



WireLess Telnet 5250

Manuel de l'Utilisateur

TABLE DE MATIÈRES

CHAPITRE 1 – FONCTIONNALITES WTN52	4
1.I FONCTIONNALITES WTN52	4
1.II INSTALLATION DU WTN52	4
1.III FICHER DES MESSAGES UTILISATEUR	7
1.IV SEQUENCE DE DEMARRAGE (BOOT).....	7
CHAPITRE 2 – CONFIGURATION DU RESEAU	9
2.I RESEAU	9
2.III TERMINAL.....	10
CHAPITRE 3 – UTILISATION DU TERMINAL	12
3.I CONNEXION A L'HOTE	12
3.II TERMINER LA SESSION.....	13
3.III CHANGER L'ADRESSE IP DE L'HOTE	13
3.IV IMPRESSION	13
3.V LECTURE.....	14
3.VI FONCTIONNEMENT DU CLAVIER.....	15
3.VII AFFICHEUR ET ECRAN.....	16
3.VIII PROBLEMES.....	17
CHAPITRE 4 – OPERATIONS LOCALES	18
4.I MENU PRINCIPAL.....	18
4.II CONFIGURATION WT	18
4.III OPTIONS.....	19
4.IV MENU DEMARRAGE.....	32
CHAPITRE 5 – OPTIONS DU FICHER DE CONFIGURATION	34
5.I OPTIONS ET SYNTAXE	34
5.II SECTIONS	35
5.III SECTION [TERMINAL].....	37
5.IV [SESSIONS]	38
5.V [SESSION_X].....	38
5.VI [TELNET] SECTION.....	40
5.VII [EMULATION] SECTION.....	41
5.VIII SECTIONS DU CLAVIER	43
5.IX [ERROR_MSG].....	47
5.X [BARCODES].....	47
5.XI [SCROLL]	49
5.XII [SCANNER] SECTION.....	50
5.XIII SECTIONS [<SYMBOLOLOGY>].....	51
5.XIV [BC_EDIT_X].....	52
5.XV [PRINT_DATA].....	53
5.XVI SECTION [PRINTER].....	54
5.XVII [DBGOPT] SECTION.....	56
CHAPITRE 6 – FICHER DES MESSAGES UTILISATEUR	57
6.I OPTIONS ET SYNTAXE	57

6.II COMMENTAIRES	57
6.III SECTIONS	57
6.IV CLES	57
6.V VALEURS.....	57
ANNEXE A – FONCTIONS DU TERMINAL.....	58
ANNEXE B – JEU DE CARACTERES.....	61
B.I JEU DE CARACTERES ISO 8859_1	61
ANNEXE C – TELECHARGEMENT DES FICHIERS DE CONFIGURATION	62
C.I TELECHARGEMENT PAR RSLINK	62
C.II TELECHARGEMENT PAR WTDNL	62
ANNEXE D – TELECHARGEMENT DU PROGRAMME DU TERMINAL.....	64
D.I TELECHARGEMENT DU PROGRAMME PAR NVMHEX.....	64
D.II TELECHARGEMENT DU PROGRAMME PAR RSLINK	65
D.III TELECHARGER LE PROGRAMME PAR SENDHEX.....	65
ANNEXE E - CFG24 / CFG11 UTILITY	66
E.I FINALITE	66
E.II DESCRIPTION.....	66
ANNEXE F – REFERENCE DU CLAVIER.....	74
F.I REFERENCE DU CLAVIER	74
F.II SEQUENCES DE DEMARRAGE	77

Chapitre 1 – Fonctionnalités WTn52

1.I Fonctionnalités WTn52

WireLess TelNet "WTN52" est un client Telnet pour des PDTs des séries 3000 (PDT 3940, 3140, 3840, 1040) et 6000 (PDT 6140, 6840) de Symbol Technologies.

WTN52 supporte plusieurs émulations de terminaux : 5251-11, et 3270.

WTN52 est une application "tout-configurable" par des fichiers texte de configuration, qui permettent la personnalisation en langue locale et des adaptations spéciales d'implémentation variées de Telnet ainsi que des comportements attendus de Terminaux.

Le fichier de configuration est composé de certaines "sections" à adapter :

- Langues locales (Personnalisation du texte et Jeu de caractères spéciaux).
- Options spécifiques des PDT Symbol Technologies.
- Protocole du niveau TCP.
- Protocole du niveau Telnet.
- Option d'émulation du terminal et comportement.
- Lecture de Codes à Barres.
- Imprimantes.

WTN52 est pourvu des configurations standards qui correspondent aux configurations les plus courantes.

WTN52 inclut un "fichier de messages" qui contient tous les messages montrés aux utilisateurs par l'application PDT WT. Vous pouvez traduire ou modifier les messages pour adapter localement les émulations. Le fichier des messages utilisé par WTN52 est choisi par une option dans le fichier de configuration. (Le programme WTN52 possède déjà plusieurs fichiers de messages dans plusieurs langues).

Le processus de téléchargement des "fichiers de messages" est le même que celui du "fichier de configuration".

1.II Installation du WTN52

L'installation de WTN52 est faite en suivant ces étapes :

- Créer des fichiers de configuration [statique](#) (optionnel).
- Installer le programme WTN52 dans la mémoire non volatile (NVM) du PDT.
- Configurer les paramètres du réseau.
- Télécharger les fichiers de configuration [dynamique](#) (optionnel).

1.II.1 Fichier de configuration statique ou dynamique

L'application Telnet doit demander de modifier les paramètres standard des fichiers de configuration. Ces fichiers peuvent être téléchargés dans le terminal de différentes manières :

1.II.1.1 Statique

En configuration statique, les fichiers nécessaires sont inclus et téléchargés avec le programme WTN52 dans la NVM du PDT. Si un "Démarrage Bios" est effectué, le terminal rappelle les paramètres NVM.

Cette option est nécessaire pour reconstruire une version personnalisée de "WTN52xx.HEX" et nécessite d'installer le kit de production WTN52 (Qui inclut certains utilitaires Symbol SDK).

Si vous choisissez les fichiers de configuration statique, soyez sûr de garder la version initiale WTN52xx.HEX, en cas de nécessité de téléchargement sur d'autres terminaux. Si vous modifiez certains paramètres vous devrez reconstruire WTN52xx.HEX et le télécharger sur tous les PDT.

1.II.1.2 Dynamique

Utiliser la configuration dynamique, nécessite de télécharger sur le PDT les fichiers de configuration à partir d'un hôte. Ce téléchargement doit pouvoir s'effectuer *n'importe quand* de différentes manières.

- Un téléchargement série à partir d'un PC avec les programmes de transfert de fichiers [RSLINK](#) ou PDTCOM. Cette option nécessite l'installation RSLINK sur un PC de type Windows.
- Téléchargement à partir d'un PC sous Windows connecté à un réseau. Il faut installer l'utilitaire serveur [WTDNL](#).

Si vous choisissez les fichiers de configuration dynamiques, ils ne seront téléchargés qu'une fois. Le téléchargement dynamique remplace les fichiers de configuration dans la "mémoire flash" et ils ne sont pas perdus lorsque le "démarrage du bios" est effectué.

1.II.2 Construction des fichiers de configuration statique

Modifier le fichier "_WTn52.cfg" (Voir [Chapitre 5](#)) qui se trouvent dans le répertoire Wtn\52\Nvm\Cfg avec un éditeur de texte.

Vous pouvez modifier le "fichier de messages" (_Msg52xx.cfg) ou créer un nouveau fichier (Voir [Chapitre 6](#)).

Reconstruisez le fichier cfg.zip avec WinZip (Cfg.zip comprend tous les fichiers de configuration).

Reconstruisez le fichier WTN52xx.hex par l'utilitaire "usrcfg".

1.II.3 Installation du programme WTN52 dans la mémoire non volatile du PDT (NVM)

Pour télécharger WTN52 dans un PDT 3000 de Symbol Technologies, il faut télécharger deux fichiers ".HEX".

- **WS24_XXX.HEX** Pilotes Spectrum24 pour 2Mb FH PDTs (PDTxx42) ou **WS11_XXX.HEX** Pilotes Spectrum24 pour 11Mb DS PDTs (PDTxx46).
- **WTN52xx.HEX** Émulateur Wireless Telnet 5250 Version X.X.

Utiliser les utilitaires [NvmHex](#), [RsLink](#) ou [Sendhex](#) (voir [Annexe D](#)). Ces utilitaires envoient des fichiers ".HEX" dans les PDT en écrivant dans la Mémoire Non Volatile (NVM).

1. Effacer la NVM des PDT (EEPROM).
2. Charger en premier **WS24_XXX.HEX** ou **WS11_XXX.HEX**, *et démarrez le terminal*.
3. A la question "Flash Erase" (effacement du Flash), répondre [Y] (Oui) pour formater le disque Flash. Au démarrage, le contenu de la NVM (ou de l'EEPROM, ou du **B:**) est transféré à la mémoire Flash (ou disque **E:**), les pilotes réseau et les pilotes TCP/IP sont installés.
4. Effacer la NVM du PDT (EEPROM) (Oui, oui ...).
5. Charger **WTnVtXX.HEX** et démarrer le terminal.
6. Après le démarrage, l'utilitaire de configuration ([CFG11 / CFG24](#)) permet de paramétrer les valeurs.

Vous devez charger les autres fichiers de configuration (_WTn52.Cfg, _Msg52XX.Cfg) avec l'utilitaire RsLink ou utiliser ceux inclus dans la NVM **WTn52** standard.

1.II.4 Configuration des paramètres de réseau

Les paramètres réseaux doivent être configurés au niveau de l'hôte et du système client.

Les paramètres réseaux du PDT devraient être configurés avec l'utilitaire CFG24 ou CFG11, appelé à partir du menu principal de WTNVT.

Demandez à votre administrateur réseau :

- L'adresse IP de l'hôte.
- Le port Telnet (23 en standard).
- Le [Routeur par défaut](#) (si présent).
- Le [Masque de sous réseau](#)
- L'adresse [IP du PDT](#) (Si [bootp](#) n'est pas utilisé).
- L'[ESS Id](#) utilisé par le réseau 802.11 S24.

Voir [Chapitre 2 - Configuration du réseau](#) et l'[Annexe E](#) pour l'utilitaire CFG11 / CFG24.

1.II.5 Téléchargement des Fichiers de configuration Dynamiques

Si vous choisissez les fichiers de configuration dynamiques, ils ne seront téléchargés qu'une fois. Le téléchargement dynamique remplace les fichiers de configuration dans la "mémoire flash" et ils ne sont pas perdus lorsque le "[démarrage bios](#)" est effectué.

1.II.5.1 Téléchargement Série

Le téléchargement série nécessite l'installation de l'utilitaire RSLINK sur un PC sous Windows 95, 98, Me, NT4 or 2000.

Après un "[Démarrage Bios](#)" le terminal demande dans le "[Menu de démarrage](#)" le téléchargement désiré. Choisir l'option "F1 Par RsLink".

Voir [Annexe C – Télécharger les fichiers de configuration](#) et suivre les instructions pour le téléchargement par [RSLINK](#).

1.II.5.2 Téléchargement par PC Réseau

Le téléchargement par le chargeur WireLess TelNet ([WTDNL](#)) est un utilitaire serveur TCP/IP qui permet de télécharger les fichiers de configuration d'un PC vers un PDT. Les téléchargements réseau nécessitent d'installer l'utilitaire WTNDT dans un PC sous Windows 95, 98, Me, NT4 or 2000.

Le PC doit être connecté au même réseau que celui du PDT. Il faut entrer l'adresse IP du PC qui fait fonctionner WTDN dans le PDT.

Après un "[Démarriage Bios](#)" le terminal demande dans le "[Menu de démarrage](#)" le téléchargement désiré. Choisir l'option "F2 Par Radio" et renseignez l'adresse IP du serveur.

Voir [Annexe C](#) "Télécharger les fichiers de configuration" et suivre les instructions pour le téléchargement par [WTDNL](#).

1.III Fichier des messages utilisateur

Le fichier des messages utilisateur contient tous les messages affichés par le PDT. Vous pouvez traduire ou modifier le contenu du fichier de messages. Le [fichier des messages](#) utilisé par le terminal est installé dans le fichier de configuration.

Plusieurs fichiers de messages sont installés dans la NVM du PDT (Répertoire des CFG Zippés) et devraient être sélectionnés lors de l'exécution par le fichier de configuration.

Le fichier des messages utilisateur (_Msg52XX.cfg) est automatiquement téléchargé avec le fichier de configuration si l'option téléchargement RsLink est choisit.

Voir [Chapitre 6](#) Fichier Message pour les options et la syntaxe de ce fichier.

Attention : Le fichier des messages utilisateurs utilise les [polices de caractères](#) indiqués dans le fichier de configuration pour afficher les messages.

Certains messages (ceux affichés **avant** le téléchargement de la configuration) sont uniques et ne peuvent être traduits.

1.IV Séquence de démarrage (Boot)

Lorsque WTn52 démarre, les séquences suivantes sont exécutées :

1) Test de l'installation des pilotes. Vérification si les pilotes S24 (802.11 ou 802.11b) sont dans la mémoire flash. Si non, message de charger le fichier WS24_XXX.HEX ou WS11_XXX.HEX pour les installer (Voir [Annexe D](#)).

2) Rappelle les paramètres de la mémoire NVM vers la mémoire flash, si l'option de rappel est utilisée (Fichier "**Recall.Yes**" dans le fichier CFG.ZIP). Réécriture des fichiers à télécharger et restaure les paramètres par défaut de la NVM (habituellement cela se fait avec des fichiers statiques).

3) Appel de l'utilitaire [CFG24](#) ou [CFG11](#), pour voir ou modifier les paramètres réseaux.

4) Application WTn52 :

4.1) [Menu de démarrage](#) WTn52. Option de téléchargement Série ou Réseau (Seulement au démarrage).

4.2) [Menu principal](#) WTn52.

Si le téléchargement dynamique est effectué, les nouveaux fichiers sont stockés en mémoire Flash pour les rappeler au moment du démarrage suivant (habituellement avec "**Recall.No**").

On peut appeler l'utilitaire CG24 ou CFG11 du [Menu principal](#) de l'application WTnVt plus tard pour modifier les paramètres réseaux.

On peut se mettre sous DOS avec la touche de fonction F10 ([FUNC]+[0]) à partir du [Menu principal](#) pour exécuter l'utilitaire DIAG24 ou DIAG11 d'étude de site.

Chapitre 2 – Configuration du réseau

Les paramètres du réseau doivent être configurés au niveau de l'hôte et du système client, et parfois dans d'autres éléments du réseau.

Demandez à votre administrateur réseau :

Les paramètres du réseau

- Le [Routeur par défaut](#) (si présent).
- Le [Masque de sous réseau](#)

Les paramètres de l'hôte

- L'adresse IP de l'ordinateur hôte.
- Le port Telnet (23 en standard).

Les paramètres du terminal

- L'adresse [IP du PDT](#) (Si [bootp](#) n'est pas utilisé).
- L'[Id ESS](#) utilisé par le réseau radio 802.11 ou 802.11b S24.

