<num / xxxx>

La valeur décimale numérique (0-9) .xxxx Indique l'unité ou la signification de la valeur.

<word>

Une valeur Hexadécimale de 4 digits Ex.:A50F.

<lettre majuscule>

Un caractère majuscule Ex.: N.

5.II Les sections

[\[TERMINAL\]](#)

Cette section regroupe les options spécifiques du PDT

[\[SESSIONS\]](#)

Cette section regroupe les options spécifiques à toutes les sessions Telnet, et permet de configurer les sessions sur l'hôte disponibles pour l'utilisateur.

[\[SESSION X\]](#)

Ces sections (de _0 à _3) regroupent les options spécifiques à chaque session Telnet.

[\[TELNET\]](#)

Cette section regroupe les options pour les transactions au niveau de Telnet et les options du protocole réseau.

[\[EMULATION\]](#)

Cette section regroupe les options de l'émulation du terminal.

[\[SCROLL\]](#)

Cette section regroupe les options de "Défilement logique" qui permettent de définir un écran standard 24X80 sur un écran de 8 ou 16 lignes de PDT.

[\[LOGIN X\]](#)

Ces sections regroupent les options de Connexion Automatique pour la connexion à l'hôte avec une réponse automatique du nom d'utilisateur et du mot de passe, et un deuxième nom utilisateur et mot de passe si nécessaire. Chaque section de "Login" correspond à une section de "session" (par indice).

[\[FNKEYS ANSI\]](#)

Cette section regroupe les chaînes de caractères des touches de fonction ANSI.

[\[SFNKEYS ANSI\]](#)

Cette section regroupe les chaînes de caractères Shift+Fonction des touches de fonction ANSI.

[\[CURKEYS ANSI\]](#)

Cette section regroupe les chaînes ANSI pour le mouvement du curseur standard.

[\[CURKEYSAP ANSI\]](#)

Cette section regroupe les chaînes de caractères ANSI pour le mouvement curseur "application".

[\[FNKEYS VT52\]](#)

Cette section regroupe les chaînes de caractères des touches de fonction VT52.

[\[SFNKEYS VT52\]](#)

Cette section regroupe les chaînes de caractères Shift+Fonction des touches de fonction VT52.

[\[CURKEYS VT52\]](#)

Cette section regroupe les chaînes VT52 pour le mouvement du curseur standard.

[\[FNKEYS VT100\]](#)

Cette section regroupe les chaînes de caractères des touches de fonction VT100/VT220.

[\[SFNKEYS VT100\]](#)

Cette section regroupe les chaînes de caractères Shift+Fonctions des touches fonction VT100/VT220.

[\[CURKEYS VT100\]](#)

Cette section regroupe les chaînes VT100 pour le mouvement du curseur standard.

[\[CURKEYSAP VT100\]](#)

Cette section regroupe les chaînes de caractères des touches de fonction VT100.

[\[SCANCODES\]](#)

Cette section regroupe les traductions qui associent un scan code clavier avec une chaîne de caractères.

[\[SCANNER\]](#)

Cette section regroupe les options globales de fonctionnement du scanner.

[\[UPC E0\]](#)

[\[UPC E1\]](#)

[\[UPC A\]](#)

[\[EAN 8\]](#)

[\[EAN 13\]](#)

[MSI]
[CODABAR]
[CODE_39]
[CODE_D25]
[CODE_I25]
[CODE_11]
[CODE_93]
[CODE_128]
[PDF_417]

Ces sections regroupent les options spécifiques à chaque symbologie.

[BC EDIT X]

Cette section regroupe les options pour l'édition des codes à barres.

[PRINTER]

Cette section regroupe les options pour l'imprimante attachée au PDT.

[DBGOPT]

Cette section regroupe les options pour générer les fichiers de debug.

[COMKBD]

Cette section regroupe les options pour l'entrée clavier par port de communication.

5.III Section [TERMINAL]

Cette section regroupe les options spécifiques du PDT.

MsgFile=<string / name> (vide)

Fichiers de messages en langue locale, vous pouvez traduire ou modifier les messages qui apparaissent à l'affichage du PDT.

Font=<string / name> (vide)

Nom du fichier de police de caractères du PDT. Les fichiers fournis sont : VTX.fnt, [437.fnt](#), [850.fnt](#) ou [852.fnt](#)

Vous pouvez modifier ou créer de nouveaux fichiers pour PDT avec FontBld.exe (Inclus dans le SDK de la série 3000 de Symbol Technologies).

BackLight=<num / seconds> (4)

Temporisation avant que le rétro-éclairage du PDT s'éteigne (en Secondes).

BLAutoOn=<Yes/No> (Yes)

Yes=le rétro éclairage est activé à chaque fois que l'utilisateur du PDT presse une touche.

UserTmout=<num / seconds> (120)

Temporisation avant la mise en veille lorsqu'il n'y a pas d'action de l'utilisateur. Le terminal devra être réactivé par la gâchette de lecture du scanner ou par la touche [PWR] ou (ON/OFF).

OffOnExtPwr=<Yes/No> (Yes)

Yes=Mise en veille (par temporisation) quand le terminal est sur alimentation externe.

No=Pas de mise en veille (par temporisation) quand le terminal est sur alimentation externe.

KeyClick=<Yes/No> (No)

Yes=Un click court est émis lorsqu'une touche du PDT est pressée.

LocalBeeps=<Yes/No> (Yes)

Certaines fonctions internes au PDT produisent des bips.

BeepFreq=<num / Hertz> (1600)

Fréquence du bip.

BeepDur=<num / milliseconds> (200)

La durée du bip en Mili secondes.

DoubleHeight=<Yes/No> (No)

Affiche les caractères en "double hauteur". Chaque caractère prend deux lignes de hauteur.

DoubleWidth=<Yes/No> (No)

Affiche les caractères en "double largeur". Chaque caractère prend deux caractères de largeur.

PwdWConf=<string / nom> (vide)

Normalement "234" mot de passe configuration WTn

PwdRfConf=<string / nom> (vide)

Normalement "307" // mot de passe configuration RF

PwdExit=<string / nom> (vide)

Normalement "307", mot de passe sortie DOS

NoMenu=<Yes/No> (No)

Yes=Ne pas afficher le menu utilisateur initial.

5.IV Section [SESSIONS]

Cette section permet de configurer les sessions hôte disponibles pour l'utilisateur.

Max=<num / sessions> (4)

Nombre maximum de sessions, de 1 à 4.

KeyPrev=<word / scancode> (2D00 Fn-Ctl-Y)

Touche pour venir à la session précédente.

KeyNext=<word / scancode> (2C00 // Fn-Ctl-Z)

Touche pour venir à la session suivante.

5.V Section [SESSION_X]

Ces sections (_0 à _3) groupent les options de connexion Telnet spécifiques pour chaque session.

SessName=<string / name> (vide)

C'est le nom de la session, affiché à l'utilisateur.

HostIP=<string / adresse> (0.0.0.0)

Adresse IP de l'hôte ou 0.0.0.0. C'est l'adresse IP par défaut de l'hôte. L'utilisateur peut changer cette valeur. La valeur par défaut est rappelée par la "Séquence de Démarrage Bios".

Port=<num / port #> (23)

Port de connexion Telnet à l'adresse IP de l'hôte. L'utilisateur devrait changer cette valeur. Cette valeur est rappelée dans la "Séquence de Démarrage du Bios".

TTypeSelByHost=<Yes/No> (Yes)

Pour paramétrer cette option à Yes, il faut que *TelOpTTypeTerm=Yes* y soit aussi. Si l'option WT [*TelOpTTypeTerm*](#) est à No, mettre cette option à No aussi.

Le protocole Telnet permet à l'hôte de sélectionner le Type de terminal adéquat en choisissant dans une liste (selon des paramètres spécifiques à l'hôte) qui indique quel type d'émulation de terminal sont disponibles chez le client et quel type d'émulation est désirée par l'utilisateur (la liste montrée par WT a toujours les types de terminaux ANSI, VT52, VT100 et VT220)

* Si [*TTypeSelByHost=Yes*](#)

Le type d'émulation final du terminal effectué par WT est sélectionné par l'hôte.

* Si [*TTypeSelByHost=No*](#) :

Le type d'émulation final du terminal sélectionné par l'utilisateur (*TTypePreferred=*) n'est pas modifiable par l'hôte (L'information n'est envoyée à l'hôte que pour les nécessités de l'application).

TTypePreferred=<nombre> (0)

0=émulation ANSI

1=émulation DEC-VT52

2=émulation DEC-VT100

3= émulation DEC-VT220

(DEC-VT100 et DEC-VT220 sont des terminaux "compatibles ANSI" et ils diffèrent des terminaux ANSI-X3 par les codes envoyés, les touches de fonctions et quelques autres détails).

* Si *TTypeSelByHost*=Yes :

Ce terminal est spécifié dans la liste des types de terminaux comme le préféré par l'utilisateur.

* Si *TTypeSelByHost*=No :

Ce terminal est indiqué comme étant la seule émulation possible par le terminal (pas de liste).

TTypeName="<string / Nom>" (Vide)

Les transactions du choix du type de terminal Telnet utilisent des noms de terminaux "normalisés", cependant certains hôtes peuvent avoir besoin d'autre forme spécifique.

Si la chaîne est vide, WT utilise le système des chaînes "normalisées".

Si la chaîne n'est pas vide, la chaîne est envoyée et elle représente le type de terminal préféré de l'utilisateur ([*TTypePreferred*](#)).

5.VI Section [TELNET]

Cette section regroupe les options au niveau des transactions Telnet, les options et les paramètres réseau. Le protocole Telnet possède des "options" qui peuvent être négociées entre le client (WT) et l'hôte.

TelOpEchoHost=<Yes/No> (Yes)

Pendant les transactions de négociation Telnet (OptionTelnet),le terminal envoie(=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte pour effectuer un "Remote Echo" (Écho à distance).

TelOpBinHost=<Yes/No> (No)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet),le terminal envoie(=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte pour effectuer une connexion "Binaire" (L'hôte peut envoyer des caractères de 00h à FFh).

TelOpBinTerm=<Yes/No> (No)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet), le terminal envoie(=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte indiquant que le terminal veut effectuer une connexion "Binaire" (Le terminal peut envoyer des caractères de 00h à FFh).

TelOpSgaHost=<Yes/No> (Yes)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet), le terminal envoie(=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte pour supprimer le système "Go Ahead".

TelOpSgaTerm=<Yes/No> (Yes)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet), le terminal envoie(=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte indiquant que le terminal veut supprimer le système "Go Ahead" (Vers l'avant). Le Terminal n'envoie jamais le signal "GoAhead").

TelOpNawsTerm=<Yes/No> (No)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet), le terminal envoie(=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte indiquant que le terminal veut envoyer NaWs ([Window Size](#)).

Il faut paramétrer l'option à =Yes seulement si l'hôte à vraiment besoin de l'information concernant la taille de la fenêtre du terminal.

TelOpTTypeTerm=<Yes/No> (Yes)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet), le terminal envoie(=Yes) ou non (= No) une requête à l'hôte indiquant que le terminal veut envoyer le *Type de terminal* (Quel sorte de terminal est connecté). (Si = No, l'information du type de terminal n'est pas envoyé à l'hôte et l'émulation effectuée par WT est celle indiquée par [TTypePreferred](#)).

DoTcpAlive=<Yes/No> (Yes)

Yes = Wt dialogue régulièrement avec l'hôte pour tester l'état de la connexion TCP.

Passive=<Yes/No> (Yes)

Yes=WT attend les commandes telnet de l'hôte.

No=WT envoie vers l'hôte les commandes telnet.

5.VII [EMULATION] Section

Cette section regroupe les options des niveaux d'émulation du terminal, et la manière dont certaines options d'émulation sont exécutées par WT.

EscapeChar=<hex> (\1B)

Caractère d'échappement pour les séquences VT et ANSI. Normalement ce caractère est 1Bh, mais il peut être modifié si le système hôte le demande. Cette modification ne prend effet que sur les séquences d'échappement reçues.

LocalEcho=<Yes/No> (No)

Ne donne pas localement l'écho des touches pressées par l'utilisateur (Normalement, l'écho est effectué par l'hôte). Voir aussi les options Telnet [TelOpEchoHost](#).

Underline=<Yes/No> (Yes)

Yes= traite l'attribut souligné comme vidéo inversé.

No=Ignore cet attribut. < /FONT>

Bold=<Yes/No> (Yes)

Yes=traite l'attribut gras comme vidéo inversé.

No=Ignore cet attribut.

Blink=<Yes/No> (Yes)

Yes=traite l'attribut clignotant comme vidéo inversé.

No=Ignore cet attribut.

Caps=<Yes/No> (No)

Yes= Force le clavier en Majuscule.

No=Laisse le clavier "en l'état".

Lower=<Yes/No> (Yes)

Yes=Force le clavier en Minuscule.

No=Laisse le clavier "en l'état".

TelxonEscSeq=<Yes/No> (Yes)

Yes=Gère ou No= ignore, la séquence d'échappement spécifique de elxon (voir [Telxon](#)).

RoiEscSeq=<Yes/No> (Yes)

Yes=Gère or No= ignore, la séquence d'échappement spécifique ROI (Voir [ROI](#)).

HostBeeps=<Yes/No> (Yes)

Yes= Fait un bip lorsqu'il reçoit un caractère de contrôle [BEL](#) (07h) de l'hôte.

BeepFreq=<num / Hertz> (2200)

Fréquence du Bip de l'hôte.

BeepDur=<num / milliseconds> (300)

La durée de Bip de l'hôte.

TermWidth=<num / columns> (0)

Largeur logique de l'écran émulé en nombre de colonnes. 0= Utilise par défaut 80.

TermHeight=<num / lines> (0)

Hauteur logique de l'écran émulé en nombre de lignes. 0= Utilise par défaut 24. Maximum à 25.

DestBksp=<Yes/No> (Yes)

Lorsqu'un caractère de contrôle [BS](#) est reçu, le curseur se déplace à gauche. Si cette option est = Yes alors le caractère qui se trouve sous le curseur avant le déplacement sera effacé en plus (Espace). < /FONT >

CurKeysApp=<Yes/No> (No)

Yes= Les touches du curseur (Les flèches Haut, Bas, Gauche et Droite) définissent les séquence de touches des "Application" par défaut. Basculer les séquences de touches du curseur entre "normal" ([\[CURKEYS_XXX\]](#)) et "application" ([\[CURKEYSAP_XXX\]](#)) peut être fait par l'hôte (voir aussi [Mode du terminal](#)).

EnterCrNu=<Yes/No> (No)

Yes=Par défaut la touche ENTER envoi un CR+NUL (0Dh 00h) (Standard Telnet).
No=Par défaut la touche ENTER envoi un CR (0Dh) seul (Standard DEC).
La touche ENTER peut être aussi modifié dynamiquement par l'hôte, (voir aussi [Mode du terminal](#)).

CrNuIsCrLf=<Yes/No> (Yes)

Yes= Lorsque NUL est reçu (terminateur Telnet standard) WT exécute les fonctions [CR](#) et [LF](#).

No= Lorsque CR NUL est reçu WT exécute seulement la fonction [CR](#).

EndScanCode=<word / scancode> (0018 / Ctrl-X)

Le scan code qui termine la session Telnet. Ctrl-X est la combinaison standard pour terminer la session. En utilisant la touche [F4] vous pouvez voir le code scanné pour chaque combinaison. Voir option / [F4] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES / [\[F1\] NON TRAITEES](#)

UnlkScanCode=<word / scancode> (2200 / Func-Ctrl-G)

Déverrouille le clavier ou le scanner si l'application n'envoie pas la séquence de déverrouillage après la séquence de verrouillage. [F4] vous pouvez voir le code scanne pour chaque combinaison. Voir option / [F4] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES / [\[F1\] NON TRAITEES](#)

Bits8Mode=<Yes/No> (No)

(Caractères envoyés)

Yes=8 Bits Mode :

- * CSI séquence de sortie "\1B [" sont traduit en "\9B".
- * SS3 séquence d'entrée "\1B O" sont traduit en "\8F".

Voir [Mode 7 et 8 Bits](#).

No= Mode 7 Bits, pas de traduction

Cette option peut être dynamiquement modifiée par l'hôte ([caractères de Contrôle C1](#)).

Ignore8BCtrl=<Yes/No> (No)

(Caractères reçus)

Yes= Ignore les fonctions des caractères de contrôle [C1](#) (80h à 9Fh) et les affiche.

Cette option peut être modifié en = Yes pour afficher des caractères spéciaux dans une police de caractères non DEC (comme [437.fnt](#), [850.fnt](#) ou [852.fnt](#)).

No= Exécute les fonctions des caractères de contrôle [C1](#).

AnswerBack="<string / Id>" ([IP])

La chaîne de réponse qui est envoyée a la suite de la requête [ENQ](#) peut être :

- "[IP]" (Envoie l'adresse IP du Terminal)
- "[MAC]" (Envoie l'adresse MAC du Terminal)
- N'importe qu'elle autre chaîne, jusqu'a 20 Caractères...

5.VIII [Section SCROLL]

Cette section regroupe les options de "*Défilement Logique*" qui permettent de représenter un écran standard 24x80 (appelé "*Écran virtuel*") dans un affichage physique 8x20 ou 16x20 d'un PDT .

Ne confondez pas le "*Défilement Logique*", qui est le mouvement d'affichage du PDT dans l'écran virtuel émulé, avec le *Défilement d'écran*, qui est un mouvement du texte dans l'écran virtuel émulé), ou la "*Zone de défilement_*", qui est une zone sélectionnée de l'écran virtuel émulé.

Voir aussi le schéma "[Afficheur et Écran](#)" dans le [Chapitre 3](#).

FixedMode=<Yes/No> (No)

Yes="*Fixed Screen Mode*". L'écran du PDT montre une part de l'écran virtuel qui ne bouge jamais, même si le curseur est en dehors de l'affichage. Les "Touches de Défilement logique" n'ont pas d'effet.
No="*Auto Scroll Mode*". L'écran du PDT montre toujours la zone d'écran ou se trouve le curseur. L'affichage bouge en suivant "les bords" (Voir *EdgeXXX*=). Dans ce mode, les "Touches de Défilement logique" bougent manuellement l'affichage dans l'écran (Voir *KeyXXX*=).

StartPosX=<num / row> (0)

Lorsque le Terminal est en "*Fixed Screen Mode*" (voir [FixedMode](#)=), la position de départ dans l'écran virtuel est à gauche. La première position de gauche est 0.

StartPosY=<num / line> (0)

Lorsque le Terminal est en "*Fixed Screen Mode*" (voir [FixedMode](#)=), la position de départ dans l'écran virtuel est en haut. La première position du haut est 0.

ScrollX=<num / rows> (0)

Lorsque le Terminal est en "*Auto Scroll Mode*" (voir [FixedMode](#)=). C'est le nombre de colonnes que l'affichage bouge (Du côté gauche ou droite) lorsque les touche *KeyLeft*= ou *KeyRight*= sont pressés.
Si le paramètre est à 0, la valeur est initialisée à la largeur de l'affichage.

ScrollY=<num / lines> (0)

Lorsque le Terminal est en "*Auto Scroll Mode*" (voir [FixedMode](#)=). C'est le nombre de lignes que l'affichage bouge (En haut ou en bas) lorsque les touche *KeyUp* ou *KeyDown* sont pressés.

Si le paramètre est à 0, la valeur est initialisée à la hauteur de l'affichage.

KeyUp=<word> (3200 / Fn+Ctrl+Up)

" Touche de Défilement logique "

Lorsque le Terminal est en "*Auto Scroll Mode*" (voir [FixedMode](#)=). C'est le scan code de la touche qui bouge l'affichage vers le haut dans l'écran logique. Vous pouvez voir chaque scan code de chaque touche du terminal par "[F4] Voir Options / [F4] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES / [\[F1\] NON TRAITÉES](#)".

KeyDown= < word / scancode> (3100 / Fn+Ctrl+Up)

" Touche de Défilement logique "

Lorsque le Terminal est en "*Auto Scroll Mode*" (voir [FixedMode](#)=). C'est le scan code de la touche qui bouge l'affichage vers le bas dans l'écran logique. Vous pouvez voir chaque scan-code de chaque touche du terminal par "[F4] Voir Options / [F4] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES / [\[F1\] NON TRAITEES](#)".

KeyLeft=<word / scancode> (2500 / Fn+Ctrl+Left)

"Touche de Défilement logique"

Lorsque le Terminal est en "*Auto Scroll Mode*" (voir [FixedMode](#)=). C'est le scan code de la touche qui bouge l'affichage vers la gauche dans l'écran logique. Vous pouvez voir chaque scan-code de chaque touche du terminal par "[F4] Voir Options / [F4] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES / [\[F1\] NON TRAITEES](#)".

KeyRight=<word / scancode> (2600 / Fn+Ctrl+Right)

"Touche de Défilement logique"

Lorsque le Terminal est en "*Auto Scroll Mode*" (voir [FixedMode](#)=). C'est le scan code de la touche qui bouge l'affichage vers la droite dans l'écran logique. Vous pouvez voir chaque scan code de chaque touche du terminal par "[F4] Voir Options / [F4] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES / [\[F1\] NON TRAITEES](#)".

EdgeLeft=<num / rows> (4)

Lorsque le Terminal est en "*Auto Scroll Mode*" (voir [FixedMode](#)=). C'est le plus petit nombre de colonnes qui peut rester à gauche du curseur avant de faire un "auto scroll".

EdgeRight=<num / rows> (1)

Lorsque le Terminal est en "*Auto Scroll Mode*" (voir [FixedMode](#)=). C'est le plus petit nombre de colonnes qui peut rester à droite du curseur avant de faire un "auto scroll".

EdgeUp=<num / lines> (1)

Lorsque le Terminal est en "*Auto Scroll Mode*" (voir [FixedMode](#)=). C'est le plus petit nombre de colonnes qui peut rester au-dessus du curseur avant de faire un "auto scroll".

EdgeDown=<num / lines> (1)

Lorsque le Terminal est en "*Auto Scroll Mode*" (voir [FixedMode](#)=). C'est le plus petit nombre de colonnes qui peut rester sous le curseur avant de faire un "auto scroll".

5.IX [LOGIN_X] Section

Ces sections regroupent les Options Automatiques de Login pour les connexions avec les réponse automatique pour le nom de l'utilisateur et les demandes de mot de passe pendant le processus de Login sur l'Hôte, avec un nom utilisateur et un code supplémentaire si nécessaire.

La section [LOGIN_0] correspond à la section [SESSION_0], la section [LOGIN_1] correspond à la section [SESSION_1], et ainsi de suite.

Voir aussi "[Auto Connexion](#)" [Chapitre 3](#).

Auto=<Yes/No> (No)

Yes= Lorsque qu'une connexion s'est effectuée avec succès sur un hôte, WT attend pour la chaîne "*LogId*=" et envoie la chaîne "*Login*". Il attend alors pour le "*PwdId*=" et envoie la chaîne "*Password*". Un deuxième processus de connexion optionnel est effectué si les chaînes "*UsrId*=" et "*CodId*=" sont renseignées. Le programme suit par l'émulation utilisateur de WT.

Tmout=<num / seconds> (30)

Le temps en secondes que Wt attend pour "*LogId*=" ou "*PwdId*=" avant d'échouer .

BreakChar=<hex> (\04 / Ctrl+D)

Certains systèmes demande un caractère de contrôle pour arrêter les programmes en cours d'exécution et pour appeler la procédure de connexion (signature). Ce sera souvent un CTRL-D \04. Si \00, rien n'est envoyé.

LogId=<string> ("login:")

La chaîne que WT attend pour envoyer la chaîne "Login="

Login=<string> ("wtusr")

La chaîne que WT envoie après avoir reçu la chaîne "LogId="

PwdId=<string> ("password:")

La chaîne que WT attend pour envoyer la chaîne "Password="

Password=<string> ("wtpwd")

La chaîne que WT envoie après avoir reçu la chaîne "PwdId=".

UsrId=<string> ("user:")

Optionnel.

La chaîne que WT attend pour envoyer la chaîne "User="

User=<string> (vide)

Optionnel.

La chaîne que WT envoie après avoir reçu la chaîne "UsrId="

CodId=<string> ("code:")

Optionnel.

La chaîne que WT attend pour envoyer la chaîne "Code="

Code=<string> (vide)

Optionnel.

La chaîne que WT envoie après avoir reçu la chaîne "CodId=".

5.X [FNKEYS_ ANSI] Section

Cette section regroupe les chaîne de caractères des touches de fonctions ANSI. Les touches de fonctions sont générées en pressant la touche [FUNC], puis une touche numérique. Le fichier de configuration par défaut procure les chaînes standard pour chaque type de terminal.

Si la chaîne est vide, la touche est ignorée (Comme n'ayant pas de fonction). Si une chaîne est présente, elle est envoyée. Une [traduction](#) de cette chaîne peut être effectuée si le Terminal est en "mode 8 Bits" (voir [Mode 7 et 8 Bits](#)).

Il y a trois moyens de produire les "chaînes de caractères Hexadécimal" des touches de fonctions (Chaque caractère cible prend toujours 3 caractères source).

Mnémonique	Format	Description
"Echape"	"/HH"	Un slash ("/" ou "\") et une valeur Hexadécimal sur 2 digits Ex.: \1B pour le caractère 27.
"Numérique"	"999"	Trois digit décimaux Ex.: 065 pour le caractère "A".
"Alphabétique"	"..A"	Deux points et un caractère alphabétique Ex.: ..X pour le caractère "X".

KEY_F1=<hex-string> ("" Vide).

...

KEY_F0=<hex-string> ("" Vide).

5.XI Section [SFNKEYS_ANSI]

Cette section regroupe les chaînes de caractères des touches Shift+Touche de fonction. Les touches de fonctions sont générées en pressant la touche Shift, la touche [FUNC], puis une touche numérique. Le fichier de configuration par défaut produit les chaînes standards pour chaque type de terminal.

KEY_F1=<hex-string> (" Vide).

...

KEY_F0=<hex-string> (" Vide).

Voir aussi la section [\[FNKEYS_ANSI\]](#) pour la syntaxe des "Chaînes Hexadécimales" (hex-strings).

5.XII [CURKEYS_ANSI] Section

Cette section regroupe les chaînes de caractères des touches "normales" du curseur. Les touches du curseur sont générées en pressant les touches flèche haut, flèche bas, flèche gauche, flèche droite. Le fichier de configuration par défaut produit les chaînes standards pour chaque type de terminal.

KEY_UP=<hex-string> (" Vide).

KEY_DOWN=<hex-string> (" Vide).

KEY_LEFT=<hex-string> (" Vide).

KEY_RIGHT=<hex-string> (" Vide).

Voir aussi l'option *CurKeysApp*=, [Mode du terminal](#) et [Routines de Traduction](#) pour basculer entre les touches de curseurs "normales" et "application".

Voir aussi la section [\[FNKEYS_ANSI\]](#) pour la syntaxe des "Chaînes Hexadécimales" (hex-strings).

5.XIII Section [CURKEYSAP_ANSI]

Cette section regroupe les chaînes de caractères des touches "application" ANSI du curseur. Les touches de curseurs sont générées en pressant les touches flèche haut, flèche bas, flèche gauche, flèche droite. Le fichier de configuration par défaut produit les chaînes standards pour chaque type de terminal.

KEY_UP=<hex-string> (" Vide).

KEY_DOWN=<hex-string> (" Vide).

KEY_LEFT=<hex-string> (" Vide).

KEY_RIGHT=<hex-string> (" Vide).

Voir aussi l'option *CurKeysApp*=, [Mode du terminal](#) et [Routines de Traduction](#) pour basculer entre les touches du curseur "normales" et "application".

Voir aussi la section [\[FNKEYS_ANSI\]](#) pour la syntaxe des "Chaînes Hexadécimales" (hex-strings).

5.XIV [FNKEYS_VT52] Section

Cette section regroupe les chaînes de caractères des touches de fonctions VT52. Les touches de fonctions sont générées en appuyant sur la touche [FUNC] puis sur une touche numérique. Le fichier de configuration par défaut produit les chaînes standards pour chaque type de terminal.

KEY_F1=<hex-string> ("" Vide).

...

KEY_F0=<hex-string> ("" Vide).

Voir aussi la section [\[FNKEYS_ANSI\]](#) pour la syntaxe des "Chaînes Hexadécimales" (hex-strings).

5.XV [SFNKEYS_VT52] Section

Cette section regroupe les chaînes de caractères des touches Shift+Touche de fonction du VT52. Les touches de fonctions sont générées en pressant la touche Shift, la touche [FUNC], puis une touche numérique. Le fichier de configuration par défaut produit les chaînes standards pour chaque type de terminal.

KEY_F1=<hex-string> ("" Vide).

...

KEY_F0=<hex-string> ("" Vide).

Voir aussi la section [\[FNKEYS_ANSI\]](#) pour la syntaxe des "Chaînes Hexadécimales" (hex-strings).

5.XVI [CURKEYS_VT52] Section

Cette section regroupe les chaînes de caractères des touches VT52 du curseur. Les touches de curseurs sont générées en pressant les touches flèche haut, flèche bas, flèche gauche, flèche droite. Le fichier de configuration par défaut produit les chaînes standards pour chaque type de terminal.

KEY_UP=<hex-string> ("" Vide).