2.1 Réseau

2.1.1 Adressage IP

L'adressage IP est constitué de 4 nombres décimaux de 0 à 255. Les adresses sont produites sous la forme "décimale pointée". Une partie de l'adresse IP (le nombre de gauche) représente "*le sous réseau*" et l'autre partie de l'adresse IP (le nombre de droite) représente "*l'ordinateur*".

Le masque de sous réseau définit quels sont les nombres de l'adresse IP qui appartiennent à la partie gauche ou à la partie droite. Le masque de sous réseau doit être **le même** à travers tout le réseau.

Le masquage de sous réseau se fait sur 4 nombres décimaux, habituellement 0 ou 255. Masquage de sous réseau signifie déterminer la part de l'adresse IP qui définit "*le sous réseau*", et la part de l'adresse qui définit "*l'ordinateur*". **Habituellement** le masque de sous réseau est :

- 255.0.0.0 (Le premier nombre définit "*le sous réseau*", les trois autres définissent "*l'ordinateur*").
- 255.255.0.0 (Les deux premiers nombres définissent "*le sous réseau*", les deux autres définissent "*l'ordinateur*").
- 255.255.255.0 (Les trois premiers nombres définissent "*le sous réseau*", l'autre définit "*l'ordinateur*").

2.1.2 Router

Regardez l'adresse IP de l'hôte, du terminal et la masque de sous réseau pour voir s'ils sont tous les trois dans le même sous réseau.

Si l'hôte et les terminaux PDT S24 sont dans le même sous réseau, le router ne sera pas nécessaire. S'ils ne sont pas dans le même sous réseau, on aura besoin d'un router. L'adresse du router **doit** être dans le même sous réseau que les terminaux.

2.II Host

Démarrez le "service" hôte Telnet ou le "daemon".

Vous pouvez vérifier l'adresse de l'hôte par un utilitaire de "ping" à partir d'une fenêtre type windows sur un PC.

Vous pouvez vérifier si le service Telnet est disponible, en utilisant un programme client "Telnet" a partir de n'importe quelle machine de type Windows sur un PC.

2.III Terminal

Le terminal est configuré de deux manières :

Le réseau et les paramètres du terminal, par l'utilitaire CFG24 / CFG11:

- Le [Routeur par défaut](#) (si il y en a un).
- Le [masque de sous réseau](#)
- L'adresse [IP du PDT](#) (si [bootp](#) n'est pas utilisé).
- L'[ESS Id](#) utilisé par le réseau radio 802.11 ou 802.11b S24.

L'utilitaire CFG24 ou CFG11 est appelé lors du démarrage du terminal ou à partir du menu principal par l'option "F3 Configuration S24".

```
RR 10.10.10.99
RR WireLess TelNet
- WtNt Ver X.X.XX -
-----
F1 Emulation
F2 Configuration WT
F3 Configuration S24
F4 Voir Options
```

[FUNC] [3]

Voir [Annexe E - Utilitaire CFG11 / CFG24](#).

Les paramètres de l'hôte, par le menu de configuration WtN52.

- L'adresse IP de l'ordinateur hôte.
- Le port Telnet (23 en standard).

Ce paramètre est initialisé par le fichier de configuration ([WtN52.Cfg](#)) et peut être changé par l'utilisateur, à partir de l'option "F2 WT Configuration" du menu principal

```
RR 10.10.10.99
RR WireLess TelNet
- WtNt Ver X.X.XX -
```

```
=====
F1 Emulation
F2 Configuration WT
F3 Configuration S24
F4 Voir Options
=====
```

[FUNC] [2] (Le mot de passe est 248)

```
=====
<NomSession>
=====
Adresse IP Hôte
10.10.10.1
Port : 23

[F1]=Abandon
=====
```

[CLEAR] Efface la ligne de saisie

[ENTER] Sauvegarde et se positionne sur le champ suivant

[BKSP] Efface les derniers caractères.

[FUNC] [1] Annule, ne modifie pas.

Ces modifications sont stockées en mémoire volatile, et on revient aux paramètres par défaut lors du "[démarrage Bios](#)".

Chapitre 3 – Utilisation du Terminal

3.I Connexion à l'Hôte

3.I.1 Menu Principal

L'adresse IP montrée en haut de l'affichage du terminal est l'adresse IP du Terminal.

```
RR 10.10.10.99
RR Wireless Telnet
- WTn52 Ver X.X.XX -
-----
F1 EMULATION
F2 Configuration WT
F3 Configuration S24
F4 Voir Options
```

Touche [FUNC] [1] pour accéder aux écrans de connexion.

3.I.2 Connexion

```
<SessionName>
10.10.10.1
Port : 23
[ENTER] Connecter
[CLR] Sortie
```

- Tapez sur ENTER pour se connecter.
- Tapez sur CLR pour revenir au menu principal.
- Tapez sur n'importe quelle autre touche pour passer à la session suivante.

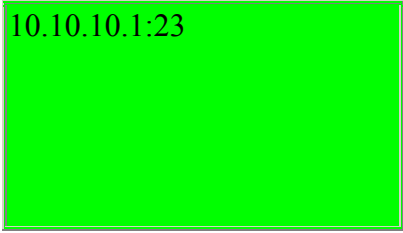
```
Connexion A
<SessionName>
10.10.10.1
Port : 23
```

Attendre quelques secondes pendant la connexion avec l'hôte. Si l'adresse [adresse IP](#) ou le [Port](#) ne sont pas bon, changez la configuration à partir du menu principal à l'aide de la touche [\[F2\]](#). Le [port](#) et l'[adresse](#) par défaut viennent du fichier de configuration.

3.I.3 Connecté

Après une connexion Telnet :

```
Connecté A
```



```
10.10.10.23
```

Si le terminal est [sélectionné par l'hôte](#), le type de terminal (*TERMINAL*) apparaît. En fonction de l'application, entrer le nom d'utilisateur et le mot de passe.

3.I.4 Hors de portée

Si le terminal est hors de portée du réseau radio S24, le terminal maintient la connexion et demande de réessayer ou annuler la session. L'écran suivant apparaît :



```
***** ERROR *****  
RADIO  
HORS DE PORTÉE  
  
[ENTER] Réessayer  
[CLEAR] Annuler
```

Si la session est annulée, la connexion Telnet devrait rester ouverte du côté de l'hôte et vous devrez la fermer manuellement.

Sur tentative de re connexion, le terminal essaie d'envoyer la transaction en cours. Déplacez-vous dans une zone couverte par le réseau pour récupérer la liaison.

3.II Terminer la session

La fermeture d'une liaison Telnet s'effectue par l'hôte ou par l'utilisateur. Pour fermer la liaison Telnet, taper la [séquence de fin](#) (En général Ctrl-X) et le terminal reviendra au [menu principal](#).

3.III Changer l'adresse IP de l'Hôte

A partir du [Menu principal](#) utilisez la touche [FUNC] [2] pour accéder à la [configuration](#). Jusqu'à un redémarrage Bios, ce sera l'adresse active.

3.IV Impression

Une imprimante doit être attachée à un port série du PDT. L'afficheur spécial du 5250 permet de rediriger le flux des données vers l'imprimante. Le pilote d'imprimante de WTn52 est conçu pour les imprimantes "étiquettes" plutôt que pour les imprimantes "lignes", les données sont stockées dans le terminal pour permettre de réimprimer.

Pendant le stockage des données, le terminal affiche :

```
===== Chargement =====
```

Avant l'impression, le terminal se connecte à l'imprimante et affiche :

```
==== Connexion ====  
===== Impression =====
```

Si l'imprimante ne répond pas, le terminal affiche :

```
***** ERREUR *****  
IMPRIMANTE  
NOT CONNECTEE  
  
[ENTER] Réessai  
[CLEAR] Annuler
```

- [ENTER] Réessaye l'opération entière de connexion et d'impression.
- [CLEAR] Annule l'opération et supprime les données à imprimer.

Après une impression, l'écran suivant apparaît :

```
==== IMPRESSION ====  
ETIQUETTE  
IMPRIMEE  
  
[ENTER] Continuer  
[F1] Refaire
```

- [ENTER] revient à l'affichage standard et continue avec l'opération du terminal.
- [F1] Réimprime la dernière impression.

3.V Lecture

L'activation du lecteur (scanner) se fait par la gâchette, en fonction du model du terminal. Le lecteur est [activé](#) et configuré par la section [SCANNER](#) dans le fichier de configuration. Chaque [symbologie](#) de code à barres possède une section spécifique dans ce même fichier. Le comportement des lectures dans le terminal émulé est configuré par la section [Codes à Barres](#).

Les codes lus seront modifiés d'accord aux champs de l'application. Voir la section de configuration [BC_DEDIT](#).

3.VI Fonctionnement du clavier

Le clavier du PDT est d'une utilisation "**un doigt**". Lorsqu'une opération nécessite plusieurs touches, ces touches doivent être pressées séquentiellement (**pas en même temps** à la différence d'un clavier de PC).

Pour effectuer une "fonction+control+flèche vers le haut" (par exemple faire un défilement logique vertical), faire les séquences suivantes.

- Enfoncer la touche [FUNC] puis,
- Enfoncer la touche [CTRL] puis,
- Enfoncer la touche ▲

Le curseur clignotant montre l'état du clavier.

Le clavier du PDT change en fonction du terminal. Le même terminal peut être pourvu de claviers différents. Le clavier du PDT peut prendre les états suivants :

État du clavier	Séquence de touches	Curseur montré
État <i>Normal</i> , (Verrouillé, touche [ALPHA])	[ALPHA] key	▼
État <i>Alpha</i> (terminaux 35 touches), (Verrouillé, touche [ALPHA])	[ALPHA] key	^
État <i>Shift</i> (Bascule, Touche [SHIFT])	[SHIFT] key	^
État <i>Control</i> (Bascule, Touche [CTRL])	[CTRL] key	c
État <i>Fonction</i> (Bascule, Touche [FUNC])	[FUNC] key)	f
État <i>Fonction-Control</i> (Bascule, Touche [FUNC]+[CTRL])	FUNC]+[CTRL] keys	a
État <i>Shift-Fonction</i> (Bascule, Touche [SHIFT]+[FUNC])	[SHIFT]+[FUNC] keys	F

Verrouillé, signifie que l'état reste, et change à chaque fois que la touche est pressée (Système "inverseur").

Bascule, signifie que l'état s'applique **uniquement** a la touche qui est enfoncée juste après et ensuite le clavier retourne à l'état normal.

WTn52 possède des touches de fonctions prédéfinies qui génèrent les séquences d'échappement en fonction du type de terminal. Les assignations de codes sont faites par le fichier de configuration ([Chapitre 5](#)) et peuvent être changées. Les codes générés par le PDT peuvent changer en consonance avec le model du terminal ou du clavier.

Certaines touches de fonctions sont interprétées par le système d'exploitation du PDT et effectuent certaines opérations spécifiques comme le rétro éclairage, augmentation ou diminution du contraste de l'afficheur et **ne peuvent pas être utilisées** pour d'autres fonctions.

Voir aussi [Annexe F – Référence du clavier](#).

Voir aussi [Annexe A – Fonctions du terminal](#).

Vous pouvez voir le code pour chaque touche en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [\[F1\] SCAN CODES](#)".

3.VII Afficheur et écran

Le curseur montre l'état du clavier (voir [Fonctionnement du clavier](#)).

Le terminal émulé affiche normalement 24 lignes et 80 colonnes. WTN52 permet de configurer une émulation ayant un affichage non standard de 25 lignes et 80 Colonnes (Voir la section [EMULATION](#)).

Le PDT à un affichage de 8 ou 16 lignes et de 20 ou 21 colonnes. WTNVT permet de l'utiliser en "[double hauteur](#)" (affiche 8 lignes dans un terminal 16 lignes) pour améliorer la visibilité du texte (et / ou "[double largeur](#)").

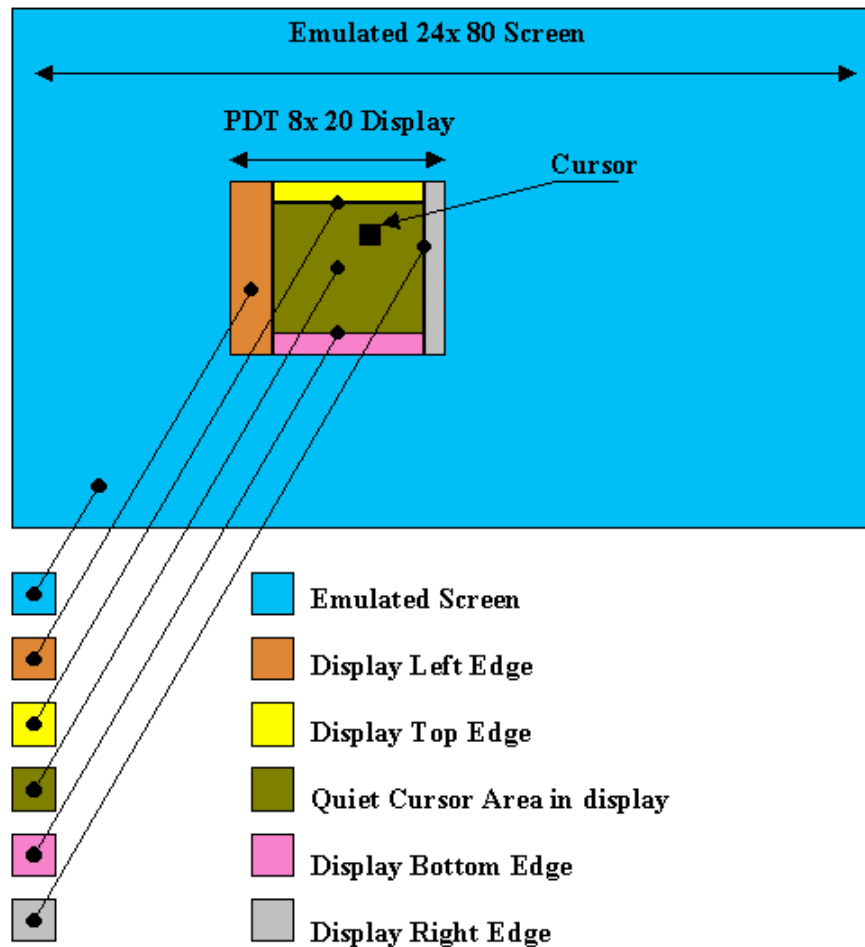
Pour une utilisation facile, il est recommandé d'écrire les applications en adaptant l'affichage à la taille du terminal.

WTN52 possède un mécanisme de "Défilement logique" qui permet qu'une large taille d'écran soit utilisée dans un écran plus petit de PDT (Voir la section [SCROLL](#)). L'utilisation doit être décrit ou le mouvement contrôlé par l'option [FixedMode=](#).

Il n'est pas recommandé d'utiliser l'option de mouvement dans une application car cela oblige les utilisateurs à apprendre les touches de fonction pour le défilement et comprendre le système de "défilement logique".