KEY_DOWN=<hex-string> ("" Vide).

KEY_LEFT=<hex-string> ("" Vide).

KEY_RIGHT=<hex-string> ("" Vide).

Voir aussi l'option [CurKeysApp=](#), [Mode du terminal](#) et [Routines de Traduction](#) pour basculer entre les touches du curseur "normales" et "VT52".

Voir aussi la section [\[FNKEYS_ANSI\]](#) pour la syntaxe des "Chaînes Hexadécimales" (hex-strings).

5.XVII Section [FNKEYS_VT100]

Cette section regroupe les chaînes de caractères des touches de fonctions VT100 / VT220 . Les touches de fonctions sont générées en appuyant sur la touche [FUNC] puis sur une touche numérique. Le fichier de configuration par défaut produit les chaînes standards pour chaque type de terminal.

KEY_F1=<hex-string> ("" Vide).

...

KEY_F0=<hex-string> ("" Vide).

Voir aussi la section [\[FNKEYS_ANSI\]](#) pour la syntaxe des "Chaînes Hexadécimales" (hex-strings).

5.XVIII [SFNKEYS_VT100] Section

Cette section regroupe les chaînes de caractères des touches Shift+Touche de fonction du VT100 / VT220. Les touches de fonctions sont générées en pressant la touche Shift, la touche [FUNC], puis une touche numérique. Le fichier de configuration par défaut produit les chaînes standards pour chaque type de terminal.

KEY_F1=<hex-string> ("" Vide).

...

KEY_F0=<hex-string> ("" Vide).

Voir aussi la section [\[FNKEYS_ANSI\]](#) pour la syntaxe des "Chaînes Hexadécimales" (hex-strings).

5.XIX [CURKEYS_VT100] Section

Cette section regroupe les chaînes de caractères des touches VT100 / VT220 du curseur. Les touches du mouvement du curseur sont générées en pressant les touches flèche haut, flèche bas, flèche gauche, flèche droite. Le fichier de configuration par défaut produit les chaînes standard pour chaque type de terminal.

Voir aussi l'option [CurKeysApp=](#), [Mode du terminal](#) et [Routines de Traduction](#) pour basculer entre les touches du curseur "normales" et "application".

Voir aussi la section [\[FNKEYS_ANSI\]](#) pour la syntaxe des "Chaînes Hexadécimales" (hex-strings).

KEY_UP=<hex-string> ("" Vide).

KEY_DOWN=<hex-string> ("" Vide).

KEY_LEFT=<hex-string> ("" Vide).

KEY_RIGHT=<hex-string> ("" Vide).

5.XX [CURKEYSAP_VT100] Section

Cette section regroupe les chaînes de caractères "application" des touches VT100 / VT220 du mouvement du curseur. Les touches du curseur sont générées en pressant les touches flèche haut, flèche bas, flèche gauche, flèche droite. Le fichier de configuration par défaut produit les chaînes standards pour chaque type de terminal.

KEY_UP=<hex-string> ("" Vide).
KEY_DOWN=<hex-string> ("" Vide).
KEY_LEFT=<hex-string> ("" Vide).
KEY_RIGHT=<hex-string> ("" Vide).

Voir aussi l'option [CurKeysApp=](#), [Mode du terminal](#) et [Routines de Traduction](#) pour basculer entre les touches du curseur "normales" et "application".

Voir aussi la section [\[FNKEYS_ANSI\]](#) pour la syntaxe des "Chaînes Hexadécimales" (hex-strings).

5.XXI Section [SCANCODES]

Cette section regroupe les traductions qui associent un Scan Code du clavier à une chaîne de caractères spécifique.

Voir aussi "[Routines de Traduction](#)" pour le système de traduction des Scan-Codes.

Vous pouvez voir les traductions actives du terminal par "[F4] Voir Options / [F4] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES / [\[F1\] NON TRAITEES](#)".

Vous pouvez voir chaque scan code de chaque touche du terminal par "[F4] Voir Options / [F4] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES / [\[F1\] NON TRAITEES](#)".

<word>=<hex-string> (Vide)

<word> = Valeur du Scan Code.

<hex-string> = Chaîne de caractères envoyée si la touche est pressée.

Voir aussi la section [\[FNKEYS_ANSI\]](#) pour la syntaxe des "Chaînes Hexadécimales" (hex-strings).

5.XXII Section [SCANNER]

Cette section regroupe les options des opérations générales du lecteur de codes à barres (Scanner).

Enable=<Yes/No> (Yes)

Yes=Le lecteur est actif par défaut

No=Le lecteur est inactif par défaut.

Le lecteur peut être dynamiquement activé ou désactivé par une séquence spécifique [ROI](#) ou [Telxon](#).

TurnOffScan=<Yes/No> (Yes)

Yes= Désactive le lecteur après une lecture correcte, nécessite réactiver le lecteur par une séquence échappement [ROI](#).

Prefix=<hex-string> (Vide)

Cette chaîne de caractères est envoyée avant le code à barre.

Suffix=<hex-string> (Vide)

Cette chaîne de caractères est envoyée après le code à barre.

BeepOnDecode=<Yes/No> (Yes)

Yes=Génère un Bip après une lecture correcte de code à barre.

No= Ne fait pas de Bip.

BeepFreq=<num / Hertz> (888)

La fréquence de Bip d'une lecture correcte

BeepDur=<num / milisecondes> (200)

La durée du Bip en milli secondes.

ScanTmout=<num / seconds> (10)

Le temps après lequel le lecteur s'éteint si l'on maintient pressée continuellement la gâchette (sans lecture).

Redundancy=<num / pass> (1)

Nombre de lectures correctes d'un code à barres nécessaire à un décodage réussi.

Peut être requis si une mauvaise qualité de Code à Barre est utilisée pour éviter les erreurs de lecture.

Attention : La redondance augmente le temps de décodage.
1= Pas de redondance (Un seul passage).

SpottingBeam=<Yes/No> (No)

Active l'option "Gâchette Double" pour les lecteurs de codes à barres à longue portée, qui permet d'avoir un point cible (première position, fixé) et un point de lecture (deuxième position, balayage).

Ne pas activer cette option dans de scanners standard.

Yes=Le scanner utilise la double gâchette.

No=Le scanner n'utilise pas la double gâchette.

ReplaceChar[0_4]=<hex-string/ hex-string> (/1A/00)

Remplace le premier caractère indiqué par le second dans le code à barres. Si quelqu'un est égale a zéro, le remplacement n'est pas fait.

5.XXIII Sections [<Symbologie>]

Les Symbologies disponibles sont :

UPC_E0

UPC_E1

UPC_A

EAN_8

EAN_13

MSI

CODABAR

CODE_39

CODE_D25

CODE_I25

CODE_11

CODE_93

CODE_128

PDF_417

Ces sections regroupent les options spécifiques de chaque Symbologie.

On=<Yes/No> (Le plus courant)

Le lecteur essaye de décoder cette symbologie.

Attention : Activer trop de symbologies augmente le temps de décodage et peut générer des erreurs de lecture.

Min= <num / nombre de caractères> (Intelligent...)

Le nombre minimum de caractères accepté dans ce type de code à barres.

Max=<num / nombre de caractères> (Intelligent...)

Le nombre minimum de caractères acceptés dans ce type de code à barres.
Si *Min*= < *Max*=, lit les code à barres entre *Min*= et *Max*= longueur.

Si *Min*= > *Max*=, lit les code à barres de *Min*= ou *Max*= longueur.

Si *Min*=0 et *Max*=0, lit les codes à barres de taille variable (les minimum et maximum permis dépendent du type de code à barres).

Attention: Certains type de codes à barre peuvent générer des erreurs de lecture dans le cas des tailles variables.

Opt=<num> (0)

0=Option inactivée.

1=Option activée.

Les options sont disponibles pour certains types de code à barres. (supplemental, check-digit, etc.).

5.XXIV Section [BC_EDIT_X]

Quatre sections, [BC_EDIT_0] à [BC_EDIT_3].

Ces sections groupent les options pour le traitement "d'édition Codes Barres".

Les lectures des codes à barres peuvent être modifiées en exécutant un traitement d'édition avant de les envoyer vers l'hôte.

Le processus d'édition a trois étapes :

- 1) Évaluation des conditions de correspondance (match) pour déterminer si le traitement s'applique à celle lecture code à barres. Le code à barre doit satisfaire à toutes les conditions à la valeur "Yes" (LenDo, MatchDo, TypeDo).
- 2) Filtrage du code à barre pour garder ou éliminer des données avec le masque "Y/N" (Filter).
- 3) Insertion de quelques caractères par le masque "*" (Insert).

On=<Yes/No> (No)

Yes=Évalue cette section, et exécute l'édition des codes à barres (s'il y a correspondance).

No=N'évalue pas cette section (toutes les options suivantes sont ignorées).

LenDo=<Yes/No> (No)

Yes=faire le test de longueur.

L'édition est exécutée si le code à barres remplit cette condition.

LenMin=<number / length> (0)

La longueur minimum pour être valide.

LenMax=<number / length> (0)

La longueur maximum pour être valide.

MatchDo=<Yes/No> (No)

Yes=Faire le test de correspondance.

L'édition est exécutée si le code à barres remplit cette condition.

MatchPos=<num / position> (1)

La position dans le code à barres pour effectuer le test de correspondance (commence à 1).

MatchStr="033"

La chaîne à tester dans le code à barres à une position donnée.

TypeDo=<Yes/No> (No)

Yes=Faire le test de type de code à barres.

L'édition est exécutée si le code à barres remplit cette condition.

TypeBc=<num / type de code> (0)

0=UPC_E0, 1=UPC_E1, 2=UPC_A, 3=MSI, 4=EAN_8, 5=EAN_13, 6=CODABAR, 7=CODE_39, 8=CODE_D25, 9=CODE_I25, 10=CODE_11, 11=CODE_93, 12=CODE_128, 13=PDF_417.

Filter=<string / masque> (vide)

Edition; Filtre le code à barres source avec ce masque :

Y=Garde le caractère.

N=Ignore le caractère.

Insert=<string / masque> (vide)

Edition; Après le traitement par le filtre, application de ce masque aux données résultantes :

*=Garde le caractère d'origine.

NNN=Insère un nouveau caractère.

5.XXV Section [PRINTER]

Cette section regroupe les options pour les imprimantes attachées au PDT.

Type=<string / Nom> (PS1000)

Type d'imprimante connectée.

Port=<num / Com#> (1)

1=Com1

2=Com2

Port de communication. Un digit.

Baud=<num> (96)

12=1200 Bauds

24=2400 Bauds

48=4800 Bauds

96=9600 Bauds

19=19200 Bauds

38=38400 Bauds.

Taux de transfert (vitesse de Baud). Deux digits.

Parity=<lettre majuscule> (N)

O=Odd, impaire

E=Even, paire.

N=None, sans

M=Mark, marque à 1

S=Space, espace, à zéro

Parité des données.

DataBits=<num> (8)

7= 7 bits de données.

8= 8 bits de données.

Bits de données.

StopBits=<num> (1)

1= 1 bit d'arrêt.

2= 2 bits d'arrêt.

Bits d'arrêt.

FlowControl=<majuscule> (N)

N=None (Pas de contrôle de flux).

S=Contrôle de flux par logiciel (XON / XOFF).

H=Contrôle de flux par matériel(CTS / RTS).

Dsr=<Yes/No> (Yes)

Yes=Le signal "Data Set Ready" (DSR) est attendu pour la connexion.

No= Ignore le signal DSR.

Cts=<Yes/No> (No)

Yes=Le signal "Clear To Send" (CTS) est attendu pour la connexion.

No= Ignore le signal CTS.

Cd=<Yes/No> (No)

Yes=Le signal "Carrier detect" (CD) est attendu pour la connexion.

No= Ignore le signal CD.

Tmout=<num / secondes> (60)

Temps d'attente maximum pour le signal d'imprimante prête avant échec. Si l'imprimante se met en échec, un message alerte l'utilisateur et permet de réessayer une impression ou de l'annuler.

AskReprint=<Yes/No> (Yes)

Yes=Après une impression correcte, demande à l'utilisateur de réimprimer la même étiquette ou de continuer.

No=Après une impression correcte, informe l'utilisateur et continue.

5.XXVI Section [DBGOPT]

Cette section regroupe les options pour la génération de fichiers de débogueur. Ces options doivent être utilisées uniquement pour le débogueur. L'état de la mémoire n'est pas vérifié, et certaines opérations d'impressions peuvent échouer. Vous devez vider manuellement les fichiers.

InLog=<Yes/No> (No)

Inscrit dans un fichier toutes les données reçues.

InFile=<string / nom> (vide)

Nom du fichier.

OutLog=<Yes/No> (No)

Inscrit dans un fichier toutes les données envoyées.

OutFile=<string / nom> (Vide)

Nom du fichier.

5.XXVII Section [COMKBD]

Cette section regroupe les options pour l'entrée clavier par port de communication.

Voyez l'option [OffOnExtPwr](#) pour empêcher le terminal de s'éteindre.

ComKbdOn=<Yes/No> (No)

Yes=Utilise le port de communication comme une entrée clavier.

No=Ne l'utilise pas.

Port=<num / Com#> (1)

1=Com1

2=Com2

Port de communication. Un digit.

Baud=<num> (96)

12=1200 Bauds

24=2400 Bauds

48=4800 Bauds

96=9600 Bauds

19=19200 Bauds

38=38400 Bauds.

Taux de transfert (vitesse de Baud). Deux digits.

Parity=<lettre majuscule> (N)

O=Odd, impaire

E=Even, paire.

N=None, sans

M=Mark, marque à 1

S=Space, espace, à zéro

Parité des données.

DataBits=<num> (8)

7= 7 bits de données.

8= 8 bits de données.

Bits de données.

StopBits=<num> (1)

1= 1 bit d'arrêt.

2= 2 bits d'arrêt.

Bits d'arrêt.

BlocMode=<Yes/No> (No)

Yes=Les données sont reçues comme un bloc, délimité par le masque (optionnel) Sob (Debut De Bloc) et le masque (obligatoire) Eob (Fin De Bloc). Les données entre Sob et Eob sont utilisées. Les données peuvent être traitées comme un code à barres (préfixe, etc.) si

AsBarcode=Yes.

No=Les données sont reçues un caractère à la fois, et traitées comme une saisie clavier (mise en majuscules, traduction, etc.). Pour les routines de traduction, un 00h est ajouté au début pour obtenir un scan-code.

AsBarcode=<Yes/No> (No)

Yes=Les données (avec **BlocMode=Yes**) sont traitées comme un code à barres, les traitements de préfixe, suffixe, et édition sont disponibles.

No=Les données sont traitées comme un bloc de saisie clavier.

Sob=<hex-string> ("" empty).

Masque Début De Bloc. Avec **BlocMode=Yes** seulement. Optionnel, les blocs peuvent avoir un masque de début de bloc.