Le système de "défilement logique" déplace l'affichage du PDT dans la zone d'écran en suivant les "bords" pour afficher une zone autour de la position du curseur.

L'utilisateur doit déplacer la zone d'affichage dans l'écran en utilisant "[Les touches de défilement logiques](#)".



Dans le mode fixe, la position de l'affichage dans l'écran émulé est fixe, même si le curseur sort de la zone d'affichage.

3.VIII Problèmes

La transmission RF est un programme complexe avec des multiples couches protocolaires (RF, Ethernet, IP, TCP) dans le système d'exploitation et l'application utilisateur (client). Dans les terminaux de main, cette pile protocolaire est susceptible de subir de conditions non-attendues de manques d'alimentation (batteries enlevées, chocs, etc.) qui peuvent empêcher les applications mobiles de gérer correctement certaines séquences de protocole et peuvent bloquer le terminal.

Pour revenir à un état normal du terminal, il sera nécessaire de le redémarrer avec le command "Démarrage Bios". Voir [Séquences de démarrage](#).

Chapitre 4 – Opérations Locales

4.I Menu Principal

L'adresse qui est affichée en haut de l'écran est l'adresse IP du terminal.

```
RR 10.10.10.99
RR WireLess TelNet
- WTn52 Ver X.X.XX -
-----
F1 EMULATION
F2 Configuration WT
F3 Configuration S24
F4 Voir options
```

- [\[F1\]](#) Pressez [FUNC]+[1] pour accéder aux écrans de connexion à l'hôte (voir [Chapitre 3](#)).
- [\[F2\]](#) Pressez [FUNC]+[2] pour modifier l'adresse IP de l'hôte et son port.
- [\[F3\]](#) Pressez [FUNC]+[3] pour modifier les paramètres réseaux à l'aide de l'utilitaire CFG11 / CFG24 (voir [Annexe E](#)).
- [\[F4\]](#) Pressez [FUNC]+[4] pour voir les options de la configuration en cours.

Vous devrez passer en mode DOS avec la fonction F10 ([FUNC]+[0]) pour exécuter l'utilitaire DIAG24 d'"évaluation de site".

4.II Configuration WT

[F2] Configuration WT

```
-----
<NomSession>
-----
Address IP Hôte
10.10.10.1
Port : 23

[F1]=Annuler
```

[CLEAR] Effacer la ligne de saisie en cours.

[ENTER] Sauvegarder et aller au champ suivant.

[BKSP] Effacer les derniers caractères

[FUNC] [1] Annule, ne modifie pas.

Ces modifications sont stockées en mémoire volatile et reviennent aux paramètres par défaut lors du "[Démarrage Bios](#)".

4.III Options

4.III.1 Menu Principal

[F4] Voir Options

```
F1 TERMINAL PDT
F2 TELNET
F3 EMULATION
F4 SCROLL
F5 SCANNER
```

```
[ENTER] Suite
[ CLEAR ] Terminer
```

- [\[F1\]](#) PDT TERMINAL
- [\[F2\]](#) TELNET
- [\[F3\]](#) EMULATION
- [\[F4\]](#) SCROLL
- [\[F5\]](#) SCANNER

```
F1 TOUCHES
F2 IMPRIMANTE
F3 POLICES
F4 BIPS
F5 DEBUG
F6 MSG ERREUR
```

```
[ENTER] Précédent
```

- [\[F1\]](#) KEYS
- [\[F2\]](#) PRINTER
- [\[F3\]](#) FONTS
- [\[F4\]](#) BEEPS
- [\[F5\]](#) DEBUG
- [\[F6\]](#) ERROR MSG

4.III.2 TERMINAL PDT

[F4] Voir Options / [F1] TERMINAL PDT
Présentation des Options du [Terminal](#).

```
<MsgFile>
<Font>
Backlight
BLAutoOn
UserTmout
KeyClick
LocalBeeps
BeepFreq
BeepDur
DoubleHeight
DoubleWidth
PwdWConf
PwdRfConf
PwdExit
```

MsgFile
Font
Backlight
BLAutoOn
UserTmout
KeyClick
LocalBeeps
BeepFreq
BeepDur
DoubleHeight
DoubleWidth
PwdWConf
PwdRfConf
PwdExit

4.III.3 TELNET

4.III.3.1 TELNET / TELNET MENU

[F4] Voir Options / [F2] TELNET

```
***** TELNET *****
F1 SESSIONS
F2 PAR SESSION
F3 TELNET

[C] Terminer
```

- [\[F1\]](#) SESSIONS
- [\[F2\]](#) PAR SESSION
- [\[F3\]](#) TELNET

4.III.3.2 TELNET / SESSIONS

[F4] Voir Options / [F2] TELNET / [F1] SESSIONS

```
SESSIONS
Max X
KeyNext XXXXh
KeyPrev XXXXh
```

Max
KeyNext
KeyPrev

4.III.3.3 TELNET / PAR SESSION

[F4] Voir Options / [F2] TELNET / [F2] PAR SESSION

```
SESSION
No X
XXXXXXXXXXXX
000.000.000.000
Port 23
TTypeSelByHost
TTypePreferred
Norm.XXXXXXXXXX
Name XXXXXXXXXXXX
```

No <X>
<SessName>
<HostIp> 000.000.000.000
Port
TTypeSelByHost
TTypePreferred
Norm.<name> (nom normalisé)
Name <name>

4.III.3.4 TELNET / TELNET

[F4] Voir Options / [F2] TELNET / [F3] TELNET
Présentation des Options [Telnet](#).

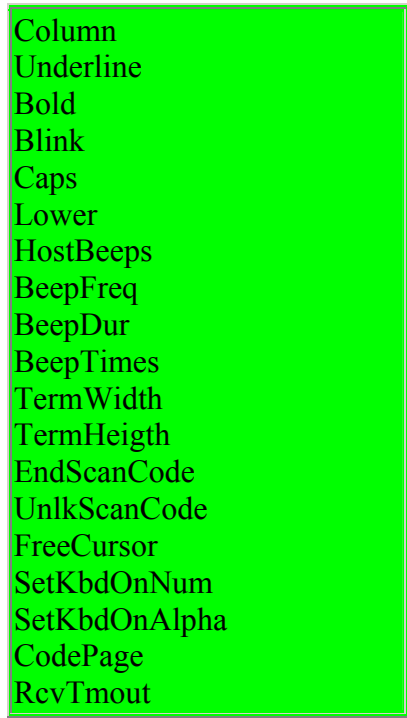
```
TelOpEchoHost
TelOpBinHost
TelOpBinTerm
TelOpEorHost
TelOpEorTerm
TelOpSgaHost
TelOpSgaTerm
TelOpNawsTerm
TelOpEnvTerm
TelOpTTypeTerm
DoTcpAlive
```

TelOpEchoHost
TelOpBinHost
TelOpBinTerm
TelOpEorHost
TelOpEorTerm

TelOpSgaHost
TelOpSgaTerm
TelOpNawsTerm
TelOpEnvTerm
TelOpTTypeTerm
DoTcpAlive

4.III.4 EMULATION

[F4] Voir Options / [F3] EMULATION
Présentation des Options [Émulation](#).



Column
Underline
Bold
Blink
Caps
Lower
HostBeeps
BeepFreq
BeepDur
BeepTimes
TermWidth
TermHeigth
EndScanCode
UnlkScanCode
FreeCursor
SetKbdOnNum
SetKbdOnAlpha
CodePage
RcvTmout

Column
Underline
Bold
Blink
Caps
Lower
HostBeeps
BeepFreq
BeepDur
BeepTimes
TermWidth
TermHeigth
EndScanCode
UnlkScanCode
FreeCursor
SetKbdOnNum
SetKbdOnAlpha

CodePage
RcvTmout

4.III.5 SCROLL

[F4] Voir Options / [F4] SCROLL
Présentation des Options [Scroll](#).

```
FixedMode  
StartPosX  
StartPosY  
ScrollX  
ScrollY  
KeyUp  
KeyDown  
KeyLeft  
KeyRight  
EdgeLeft  
EdgeRight  
EdgeUp  
EdgeDown
```

FixedMode
StartPosX
StartPosY
ScrollX
ScrollY
KeyUp
KeyDown
KeyLeft
KeyRight
EdgeLeft
EdgeRight
EdgeUp
EdgeDown

4.III.6 SCANNER

[F4] Voir Options / [F5] SCANNER

```
***** SCANNER *****  
F1 OPTIONS SCANNER  
F2 CODES À BARRES  
F3 SYMBOLOGIES  
F4 TEST CODE BARRE  
F5 EDITION CODE BARRE  
  
[CLEAR] Terminer
```

- [\[F1\]](#) SCANNER OPTIONS

- [\[F2\]](#) BARCODES
- [\[F3\]](#) SYMBOLOGIES
- [\[F4\]](#) BARCODE TEST
- [\[F5\]](#) BARCODE EDIT

4.III.6.1 SCANNER / OPTIONS SCANNER

[F4] Voir Options / [F5] SCANNER / [F1] SCANNER OPTIONS
Présentation des Options [Scanner](#).

```
Enable
TurnOffScan
Suffix
Prefix
BeepOnDecode
BeepFreq
BeepDur
ScanTmout
Redundancy
SpottingBeam
```

```
Enable
TurnOffScan
Prefix
Suffix
BeepOnDecode
BeepFreq
BeepDur
ScanTmout
Redundancy
SpottingBeam
```

4.III.6.2 SCANNER / CODES À BARRES

[F4] Voir Options / [F5] SCANNER / [F2] BARCODES
Présentation des Options [Codes à barres](#)

```
ClearField
EmbeddedAid
EscapeForAid
BcInField
WarnTrunc
DoFieldExit
DoEnter
```

```
ClearField
EmbeddedAid
EscapeForAid
BcInField
WarnTrunc
DoFieldExit
DoEnter
```

4.III.6.3 SCANNER / SYMBOLOGIES

[F4] Voir Options / [F5] SCANNER / [F3] SYMBOLOGIES



```
XXXXXXXXX
On
Min
Max
Opt
```

Où:

XXXXXXXXX = Symbology

Voir section [[<Symbology>](#)].

On

Min

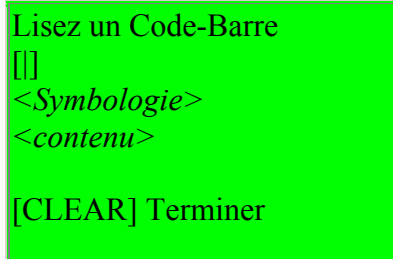
Max

Opt

Appuyez n'importe quelle touche pour voir les options de **toutes** les symbologies des codes à barres.

4.III.6.4 SCANNER / TEST CODE BARRE

[F4] Voir Options / [F5] SCANNER / [F4] TEST CODE BARRE



```
Lisez un Code-Barre
[]
<Symbologie>
<contenu>

[CLEAR] Terminer
```

Lire un Code à barres

Où :

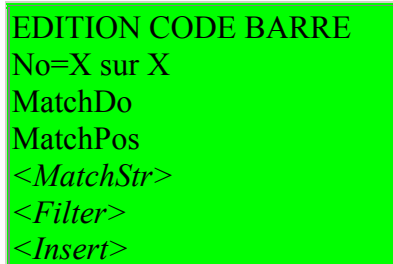
<Symbologie> : C'est le type de symbologie du Code à barre lu.

<Contenu> : C'est le contenu du Code à Barre.

4.III.6.5 SCANNER / EDITION CODE BARRE

[F4] Voir Options / [F5] SCANNER / [F5] EDITION CODE BARRE

Présentation des Options [BC_EDIT](#).



```
EDITION CODE BARRE
No=X sur X
MatchDo
MatchPos
<MatchStr>
<Filter>
<Insert>
```

No=X

On

MatchDo

MatchPos

<MatchStr>
<Filter>
<Insert>

4.III.7 TOUCHES

4.III.7.1 TOUCHES / MENU

[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES

```
***** KEYS *****  
F1 SCANCODES  
F2 TOUCHES FN TELNET  
  
[CLEAR] Terminer
```

- [F1](#) SCANCODES
- [F2](#) TOUCHES FN TELNET

4.III.7.2 KEYS / SCANCODES

[F4] Voir Options / [F1] KEYS / [F1] SCANCODES

```
SCANCODE TEST  
Press any Key  
SC [XXXXh]  
  
[CLEAR] Terminer
```

Appuyez sur une touche pour voir le code de touche lu.

4.III.7.3 KEYS / TOUCHES FN TELNET

[F4] Voir Options / [F1] KEYS / [F2] TOUCHES FN TELNET

```
** TOUCHES FN TELNET  
**  
F1 AID KEYS  
F2 AID PF01 PF12  
F3 AID PF13 PF24  
F4 SIGNAL_KEYS  
F5 CONTROL_KEYS  
F6 CURSOR_KEYS  
[CLEAR] Terminer
```

- [F1](#) AID KEYS
- [F2](#) AID PF01 PF12
- [F3](#) AID PF13 PF24
- [F4](#) SIGNAL KEYS

- [F5](#) CONTROL KEYS
- [F6](#) CURSOR KEYS

4.III.7.3.1 KEYS / TOUCHES FN TELNET / AID KEYS

[F4] Voir Options / [F1] KEYS / [F2] TOUCHES FN TELNET / [F1] AID KEYS

Présentation des Options [AID_KEYS](#). Les codes de touche assignés aux touches de fonction.

```
Clear
Enter
Help
RollDown
RollUp
RollLeft
RollRight
Print
PA1
PA2
PA3
```

```
Clear
Enter
Help
RollDown
RollUp
RollLeft
RollRight
Print
PA1
PA2
PA3
```

4.III.7.3.2 KEYS / TOUCHES FN TELNET / AID PF01 PF12

[F4] Voir Options / [F1] KEYS / [F2] TOUCHES FN TELNET / [F2] AID PF01 PF12

Présentation des Options [AID_PF1_KEYS](#). Les codes de touche assignés aux touches de fonction.

```
AID PF01 PF12
PF01 [XXXXh]
PF02 [XXXXh]
PF03 [XXXXh]
PF04 [XXXXh]
PF05 [XXXXh]
PF06 [XXXXh]
PF07 [XXXXh]
PF08 [XXXXh]
PF09 [XXXXh]
PF10 [XXXXh]
PF11 [XXXXh]
PF12 [XXXXh]
```

```
PF01
PF02
```

PF03
PF04
PF05
PF06
PF07
PF08
PF09
PF10
PF11
PF12

4.III.7.3.3 KEYS / TOUCHES FN TELNET / AID PF13 PF24

[F4] Voir Options / [F1] KEYS / [F2] TOUCHES FN TELNET / [F3] AID PF13 PF24

Présentation des Options [AID_PF2_KEYS](#). Les codes de touche assignés aux touches de fonction.

```
AID PF13 PF24  
PF13 [XXXXh]  
PF14 [XXXXh]  
PF15 [XXXXh]  
PF16 [XXXXh]  
PF17 [XXXXh]  
PF18 [XXXXh]  
PF19 [XXXXh]  
PF20 [XXXXh]  
PF21 [XXXXh]  
PF22 [XXXXh]  
PF23 [XXXXh]  
PF24 [XXXXh]
```

PF13
PF14
PF15
PF16
PF17
PF18
PF19
PF20
PF21
PF22
PF23
PF24

4.III.7.3.4 KEYS / TOUCHES FN TELNET / SIGNAL KEYS

[F4] Voir Options / [F1] KEYS / [F2] TOUCHES FN TELNET / [F4] SIGNAL KEYS

Présentation des Options [TOUCHES SIGNAL](#). Les codes de touche assignés aux touches de fonction.

```
SIGNAL  
Attention [XXXXh]  
Help [XXXXh]
```

SysReq [XXXXh]
TestReq [XXXXh]

Attention
Help
SysReq
TestReq

4.III.7.3.5 KEYS / TOUCHES FN TELNET / CONTROL KEYS

[F4] Voir Options / [F1] KEYS / [F2] TOUCHES FN TELNET / [F5] CONTROL KEYS

Présentation des Options [CONTROL_KEYS](#). Les codes de touche assignés aux touches de fonction.

CONTROL
BkSp [XXXXh]
Dup [XXXXh]
FieldPlus [XXXXh]
FieldMinus [XXXXh]
FieldExit [XXXXh]
Delete [XXXXh]
EraseInput [XXXXh]
ErrorReset [XXXXh]
Home [XXXXh]
Insert [XXXXh]
ForwTab [XXXXh]
BackTab [XXXXh]
End [XXXXh]
EraseEof [XXXXh]
FieldMark [XXXXh]
CursorSelect [XXXXh]

BkSp
Dup
FieldPlus
FieldMinus
FieldExit
Delete
EraseInput
ErrorReset
Home
Insert
ForwTab
BackTab
End
EraseEof
FieldMark
CursorSelect

4.III.7.3.6 KEYS / TOUCHES FN TELNET / CURSOR KEYS

[F4] Voir Options / [F1] KEYS / [F2] TOUCHES FN TELNET / [F6] CURSOR KEYS

Présentation des Options [TOUCHES CURSEUR](#). Les codes de touche assignés aux touches de fonction.

```

CURSOR
UP      [XXXXh]
DN      [XXXXh]
LE      [XXXXh]
RI [XXXXh]

```

CursorUp
CursorDown
CursorLeft
CursorRight

4.III.8 IMPRIMANTE

[F4] Voir Options / [F2] IMPRIMANTE
Présentation des Options [Imprimante](#).

```

Type
Port
Baud
Parity
DataBits
StopBits
FlowControl
Dsr
Cts
Cd
Tmout
AskReprint

```

Type
Port
Baud
Parity
DataBits
StopBits
FlowControl
Dsr
Cts
Cd
Tmout
AskReprint

4.III.9 POLICES

[F4] Voir Options / [F3] POLICES

```

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX 0F
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX 1F
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX 2F
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX 3F
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX 4F

```

```

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX 5F
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX 6F
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX 7F

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX 8F
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX 9F
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX AF
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX BF
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX CF
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX DF
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX EF
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX FF

```

Voir section [\[TERMINAL\]](#).

Affiche chaque caractère de la police utilisée. Chaque ligne contient 16 caractères de X0h à XFh. L'adresse correspond au dernier caractère affiché sur la ligne.

4.III.10 BIPS

[F4] Voir Options / [F4] BEEPS

Bips sonores. Appuyez une touche pour écouter le bip. Appuyez [CLEAR] pour changer le son.

```

XXXXXXXXXXXX
[ CLEAR ] Terminer

```

LOCAL BEEP
HOST BEEP
BARCODE BEEP

4.III.11 DEBUG

[F4] Voir Options / [F5] DEBUG

Présentation des Options [Debug](#).

```

InLog
<InFile>
OutLog
<OutFile>

```

InLog
<InFile>
OutLog
<OutFile>

4.III.12 MESSAGES ERREUR

[F4] Voir Options / [F6] MESSAGES ERREUR

Présentation des Options [MSG ERREUR](#).

```

ERROR MESSAGES
BeepOnError
BeepFreq

```

```
BeepDur
BeepTimes
ResetByEnter
ResetByAny
ResetTime
NoMsgLine
```

BeepOnError
BeepFreq
BeepDur
BeepTimes
ResetByEnter
ResetByAny
ResetTime
NoMsgLine

4.IV Menu Démarrage

Ce menu n'apparaît qu'après un "[Démarrage Bios](#)" et permet de télécharger les fichiers de configuration "[dynamique](#)".

Voir [Annexe C](#) pour télécharger le fichier de configuration.

```
RR 10.10.10.99
RR Wireless Telnet
- WTDnl Ver X.X.X -
-----
Config. Download ?
F1 = By RsLink
F2 = By Radio
ENTER = Use As Is
```

- [\[F1\]](#) Pressez [FUNC]+[1] pour télécharger les fichiers de configuration à l'aide d'une connexion série [RsLink](#).
- [\[F2\]](#) Pressez [FUNC]+[2] pour télécharger les fichiers de configuration à l'aide d'une connexion réseau [WTDNL](#).
- [\[ENTER\]](#) Pressez la touche ENTER pour utiliser le fichier de configuration présent (pas de téléchargement) et retourner au [menu principal](#).

4.IV.1 Configuration WTDnl

[\[F2\]](#) Par Radio

```
=====
= IP Serveur WTDNL =
=====
Adresse IP Serveur
10.10.10.1
Port : 3001

[F1] = Abandon
```

Fournir l'adresse IP et le port de l'hôte sur lequel tourne le programme WTDNL.

[CLEAR] Efface la ligne de saisie
[ENTER] Sauvegarde et va sur le champ suivant
[BKSP] Effacent les derniers caractères
[FUNC] [1] Annule, ne modifie pas et annule le téléchargement.

Ces modifications sont stockées en mémoire flash lorsque le téléchargement s'est effectué correctement. Elles sont restaurées lors du "[Démarrage Bios](#)".

Voir Annexe C pour [WTDnl](#).

Chapitre 5 – Options du fichier de configuration

5.I Options et syntaxe

Le fichier WT de configuration est un fichier texte contenant les valeurs par défaut des options WT ainsi que plusieurs séquences clavier généré par le terminal. Certaines de ces valeurs peuvent être dynamiquement modifiées par le système hôte. Le nom de ce fichier est toujours "**_WTn52.Cfg**"

Le fichier de configuration WT est un fichier texte de type "point-ini" avec des sections, des clés et des valeurs.

Le fichier de configuration contient :

- Commentaires
- Sections
- Clés
- Valeurs

Les lignes dans le fichier de configuration doivent être : Entête impression, Commentaires, Sections, Clés + valeurs ou des lignes vides.

5.I.1 Commentaires

Les commentaires dans la configuration de WT sont indiqués par deux caractères "barre inclinée" et prennent effet jusqu'à la fin de la ligne.

Ex:

// Ceci est un commentaire

Ceci n'est pas un commentaire (doit être une section, une clé+ valeur ou une ligne vide)

5.I.2 Sections

La section regroupe les clés et les valeurs. Les noms des sections sont en lettres capitales entourés de crochets.

Ex: [TELNET], Désigne une section Telnet.

L'ordre des sections au sein du fichier n'a pas d'importance.

5.I.3 Clés

Ce sont des mots clés ayant une signification dans leur propre section, ils ne peuvent pas être déplacés d'une section à une autre. La casse (Majuscule et minuscule) ne modifie pas les mots clés, mais cela les rend plus lisibles... Les clés doivent être suivies des valeurs des paramètres : p/ex. : LocalBeep=yes.

5.I.4 Valeurs

Les valeurs suivent les clés et "=". Chaque paramètre attend une valeur dans un format déterminé (indiqué avec le paramètre de définition comme "<format>"). Les valeurs peuvent être vides dans certains cas.

Les formats possibles sont :

<Yes/No>

Nécessite la valeur *Yes* ou *No*.

<string / xxxx>

Texte en caractères ASCII, délimité ou pas par le caractère "<"> (guillemet). Si la chaîne est délimitée par "<">, les espaces (20h) sont préservés, sinon ils sont ignorés. xxx indique l'unité ou la signification de la valeur.

<hex-string>

Dans ce format, trois caractères représentent un caractère final. Il y a 3 manières de produire des "Chaînes Hexadécimales" (Chaque caractère cible prend toujours 3 caractères source) :

Mnémonique	Format	Description
"Échappement"	"/HH"	Une barre ("/" ou "\"") et une valeur hexadécimale sur deux digits. Ex. : \1B pour le caractère 27.
"Numérique"	"999"	Trois digits décimaux. P/ex.: 065 pour le caractère "A".
"Alphabétique"	"..A"	Deux points et un caractère alphabétique. p/ex. : ..X pour le caractère "X"

Les chaînes Hexadécimales peuvent être délimitées par " pour être plus lisibles.

<num / xxxx>

La valeur décimale numérique (0-9) .xxxx Indique l'unité ou la signification de la valeur.

<word>

Une valeur Hexadécimale de 4 digits Ex.:A50F.

<lettre majuscule>

Un caractère majuscule Ex.: N.

5.II Sections

[/TERMINAL/](#)

Cette section regroupe les options spécifiques du PDT.

[/SESSIONS/](#)

Cette section permet de configurer les sessions sur l'hôte disponibles pour l'utilisateur.

[/SESSION X/](#)

Ces sections (de _0 à _3) regroupent les options spécifiques à chaque session Telnet.

[/TELNET/](#)

Cette section regroupe les options pour les transactions au niveau de Telnet et les options du protocole réseau.

[/EMULATION/](#)

Cette section regroupe les options de l'émulation du terminal.

[/AID KEYS/](#)

Cette section regroupe les fonctions qui envoient à l'Hôte les données d'entrée et un code AID.

Chaque fonction est associée à un code de clavier configurable.

Les fonctions ne sont pas configurables, au contraire que le clavier.

Vous pouvez voir le code pour chaque touche dans la terminal par "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES".

[/AID PF1 KEYS/](#)

Cette section regroupe les fonctions F1-F12 AID+données.

[/AID PF2 KEYS/](#)

Cette section regroupe les fonctions F13-F24 AID+données.

[/SIGNAL KEYS/](#)

Les touches de signal envoient une trame signal sans données ni code AID.

[/CONTROL KEYS/](#)

Ces fonctions font du traitement local, et parfois envoient codes AID et données d'entrée.

[/CURSOR KEYS/](#)

Touches locales de mouvement du curseur.

[/ERROR MSG/](#)

Cette section regroupe les options qui contrôlent le comportement du terminal en cas d'erreur et gèrent la ligne des messages utilisateur.

[/BARCODES/](#)

Cette section regroupe les options d'émulation pour la lecture de codes à barres.

[/SCROLL/](#)

Cette section regroupe les options de "Défilement logique" qui permettent de définir un écran standard 24X80 sur un écran de 8 ou 16 lignes de PDT.

[/SCANNER/](#)

Cette section regroupe les options globales de fonctionnement du scanner.

[\[UPC_E0\]](#)
[\[UPC_E1\]](#)
[\[UPC_A\]](#)
[\[EAN_8\]](#)
[\[EAN_13\]](#)
[\[MSI\]](#)
[\[CODABAR\]](#)
[\[CODE_39\]](#)
[\[CODE_D25\]](#)
[\[CODE_125\]](#)
[\[CODE_11\]](#)
[\[CODE_93\]](#)
[\[CODE_128\]](#)
[\[PDF_417\]](#)

Ces sections regroupent les options propres des symbologies.

[\[BC_EDIT_X\]](#)

Cette section regroupe les sections d'édition des codes à barres.

[\[PRINT_DATA\]](#)

Cette section regroupe les options du system écran-à-imprimante.

[\[PRINTER\]](#)

Cette section regroupe les options pour les imprimantes attachées au PDT.

[\[DBGOPT\]](#)

Cette section regroupe les options de génération de fichiers de debug.

5.III Section [TERMINAL]

Cette section regroupe les options spécifiques du PDT.

MsgFile=<string / name> (vide)

Fichiers de messages en langue locale, vous pouvez traduire ou modifier les messages qui apparaissent à l'affichage du PDT.

Font=<string / name> (vide)

Nom du fichier de police de caractères du PDT. Les fichier fourni est: 8859_1.fnt. Voir aussi [Annexe B](#).

Vous pouvez modifier ou créer de nouveaux fichiers pour PDT avec FontBld.exe (Inclus dans le SDK de la série 3000 de Symbol Technologies).

BackLight=<num / seconds> (4)

Temporisation avant que le rétro-éclairage du PDT s'éteigne (en Secondes).

BLAutoOn=<Yes/No> (Yes)

Yes=le rétro éclairage est activé à chaque fois que l'utilisateur du PDT presse une touche.

UserTmout=<num / seconds> (120)

Temporisation avant la mise en veille lorsqu'il n'y a pas d'action de l'utilisateur. Le terminal devra être réactivé par la gâchette de lecture du scanner ou par la touche [PWR] ou (ON/OFF).

KeyClick=<Yes/No> (No)

Yes=Un click court est émis lorsqu'une touche du PDT est pressée.

LocalBeeps=<Yes/No> (Yes)

Certaines fonctions internes au PDT produisent des bips.

BeepFreq=<num / Hertz> (1600)

Fréquence du bip.

BeepDur=<num / milliseconds> (200)

La durée du bip en Mili secondes.

DoubleHeight=<Yes/No> (No)

Affiche les caractères en "double hauteur". Chaque caractère prend deux lignes de hauteur.

DoubleWidth=<Yes/No> (No)

Affiche les caractères en "double largeur". Chaque caractère prend deux caractères de largeur.

PwdWConf=<string / name> (vide)

Le mot de passe pour accéder au menu de configuration local de WTn. Normalement 248.

PwdRfConf=<string / name> (vide)

Le mot de passe pour accéder au programme de configuration RF CFG24/CFG11. Normalement 307.

PwdExit=<string / name> (vide)

Le mot de passe pour la sortie à DOS. Normalement 307.

5.IV [SESSIONS]

Cette section permet de configurer les sessions de hôte disponibles aux utilisateurs.

Max=<num / sessions> (4)

Nombre maximale de sessions, de 1 à 4.

KeyPrev=<word / scancode> (2D00 Fn-Ctl-Y)

Clé de la session précédente.

KeyNext=<word / scancode> (2C00 // Fn-Ctl-Z)

Clé de la session suivante.

5.V [SESSION_X]

Ces sections (_0 à _3) regroupent les options de connexion Telnet spécifiques pour chaque session.

SessName=<string / name> (vide)

Le nom de la session, montré à l'utilisateur.

HostIP=<string / address> (0.0.0.0)

Adresse IP de l'Hôte ou 0.0.0.0. C'est l'adresse IP par défaut de l'hôte. L'utilisateur peut remplacer cette valeur. La valeur par défaut est rappelée par la "Séquence de Démarrage Bios".

Port=<num / port #> (23)

Port de connexion Telnet à l'adresse IP de l'hôte. L'utilisateur peut changer cette valeur. Cette valeur est rappelée dans la "Séquence de Démarrage du Bios".