Eob=<hex-string> ("" empty).

Masque Fin De Bloc. Avec **BlocMode=Yes** seulement. Obligatoire, les blocs doivent avoir un masque de fin de bloc.

Chapitre 6 - Fichier des messages utilisateur

6.1 Options et syntaxe

Le fichier WT de messages utilisateur est un fichier texte contenant le texte des messages affichés par WTNVT. Le nom de ce fichier doit être "_MsgVtXX.Cfg".

Le fichier des messages utilisateurs est un fichier texte de type "point-ini", avec des sections, des clés et des valeurs.

Le fichier des messages inclut :

- Les entêtes d'imprimantes
- Les commentaires
- Les sections
- Les clés
- Les valeurs

Les lignes du fichier doivent être structurées : Entête d'imprimante, commentaires, section, clés+valeurs ou lignes vides.

Ce fichier doit être chargé en NVM (Mémoire non volatile) avec le fichier de configuration (et zippés dans CFG.zip)

Ce fichier doit être dynamiquement chargé dans le PDT à l'aide de RsLink ou WTDNL ou par le système de "pseudo" impression.

6.1.1 Entête d'impression

L'"*entête d'impression*" (Printer header) est nécessaire seulement si le fichier des messages est téléchargé à travers les options d'impression, cette entête indique qu'il n'y a pas d'étiquettes à imprimer mais un fichier de configuration à stocker dans la mémoire du PDT.

L'entête d'imprimante **DOIT** se trouver dans les premiers caractères de la première ligne du fichier, suivant le format.

%%FILE=<nomfichier>%%

Pour ce fichier, l'entête est %%FILE=_MsgVtXX.cfg%% où "XX" est un code de langue.

6.1.2 Commentaires

Les commentaires dans le fichier de configuration WT sont indiqués par deux "barres" et prennent effet jusqu'à la fin de la ligne.

Par Ex : // Ceci est un commentaire

Ceci n'est pas un commentaire (doit être une section, une clé+ valeur ou une ligne vide)

6.1.3 Sections

Les sections regroupent les chaînes de caractères texte. Les noms des sections sont en majuscules entourés de crochets.

Ex : [CONFIG] indique l'écran de configuration utilisateur.

L'ordre des sections dans le fichier n'est pas important.

6.1.4 Clés

Les clés sont sur deux chiffres qui sont utilisés pour ordonner les textes dans leurs propres sections. L'ordre de ces clés **ne doit pas** être modifié. Vous ne devez pas ajouter ou

enlever de clés dans une section. Les clés doivent être suivies par le signe "=" et la chaîne de caractères texte.

6.1.5 Valeurs

Les valeurs sont des chaînes de caractères affichés par WTN. La position de ces lignes dans l'affichage *n'est pas modifiable*. Les chaînes de caractères ne doivent pas être plus longues que la taille d'affichage du PDT.

Annexe A - Séquences d'échappement

A.I Caractères de Contrôle

A.I.1 Caractères de contrôle C0 (00h à 1Fh)

Mnémonique	Code	Nom	Action
NUL	00h	Null	Ignoré, (Voir l'option WT <i>CrNulsCrLf</i> =)
ENQ	05h	Enquiry	Message de réponse renvoyé. Voir l'option WT <i>AnswerBack</i> = .
BEL	07h	Bell	Génère le Bip de l'Hôte (Voir l'option WT <i>HostBeeps</i> =).
BS	08h	Backspace	Bouge le curseur de un caractère vers la gauche si il n'est pas contre la marge. Si l'option <i>DestBksp</i> = WT est paramétrée, le caractère est effacé.
HT	09h	Horizontal tabulation	Déplace le caractère de trois positions vers la droite.
LF	0Ah	Line feed	Bouge le curseur de une ligne vers le bas dans la même colonne. Si le curseur est contre la marge du bas, l'écran effectue un défilement vers le haut, Comme Index .
VT	0Bh	Vertical tabulation	Comme LF.
FF	0Bh	Form Feed	Comme LF.
CR	0Dh	Carriage return	Déplace le curseur contre la marge de gauche sur la même ligne. (Voir l'option WT <i>CrNulsCrLf</i> =)
SO (LS1)	0Eh	Shift out (Lock shift G1)	Appel du jeu de caractères G1 paramétré en GL . G1 est désigné par une séquence de jeu de caractères sélectionnés (SCS).
SI (LS0)	0Fh	Shift in (Lock shift G0)	Appel du jeu de caractères G0 paramétré en GL . G0 est désigné par une séquence de jeu de caractères sélectionnés (SCS).
ESC	1Bh	Escape	Normalement la séquence d'introduction Escape , peu être configuré par l'option WT <i>EscapeChar</i> =.

Les autres caractères C0 sont ignorés.

Voir "[Tables de caractères](#)".

A.I.2 Caractères de Contrôle C1 (80h à 9Fh)

L'action des caractères de contrôle C1 peut être désactivée par l'option WT [Ignore8BCtrl](#)=Yes.

Mnémonique	Code 8Bit	Équivalent codes 7Bits	Nom	Action
IND	84h	1Bh 44h ESC D	Index	Comme LF
NEL	85h	1Bh 45h	Next Line	Déplace le curseur vers la première

		ESC E		position sur la ligne suivante. Si le curseur est contre la marge su bas, l'écran effectue un défilement vertical.
RI	8Dh	1Bh 4Dh ESC M	Reverse Index	Déplace le curseur d'une ligne vers le haut sur la même colonne. Si le curseur est contre la marge du haut, l'écran effectue un défilement vers le bas.
SS2	8Eh	1Bh 4Eh ESC N	Single shift G2	Appelle temporairement le jeu de caractères G2 en GL pour le caractère suivant. SS2 une séquence unique de jeu de caractères sélectionnés (SCS)
SS3	8Fh	1Bh 4Fh ESC O	Single shift G3	Appelle temporairement le jeu de caractères G3 en GL pour le caractère suivant. SS2 une séquence unique de jeu de caractères sélectionnés (SCS)
CSI	9Bh	1Bh 5Bh ESC [Control sequence introducer	Introduceur de séquence de contrôle ANSI .

Les autres caractères de contrôle sont ignorés.
Voir "[Tables de Caractères](#)".

A.II Séquences d'Échappement VT52

Supportées

Séquence	Action
ESC A	Curseur Haut
ESC B	Curseur Bas
ESC C	Curseur Droit
ESC D	Curseur Gauche (en Mode VT220 IND)
ESC F	Entrer en mode Graphique (Désigne le jeu ' O ' "Graphic" en GL)
ESC G	Sortir du mode graphique (Désigne le jeu ' B ' "ASCII" en GL)
ESC H	Retour du Curseur au début.
ESC I	Saut de Ligne inversé
ESC J	Efface du curseur jusqu'a la fin de l'écran
ESC K	Efface du curseur jusqu'a la fin de la ligne
ESC Y Row, Col	Adressage direct du Curseur
ESC Z	Requête d'identification du terminal (DECID)
ESC <	Entrer (DECANM) en mode (ANSI, VT100, VT220) Voir les options WT (TTypePreferred=)
ESC W	Entrer en mode Commande d'imprimante
ESC X	Sortir du mode Commande d'imprimante

Non Supportées

Séquence	Action
ESC 	Imprime l'écran

ESC V	Imprime la ligne du curseur
ESC ^	Entrer en mode impression Auto
ESC _	Sortir du mode impression Auto
ESC =	Entrer en mode Clavier numérique alterné
ESC >	Sortir du mode Clavier numérique alterné

A.III Séquences d'Échappement ANSI / VT100 / VT220

Les séquences ANSI commencent normalement par la séquence standard ANSI [CSI](#).

A.III.1 Sélection du Terminal (DECSCL)

Séquence	Action
CSI 61"p	Paramètre WT en mode VT100 (7 bits Seulement). Réécrit les option WT TTypePreferred= et Bits8Mode=
CSI 62"p CSI 62;0"p CSI 62;2"p	Paramètre WT en mode VT200, caractères de contrôle 8-bits (CSI= 9Bh , SS3= 8Fh). Réécrit les options WT TTypePreferred= et Bits8Mode= .
CSI 62;1"p	Paramètre WT en mode VT200, caractères de contrôle 7-bits (CSI= 1Bh 5Bh, SS3= 1Bh4Fh). Réécrit les options WT TTypePreferred= et Bits8Mode= .
ESC <	Entrer (DECANM) en mode (ANSI, VT100 ou VT220) suivant l'option WT TTypePreferred= .
CSI ?21	Entrer (DECANM) en mode VT52. Réécrit les options WT TTypePreferred= et Bits8Mode=
CSI ?2h	Entrer (DECANM) en mode (ANSI, VT100 ou VT220) suivant les options WT TTypePreferred= et Bits8Mode=

CSI est "ESC [" ("1Bh 5Bh") ou "9Bh".

A.III.2 Sélection des jeux de Caractères (SCS)

A.III.2.1 Désignation

Chaque jeu de caractères VTXXX est codé entre 20h / 7Fh et peut être placé de manière indifférente en GL "Graphics Left" Graphiques gauche (00h to 7Fh) ou GR "Graphics Right" Graphiques Droite (80h to FFh). Voir "[Jeux de caractères](#)" et "[Appel et désignation](#)"

- VT52 : Seul "B" ou "0", configuré en GL (le VT52 est un terminal 7 Bits) (pas de No G0-G3 sets).
- VT100 : "B", "0" et "<", configurable de G0 à G3, et désignés en GL (dans un terminal VT100 7 Bits).
- VT220 : "B", "0" et "<", configurable de G0 à G3, et désignés en GL ou GR (VT220 est un Terminal 8 Bits)

WT émule les trois jeux de caractères avec une seule Police "PC" de 00h à FFh.

Les jeux de caractères supportés par WireLess TeLnet Avec la police VTX.FNT sont :

Nom	Code	Description	Habituellement
ASCII Graphics	"B"	Standard ISO ASCII	Normalement en GL (20h 7Fh)
DEC Supplemental Graphics	"0"	Majuscule ASCII+ "Dessin de Ligne"	Normalement en GL (20h 7Fh)
DEC Special Graphics	"<"	"European Special Characters"	Normalement en GR (80h FFh)

Le téléchargement et la désignation de "jeu de caractères spéciaux" n'est pas supporté par WT.

Utilisation des séquences SCS, les jeux de caractères sont placés en G0, G1, G2 ou G3. Cela permet d'appeler les jeux de caractères dans les pages graphiques GL ou GR en utilisant les séquences d'appel permanentes "Locking shift" (LS0L, LS1L, LS2L, LS3L, LS1R, LS2R et LS3R) ou appel temporaire "Single Shift" (SS2 et SS3).

L'installation d'autres polices ([437.fnt](#), [850.fnt](#), [852.fnt](#)...) par l'option WT [Font=](#) , et désactiver le code de contrôle C1 par l'option WT [Ignore8BCtrl=](#) permet un affichage "Type PC".

Jeu de Caractères	Séquence	Désigne en
ASCII "B"	ESC (B	En G0 (défaut)
	ESC)B	En G1
	ESC *B	En G2
	ESC +B	En G3
Graphique spécial DEC "<" "European Special Characters"	ESC (<	En G0
	ESC)<	En G1
	ESC *<	En G2
	ESC +<	En G3 (défaut)
Supplémentaire DEC "0" "Line drawing"	ESC (0	En G0
	ESC)0	En G1 (défaut)
	ESC *0	En G2 (défaut)
	ESC +0	En G3

Voir aussi "[Appel et désignation](#)".

A.III.2.2 Appel

Les jeux de caractères qui sont dans G0, G1, G2 ou G3 peuvent être appelés par la fonction d'appel permanente "Locking Shift" dans GL ou GR.

Mnémonique / Nom	Séquence	Action
LS0L -- Jeu G0, Graphiques Gauche	0Fh (SI)	Appel G0 dans GL.(défaut)
LS1L -- Jeu G1, Graphiques Gauche	0Eh (SO)	Appel G1 dans GL.
LS1R -- Jeu G1, Graphiques Droit	ESC ~	Appel G1 dans GR.
LS2L -- Jeu G2, Graphiques Gauche	ESC n	Appel G2 dans GL.
LS2R -- Jeu G2, Graphiques Droit	ESC }	Appel G2 dans GR.(défaut)
LS3L -- Jeu G3, Graphiques Gauche	ESC o	Appel G3 dans GL.

LS3R -- Jeu G3, Graphiques Droit	ESC	Appel G3 dans GR.
----------------------------------	-----	-------------------

Les jeux de caractères en G2 et G3 peuvent être appelés dans GL par la fonction d'appel temporaire "Single Shift". Cette fonction s'applique seulement pour le caractère suivant puis retourne vers le jeu de caractères graphique normal.

Mnémonique / Nom	Séquence	Action
SS2 Single Shift G2	1Bh 4Eh ESC N	Appelle temporairement le jeu de caractères qui est dans G2, dans GL pour le caractère suivant.
SS3 Single Shift G3	1Bh 4Fh ESC O	Appelle temporairement le jeu de caractères qui est dans G2, dans GL pour le caractère suivant.

Voir aussi "[Appel et désignation](#)".

A.III.3 Les caractères de contrôle C1

Voir l'option WT [Bits8Mode=](#).

Mnémonique	Séquence	Action
S7C1T	ESC sp F	Comme l'option WT Bits8Mode= No, Réécrit l'option WT Bits8Mode= . (Par défaut dans les modes VT52 ou VT100)
S8C1T	ESC sp G	Comme l'option WT Bits8Mode= No, Réécrit l'option WT Bits8Mode= . (Par défaut dans le mode VT220), Dans ce cas, toutes les séquences des touches clavier commençant par : * ESC[(CSI 7 Bits) sont converti en 9Bh (CSI 8 Bits) * ESC0 (SS3 7 bits) sont converti en 8Fh (SS3 8 Bits)

A.III.4 Les modes Terminal

Options	Mnémonique "DEC"	Action	Retour	Description
Action du clavier	KAM	Locked CSI 2h	Unlocked CSI 2l	La séquence mode d'action du clavier permet au programme de verrouiller et déverrouiller le clavier
Insertion / Remplacement	IRM	Insert CSI 4 h	Replace CSI 4l	L'écran du terminal affiche les caractères reçus à la position du curseur. Le mode Insertion / Remplacement détermine comment le terminal ajoute les caractères à l'écran.
Envoi / réception (Écho Local)	SRM	Off CSI 12h	On CSI 12l	Le mode Envoi - Réception bascule l'option écho local en actif ou inactif. L'option WT LocalEcho= est réécrite.
Nouvelle Ligne (Enter=CR)	NLM	New Line (CR+LF) CSI 20h	Line Feed (CR) ou (CR+NUL) (Option WT	La séquence nouvelle ligne sélectionne les caractères de contrôle transmis à l'application par la touche Enter.