TTypeSelByHost=<Yes/No> (Yes)

Pour mettre cette option à Yes, il faut que [TelOpTTypeTerm=](#) soit Yes aussi. Si l'option WT [TelOpTTypeTerm=](#) est No, vous devez mettre cette option à No aussi.

Le protocole Telnet permet à l'hôte de sélectionner le Type de terminal adéquat en choisissant dans une liste (selon des paramètres spécifiques à l'hôte) qui indique quel type d'émulation de terminal sont disponibles chez le client et quel type d'émulation est désirée par l'utilisateur (la liste montrée par WT a toujours les types de terminaux ANSI, VT52, VT100 et VT220)

* Si [TTypeSelByHost=Yes](#) :

Le type d'émulation final du terminal effectué par WT est sélectionné par l'hôte.

* Si [TTypeSelByHost=No](#) :

Le type d'émulation final du terminal sélectionné par l'utilisateur ([TTypePreferred=](#)) n'est pas modifiable par l'hôte (L'information n'est envoyée à l'hôte que pour les nécessités de l'application).

TTypePreferred=<number> (0)

0=5251-11

1=5291-1

2=5292-2

3=3179-2

4=3196-A1

5=3270

* Si [TTypeSelByHost=Yes](#) :

Ce terminal est spécifié dans la liste des types de terminaux comme le préféré par l'utilisateur.

* Si [TTypeSelByHost=No](#) :

Ce terminal est indiqué comme étant la seule émulation possible par le terminal (pas de liste).

TTypeName="<string / Name>" (vide)

Les transactions du choix du type de terminal Telnet utilisent des noms de terminaux "normalisés", cependant certains hôtes peuvent avoir besoin d'autre forme spécifique.

Si la chaîne est vide, WT utilise le système des chaînes "normalisées".

Si la chaîne n'est pas vide, la chaîne est envoyée et elle représente le type de terminal préféré de l'utilisateur ([TTypePreferred=](#)).

DevName=<string / Name> (vide)

Le nom du dispositif (Ou ID de Workstation) négocié avec l'option d'environnement de Telnet (voir *TelOpEnvTerm* dans la section [TELNET](#)).

"[IP]" est un masque générique pour les derniers chiffres de l'adresse IP.

Exemple: xxx[IP]yyy devienne xxx53yyy pour un terminal avec l'adresse IP 999.999.999.53.

5.VI [TELNET] Section

Cette section regroupe les options au niveau des transactions Telnet, les options et les paramètres réseau. Le protocole Telnet possède des "options" qui peuvent être négociées entre le client (WT) et l'hôte.

Ces options sont globales pour toutes (0-3) les sessions.

TelOpEchoHost=<Yes/No> (No)

Pendant les transactions de négociation Telnet (OptionTelnet),le terminal envoie (=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte pour effectuer un "Remote Echo" (Écho à distance). **Avoid in 5250.**

TelOpBinHost=<Yes/No> (No)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet),le terminal envoie (=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte pour effectuer une connexion "Binaire" (L'hôte peut envoyer des caractères de 00h à FFh). **Needed for 5250.**

TelOpBinTerm=<Yes/No> (No)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet), le terminal envoie (=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte indiquant que le terminal veut effectuer une connexion "Binaire" (le terminal peut envoyer des caractères de 00h à FFh). **Needed for 5250.**

TelOpEorHost=<Yes/No> (No)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet), le terminal envoie(=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte pour demander l'envoi des tags "End of Record". **Needed for 5250.**

TelOpEorTerm=<Yes/No> (No)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet), le terminal envoie(=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte indiquant que le terminal veut envoyer des tags "End of Record". **Needed for 5250.**

TelOpSgaHost=<Yes/No> (Yes)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet), le terminal envoie (=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte pour supprimer le système "Go Ahead".

TelOpSgaTerm=<Yes/No> (Yes)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet), le terminal envoie(=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte indiquant que le terminal veut supprimer le système "Go Ahead" (Vers l'avant). Le Terminal n'envoie jamais le signal "GoAhead").

TelOpNawsTerm=<Yes/No> (No)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet), le terminal envoie(=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte indiquant que le terminal veut envoyer NaWs ([Window Size](#)). Il faut paramétrer l'option à =Yes seulement si l'hôte a vraiment besoin de l'information concernant la taille de la fenêtre du terminal.

TelOpEnvTerm=<Yes/No> (No)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet), le terminal envoie(=Yes) ou non (=No) une requête à l'hôte indiquant que le terminal veut envoyer des valeurs d' "environnement", comme "Nom du dispositif" (ID de Workstation).

Il faut paramétrer l'option à =Yes seulement si l'hôte a vraiment besoin de l'information d'environnement du terminal.

TelOpTTypeTerm=<Yes/No> (Yes)

Pendant les transactions de négociation Telnet (Options Telnet), le terminal envoie(=Yes) ou non (= No) une requête à l'hôte indiquant que le terminal veut envoyer le *Type de terminal* (Quel sorte de terminal est connecté). (Si paramétrée à =No, l'information du type de terminal n'est pas envoyé à l'hôte et l'émulation effectuée par WT est celle indiquée par *TTypePreferred*=).

DoTcpAlive=<Yes/No> (Yes)

Yes= WT dialogue régulièrement avec l'hôte pour tester l'état de la connexion TCP.

Passive=<Yes/No> (Yes)

Yes=WT attend les commandes telnet de l'hôte.

No=WT envoie vers l'hôte les commandes telnet.

5.VII [EMULATION] Section

Cette section regroupe les options des niveaux d'émulation du terminal, et la manière dont certaines options d'émulation sont exécutées par WT.

Column=<Yes/No> (Yes)

Yes=Traite l'attribut séparation de colonne comme vidéo inversé.

No=Ignore cet attribut.

Underline=<Yes/No> (Yes)

Yes=Traite l'attribut souligné comme vidéo inversé.

No=Ignore cet attribut.

Bold=<Yes/No> (Yes)

Yes=Traite l'attribut gras comme vidéo inversé.

No=Ignore cet attribut.

Blink=<Yes/No> (Yes)

Yes=Traite l'attribut clignotant comme vidéo inversé.

No=Ignore cet attribut.

Caps=<Yes/No> (No)

Yes=Force le clavier en Majuscule.

No=Laisse le clavier "en l'état".

Lower=<Yes/No> (Yes)

Yes=Force le clavier en Minuscule.

No=Laisse le clavier "en l'état".

HostBeeps=<Yes/No> (Yes)

Yes=Fait un bip lorsqu'il reçoit l'ordre depuis l'hôte.

BeepFreq=<num / Hertz> (2200)

Fréquence du Bip de l'hôte.

BeepDur=<num / milliseconds> (300)

La durée de Bip de l'hôte.

BeepTimes=<num / milliseconds> (1)

Nombre de fois à répéter le bip.

TermWidth=<num / columns> (0)

Largeur logique de l'écran émulé en nombre de colonnes. 0= Utilise par défaut 80. Maximum à 80.

TermHeigth=<num / lines> (0)

Hauteur logique de l'écran émulé en nombre de lignes. 0= Utilise par défaut 24. Maximum à 25.

EndScanCode=<word / scancode> (0018 / Ctrl-X)

Le scan code qui termine la session Telnet. Ctrl-X est la combinaison standard pour terminer la session. En utilisant la touche [F4] vous pouvez voir le code scanné pour chaque combinaison. Voir option "[F4] TOUCHES FN / [\[F1\] SCAN CODES](#)".

UnlkScanCode=<word / scancode> (2200 / Func-Ctrl-G)

Déverrouille le clavier ou le scanner si l'application n'envoie pas la séquence de déverrouillage après la séquence de verrouillage. [F4] vous pouvez voir le code scanne pour chaque combinaison. Voir option "[F4] TOUCHES FN / [\[F1\] SCAN CODES](#)".

FreeCursor=<Yes/No> (No)

No=Le curseur bouge seulement dans les champs d'entrée.
Yes=Le curseur peut bouger par toute l'écran, d'accord à la configuration de l'hôte (par le flag SOH, octet 1, bit 3).

SetKbdOnNum=<num / KeyboardShift> (0)

Dans le cas de champs numériques (Num-shift, Numeric-Only, Digits-Only and Signed-Numeric), mettre l'état shift du clavier en cette position :

0=Normal

1=Shift droit

2=Shift gauche

4=Control

8=Alt

16=Scroll

32=Num Lock

64=Caps Lock
128=Fonction Shift
255="À l'état"

SetKbdOnAlpha=<num / KeyboardShift> (0)

Dans le cas de champs alphabétiques (Alpha-shift, Alpha-Only), mettre l'état shift du clavier en cette position :

0=Normal
1=Shift droit
2=Shift gauche
4=Control
8=Alt
16=Scroll
32=Num Lock
64=Caps Lock
128=Fonction Shift
255="À l'état"

CodePage=<string / name> (vide)

C'est le code des tableaux de traduction utilisés pour traduire de/à les charmaps IBM et police ISO 8859_1 pour PDT.

Les tableaux de charmap disponibles sont :

"37"= IBM037 Charmap, États Unis, Canada, Pays Bas, Portugal, Brasil, Autriche.
"273"=IBM273 Charmap, Autriche, Allemagne.
"277"=IBM277 Charmap, Danemark, Norvège.
"278"=IBM278 Charmap, Finlande, Suède.
"280"=IBM280 Charmap, Italie.
"284"=IBM284 Charmap, Catalan, Espagne, Amérique Latine.
"285"=IBM285 Charmap, Grande Bretagne, Ireland.
"297"=IBM297 Charmap, France.
"500"=IBM500 Charmap, Ebcidic 500 V1 (?).
"871"=IBM871 Charmap, Islande.

RcvTmout=<num / seconds> (0)

Le délai en secondes entre l'action d'envoi et le message de "réessayer" s'il n'y a pas de réponse.

DoMandEnter=<Yes/No> (Yes)

Yes=Contrôler le MDT (Modified Data Tag) dans les champs avec l'attribut Enter obligatoire avant l'envoi.

No=Ne pas contrôler.

5.VIII Sections du clavier

Ces sections regroupent les options du comportement du clavier.

5.VIII.1 [AID_KEYS]

Cette section regroupe les fonctions qui envoient à l'Hôte les données d'entrée et le code AID.

Chaque fonction est associée à un code configurable du clavier. Les fonctions ne sont pas configurables, au contraire que le clavier. Vous pouvez voir le code pour chaque touche dans le terminal en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES".

Clear=<word / scan-code> (0003 / Ctl-C)
Enter=<word / scan-code> (001B / Clear)
Help=<word / scan-code> (2300 / Fn-Ctl-H)
RollDown=<word / scan-code> (5100 / Fn-Dn)
RollUp=<word / scan-code> (4900 / Fn-Up)
RollLeft=<word / scan-code> (0019 / Ctl-Y)
RollRight=<word / scan-code> (001A / Ctl-Z)
Print=<word / scan-code> (0010 / Ctl-P)
PA1=<word / scan-code> (0015 / Ctl-1 (U))
PA2=<word / scan-code> (0016 / Ctl-2 (V))
PA3=<word / scan-code> (0017 / Ctl-3 (W))

5.VIII.2 [AID_PF1_KEYS]

Cette section regroupe les fonctions F1-F12 AID+données. Vous pouvez voir le code pour chaque touche dans le terminal en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES".

PF01=<word / scan-code> (3b00 / Fn-1)
PF02=<word / scan-code> (3C00 / Fn-2)
PF03=<word / scan-code> (3D00 / Fn-3)
PF04=<word / scan-code> (3E00 / Fn-4)
PF05=<word / scan-code> (3F00 / Fn-5)
PF06=<word / scan-code> (4000 / Fn-6)
PF07=<word / scan-code> (4100 / Fn-7)
PF08=<word / scan-code> (4200 / Fn-8)
PF09=<word / scan-code> (4300 / Fn-9)
PF10=<word / scan-code> (4400 / Fn-0)
PF11=<word / scan-code> (5400 / Sh-Fn-1)
PF12=<word / scan-code> (5500 / Sh-Fn-2)

5.VIII.3 [AID_PF2_KEYS]

Cette section regroupe les fonctions F13-F24 AID+données. Vous pouvez voir le code pour chaque touche dans le terminal en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES".

PF13=<word / scan-code> (5600 / Sh-Fn-3)
PF14=<word / scan-code> (5700 / Sh-Fn-4)
PF15=<word / scan-code> (5800 / Sh-Fn-5)
PF16=<word / scan-code> (5900 / Sh-Fn-6)
PF17=<word / scan-code> (5A00 / Sh-Fn-7)
PF18=<word / scan-code> (5B00 / Sh-Fn-8)
PF19=<word / scan-code> (5C00 / Sh-Fn-9)
PF20=<word / scan-code> (5D00 / Sh-Fn-0)
PF21=<word / scan-code> (0021 / Sh-1 "!")
PF22=<word / scan-code> (0040 / Sh-2 "@")
PF23=<word / scan-code> (0023 / Sh-3 "#")
PF24=<word / scan-code> (0024 / Sh-4 "\$")

5.VIII.4 [SIGNAL_KEYS]

Les touches de signal envoient une trame de signal sans données ni code AID.

Vous pouvez voir le code pour chaque touche dans le terminal en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES".

Attention=<word / scan-code> (0001 / Ctl-A)

Help=<word / scan-code> (2300 / Fn-Ctl-H)

SysReq=<word / scan-code> (0013 / Ctl-S)

TestReq=<word / scan-code> (1400 / Fn-Ctl-T)

5.VIII.5 [CONTROL_KEYS]

Ces fonctions font du traitement local, et parfois envoient codes AID et données d'entrée.

Voir [Annexe A](#) pour un détail des fonctions du terminal. Vous pouvez voir le code pour chaque touche dans le terminal en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES".

BkSp=<word / scan-code> (0008 / BKSP)

Retour arrière. Fait bouger le curseur une colonne à gauche.

Dup=<word / scan-code> (2000 / Fn-Ctl-D)

Duplicat. Remplit le reste du champ avec des caractères "dup".

FieldPlus=<word / scan-code> (002B / +)

Champ Plus. Dans les champs numériques avec signe, met un signe positif et fait une fonction de sortie du champ.

Dans d'autres champs, fait une fonction de sortie du champ.

FieldMinus=<word / scan-code> (002D / -)

Champ Moins. Dans les champs numériques avec signe, met un signe négatif et fait une fonction de sortie du champ.

Pas supporté dans d'autres champs.

FieldExit=<word / scan-code> (000D / Enter)

Fait les fonctions pad et ajuster, et avance au prochain champ.

Delete=<word / scan-code> (0004 / Ctl-D)

Efface un caractère au-dessous du curseur. Fait bouger le reste du champ une position à gauche.

EraseInput=<word / scan-code> (0005 / Ctl-E)

Effacer tous les champs modifiés.

ErrorReset=<word / scan-code> (0002 / Ctl-B)

Réinitialise l'indicateur "X Input Inhibit" (X II). Met le terminal dans l'état "pas d'erreur".

Home=<word / scan-code> (0007 / Ctl-G)

Fait bouger le curseur à la position initiale (normalement le premier champ). Si déjà en position initiale, envoi un code AID "record-backspace".

Insert=<word / scan-code> (0009 / Ctl-I / Fn-SP)

Alterne entre les modes insérer/remplacer.

Insérer, en cas d'entrée de données, fait bouger les caractères droits du champ à droite (si possible), et insère le caractère entré.

Remplacer, en cas d'entrée de données, met le caractère entré à la position du curseur (et remplace le caractère précédent).

ForwTab=<word / scan-code> (0014 / Ctl-T)

Fait bouger le curseur au prochain champ.

BackTab=<word / scan-code> (1400 / Fn-Ctl-T)

Fait bouger le curseur au champ précédent.

End=<word / scan-code> (1200 / Fn-Ctl-E)

Fait bouger le curseur à la dernière position de données du champ.

EraseEof=<word / scan-code> (000F / 3270 Ctl-O)

Efface (null) tous les caractères du champ qui sont à droite du curseur.

FieldMark=<word / scan-code> (0011 / 3270 Ctl-Q)

3270, Même que Dup.

CursorSelect=<word / scan-code> (0000 / 3270)

3270, Pas implémenté.

5.VIII.6 [CURSOR_KEYS]

Touches locales de mouvement du curseur.

Vous pouvez voir le code pour chaque touche dans le terminal en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [\[F1\] SCAN CODES](#)".

CursorUp=<word / scan-code> (4800 / Up)

In [FreeCursor](#)=Yes; Curseur une ligne en haut.

In [FreeCursor](#)=No; Curseur au champ précédent.

CursorDown=<word / scan-code> (5000 / Dn)

In [FreeCursor](#)=Yes; Curseur une ligne en bas.

In [FreeCursor](#)=No; Curseur au champ prochain.

CursorLeft=<word / scan-code> (4B00 / Le)

In [FreeCursor](#)=Yes; Curseur une colonne à gauche.

In [FreeCursor](#)=No; Curseur une colonne à gauche. Si c'est le commencement du champ, curseur au champ precedent.

CursorRight=<word / scan-code> (4D00 / Ri)

In [FreeCursor](#)=Yes; Curseur une colonne à droite.

In [FreeCursor](#)=No; Curseur une colonne à droite. Si c'est la fin du champ, curseur au champ prochaine.

5.IX [ERROR_MSG]

Cette section regroupe les options qui contrôlent le comportement du terminal en cas d'erreur et la manière de gérer la ligne de messages utilisateur.

BeepOnError=<Yes/No> (No)

Yes=Fait un bip en cas d'erreur.

BeepFreq=<num / Hertz> (900)

Fréquence du bip d'erreur.

BeepDur=<num / milliseconds> (0)

La durée du bip.

BeepTimes=<num / times> (1)

Nombre de fois à faire le bip.

ResetByEnter=<Yes/No> (No)

Remettre le terminal à l'état "pas d'erreur" (voir fonction ErrorReset).

Yes=Réinitialiser avec la touche ENTER.

ResetByAny=<Yes/No> (No)

Remettre le terminal à l'état "pas d'erreur" (voir fonction ErrorReset).

Yes=Réinitialiser avec n'importe quelle touche.

ResetTime=<num / seconds> (0)

Remettre le terminal à l'état "pas d'erreur" (voir fonction ErrorReset).

Auto-Reset après x secondes.

0=Ne pas faire auto-reset.

NoMsgLine=<Yes/No> (No)

Yes= Ne pas montrer la ligne de message utilisateur d'erreur en mode "floating" dans la ligne d'affichage du PDT.

No= Montrer la ligne de message utilisateur d'erreur en mode "floating" dans la ligne d'affichage du PDT.

5.X [BARCODES]

Cette section regroupe les options d'émulation pour la lecture de codes à barres.

ClearField=<Yes/No> (Yes)

Yes=Effacer le champ courant en cas de lecture de code à barres.

No=Ajouter la lecture de code à barres à partir de la position actuelle du curseur.

EmbeddedAid=<Yes/No> (No)

Les code à barres peut contenir des codes AID enfoncés.

Yes=Gérer les codes AID enfoncés après le caractère ESC.

No=Envoyer code à barres "à l'état".

Le code à barre a la forme : <données><esc><aid>

<data>=Données normales.

<esc>=Caractère spécial de séparation (voir escapeForAid).

<aid>=Fonction AID à exécuter après code à barres :

'A'=AID F1
'B'=AID F2
'C'=AID F3
'D'=AID F4
'E'=AID F5
'F'=AID F6
'G'=AID F7
'H'=AID F8
'I'=AID F9
'J'=AID F10
'K'=AID F11
'L'=AID F12
'M'=AID F13
'N'=AID F14
'O'=AID F15
'P'=AID F16
'Q'=AID F17
'R'=AID F18
'S'=AID F19
'T'=AID F20
'U'=AID F21
'V'=AID F22
'W'=AID F23
'X'=AID F24
'0'=AID ENTER
'1'=AID CLEAR
'2'=AID PGDN
'3'=AID PA1
'4'=AID PA2
'5'=AID PA3

EscapeForAid=<hex-string / character> (..#)

Caractère de séparation pour codes AID.

BcInField=<char / tag> (T)

T=Codes à barres hors taille sont Tronqués.

S=Codes à barres hors taille sont divisés (Split) en plusieurs champs (si possible).

R=Codes à barres hors taille sont Refusés.

E=Accepte seulement des champs avec la taille Exacte du champ.

WarnTrunc=<Yes/No> (No)

Fait un avertissement (bip) quand un code à barres est tronqué.

DoFieldExit=<Yes/No> (No)

Fait une fonction de sortie de champ après une lecture de code à barres.

DoEnter=<Yes/No> (No)

Fait une fonction ENTER après une lecture de code à barres.

5.XI [SCROLL]

Cette section regroupe les options de "Défilement logique" qui permettent de définir un écran standard 24X80 (appelée "virtual screen") sur un écran de 8 ou 16 lignes de PDT.

Voir aussi la figure "[Écran et afficheur](#)" dans le [Chapitre 3](#).

FixedMode=<Yes/No> (No)

Yes="Fixed Screen Mode". L'écran du PDT montre une part de l'écran virtuel qui ne bouge jamais, même si le curseur est en dehors de l'affichage. Les "Touches de Défilement logique" n'ont pas d'effet.

No="Auto Scroll Mode". L'écran du PDT montre toujours la zone d'écran où se trouve le curseur. L'affichage bouge en suivant "les bords" (voir [EdgeXXX=](#)). Dans ce mode, les "Touches de Défilement logique" bougent manuellement l'affichage dans l'écran (Voir [KeyXXX=](#)).

StartPosX=<num / row> (0)

Lorsque le Terminal est en "Fixed Screen Mode" (voir [FixedMode=](#)), la position de départ dans l'écran virtuel est à gauche. La première position de gauche est 0.

StartPosY=<num / line> (0)

Lorsque le Terminal est en "Fixed Screen Mode" (voir [FixedMode=](#)), la position de départ dans l'écran virtuel est en haut. La première position du haut est 0.

ScrollX=<num / rows> (0)

Lorsque le Terminal est en "Auto Scroll Mode" (voir [FixedMode=](#)), c'est le nombre de colonnes que l'affichage bouge (Du côté gauche ou droite) lorsque les touche *KeyLeft=* ou *KeyRight=* sont pressés.

Si le paramètre est à 0, la valeur est initialisée à la largeur de l'affichage.

ScrollY=<num / lines> (0)

Lorsque le Terminal est en "Auto Scroll Mode" (voir [FixedMode=](#)), c'est le nombre de lignes que l'affichage bouge (En haut ou en bas) lorsque les touche *KeyUp* ou *KeyDown* sont pressés.

Si le paramètre est à 0, la valeur est initialisée à la hauteur de l'affichage.

KeyUp=<word> (3200 / Fn+Ctrl+Up)

Lorsque le Terminal est en "Auto Scroll Mode" (voir [FixedMode=](#)), c'est le scan code de la touche qui bouge l'affichage vers le haut dans l'écran logique . Vous pouvez voir chaque scan code de chaque touche du terminal par "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [\[F1\]](#) SCAN CODES".

KeyDown=<word / scancode> (3100 / Fn+Ctrl+Up)

Lorsque le Terminal est en "Auto Scroll Mode" (voir [FixedMode=](#)), c'est le scan code de la touche qui bouge l'affichage vers le bas dans l'écran logique . Vous pouvez voir chaque scan code de chaque touche du terminal par "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [\[F1\]](#) SCAN CODES".

KeyLeft=<word / scancode> (2500 / Fn+Ctrl+Left)

Lorsque le Terminal est en "Auto Scroll Mode" (voir [FixedMode=](#)), c'est le scan code de la touche qui bouge l'affichage vers la gauche dans l'écran logique . Vous pouvez voir chaque scan code de chaque touche du terminal par "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [\[F1\]](#) SCAN CODES".

KeyRight=<word / scancode> (2600 / Fn+Ctrl+Right)

Lorsque le Terminal est en "Auto Scroll Mode" (voir [FixedMode=](#)), c'est le scan code de la touche qui bouge l'affichage vers la droite dans l'écran logique . Vous pouvez voir chaque scan code de chaque touche du terminal par "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [\[F1\] SCAN CODES](#)".

EdgeLeft=<num / rows> (4)

Lorsque le Terminal est en "Auto Scroll Mode" (voir [FixedMode=](#)), c'est le plus petit nombre de colonnes qui peut rester à gauche du curseur avant de faire un "auto scroll".

EdgeRight=<num / rows> (1)

Lorsque le Terminal est en "Auto Scroll Mode" (voir [FixedMode=](#)), C'est le plus petit nombre de colonnes qui peut rester à droite du curseur avant de faire un "auto scroll".

EdgeUp=<num / lines> (1)

Lorsque le Terminal est en "Auto Scroll Mode" (voir [FixedMode=](#)), c'est le plus petit nombre de colonnes qui peut rester au dessus du curseur avant de faire un "auto scroll".

EdgeDown=<num / lines> (1)

Lorsque le Terminal est en "Auto Scroll Mode" (voir [FixedMode=](#)), c'est le plus petit nombre de colonnes qui peut rester sous le curseur avant de faire un "auto scroll".

5.XII [SCANNER] Section

Cette section regroupe les options des opérations générales du lecteur de codes à barres (Scanner).

Enable=<Yes/No> (Yes)

Yes=Le lecteur est actif par défaut.

No=Le lecteur est inactif par défaut.

TurnOffScan=<Yes/No> (Yes)

Yes=Désactive le lecteur après une lecture correcte.

Prefix=<hex-string> (vide)

Cette chaîne de caractères est envoyée avant le code à barre.

Suffix=<hex-string> (vide)

Cette chaîne de caractères est envoyée après le code à barre.

BeepOnDecode=<Yes/No> (Yes)

Yes=Génère un Bip après une lecture correcte de code à barre.

No=Ne fait pas de Bip.

BeepFreq=<num / Hertz> (888)

La fréquence de Bip d'une lecture correcte.

BeepDur=<num / milliseconds> (200)

La durée du Bip en milli secondes.

ScanTmout=<num / seconds> (10)

Le temps après lequel le lecteur s'éteint si l'on maintient pressée continuellement la gâchette (sans lecture).

Redundancy=<num / pass> (1)

Nombre de lectures correctes d'un code à barres nécessaire à un décodage réussi. Peut être requis si une mauvaise qualité de Code à Barre est utilisée pour éviter les erreurs de lecture.

Attention : La redondance augmente le temps de décodage.

1= Pas de redondance (Un seul passage).

SpottingBeam=<Yes/No> (No)

Active l'option "Gâchette Double" pour les lecteurs de codes à barres à longue portée, qui permet d'avoir un point cible (première position, fixé) et un point de lecture (deuxième position, balayage).

Ne pas activer cette option dans de scanners standard.

Yes=Le scanner utilise la double gâchette.

No=Le scanner n'utilise pas la double gâchette.

5.XIII Sections [<Symbology>]

Les symbologies disponibles sont :

UPC_E0
UPC_E1
UPC_A
EAN_8
EAN_13
MSI
CODABAR
CODE_39
CODE_D25
CODE_I25
CODE_11
CODE_93
CODE_128
PDF_417

Ces sections regroupent les options propres des symbologies.

On=<Yes/No> (plus populaire)

Le scanner essaye de décoder cette symbologie.

Avertissement : Si beaucoup de symbologies sont permises le temps de décodage peut être augmenté considérablement et des erreurs de lecture peuvent être occasionnés.

Min=<num / char number> (smart ...)

Le nombre minimum de caractères accepté dans le type de code à barre courant.

Max=<num / char number> (smart ...)

Le nombre maximum de caractères accepté dans le type de code à barre courant.

Si *Min* = < *Max* =, des codes de longueur entre *Min* = et *Max* = sont lus.

Si *Min* = > *Max* =, des codes de longueur *Min* = OU *Max* = sont lus.

Si *Min* = 0 et *Max* = 0, des codes de longueur variable sont lus (le minimum et maximum permis dépende du type de code).

Avertissement : Certains types de codes à barres peuvent générer des erreurs de lecture avec une longueur variable.

Opt=<num> (0)

0=Option désactivée.

1=Option activée.

Disponible dans certains codes (supplemental, check-digit, etc.).

5.XIV [BC_EDIT_X]

Quatre sections, [BC_EDIT_0] à [BC_EDIT_3].

Ces sections regroupent les options pour le traitement de l' "édition des codes à barres". Les lectures peuvent être modifiés en faisant un procès d'édition avant de les envoyer aux champ d'entrée.

Ce procès d'édition est composé de trois parties :

- 1) Évaluer les conditions qui déterminent si la lecture doit être soumise au procès. Le code lu doit accomplir TOUTES les conditions qui ont été mises à "Yes" (LenDo, MatchDo, TypeDo).
- 2) Filtrer le code pour garder ou supprimer des données à travers le modèle "Y/N" (Filter).
- 3) Insérer quelques caractères avec la masque "*" (Insert).

On=<Yes/No> (No)

Yes=Évaluer cette section, et éditer le code (si les règles sont accomplis).

No=Ne pas évaluer cette section (tous les options suivantes sont ignorées).

LenDo=<Yes/No> (No)

Yes=Égaler la longueur du code à barres.

L'édition est faite si cette condition est satisfaite.

LenMin=<number / length> (0)

La longueur minimale à éгалer.

LenMax=<number / length> (0)

La longueur minimale à éгалer.

MatchDo=<Yes/No> (No)

Yes=Égaler la chaîne de caractères.

L'édition est faite si cette condition est satisfaite.

MatchPos=<num / position> (1)

Le position dans le code à barres pour faire l'égalisation (commencement en 1).

MatchStr="033"

La chaîne de caractères à évaluer dans la position pourvue du code.

TypeDo=<Yes/No> (No)

Yes=Évaluer le type de code à barres.