LF)			<i>EnterCrNu=)</i> CSI 20l	
Touches Curseur	DECCKM	Application CSI ?1h	Normal Cursor CSI ?1l	Le mode Touches Curseur sélectionne les séquences envoyées par les touches de mouvement du curseur (Normal ou application). (Voir Touches Curseur) L'option WT <i>CurKeysApp=</i> est réécrite).
ANSI/VT52	DECANM	VTXXX CSI ?2l	VT52 CSI ?2l	Sélection du mode de compatibilité VT52 ou ANSI VT100, VT220. (Voir Touches de fonction)
Mode Origine	DECOM	Scroll Area CSI ?6h	Absolute CSI ?6l	Le mode d'origine permet au curseur un adressage relatif à partir d'une origine définie par l'utilisateur (Zone de défilement)
Curseur texte Visible	DECTCEM	Show CSI ?25h	Hide CSI ?25l	Le mode Curseur Texte Actif détermine si le curseur texte est visible.

CSI est "ESC [" ("1Bh 5Bh") OU 9Bh.

Non supporté

Options	Mnémonique	Action	Retour
Column	DECCOLM	132 Column CSI ?3h	80 Column CSI ?3l
Scrolling	DECSCLM	Smooth CSI ?4h	Jump CSI ?4l
Keypad	DECKPAM DECKPNM	Application ESC =	Numeric ESC >
Auto Wrap	DECAWN	On CSI ?7h	Off CSI ?7l
Auto Repeat	DECARM	On CSI ?8h	Off CSI ?8l
Print Form Feed	DECPFF	On CSI ?18h	Off CSI ?18l
Print Extent	DECPEX	Full Screen CSI ?19h	Scrolling Region CSI ?19l
Screen	DECSCNM	Reverse CSI ?5h	Normal CSI ?5l

A.III.5 Positionnement du Curseur

Pn, Pl, Pc sont les paramètres des variables numériques. Si vous ne fournissez pas de paramètres alors WT définit les paramètres à 1.

Nom / Mnémonique	Séquence	Action
Cursor Up	CSI Pn A	Déplace le curseur vers le haut de Pn lignes dans la même

(CUU)		colonne. Le curseur s'arrête à la marge du haut.
Cursor Down (CUD)	CSI Pn B	Déplace le curseur vers le bas de Pn lignes dans la même colonne. Le curseur s'arrête à la marge du bas.
Cursor Forward (CUF)	CSI Pn C	Déplace le curseur vers la droite de Pn colonnes. Le curseur s'arrête à la marge de droite.
Cursor Backward (CUB)	CSI Pn D	Déplace le curseur vers la gauche de Pn colonnes. Le curseur s'arrête à la marge de gauche.
Cursor Position (CUP)	CSI PI;Pc H	Déplace le curseur à la ligne PI, colonnes Pc. La numérotation des lignes et des colonnes dépend de l'état (set/reset) du mode d'origine (DECOM).
Horizontal And Vertical Position (HVP)	CSI PI;Pc f	Comme CUP.
Index (IND)	ESC D or 84h	Déplace le curseur vers le bas dans la même colonne. Si le curseur est positionné contre la marge du bas, l'écran effectue un défilement vers le haut.
Reverse Index (RI)	ESM M or 8Dh	Déplace le curseur d'une ligne vers le haut dans la même colonne. Si le curseur est contre la marge du haut, l'écran exécute un défilement vers le bas.
Next Line (NEL)	ESC E or 85h	NEL est un caractère de contrôle 8-bit (8/5). Il peut être exprimé comme une séquence d'échappement dans un environnement 7-bits. NEL déplace le curseur vers la première position sur la ligne suivante. Si le curseur est contre la marge du bas, l'écran exécute un défilement vers le haut.
Save Cursor (DECSC)	ESC 7	Sauvegarde: La position du curseur Traduction Graphique (vidéo inverse, clignotement, etc.) L'état du caractère en fonction de la désignation (G0-G3, GL, GR) État du mode d'origine (DECOM).
Restore Cursor (DECRC)	ESC 8	Restaure les états décrits pour (DECSC) ci-dessus. Si aucun de ces caractéristiques sont sauvegardés, le curseur se déplace vers la position initiale, le mode d'origine est réinitialisé, il n'y a pas de caractères d'attribut assignés et les définitions des jeux de caractères par défaut est établi.

CSI est "ESC (" 5"1Bh 5Bh") OU 9Bh.

A.III.6 Attributs des caractères (SGR)

Séquence	Action
CSI 0m	Tous les attributs désactivés
CSI 1m	Affichage en Gras, voir les options WT <i>Bold</i> =
CSI 4m	Affichage souligné, voir les options WT <i>Underline</i> =
CSI 5m	Affichage clignotant, voir les options WT <i>Blink</i> =
CSI 7m	Affichage en négatif (Vidéo Inverse)
CSI 22m	Affichage en intensité normale (Pas de Gras)

CSI 24m	Affichage non souligné
CSI 25m	Affichage Non clignotant
CSI 27m	Affichage en Image positive (Vidéo non inverse)

Les Séquences des **Attributs de caractères Sélectionnés (DECSCA)** ne sont pas supportées.

Les séquences **des attributs de lignes** DECDHL, DECSHL, DECSWL et DECDWL) ne sont pas supportées.

CSI est "ESC [" ("1Bh 5Bh") OU 9Bh.

A.III.7 Insertion / Suppression

Pn est un paramètre numérique variable. Si vous ne fournissez pas de paramètres alors WT définit les paramètres à 1.

Nom / Mnémonique	Séquence	Action
Insert Line (IL)	CSI Pn L	Insère Pn lignes à partir du curseur. Les lignes comprises dans la zone de défilement au niveau et sous le curseur descendent. Les lignes qui sont déplacées plus bas que la marge du bas sont perdues. Le curseur est réinitialisé à la première colonne.
Delete Line (DL)	CSI Pn M	Supprime Pn lignes à partir du curseur. Les lignes comprises dans la zone de défilement au niveau et sous le curseur montent, des lignes vierges sont ajoutées en bas de la zone de défilement. Le curseur est réinitialisé à la première colonne.
Insert Characters	CSI Pn @	Insert Pn caractères Blancs à partir de la position du curseur, avec l'attribut du caractère paramétré à Normal. Le curseur ne bouge pas et reste à la même position. Les données de la ligne sont déplacées en avant comme dans une insertion.
Delete Character (DCH)	CSI Pn P	Supprime Pn caractères commençant aux caractères se trouvant à la position du curseur. Lorsqu'un caractère est supprimé, tous les caractères à droite du curseur sont déplacés vers la gauche.

CSI est "ESC [" ("1Bh 5Bh") OU 9Bh.

A.III.8 Effacement des Caractères

Pn est une variable numérique. Si vous ne fournissez pas de paramètres alors WT définit les paramètres à 0.

Nom / Mnémonique	Séquence	Action
Erase Character (ECH)	CSI Pn X	Efface les caractères de la position du curseur jusqu'au n-1 caractères suivant. Le curseur reste à la même position.
Erase in Line (EL)	CSI K	Efface du curseur jusqu'à la fin de la ligne, en incluant la position du curseur.

	CSI 1 K	Efface depuis le début de la ligne jusqu'au curseur, en incluant la position du curseur.
	CSI 2 K	Efface la ligne complète.
Erase in Display (ED)	CSI J	Efface du curseur jusqu'à la fin de l'écran, en incluant la position du curseur.
	CSI 1 J	Efface du début de l'écran jusqu'au curseur en incluant la position du curseur.
	CSI 2 J	Efface tout l'affichage. Le curseur ne bouge pas.

Les séquences **D'effacement selectif** (DECSEL, DECSER) ne sont pas supportées.
CSI est "ESC [" ("1Bh 5Bh") OU 9Bh.

A.III.9 Définit la zone de défilement

Nom / Mnémonique	Séquence	Action
Set Top and Bottom Margins (DECSTBM)	CSI Pt ; Pb r	Sélectionne les marges du haut et du bas qui définissent la zone de défilement. Pt est le numéro de la première ligne de la zone de défilement. Pb est le numéro de la ligne du bas. Si Pt ou Pb ne sont pas renseignées, elles sont positionnées respectivement en haut (1) ou en bas (24). Les lignes sont comptées à partir de 1.

A.III.10 Impression

Nom	Séquence	Action
Printer Controller	CSI 5 i	Démarre le mode impression. Le terminal transmet les caractères reçus vers l'imprimante sans les afficher à l'écran. Tous les caractères et les séquences de caractères sont envoyés à l'imprimante, sauf CSI 4 i.
	CSI 4 i	Arrête le mode d'impression.

Le Mode Impression Automatique (Auto Print), Impression de la ligne du curseur (Print Cursor Line) et Impression d'écran (Print Screen) ne sont pas supportés.
CSI est "ESC [" ("1Bh 5Bh") OU 9Bh.

A.III.11 Réponses du Terminal

Communication / Mnémonique	Séquence	Action
Host to Terminal (DECID Request)	ESC Z	Requête DECID
Terminal to Host (DECID Response)	VT52 = ESC / Z ANSI, VT100, VT220= Primary DA response)	Réponse DECID
Host to Terminal (Primary DA Request)	CSI c	Requête Périphériques
Terminal to Host	CSI ? n; n; n; n; n; nc	Service de la classe du terminal

(Primary DA Response)		Colonnes Port d'imprimantes Suppression sélectives etc
Host to Terminal (Secondary DA Request)	CSI > c	Requête sur le type de terminal
Terminal to Host (Secondary DA Response)	CSI > n; n; nc	Code d'identification Version du firmware Options installées.
Host to Terminal (DSR Request for terminal status)	CSI 5 n	Report du statut courant
Terminal to Host (DA Response)	CSI 0 n or CSI 3 n	Ok Erreur (?)
Host to Terminal (Request for cursor position)	CSI 6 n	Report de la position du curseur
Terminal to Host (CPR response)	CSI Pl; Pc R	Curseur positionné a Pl = ligne Pc = colonnes
Host to Terminal (Device Status Report)	CSI ? 15 n	État de l'imprimante
Terminal to Host (Device Status Report)	CSI ? 13 n	Imprimante invisible (pas de port).
Terminal to Host (Device Status Report)	CSI ? 10 n	Imprimante prête
Terminal to Host (Device Status Report)	CSI ? 11 n	Imprimante non prête
Host to Terminal (Device Status Report)	CSI ? 25 n	Statut de verrouillage clavier
Terminal to Host (Device Status Report)	CSI ? 20 n	Déverrouillé
Terminal to Host (Device Status Report)	CSI ? 21 n	Verrouillé

A.III.12 Réinitialisation du Terminal

Nom / Mnémonique	Séquence	Action
Soft Terminal Reset (DECSTR)	CSI ! p	Réinitialise par défaut les paramètres du programme
Hard Terminal Reset (RIS)	ESC c	Comme DECSTR.

A.IV - Séquences d'échappement ANSI supplémentaires

Pn est une variable numérique. Si vous ne sélectionnez pas de paramètres alors WT définit les paramètres à 1.

Nom	Séquence	Action
-----	----------	--------

	CSI Pn E	Déplace le curseur au début de la ligne, et descend de Pn lignes.
	CSI Pn F	Déplace le curseur au début de la ligne, et monte de Pn lignes.
	CSI Pn G or CSI Pn '	Va à la colonne Pn.
	CSI Pn T	Défile vers le bas de Pn lignes.
	CSI Pn S	Défile vers le haut de Pn lignes.
	CSI Pn b	Répète Pn fois le dernier caractère (jusqu'à la fin de la ligne).
	CSI Pn d	Va à la ligne Pn.
	CSI s	Sauve la position du curseur.
	CSI u	Restaure la position du curseur.

A.V Séquences d'échappement DEC supplémentaires

Ces commandes sont supportées par les VT320 et VT420.

Nom/ Mnémonique	Séquence	Action
Erase Rectangular Area (DECERA)	CSI Top; Left; Bottom; Right \$z	Supprime les caractères (et leurs attributs visuels) dans la zone rectangulaire spécifiée.
Copy Rectangular Area. (DECCRA)	CSI Top; Left; Bottom; Right; Page; DestTop; DestLeft; DestPage \$v	Les deux premiers arguments (Haut, Gauche) définissent le coin en haut à gauche, les deux suivants (Bas, Droite) définissent le coin en bas à droite de la zone rectangulaire. Le paramètre de page est ignoré. Les données sont copiées dans un rectangle similaire qui est défini par les coordonnées DestTop et DestLeft.

A.VI Séquences d'échappement ROI

Ces séquences sont supportées si [RoiEscSeq](#)=Yes.

Nom	Séquence	Action
Disable Scanner Feature	ESC%P1;P2A	P1 =Sélectionne l'option (Voir l'option <i>WT TurnOffScan</i> =). 0 =Désactivé <i>TurnOffScan</i> = Option. 1, 2, 3 = Activé <i>TurnOffScan</i> = Option. 4= Statut de la requête P2 = Statut du Lecteur 0=Lecteur Activé 1= Lecteur Désactivé
Request IP	ESC%II	Requête pour l'adresse IP du Terminal La réponse est : ESC%?<IP Adresse>I
Control Char	ESC%nnnC	Envoi un caractère de contrôle ASCII comme un scan- code en valeur décimale. Ou nnn est le caractère décimal. Par exemple, ESC%7C envoi le caractère "Bell"

FixedMode	ESC%Pt;PIF	Active, désactive l'option WT <i>FixedMode=</i> ou: Pt - est la position de la bordure du haut (=No). Pt - est la position de la bordure du bas(=No) Les deux paramètres sont sur une base -1 La spécification à 0 (Zéro) de l'un des paramètres ou des deux valide l'option (= Yes)</P>< /P>
Keyboard On	ESC%nK	Active/désactive les entrée du clavier à partir du terminal, où n est: 0 - inactive le clavier. 1 - active le clavier.
Scan On	ESC%nS	Active/désactive les entrée du lecteur à partir du terminal, où n est: 0 - inactive le lecteur 1 - active le lecteur
Exit	ESC%nX	Notifie l'émulateur du terminal pour terminer la connexion. Le paramètre N est ignoré.
Enable Symbology	ESC%P1;...;PnE	Cette séquence active sélectivement les symbologies, où : 0 - Tous codes 1 - Code 39 2 - UPC A 3 - UPC E0 4 - EAN 13 5 - EAN 8 6 - D2 de 5 7 - I2 de 5 8 - Codabar 9 - Code 128 10 - Code 93 11 - Code 11 12 - MSI 13 - UPC E1 14 - SUPPLEMENTALS Par exemple ; ESC%0E Active tous les Codes. ESC%1;2E Active le code 39 et UPC A. Tous les autres choix de codes restent inchangés.
Disable Symbology	ESC%P1;...;PnD	Cette séquence désactive sélectivement les symbologies, ou : 0 - Tous codes 1 - Code 39 2 - UPC A 3 - UPC E0 4 - EAN 13 5 - EAN 8 6 - D 2 parmi 5 7 - I 2 parmi 5 8 - Codabar 9 - Code 128

		10 - Code 93 11 - Code 11 12 - MSI 13 - UPC E1 14 - SUPPLEMENTALS Par exemple : ESC%4;6;7;9D Désactive EAN 13, D2 parmi 5, I2 parmi 5, et Code 128. Tous les autres choix de codes restent inchangés.
--	--	---

A.VII Séquences d'échappement TELXON

Cette séquence est supportée si [TelxonEscSeq=Yes](#).