L'édition est faite si cette condition est accomplie.

TypeBc=<num / barcode> (0)

0=UPC_E0, 1=UPC_E1, 2=UPC_A, 3=MSI, 4=EAN_8, 5=EAN_13, 6=CODABAR, 7=CODE_39, 8=CODE_D25, 9=CODE_I25, 10=CODE_11, 11=CODE_93, 12=CODE_128, 13=PDF_417.

Filter=<string / pattern> (vide)

Édition; filtrer les données source du code à barres avec ce modèle :

Y=Maintenir le caractère.

N=Ignorer le caractère.

Insert=<string / mask> (vide)

Édition; après le traitement, appliquer cette masque aux données résultantes :

*=Maintenir le caractère du code à barres.

NNN=Insérer un nouveau caractère.

5.XV [PRINT_DATA]

Cette section permet d'envoyer les données vers une imprimante attachée, à travers de commandes d'affichage, suivant le procès "Print Display Data" décrit a continuation :

Si **On**, Wtn cherche **StartPrintId** dans la section d'affichage à la position conformée par **IDRow** et **IDCol**.

Si trouvé, le texte entre **StartPrintId** et **StopPrintId** (ou fin d'écran) est envoyé vers l'imprimante série attachée au terminal (d'accord à la configuration de l'[imprimante](#)).

Le texte à imprimer sur l'étiquette doit apparaître entièrement dans l'écran.

Les conversions suivantes sont faites :

- Les nulles EBCDIC (0x00) ne sont pas envoyés à l'imprimante.
- Les nulles EBCDIC (0x00) sont convertis à ASCII et sont envoyés à l'imprimante si l'option **NullToSpace** est *Yes*.
- Les caractères d'affichage EBCDIC sont convertis à ASCII en utilisant la [codepage](#) charmap IBM courante.
- Si le caractère à envoyer est le **EscapeChar** ASCII, les caractères suivants sont convertis à un seul caractère de control.

On=No

Fait le traitement "Print Display Data".

StartPrintId=<string / pattern> ("PRN:")

Le modèle à évaluer en impression de données ("PRN:").

Le tag de commencement d'impression. Les données entre le tag de commencement et fin d'impression sont envoyées vers l'imprimante.

StopPrintId=<string / pattern> (":PRN")

Le modèle à égaliser en impression de données (":PRN").

Le tag de fin d'impression. Les données entre le tag de commencement et fin d'impression sont envoyées vers l'imprimante.

IDRow=<number / row> (3)

La ligne où se trouve l'ID de commencement d'impression.

Commence en 1.

IDCol=<number / column> (1)

La colonne où se trouve l'ID de commencement d'impression.

Commence en 1.

NullToSpace=Yes

Fait la conversion de nulle à espace avant de faire la conversion de EBCDIC à ASCII.

Si Yes, les caractères nulles sont envoyés vers l'imprimante comme d'espaces.

Si No, les caractères nulles ne sont pas envoyés.

EscapeChar=<hexstring / character> ("092" or "/5C" or "..\" / an "\")

Caractère ASCII à chercher dans la chaîne d'impression pour faire les conversions de caractères.

Pour ne pas faire des conversions d "escape" utiliser 000 ou /00.

Le caractère qui suit le "EscapeChar" est converti à un caractère de control et envoyé vers l'imprimante, en suivant la syntaxe en bas :

- <EscapeChar><Char to Convert>
- <EscapeChar><EscapeChar>
- <EscapeChar><#><99>

<EscapeChar><Char to Convert>

(Char to Convert) doit être différent de <EscapeChar>. Le caractère qui suit **EscapeChar** (Char to Convert) est converti à ASCII et puis à un caractère de control en soustrayant 64.

"\@"=0x00, "\A"=0x01, "\B"=0x02, "\C"=0x03, ..., "\Z"=0x1A, "\["=0x1B, "\]"=1D, "\^"=0x1E, "_"=0x1F, "\`"=0x20, "\a"=0x21, "\b"=0x22, ..., "\z"=0x3A.

<EscapeChar><EscapeChar>

Pour envoyer un "EscapeChar", imprimez-le deux fois (le caractère d'escape n'est envoyé qu'une fois).

"\\"=0x5C.

<EscapeChar><#><99>

Si le caractère qui suit le EscapeChar est "#", les deux caractères hexadécimaux (0 - F) sont convertis à un seul caractère hexadécimal de control.

"\#1C"=0x1C, "\#00"=0x00, "\#FF"=0xFF.

Pour les caractères plus grands que 0x7F, constatez que le lien série de l'imprimante soit configuré en mode de 8 bits.

5.XVI Section [PRINTER]

Cette section regroupe les options pour l'imprimante attachée au PDT.

Type=<string / Name> (PS1000)

Type d'imprimante connectée.

Port=<num / Com#> (1)

1=Com1

2=Com2

Port de communication. Un chiffre.

Baud=<num> (96)

12=1200 Bauds

24=2400 Bauds

48=4800 Bauds

96=9600 Bauds

19=19200 Bauds

38=38400 Bauds.

Baud rate. Deux chiffres.

Parity=<uppercase letter> (N)

O=Odd

E=Even

N=None

M=Mark

S=Space

Parité des données.

DataBits=<num> (8)

7= 7 Data bits.

8= 8 Data bits.

Bits de données.

StopBits=<num> (1)

1= 1 stop bit.

2= 2 stop bits.

Bits de stop.

FlowControl=<uppercase letter> (N)

N=Aucun (Pas de control de flux).

S=Control de flux par software (XON / XOFF).

H=Control de flux par hardware (CTS / RTS).

Dsr=<Yes/No> (Yes)

Yes=Écouter signal Data Set Ready (DSR) pour connexion.

No=Ignorer DSR.

Cts=<Yes/No> (No)

Yes=Écouter signal Clear To Send (CTS) pour connexion.

No=Ignorer CTS.

Cd=<Yes/No> (No)

Yes=Écouter signal Carrier detect (CD) pour connexion.

No=Ignorer CD.

Tmout=<num / seconds> (60)

Temp maximale d'attente pour le signal d'imprimante prête avant d'échoue. Si l'impression échoue, un message d'alerte est affiché à l'utilisateur et lui permet de réessayer l'opération ou abandonner.

AskReprint=<Yes/No> (Yes)

Yes=Après une impression avec succès, demander à l'utilisateur s'il veut imprimer la même étiquette une autre fois ou continuer.

No=Après une impression avec succès, en informer l'utilisateur et continuer.

5.XVII [DBGOPT] Section

Cette section regroupe les options de génération de fichiers de trace. Cette option peut être utilisée SEULEMENT à des fins de debug. La condition de mémoire pleine n'est pas surveillée, et des opérations d'impression à venir peuvent échouer. Vous DEVEZ vider les fichiers manuellement.

InLog=<Yes/No> (No)

Crée un fichier de trace avec les données reçues.

InFile=<string / name> (vide)

Nom du fichier.

OutLog=<Yes/No> (No)

Crée un fichier de trace avec les données envoyées.

OutFile=<string / name> (vide)

Nom du fichier.

Chapitre 6 – Fichier des messages utilisateur

6.I Options et syntaxe

Le fichier WT de messages utilisateur est un fichier texte contenant le texte des messages affichés par WTN52. Le nom de ce fichier doit être "_Msg52XX.Cfg".

Le fichier des messages utilisateurs est un fichier texte de type "point-ini", avec des sections, des clés et des valeurs.

Le fichier des messages inclut :

- Les commentaires
- Les sections
- Les clés
- Les valeurs

Les lignes du fichier doivent être structurées : commentaires, section, clés+valeurs ou lignes vides.

Ce fichier doit être chargé en NVM (Mémoire non volatile) avec le fichier de configuration (et zippés dans CFG.zip)

Ce fichier doit être dynamiquement chargé dans le PDT à l'aide de RsLink.

6.II Commentaires

Les commentaires dans le fichier de configuration WT sont indiqués par deux "barres" et prennent effet jusqu'à la fin de la ligne.

Par Ex: // Ceci est un commentaire

Ceci n'est pas un commentaire (doit être une section, une clé+ valeur ou une ligne vide)

6.III Sections

Les sections regroupent les chaînes de caractères texte. Les noms des sections sont en majuscules entourés de crochets.

Ex: [CONFIG] indique l'écran de configuration utilisateur.

L'ordre des sections dans le fichier n'est pas important.

6.IV Clés

Les clés sont sur deux chiffres qui sont utilisés pour ordonner les textes dans leur propres sections. L'ordre de ces clés **ne doit pas** être modifié. Vous ne devez pas ajouter ou enlever de clés dans une section. Les clés doivent être suivies par le signe "=" et la chaîne de caractères texte.

6.V Valeurs

Les valeurs sont des chaînes de caractères affichés par WTN. La position de ces lignes dans l'affichage *n'est pas modifiable*. Les chaînes de caractères ne doivent pas être plus longues que la taille d'affichage du PDT.

Annexe A – Fonctions du Terminal

Les codes du clavier sont assignés aux fonctions du clavier du terminal à travers le fichier de configuration (voir _WTn52.cfg, [Chapitre 5](#) section [[CONTROL KEYS](#)]).

Vous pouvez voir le code pour chaque touche en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [[F1](#)] SCAN CODES".

Voir aussi [Annexe F](#), [Assignation des touches de control](#), pour les assignations des codes par défaut.

<i>BackSpace</i>	Retour Arrière. Valide dans un champ non-protégé. Étant à la première position du champ, fait bouger le curseur à la dernière position du champ précédent. Sinon, fait bouger le curseur une colonne à gauche. Scan-code assignment.
<i>BackTab</i>	Tabulation en arrière. Fait bouger le curseur au commencement du champ. Étant déjà au commencement du champ, fait bouger le curseur au champ précédent. Scan-code assignment.
<i>CursorDown</i>	Curseur en bas. Dans le mode libre du curseur (Free), fait bouger le curseur une ligne en bas. Sinon, fait bouger le curseur au prochain champ. Scan-code assignment.
<i>CursorLeft</i>	Curseur Gauche. Dans le mode libre du curseur (Free), fait bouger le curseur une colonne à gauche. Sinon, fait bouger le curseur une colonne à gauche. Étant déjà au commencement du champ, fait bouger le curseur au champ précédent. Scan-code assignment.
<i>CursorRight</i>	Curseur Droit. Dans le mode libre du curseur (Free), fait bouger le curseur une colonne a droite. Sinon, fait bouger le curseur une colonne à droite. Étant déjà à la fin du champ, fait bouger le curseur au champ prochain. Scan-code assignment.
<i>CursorSelect</i>	3270, Non implémenté.
<i>CursorUp</i>	Curseur en haut. Dans le mode libre du curseur (Free), fait bouger le curseur une ligne en haut. Sinon, fait bouger le curseur au champ précédent. Scan-code assignment.
<i>Data</i>	Entrée de données. Valide dans un champ non-protégé.

	<p>Quand un caractère est entré, on constate que ce soit valide pour le type de champ, et qu'il aille sur la longueur du champ (en consonance avec le mode remplacer/insérer).</p> <p>Si le champ est plein, fait les fonctions de pad et réglage d'accord avec le type de champ.</p> <p>Si l'attribut "FER" (Field Exit Required) du champ est activé, attend la touche de Sortie du Champ (Field Exit) ou d'autres touches d'édition (Back Space, Delete, Cursor Left, etc.).</p> <p>Si l'attribut Auto-Enter du champ est activé, fait une fonction Enter AID.</p> <p>Sinon, fait bouger le curseur au prochain champ non by-pass.</p>
Delete	<p>Supprimer.</p> <p>Valide dans un champ non-protégé.</p> <p>Supprime le caractère au-dessous du curseur.</p> <p>Fait défiler une position à gauche le reste droit du champ.</p> <p>Met un nulle dans la position la plus à droite.</p> <p>Scan-code assignment.</p>
Dup	<p>Dupliquer.</p> <p>Valide dans un champ non-protégé.</p> <p>Valide si le champ accepte des caractères Dup ou Mark.</p> <p>Remplit le reste du champ avec des caractères "dup".</p> <p>Scan-code assignment.</p>
End	<p>Fin de données.</p> <p>Fait bouger le curseur à la dernière position de données dans le champ.</p> <p>Scan-code assignment.</p>
EraseEof	<p>Effacer Fin du Champ.</p> <p>Efface (nulle) tous les caractères du champ qui sont à droite du curseur.</p> <p>Scan-code assignment.</p>
EraseInput	<p>Effacer Entrée.</p> <p>Efface (met à nulle) tous les champs modifiés.</p> <p>Fait bouger le curseur jusqu'au premier champ non by-pass.</p> <p>Scan-code assignment.</p>
ErrorReset	<p>Erreur Reset.</p> <p>Réinitialise l'indicateur "X Input Inhibit" (X II).</p> <p>Met le terminal à l'état pas-d'erreur.</p> <p>Met le mode remplacer/insérer à remplacer.</p> <p>Scan-code assignment.</p>
FieldExit	<p>Sortie du champ.</p> <p>Valide dans un champ non-protégé.</p> <p>Surveille les champs obligatoires et les conditions d'entrée obligatoires. Fait les fonctions de pad et réglage d'accord avec le type de champ.</p> <p>Si l'attribut Auto-Enter du champ est activé, fait une fonction Enter AID.</p> <p>Sinon, fait bouger le curseur au prochain champ non by-pass.</p> <p>Scan-code assignment.</p>

FieldMark	<p>Marque du champ. 3270, Même que Dup. Valide dans un champ non-protégé. Valide si le champ permet des caractères Dup ou Mark. Remplie le reste du champ avec des caractères "Mark". Scan-code assignment.</p>
FieldMinus	<p>Champ Moins. Valide dans un champ non-protégé. Dans des champs numériques, met un signe négatif (le dernier char numérique porte le signe), et fait une fonction de sortie de champ. Dans de champs numériques avec signe, met un signe négatif ("- " tiret), et fait une fonction de sortie de champ. Non admis dans d'autres types de champs. La touche "-" fonctionne comme un FieldMinus dans de champs numériques et numériques avec signe. Scan-code assignment.</p>
FieldPlus	<p>Champ Plus. Valide dans un champ non-protégé. Dans de champs numériques avec signe, met un signe positif, et fait une fonction de sortie de champ. Dans d'autres champs, fait une fonction de sortie de champ. La touche "+" fonctionne comme un FieldPlus dans de champs numériques et numériques avec signe. Scan-code assignment.</p>
ForwTab	<p>Tabulation en avance. Fait bouger le curseur au prochain champ. Scan-code assignment.</p>
Home	<p>Home. Fait bouger le curseur à la position de commencement (home - normalement le premier champ) Si déjà à la position home, envoie un code "Record-Backspace" AID. Scan-code assignment.</p>
Insert	<p>Alterne le mode insérer/remplacer. Insérer, lors de l'entrée de données, fait bouger les caractères du champ qui sont à droite du curseur une position à droite (si possible) et insère le caractère entré. Fait bouger le curseur un caractère à droite. Remplacer, lors de l'entrée de données, met le caractère entré à la position du curseur (en remplaçant le caractères existant). Fait bouger le curseur un caractère à droite. Scan-code assignment.</p>

Annexe B – Jeu de Caractères

B.I Jeu de Caractères ISO 8859_1

La police 8859_1.fnt utilise le jeu de caractères ISO-8859-1 (ASCII). Voir [Chapitre 5 - Police](#).