Les séquences d'échappement sont dans le format suivant : ESC R **nn pp** ESC \.

Où **nn** est un nombre de deux caractères qui représente une commande et **pp** est un nombre de deux caractères qui représente un paramètre.

Nom	Séquence	Action
Width and Height	ESCR00ppESC\	Définit la largeur et la hauteur de l'écran où pp est : 00=Définit l'affichage en largeur et hauteur normales. 01=Définit l'affichage en double largeur et en hauteur normale. 02=Définit l'affichage en largeur normale et en double hauteur. 03=Définit l'affichage en largeur et hauteur doubles. Voir les options DoubleHeight= et DoubleWidth= .
Backlight On	ESCR01ppESC\	Allume ou éteint le rétro éclairage où pp est : 00= éteint le rétro éclairage. 01= Allume le rétro éclairage Voir option BackLight= .
Backlight Time	ESCR02ppESC\	Définit la durée du rétro éclairage où : pp= (Sur deux caractères 00-99) nombre de secondes pour laisser le rétro éclairage allumé. Voir l'option BackLight= .
Scanner On	ESCR05ppESC\	Démarre ou arrête le mode lecteur où : 00=éteint le lecteur. 01=démarre le lecteur. Option de réécriture Enable=
Volume Beeper	ESCR09ppESC\	Définit le volume du Beeper, où pp : 00=Beeper éteint. 01=Beeper bas. 02=Beeper normal 03=Beeper fort. Option de réécriture HostBeeps=
Contraste	ESCR10ppESC\	Définit le contraste d'affichage en termes de luminosité et d'obscurité où pp : 00 to 15= La valeur 0 est la plus sombre est 15 la plus lumineuse.
Écho	ESCR11ppESC\	Active l'écho local. (Voir WT LocalEcho=) où pp:

		00=Désactiver l'écho local. 01=Désactiver l'écho local.
Scan Only	ESCR13ppESC\	Ne permet des entrées que par le scanner.
Scan And Keyboard	ESCR15ppESC\	Permet des entrées par le scanner et le clavier. Option de réécriture <i>Enable</i> =

A.VIII Envoi des séquences d'échappement

Les touches du clavier envoient les caractères définis lors de la configuration du clavier du terminal et des processus standard de traduction. (La traduction normale est d'envoyer les caractères du scan-code tapé représentés par l'octet de poids faible). Vous pouvez visualiser les scan-codes générés par les touches et les traductions sur le terminal avec "[F4] Voir Options / [F4] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES / [\[F2\] LISTE TRADUCTIONS](#)".

Tous les codes clavier entre 0100h - a FF00h sont des "codes des touches de fonction" et sont **toujours capturés** par l'application. Si le code de la touche de fonction n'est pas trouvée dans aucune des routines de traduction, alors le code est ignoré (pas d'action). Si le code est trouvé dans une des routines de traduction, la chaîne de caractères correspondante est envoyée à l'hôte. Les chaînes de caractères doivent toujours être fournies en format "7 Bits" et la traduction peut s'effectuer en "[mode 8 Bits](#)".

A.VIII.1. Routines de Traduction

Les routines de traduction sont des traductions "définies par l'utilisateur" associées à un scan-code clavier. Les routines suivantes sont définies :

* **Utilisateur.** Suit la section [\[SCANCODES\]](#) dans le fichier de configuration WTn. Produit une chaîne de caractères (séquence) associée avec un code clavier (Normal 0000h-00FFh ou Fonction 0100h-FFFFh).

Vous pouvez voir la traduction active dans le terminal avec "[F4] Voir Options / [F4] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES / [\[F3\] LISTE TRADUCTIONS](#)".

* **Touches Fonction Normales** (Presser [FUNC] puis [n], avec n= touche numérique). La séquence active de traduction dépend du type de terminal choisi par l'utilisateur ou négocié avec le serveur Telnet. La section correspondante à [\[FNKEYS <name>\]](#) est copiée dans le fichier de configuration WT. (le type de terminal peut être changé dynamiquement pendant la connexion).

Vous pouvez voir la traduction active dans le terminal avec "[F4] Voir Options / [F4] TOUCHES FN / [\[F2\] TOUCHES FN TELNET](#)".

* **Touches Fonction "Shift"** (Presser [SHIFT] puis [FUNC] puis [n], avec n= touche numérique). La séquence active de traduction dépend du type de terminal choisi par l'utilisateur ou négociée avec le serveur. La section correspondante à [\[SFNKEYS <name>\]](#) est copiée dans le fichier de configuration WT. (le type de terminal peut être changé dynamiquement pendant la connexion).

Vous pouvez voir la traduction active dans le terminal avec "[F4] Voir Options / [F4] TOUCHES FN / [\[F2\] TOUCHES FN TELNET](#)".

* **Touches de mouvement Curseur** (Presser les flèches Haut, Bas, Gauche ou Droite). La séquence active de traduction dépend du type de terminal choisi par l'utilisateur ou négociée avec le serveur. La section correspondante à [\[CURKEYS_<name>\]](#) ou

[CURKEYSAP_<name>] est copiée dans le fichier de configuration WT. (le type de terminal peut être changé dynamiquement pendant la connexion).

Passer les touches de curseurs de "Normal" à "Application" peut être fait dynamiquement dans certains terminaux avec des séquences d'échappement. (Voir Touches Curseur dans [Modes Terminal](#)).

Modifier l'option WT *CurKeysApp*= pour définir par défaut les touches de curseurs "Normal" ou "Application".

Vous pouvez voir les traductions actives dans le terminal avec "[F4] Voir Options / [F4] TOUCHES FN / [\[F2\] TOUCHES FN TELNET](#)".

Les fichiers de configuration Wt contiennent les séquences "standard" en fonction de chaque type d'émulation de terminal. Ces standards peuvent être modifiés par l'utilisateur pour permettre les touches spécifiques "Application" (Voir [Chapitre 5](#)).

A.VIII.2 Mode 7 et 8 Bits

Le mode d'opération 7 Bits et 8 Bits peut modifier les chaînes envoyées du Terminal vers l'hôte.

- En "mode 7 Bits" les chaînes sont envoyées "telles quelles".
- En "mode 8 Bits" les chaînes **commençant** avec [CSI](#) ou [SS3](#) sont traduites du format 7 Bits (2 caractères) au format 8 Bits (caractère unique).

Le mode d'opération 7 Bits ou 8 Bits peut être choisi de différentes manières :

- Par l'option WT "[Bits8Mode](#)".
- *Bits8Mode*=No, opère en mode 7 Bits (Pas de traduction)
- *Bits8Mode*=Yes, opère en mode 8 Bits (traduction)
- Dynamiquement par "[Sélection du Terminal \(DECSCL\)](#) ",
- Dynamiquement par "[Sélection contrôle C1](#) ".

Le mode 8 Bits est ignoré si les types de terminal VT52 ou VT100 sont sélectionnés (ce sont des terminaux uniquement 7 Bits). Le mode 8 Bits n'est utilisable qu'en émulation de terminal VT220 ou ANSI.

Annexe B - Jeux de caractères

B.I Jeu de caractères ASCII

Dans cet exemple le jeu de caractère ASCII ("B") est en GL (Par défaut).



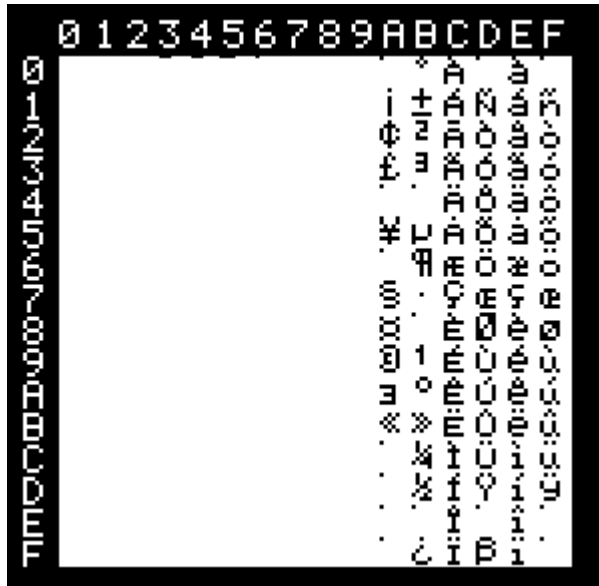
B.II Jeu de caractères "Line Graphics"

Dans cet exemple le jeu de caractères "Line Graphics" ("0") est en GL (par défaut).



B.III Jeu de caractères "Européen"

Dans cet exemple le jeu de caractères "Européen" ("<") est en GR (par défaut).

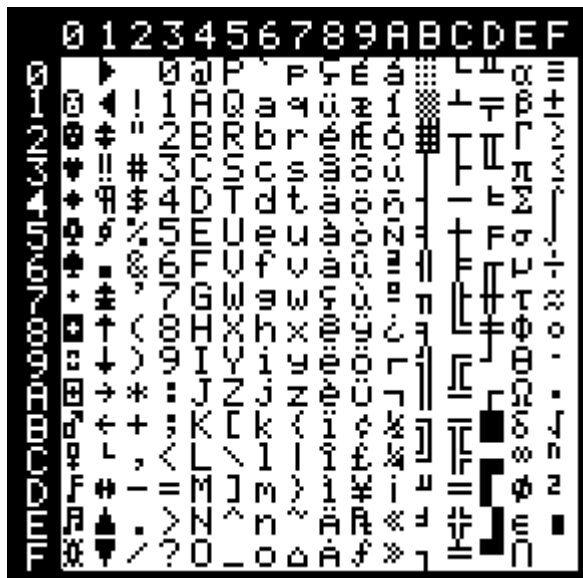


B.IV Autres jeux de caractères

Lorsque vous utilisez d'autres polices de caractères que les polices de caractères DEC-VTxxx vous avez besoin :

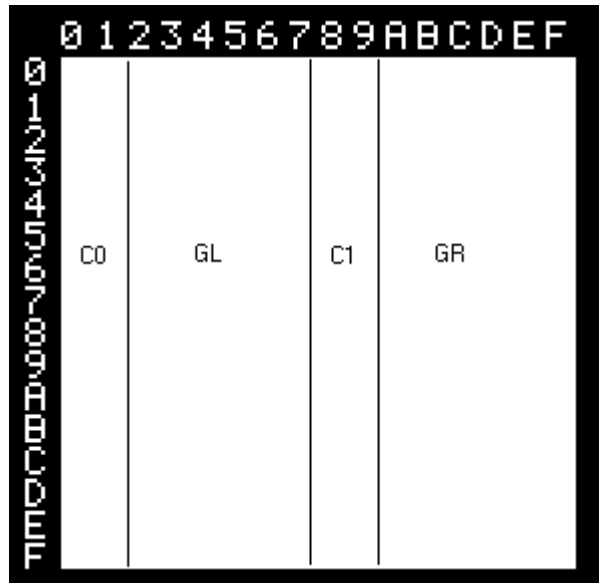
- Sélectionner la police avec l'option de [Font=](#) .
- Désélectionner les caractères de contrôle C1 par l'option WT [Ignore8BCtrl=Yes](#).
- Ne pas utiliser les séquences DEC "désigner" et "shift".

1. Police 437 "PC-Like" (Comme les PC)



2. "Police 850 "PC-Like" (Comme les PC)

B.V Tables de Caractères



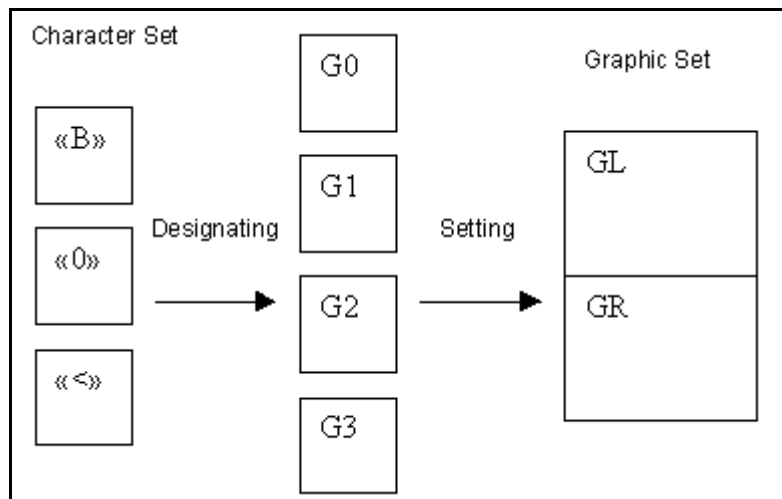
C0 est "[Caractères de Contrôle C0](#)" de 00h jusqu'à 1Fh.

GL est Graphiques gauche "DEC Graphic left" de 20h jusqu'à 7Fh.

C1 est "[Caractères de contrôle C1](#)" de 80h jusqu'à F9h.

GR est Graphiques droite "DEC Graphic Right" de A0h jusqu'à FFh.

B.VI Appel et désignation



Les séquences de désignation placent les jeux de caractères (ASCII, "Graphics" ou "European") en G0, G1, G2 ou G3.

Voir aussi "[Sélection des jeux de caractères / désignation](#)".

Les séquences d'appel, placent les jeux de caractères de G0 à G3 en Graphiques droite (GR) ou en Graphique gauche (GL) (appel temporaire ou permanent). Voir aussi "[Sélection des jeux de caractères / Appel](#)".

Annexe C - Téléchargement des fichiers de configuration

Les fichiers de configuration sont :

- `_WTnVt.Cfg` qui contient les paramètres du programme ([Chapitre 5](#)).
- `_MsgVtXX.Cfg` qui contient les textes des messages utilisateur ([Chapitre 6](#)).

C.I Téléchargement par RsLink

Installer RsLinkOne ou RslinkPlus sur le PC.

Créer un répertoire qui contient les fichiers de configuration à télécharger.

Démarrer RsLink. Dans le menu "Fichier", sélectionner l'option "Configuration".

Dans la boîte de dialogue "Paramètres de communication" :

- Sélectionner le chemin "**PC > PDT**" en regardant dans le dossier qui contient les fichiers de configuration.
- Sélectionner les ports de COM : appropriés.
- Sélectionner la taille des paquets à *2000*.
- Sélectionner vitesse de baud *9600*.
- Sélectionner protocole *RsLink*.

Au [Moment du démarrage](#), le terminal demande le "chargement de configuration", choisir l'option "[F2] Par RsLink". Le terminal télécharge le fichier `_WTnVt.Cfg`, et le fichier associé `_MsgVtXX.Cfg` (Assurez-vous que les DEUX fichiers se trouvent au bon endroit). Après un téléchargement réussi, le terminal sauvegarde les fichiers en "Mémoire Flash" et affiche le menu principal.

C.II Téléchargement par "print"

Les terminaux ANSI, VT52, VT100 et VT200 peuvent avoir des imprimantes attachées et possèdent des séquences d'échappement qui peuvent dérouter les données vers l'imprimantes au lieu de l'écran.

Le programme d'émulation WTnVt a des options qui permettent de router le flux de données vers un fichier en mémoire plutôt que vers l'imprimante.

Cette possibilité permet de télécharger les fichiers de configuration d'un hôte vers le terminal par des programmes standards.

Si WTnVt reconnaît dans les données envoyées par l'hôte une "entête d'impression" (printer header) (`%%FILE=xxxx%%`) alors les données sont stockées dans le fichier indiqué par "l'entête d'impression" (printer header).

Si le nom du fichier est "`_WTnVT.Cfg`", alors le terminal se déconnecte et il relance sa configuration.

Vous devez donc envoyer le fichier texte des "messages utilisateur" `_MsgVtXX.cfg` **avant** le fichier de configuration.

Les commandes [du mode imprimante](#) sont :

- ESC [5 i (Démarrages)
- ESC [4 i (Stops)

Exemple de programme (en C) pour "imprimer" un fichier vers WTnVt :

```
/* Pour envoyer le fichier de configuration */
/* Le terminal est attaché à la console */
void SendByPrint(void)
{
int iFd;
int iLen;
char sBuff[31];

printf("\x1B[5i");
iFd=open("_MsgFr.Cfg", O_RDONLY | O_BINARY);
while ( (iLen=_read( iFd, sBuff, 30 )>0)
{
fwrite(sBuff, 1, iLen, stdout);
}
_close(iFd);
printf("\x1B[4i");
}
```

C.III Téléchargement par WTDNL

Installer WTDnl dans le PC.

Créer un dossier qui contient les fichiers de configuration à télécharger.

Démarrer WTDnl. Dans le menu "Éditer profil", sélectionner l'option "Configuration".

Dans la boîte de dialogue "Configuration" :

- Laisser l'adresse IP 0.0.0.0 (utilise toutes les interfaces IP dans l'hôte) et le port (3001) par défaut. Si WTDnl n'est pas en conflit avec d'autres protocoles.
- Sélectionner le dossier où sont les fichiers "POINT-CFG", en donnant le chemin d'accès.
- Accepter par le bouton "OK".

Sauvegarder le fichier de configuration par le menu "Fichier", en sélectionnant l'option "Enregistrer". Un fichier ".wtdnl" est créé dans un dossier sélectionné par l'utilisateur qui contient la configuration présente. Pour une utilisation ultérieure, ce fichier est dans la liste MRU ou vous pouvez démarrer le programme WTDnl en sélectionnant le fichier ".wtdnl" à l'aide de l'explorateur Windows.

Au moment du démarrage, le terminal demande le "téléchargement de la configuration", choisir l'option "[F1] Par Radio". Renseigner l'adresse IP de l'hôte qui héberge le programme WTDnl actif, et le port (3001 par défaut).

Le terminal télécharge les fichiers **_WTnVt.Cfg** et **_MsgVtXX.Cfg** (Assurez-vous que ces deux fichiers se trouvent au bon endroit). Après un téléchargement réussi, le terminal sauvegarde les fichiers en "Mémoire Flash" et affiche le menu principal.

Annexe D - Téléchargement du programme du terminal

Pour charger WTNVT dans un PDT de la série 3000 de Symbol Technologies, il est nécessaire de télécharger dans la mémoire non volatile (NVM) du PDT deux fichiers "POINT-HEX" .

- Pilotes Spectrum 24 **WS24_xxx.HEX** pour 2Mb FH (802.11) ou **WS11_xxx.HEX** pour 11Mb DS (802.11b) Version 2.01 (ou supérieure) pour émulateur radio.
- Émulateur radio Telnet VT **WTnVTxx.HEX** Version x.x.

Utiliser les utilitaires NvmHex, RsLink ou Sendhex. Ces utilitaires envoient des fichiers ".HEX" vers le PDT en écrivant dans la mémoire non volatile (NVM).

1. Effacer la mémoire non volatile (NVM) du PDT (EEPROM).
2. Charger **WS24_xxx.HEX** ou **WS11_xxx.HEX** en premier, *et effectuer un redémarrage à froid du terminal.*
3. A la question "Flash Erase" (effacement de la mémoire flash), répondre **[Y]** (Oui) pour formater le Disque Flash. Lors du démarrage, le contenu de la mémoire non volatile (NVM) (ou EEPROM ou **B:**) est transféré vers la mémoire Flash (ou disque **E:**), les pilotes réseau et les pilotes TCP/IP sont installés.
4. Effacer la mémoire non volatile (NVM) du PDT (EEPROM) (Oui, oui...).
5. Charger **WTnVtxx.HEX** et *effectuer un redémarrage à froid du terminal.*
6. Après le redémarrage, l'utilitaire de configuration du réseau du PDT ([CFG24](#)) permet de renseigner les valeurs appropriées pour la configuration réseau radio et TCP/IP.

Vous devez charger les autres fichiers de configuration (_WTnVt.Cfg, _MsgVtXX.Cfg) avec l'utilitaire RsLink ou WTDnl ou utiliser ceux inclus dans la mémoire non volatile (NVM) standard WTNVT.

D.I Téléchargement du programme par NVMHEX

Cette méthode nécessite d'installer NvmHex sur le PC (inclus avec WTn).

NvmHex possède une aide en ligne pour télécharger les fichiers "HEX" et les séquences de démarrage du PDT.

Sur le PC :

- Chercher le fichier avec l'explorateur Windows, et "double-clicker" sur le fichier ".HEX" (Démarrage de NvmHex).
- Sélectionner la vitesse de transfert de baud si nécessaire (38400 par défaut).

Sur le PDT :

- Faire un "[Démarrage en mode commande](#)"
- Effacer la mémoire non volatile (NVM) avec "Program loader"

- Sélectionner la vitesse (habituellement 38400)
- Sélectionner les bits de données par défaut (7) et la parité (Impaire)
- Sélectionner le contrôle de flux "Xon/Xoff"
- Démarrer le téléchargement
- Après un téléchargement correct démarrer le terminal ([Démarrage "Bios"](#)).

D.II Téléchargement du programme par RSLINK

Cette méthode nécessite d'installer RsLink sur le PC.

RsLink possède une aide en ligne pour télécharger les fichiers ".HEX" et les séquences de démarrage du PDT.

Sur le PC :

- Démarrer RdsLinkOne ou RsLinkPlus.
- Sélectionner le menu "Outils". Sélectionner l'option "Chargement Nvm" dans le menu outils.
- Sélectionner le fichier ".HEX" à télécharger par la boîte de dialogue "Fichier".

Sur le PDT :

- Faire un "[Démarrage en mode commande](#)"
- Effacer la mémoire non volatile (NVM) avec "Program loader"
- Sélectionner la vitesse (habituellement 38400)
- Sélectionner les bits de données par défaut (7) et la parité Odd (Impaire)
- Sélectionner le contrôle de flux "Xon/Xoff"
- Démarrer le téléchargement
- Après un téléchargement correcte démarrer le terminal ([Démarrage Bios](#)).

Annexe E - Utilitaire CFG11 / CFG24

E.I Finalité

L'intérêt principal de cet utilitaire est de permettre à l'opérateur du terminal de configurer certains paramètres essentiels pour les communications radio.

Ce programme doit être exécuté après que le pilote de radio ai été chargé car les paramètres de configuration sont sauvegardés dans la carte de mémoire flash qui est accessible grâce au services de pilotes Radio.

Ce programme utilise le fichier texte de message MSG. MSG est lu à partir du même lecteur et répertoire d'où le système trouve le programme exécutable CFG24.exe ou CFG11.exe.

Le changement de certains paramètres, par ex. l'adresse IP du Terminal, n'aura aucun effet jusqu'au redémarrage. D'autres paramètres, par ex. Diversity, n'aura aucun effet jusqu'a ce que le pilote de radio soit rechargé. Le moyen le plus sur est de réinitialiser le terminal (Démarrage a froid ou Bios) après avoir changé un paramètre en exécutant manuellement CFG11 ou CFG24 à partir du DOS.

Syntaxe :

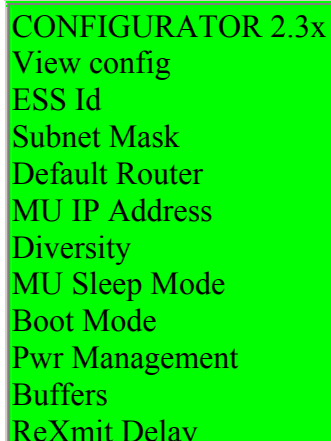
```
CFG24 [ENTER]
CFG11 [ENTER]
```

E.II Description

Le programme propose des menus pour éditer beaucoup de paramètres de configuration radio utilisés pour communiquer dans un réseau Spectrum 24. Les valeurs sont sauvegardées dans un Buffer en mémoire Flash de la carte Radio. Les paramètres courant sont stockés dans un fichier texte, NET.CFG, sur le disque virtuel (RAMDisk). NET.CFG est utilisé par le pilote de radio et par la pile TCP/IP pour obtenir leurs paramètres de configuration.

E.II.1 Menu

Initialement, le programme présente le menu comme ci dessous.



```
CONFIGURATOR 2.3x
View config
ESS Id
Subnet Mask
Default Router
MU IP Address
Diversity
MU Sleep Mode
Boot Mode
Pwr Management
Buffers
ReXmit Delav
```

```
Rate Control
Scan/RF Op
Int Roaming
Exit
▲▼, Clear, Enter
```

Les touche haut et bas permettent de sélectionner une option du menu. L'option courante sélectionnable est indique en vidéo inversé. Pour revenir vers le menu précédent, utiliser la touche CLR et pour sélectionner une option utiliser la touche Enter. Utiliser la touche CLR dans ce menu a le même effet que sélectionner EXIT, l'exécution de l'arrêt de la configuration.

Sur un Terminal possédant un petit écran d'affichage, les lignes du haut et du sont affichées, et les options restantes sont affichées par système de défilement.

E.II.2 Affichage de la configuration

```
VIEW CONFIG
Terminal IEEE addr
00:A0:F8:86:B5:3E
MU IP Address
10.10.10.12
FW: V4.57 991001
ESS Id = 101
CLR, Enter
```

Si "View config params" est sélectionné, l'adresse du terminal IEEE (aussi connu comme adresse MAC), l'adresse IP du Terminal, le numéro de version et la date du Firmware radio et le Net Id ou ESS ID sont affichés.

Ce n'est pas un écran de modification de données. Cet écran permet d'afficher des informations régulièrement nécessaires dans des situations de diagnostics. Appuyez sur la touche CLR ou ENTER pour revenir au Menu Principal de configuration.

E.II.3 ESS ID

Si la configuration s'effectue à partir d'un pilote radio qui utilise le protocole IEEE 802.11 alors cet écran au format suivant :

```
ESS ID
Enter ESS Id:
101

BkSp, CLR, Enter
```

Si "ESS Id" est sélectionnée à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant de l'ESS Id est affiché jusqu'a 32 caractères ASCII et peut être changé en utilisant la touche retour arrière (backspace) sur les valeurs affichées et

en tapant une nouvelle valeur. Le paramétrage affiché peut aussi être supprimé en utilisant la combinaison de touche Ctrl-D et en entrant le nouvel ESS Id dans son intégralité. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

L'ESS Id identifie le réseau radio et différencie les différents réseaux radio. Tous les équipements appartenant au même réseau 802.11 doivent posséder le même ESS Id.

E.II.4 Le masque de sous réseau

```
SUBNET MASK
Enter Subnet Mask:
255.255.0.0

BkSp, CLR, Enter
```

Si "Subnet Mask" est sélectionnée à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du Masque de sous réseau est affiché et peut être changé en utilisant la touche retour arrière (backspace) sur les valeurs affichées et en tapant une nouvelle valeur. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Une nouvelle valeur est entrée sous forme décimale et chaque partie de l'adresse (4 parties) doivent être dans une fourchette comprise entre 0 et 255.

E.II.5 Routeur par défaut

```
DEFAULT ROUTER
Enter Default Router
10.10.10.99

BkSp, CLR, Enter
```

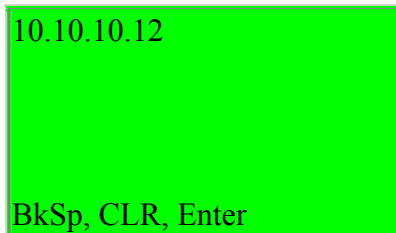
Si "Default Router" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du Routeur par défaut est affiché et peut être changé en utilisant la touche retour arrière (backspace) sur les valeurs affichées et en tapant une nouvelle valeur. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Une nouvelle valeur est entrée sous forme décimale et chaque partie de l'adresse (4 parties) doivent être dans une fourchette comprise entre 0 et 255.

L'adresse du routeur par défaut est l'adresse du nœud par lequel tous les paquets, destiné au contrôle à distance, seront envoyés.

E.II.6 Adresse MU IP

```
MU IP ADDRESS
Enter IP addr:
```

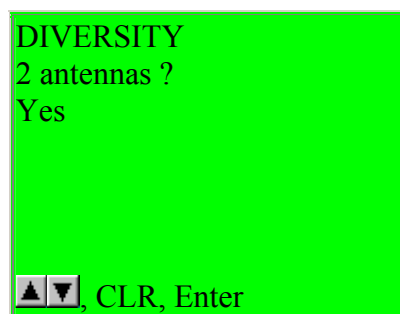


Si "MU IP Address" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant de l'adresse IP de l'Unité Mobile (Terminal Portable) est affiché et peut être changé en utilisant la touche retour arrière (backspace) sur les valeurs affichées et en tapant une nouvelle valeur. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Une nouvelle valeur est entrée sous forme décimale et chaque partie de l'adresse (4 parties) doivent être dans une fourchette comprise entre 0 et 255.

NOTE: Il est nécessaire d'entrer une Adresse IP seulement si le terminal n'aura pas d'adresse IP allouée par un serveur Boot ou DHCP. L'allocation d'une adresse IP fait partie du processus BOOTP et Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP).

E.II.7 Diversité

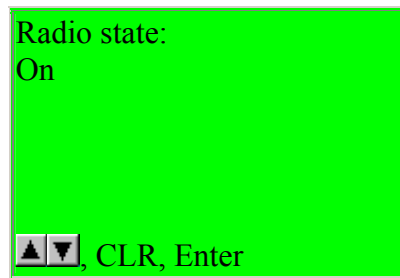


Si "Diversity" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant de Diversity est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre deux configurations valides. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Si "Diversity" est paramétré à "Yes", le firmware radio essaiera d'utiliser les ports des deux antennes pour les communications. Les communications seront nettement plus mauvaises en cas d'utilisation d'une seule antenne. Il est important de faire coïncider le paramètre avec le nombre d'antennes utilisées. Le LRT3840, PDT3140 et PDT3540 sont équipés chacun de deux antennes. Les portatifs PDT6140 et PDT6840 n'ont qu'une seule antenne et le VRC est livré avec une seule antenne. Si il n'y a qu'une antenne, assurez vous que Diversity est paramétré à "Non". Lors de l'utilisation des fichiers de démarrage standards, la diversité est paramétré par défaut vis à vis du type de terminal en fonction de la valeur attendue impliquée par la configuration matériel des antennes.

E.II.8 Mode veille MU



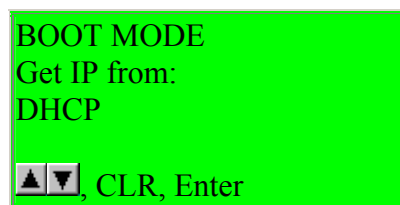


Si "MU sleep mode" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du mode veille MU est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre deux configurations valide. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Si cette option est paramétrée sur On, la radio ne s'éteint pas lorsqu'une application éteint le terminal à cause d'une inactivité. Cela permet au terminal d'être remis en marche par un message dirigé sur le terminal. Les messages diffusés ne mettent pas en route le terminal. Si cette option est mise à OFF, la radio est éteinte lorsqu'une application éteint le portable à cause d'une inactivité.

La valeur par défaut de ce paramètre est ON.

E.II.9 Mode BOOT



Si "Boot Mode" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du mode boot est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre trois configurations valides. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Si le mode Boot est paramétré en "Boot", lorsque le terminal est initialisé, un message de demande TCP/IP BOOTP sera diffusé sur le réseau. N'importe quel serveur sur le réseau doit répondre s'il est configuré pour. Le terminal acceptera la première réponse valide qu'il recevra. La réponse contient une adresse IP qui peut être utilisé par le terminal et au choix, les autres paramètres du réseau. Les paramètres reçus par une réponse BOOTP sont prioritaires par rapport à tout autre paramètre précédemment reçu.

Si le mode boot est paramétré en "DHCP" lorsque le terminal est initialisé, un procédé similaire est exécuté comme décrit précédemment, sauf que le protocole DHCP est utilisé.

Le programme BOOTP de Symbol accepte les configurations DHCP suivante :

- Masque de sous réseau
- Routeur par défaut - la première adresse d'une liste de routeur.
- Adresse IP du Terminal

En plus en mode DHCP, si le nom de domaine (Option 15) et le nom de domaine des serveurs (Option 6) sont retournés dans le DHCP ACK, alors un fichier RESOLV.CFG sera généré qui permettra à la pile TCP/IP d'essayer de retrouver le nom du réseau à partir des serveurs de domaines proposés.

Si le mode boot est paramétré en "Entrée manuelle", alors il n'y a pas de message diffusé sur le réseau et les valeurs courantes des paramètres réseaux, sauvegardées dans la mémoire flash de la radio, sont utilisées pour se connecter au réseau.

"Manual entry" est le paramètre par défaut.

E.II.10 Gestion PWR



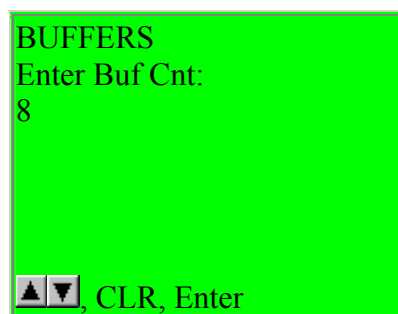
Si "Pwr Management" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant de la gestion PWR est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre trois configurations valide. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Si la gestion de l'alimentation est paramétré en PSP (valeur par défaut), la radio est allumée seulement lorsqu'il y a du trafic sur le réseau. Ce mode s'adapte à l'activité radio pour décider à quel moment arrêter la radio. Ce mode produit des temps de réponse assez lents, car la radio ne sera pas toujours en état d'attente lorsqu'un message lui parviendra.

Si la gestion de l'alimentation est paramétré en CAM, la radio est toujours prêt à recevoir. Dans ce mode la durée de vie de la batterie est très fortement réduite. Ce paramétrage n'est pas recommandé pour tout terminal fonctionnant sur des batteries de type nickel cadmium, hydrure métallique ou alcaline.

Les VRC peuvent être mis en mode CAM.

E.II.11 BUFFERS

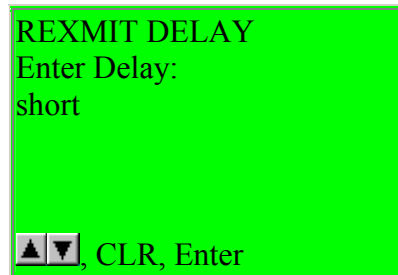


Si "Buffers" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du buffer est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre trois configurations valide. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement

Ce paramètre est le nombre de buffers alloués aux trames de la radio. Il est recommandé que la valeur par défaut de ce paramètre soit laissé telle quelle (actuellement 8). Deux autres possibilités sont proposées : 4 ou 12. Vous pouvez porter la valeur à 12 pour améliorer les performances de votre application si celle ci est capable de gérer cette utilisation

supplémentaire de ressource mémoire. Réduisez la valeur à 4 si votre application présente des problèmes de ressources mémoire.

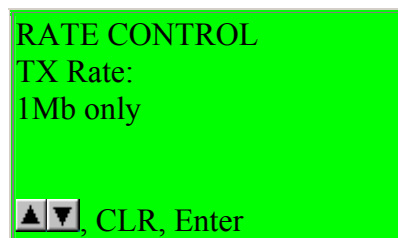
E.II.12 Délai REXMIT



Si "ReXmit Delay" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du délai ReXmit est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre trois configurations valide. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Ce paramètre est le délai minimum que le programme de la pile TCP/IP attendra avant de réessayer de réceptionner des trames mal reçues. Il y a deux valeurs possibles "court" qui est égale à une demi-seconde et "long" qui est égale à une seconde pleine. Pour préserver la vie de la batterie, la radio est éteinte aussi souvent que possible. Ces valeurs de pauses réduisent les essais infructueux dus aux réponses radio qui sont répétés jusqu'a ce que le terminal radio soit allumé.

E.II.13 Contrôle du taux



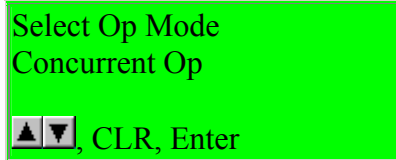
Si "Rate Control" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du taux de contrôle est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre deux configurations valide. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Avec une nouvelle radio il y a possibilité de fixer le taux de transfert de la radio à 1Mbps ou a 2Mbps. Il existe un paramétrage autocorrectif qui utilisera 2Mbps. Si des difficultés de transfert apparaissent, il repassera automatiquement en 1Mbps.

Si lors du paramétrage, le configurateur reconnaît que la radio n'est capable que d'une transmission à un 1Mbps, seul le paramètre "1Mb only" s'affichera et il ne sera pas possible d'effectuer des changements.

E.II.14 SCAN / RF OP





Si "Scan/RF Op" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage du Scan/RF Op est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre deux configurations valide. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Les deux options sont des opérations concurrentes.

Dans ce second mode la radio ne peut transmettre lorsque le lecteur est utilisé. C'était l'ancienne manière de travailler des terminaux série 3000. Le mode opération simultanée est nouveau, il est paramétré par défaut. Ce mode simultanée est plus pratique pour des applications nécessitant de nombreuses utilisations du lecteur scanner, qui bloquait la radio suffisamment pour perdre l'association avec la base.

Annexe F - Référence du clavier

F.I Référence du clavier

Voir aussi "Chapitre 3 "[Opérations du clavier](#)".

F.I.1 Codes ANSI

Touches émulées ANSI	
PDT	Terminal ANSI
[FUNC]+[1]	F1
[FUNC]+[2]	F2
[FUNC]+[3]	F3
[FUNC]+[4]	F4
[FUNC]+[5]	F5
[FUNC]+[6]	F6
[FUNC]+[7]	F7
[FUNC]+[8]	F8
[FUNC]+[9]	F9
[FUNC]+[0]	F10
[SHIFT]+[FUNC]+[1]	Shift + F1
[SHIFT]+[FUNC]+[2]	Shift + F2
[SHIFT]+[FUNC]+[3]	Shift + F3
[SHIFT]+[FUNC]+[4]	Shift + F4
[SHIFT]+[FUNC]+[5]	Shift + F5
[SHIFT]+[FUNC]+[6]	Shift + F6
[SHIFT]+[FUNC]+[7]	Shift + F7
[SHIFT]+[FUNC]+[8]	Shift + F8
[SHIFT]+[FUNC]+[9]	Shift + F9
[SHIFT]+[FUNC]+[0]	Shift + F10
Touches Curseur (Haut, Bas, Gauche et Droit)	Touches Curseur (Normal et Application) (Haut, Bas, Gauche et Droit)

F.I.2 Codes VT52

Touches émulées VT52	
PDT	Terminal VT52
[FUNC]+[1]	PF1
[FUNC]+[2]	PF2
[FUNC]+[3]	PF3
[FUNC]+[4]	PF4
[FUNC]+[5]	Clavier numérique Moins
[FUNC]+[6]	Clavier numérique Virgule
[FUNC]+[7]	Clavier numérique Period
[FUNC]+[8]	Clavier numérique Entrer
[SHIFT]+[FUNC]+[1]	Clavier numérique Application 1

[SHIFT]+[FUNC]+[2]	Clavier numérique Application 2
[SHIFT]+[FUNC]+[3]	Clavier numérique Application 3
[SHIFT]+[FUNC]+[4]	Clavier numérique Application 4
[SHIFT]+[FUNC]+[5]	Clavier numérique Application 5
[SHIFT]+[FUNC]+[6]	Clavier numérique Application 6
[SHIFT]+[FUNC]+[7]	Clavier numérique Application 7
[SHIFT]+[FUNC]+[8]	Clavier numérique Application 8
[SHIFT]+[FUNC]+[9]	Clavier numérique Application 9
[SHIFT]+[FUNC]+[0]	Clavier numérique Application 0
Touches Curseur (Haut, Bas, Gauche et Droit)	Touches Curseur (Haut, Bas, Gauche et Droit)

F.I.3 Codes VT100 / VT220

Touches émulées VT100/VT220	
PDT	Terminal VT220
[FUNC]+[1]	PF1
[FUNC]+[2]	PF2
[FUNC]+[3]	PF3
[FUNC]+[4]	PF4
[FUNC]+[6]	F6
[FUNC]+[7]	F7
[FUNC]+[8]	F8
[FUNC]+[9]	F9
[FUNC]+[0]	F10
[SHIFT]+[FUNC]+[1]	F11
[SHIFT]+[FUNC]+[2]	F12
[SHIFT]+[FUNC]+[3]	F13
[SHIFT]+[FUNC]+[4]	F14
[SHIFT]+[FUNC]+[5]	F15
[SHIFT]+[FUNC]+[6]	F16
[SHIFT]+[FUNC]+[7]	F17
[SHIFT]+[FUNC]+[8]	F18
[SHIFT]+[FUNC]+[9]	F19
[SHIFT]+[FUNC]+[0]	F20
Touches Curseur (Haut, Bas, Gauche et Droit)	Touches Curseur (Normal et Application) (Haut, Bas, Gauche et Droit)

F.I.4 Traduction

Traduction	
PDT	Terminal
[CTRL]+[ENTER]	Tab
[FUNC]+[BKSP]	Del

F.I.5 Fonctions Locales

Fonctions Locales

Touches	Fonction
[CTRL]+[X]	Fin de cession
[FUNC]+[CTRL]+[G]	Déverrouille le clavier
[FUNC]+[CTRL]+[Flèche_Haut]	Défilement Logique Haut
[FUNC]+[CTRL]+[Flèche_Bas]	Défilement Logique Bas
[FUNC]+[CTRL]+[Flèche_Gauche]	Défilement Logique Gauche
[FUNC]+[CTRL]+[Flèche_Droite]	Défilement Logique Droit
[FUNC]+[0]	Retour au DOS (Dans le menu principal)

F.II Séquences de démarrage

F.II.1 de démarrage en mode commande

- 1) Éteindre le Terminal (**OFF**) avec [PWR] (ou la touche [ON / OFF]). Si le terminal est déjà éteint par temporisation, éteignez-le et allumez-le par le Clavier (ON et OFF).
- 2) **Maintenir** en même temps les touches suivantes (en fonction du modèle de PDT).

Modèle du Terminal	Séquence
PDT3140 46 PDT 3540 47 LRT 3840 46 PDT 6140 46 LRT 6840 46	Maintenir [F] + [I]
PDT3140 35 LRT 3840 35 PDT 6140 35 LRT 6840 35	Maintenir [SHIFT] + [BKSP]
WSS 1040 27	Maintenir [FUNC] + [ENTER]
VRC 3940 54 VRC 6940 54	Maintenir [A] + [D]

- 3) **Presser et relâcher** [PWR] (ou [ON/OFF]).

- 4) **Relâcher** les touches précédentes.

F.II.2 Démarrage "Bios" (Démarrage à froid)

- 1) Éteindre le Terminal (**OFF**) avec [PWR] (ou la touche [ON / OFF]). Si le terminal est déjà éteint par temporisation, éteignez-le et allumez-le par le clavier (ON et OFF).
- 2) **Maintenir** en même temps les touches suivantes (en fonction du modèle de PDT).

Modele de Terminal	Séquence
PDT 3140 46 PDT 3540 47	Maintenir [A] + [B] + [D]

LRT 3840 46 PDT 6140 46 LRT 6840 46	
PDT 3140 35 LRT 3840 35 PDT 6140 35 LRT 6840 35	Maintenir [SPACE] + [FUNC] + [Flèche_Haut]
WSS 1040 27	Maintenir [Flèche_Droite] + [ENTER]
VRC 3940 54 VRC 6940 54	Maintenir [F1] + [F4] + [ENTER]

3) **Presser et relâcher** [PWR] (ou [ON/OFF]).

4) **Relâcher** les touches précédentes.