Les routines de traduction intégrées traduisent les caractères du host IBM EBCDIC characters.

Voir [Chapitre 5 - CodePage](#)



Annexe C – Téléchargement des fichiers de configuration

Les fichiers de configuration sont :

- `_WTn52.Cfg` qui contient les paramètres du programme ([Chapitre 5](#)).
- `_Msg52XX.Cfg` qui contient les textes des messages utilisateur ([Chapitre 6](#)).

C.I Téléchargement par RsLink

Installer RsLinkOne ou RslinkPlus sur le PC.

Créer un répertoire qui contient les fichiers de configuration à télécharger.

Démarrer RsLink. Dans le menu "Fichier", sélectionner l'option "Configuration".

Dans la boîte de dialogue "Paramètres de communication" :

- Sélectionner le chemin "**PC > PDT**" en regardant dans le dossier qui contient les fichiers de configuration.
- Sélectionner les ports de COM : appropriés.
- Sélectionner la taille des paquets à *2000*.
- Sélectionner vitesse de baud *9600*.
- Sélectionner protocole *RsLink*.

Au [moment du démarrage](#), le terminal demande le "chargement de configuration", choisir l'option "[F2] Par RsLink". Le terminal télécharge le fichier `_WTnVt.Cfg`, et le fichier associé `_MsgVtXX.Cfg` (Assurez-vous que les DEUX fichiers se trouvent au bon endroit). Après un téléchargement réussi, le terminal sauvegarde les fichiers en "Mémoire Flash" et affiche le menu principal.

C.II Téléchargement par WTDNL

Installer WTDnl dans le PC.

Créer un dossier qui contient les fichiers de configuration à télécharger.

Démarrer WTDnl. Dans le menu "Éditer profil", sélectionner l'option "Configuration".

Dans la boîte de dialogue "Configuration" :

- Laisser l'adresse IP 0.0.0.0 (utilise toutes les interfaces IP dans l'hôte) et le port (3001) par défaut, si WTDnl n'est pas en conflit avec d'autre protocoles.
- Sélectionner le dossier où sont les fichiers "POINT-CFG", en donnant le chemin d'accès.
- Accepter par le bouton "OK".

Sauvegarder le fichier de configuration par le menu "Fichier", en sélectionnant l'option "Enregistrer". Un fichier ".wtdnl" est créé dans un dossier sélectionné par l'utilisateur qui contient la configuration présente. Pour une utilisation ultérieure, ce fichier est dans la liste MRU ou vous pouvez démarrer le programme WTDnl en sélectionnant le fichier ".wtdnl" à l'aide de l'explorateur Windows.

Au [moment du démarrage](#), le terminal demande le "téléchargement de la configuration", choisir l'option "[F1] Par Radio". Renseigner l'adresse IP de l'hôte qui héberge le programme WTDnl actif, et le port (3001 par défaut).

Le terminal télécharge les fichiers `_WTn52.Cfg` et `_Msg52XX.Cfg` (Assurez-vous que ces deux fichiers se trouvent au bon endroit). Après un téléchargement réussi, le terminal sauvegarde les fichiers en "Mémoire Flash" et affiche le menu principal.

Annexe D – Téléchargement du programme du terminal

Pour charger WTN52 dans un PDT de la série 3000 de Symbol Technologies, il est nécessaire de télécharger dans la mémoire non volatile (NVM) du PDT deux fichiers "POINT-HEX".

- Pilotes Spectrum 24 **WS24_xxx.HEX** pour 2Mb FH (802.11) ou **WS11_xxx.HEX** pour 11Mb DS (802.11b) Version 2.01 (ou supérieure) pour émulateur radio.
- Émulateur radio Telnet 52 **WTn52xx.HEX** Version x.x.

Utiliser les utilitaires NvmHex, RsLink ou Sendhex. Ces utilitaires envoient des fichiers ".HEX" vers le PDT en écrivant dans la mémoire non volatile (NVM).

1. Effacer la mémoire non volatile (NVM) du PDT (EEPROM).
2. Charger **WS24_xxx.HEX** ou **WS11_xxx.HEX** en premier, *et effectuer un redémarrage à froid du terminal.*
3. A la question "Flash Erase" (effacement de la mémoire flash), répondre [Y] (Oui) pour formater le Disque Flash. Lors du démarrage, le contenu de la mémoire non volatile (NVM) (ou EEPROM, ou **B:**) est transféré vers la mémoire Flash (ou disque **E:**), les pilotes réseau et les pilotes TCP/IP sont installés
4. Effacer la mémoire non volatile (NVM) du PDT (EEPROM) (Oui, oui ...).
5. Charger **WTn52xx.HEX** *et effectuer un redémarrage à froid du terminal.*
6. Après le redémarrage, l'utilitaire de configuration du réseau du PDT ([CFG24](#)) permet de renseigner les valeurs appropriées pour la configuration réseau radio et TCP/IP.

Vous devez charger les autres fichiers de configuration (_WTn52.Cfg, _Msg52XX.Cfg) avec l'utilitaire RsLink ou WTDnl ou utiliser ceux inclus dans la mémoire non volatile (NVM) standard **WTN52**.

D.I Téléchargement du programme par NVMHEX

Cette méthode nécessite d'installer NvmHex sur le PC (inclus avec WTn).

NvmHex possède une aide en ligne pour télécharger les fichiers "HEX" et les séquences de démarrage du PDT.

Sur le PC :

- Chercher le fichier avec l'explorateur Windows, et "double-clicquer" sur le fichier ".HEX" (Démarrage de NvmHex).
- Sélectionner la vitesse de transfert de baud si nécessaire (38400 par défaut).

Sur le PDT :

- Faire un "[Démarrage en mode commande](#)"
- Effacer la mémoire non volatile (NVM) avec "Program loader"
- Sélectionner la vitesse (habituellement 38400)
- Sélectionner les bits de données par défaut (7) et la parité (Impaire)
- Sélectionner le contrôle de flux "Xon/Xoff"

- Démarrer le téléchargement
- Après un téléchargement correct démarrer le terminal ([Démarrage "Bios"](#)).

D.II Téléchargement du programme par RSLINK

Cette méthode nécessite d'installer RsLink sur le PC.

RsLink possède une aide en ligne pour télécharger les fichiers ".HEX" et les séquences de démarrage du PDT.

Sur le PC :

- Démarrer RdsLinkOne ou RsLinkPlus.
- Sélectionner le menu "Outils". Sélectionner l'option "Chargement Nvm" dans le menu outils.
- Sélectionner le fichier ".HEX" à télécharger par la boîte de dialogue "Fichier".

Sur le PDT :

- Faire un "[Démarrage en mode commande](#)"
- Effacer la mémoire non volatile (NVM) avec "Program loader"
- Sélectionner la vitesse (habituellement 38400)
- Sélectionner les bits de données par défaut (7) et la parité Odd (Impaire)
- Sélectionner le contrôle de flux "Xon/Xoff"
- Démarrer le téléchargement
- Après un téléchargement correcte démarrer le terminal ([Démarrage Bios](#)).

D.III Télécharger le programme par Sendhex

Sendhex est un utilitaire MS-DOS.

Sur le PDT :

- Faire un "[Démarrage en mode commande](#)"
- Effacer la mémoire non volatile (NVM) avec "Program loader"
- Sélectionner la vitesse (habituellement 38400)
- Sélectionner les bits de données par défaut (7) et la parité Odd (Impaire)
- Sélectionner le contrôle de flux "Xon/Xoff"
- Démarrer le téléchargement

Sur le PC :

- Taper: SENDHEX *NomFichier* 38 1 [ENTER] (NomFichier : nom du fichier)
- Taper [ENTER]

Sur le PDT :

- Après un téléchargement correct démarrer le terminal ([Démarrage Bios](#)).

Annexe E - CFG24 / CFG11 Utility

E.I Finalité

L'intérêt principal de cet utilitaire est de permettre à l'opérateur du terminal de configurer certains paramètres essentiels pour les communications radio.

Ce programme doit être exécuté après que le pilote de radio ai été chargé car les paramètres de configuration sont sauvegardés dans la carte de mémoire flash qui est accessible grâce au services de pilotes Radio.

Ce programme utilise le fichier texte de message MSG. MSG est lu à partir du même lecteur et répertoire d'où le système trouve le programme exécutable CFG24.exe ou CFG11.exe.

Le changement de certains paramètres, par ex. l'adresse IP du Terminal, n'aura aucun effet jusqu'au redémarrage. D'autre paramètres, par ex. Diversity, n'aura aucun effet jusqu'a ce que le pilote de radio soit rechargé. Le moyen le plus sur est de réinitialiser le terminal (Démarrage a froid ou Bios) après avoir changé un paramètre en exécutant manuellement CFG11 ou CFG24 à partir du DOS.

Syntaxe :

CFG24 [ENTER]

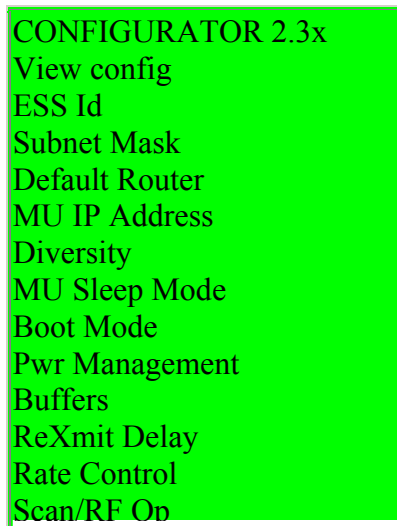
CFG11 [ENTER]

E.II Description

Le programme propose des menus pour éditer beaucoup de paramètres de configuration radio utilisés pour communiquer dans un réseau Spectrum 24. Les valeurs sont sauvegardées dans un Buffer en mémoire Flash de la carte Radio. Les paramètres courant sont stockés dans un fichier texte, NET.CFG, sur le disque virtuel (RAMDisk). NET.CFG est utilisé par le pilote de radio et par la pile TCP/IP pour obtenir leurs paramètres de configuration.

E.II.1 Menu

Initialement, le programme présente le menu comme ci dessous.



```
CONFIGURATOR 2.3x
View config
ESS Id
Subnet Mask
Default Router
MU IP Address
Diversity
MU Sleep Mode
Boot Mode
Pwr Management
Buffers
ReXmit Delay
Rate Control
Scan/RF On
```

```
Int Roaming
Exit
▲▼, Clear, Enter
```

Les touche haut et bas permettent de sélectionner une option du menu. L'option courante sélectionnable est indique en vidéo inversé. Pour revenir vers le menu précédent, utiliser la touche CLR et pour sélectionner une option utiliser la touche Enter. Utiliser la touche CLR dans ce menu a le même effet que sélectionner EXIT, l'exécution de l'arrêt de la configuration.

Sur un Terminal possédant un petit écran d'affichage, les lignes du haut et du sont affichées, et les options restantes sont affichées par système de défilement.

E.II.2 Affichage de la configuration

```
VIEW CONFIG
Terminal IEEE addr
00:A0:F8:86:B5:3E
MU IP Address
10.10.10.12
FW: V4.57 991001
ESS Id = 101
CLR, Enter
```

Si “View config params” est sélectionné, l'adresse du terminal IEEE (aussi connu comme adresse MAC), l'adresse IP du Terminal, le numéro de version et la date du Firmware radio et le Net Id ou ESS ID sont affichés.

Ce n'est pas un écran de modification de données. Cet écran permet d'afficher des informations régulièrement nécessaires dans des situations de diagnostics. Appuyez sur la touche CLR ou ENTER pour revenir au Menu Principal de configuration.

E.II.3 ESS ID

Si la configuration s'effectue à partir d'un pilote radio qui utilise le protocole IEEE 802.11 alors cet écran à le format suivant :

```
ESS ID
Enter ESS Id:
101

BkSp, CLR, Enter
```

Si "ESS Id" est sélectionnée à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant de l'ESS Id est affiché jusqu'a 32 caractères ASCII et peut être changé en utilisant la touche retour arrière (backspace) sur les valeurs affichées et en tapant une nouvelle valeur. Le paramétrage affiché peut aussi être supprimé en utilisant la combinaison de touche Ctrl-D et en entrant le nouvel ESS Id dans son intégralité. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

L'ESS Id identifie le réseau radio et différencie les différents réseaux radio. Tous les équipements appartenant au même réseau 802.11 doivent posséder le même ESS Id.

E.II.4 Le masque de sous réseau

```
SUBNET MASK
Enter Subnet Mask:
255.255.0.0

BkSp, CLR, Enter
```

Si "Subnet Mask" est sélectionnée à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du Masque de sous réseau est affiché et peut être changé en utilisant la touche retour arrière (backspace) sur les valeurs affichées et en tapant une nouvelle valeur. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Une nouvelle valeur est entrée sous forme décimale et chaque partie de l'adresse (4 parties) doivent être dans une fourchette comprise entre 0 et 255.

E.II.5 Routeur par défaut

```
DEFAULT ROUTER
Enter Default Router
10.10.0.99

BkSp, CLR, Enter
```

Si "Default Router" est sélectionnée à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du Routeur par défaut est affiché et peut être changé en utilisant la touche retour arrière (backspace) sur les valeurs affichées et en tapant une nouvelle valeur. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Une nouvelle valeur est entrée sous forme décimale et chaque partie de l'adresse (4 parties) doivent être dans une fourchette comprise entre 0 et 255.

L'adresse du routeur par défaut est l'adresse du nœud par lequel tous les paquets, destiné au contrôle à distance, seront envoyés.

E.II.6 Adresse MU IP

```
MU IP ADDRESS
Enter IP addr:
10.10.10.12

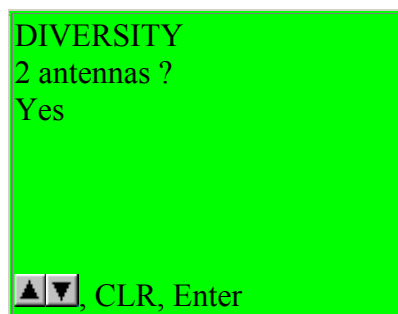
BkSp, CLR, Enter
```

Si "MU IP Address" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant de l'adresse IP de l'Unité Mobile (Terminal Portable) est affiché et peut être changé en utilisant la touche retour arrière (backspace) sur les valeurs affichées et en tapant une nouvelle valeur. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Une nouvelle valeur est entrée sous forme décimale et chaque partie de l'adresse (4 parties) doivent être dans une fourchette comprise entre 0 et 255.

NOTE: Il est nécessaire d'entrer une Adresse IP seulement si le terminal n'en a pas d' allouée par un serveur Boot ou DHCP. L'allocation d'une adresse IP fait partie du processus BOOTP et Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP).

E.II.7 Diversité

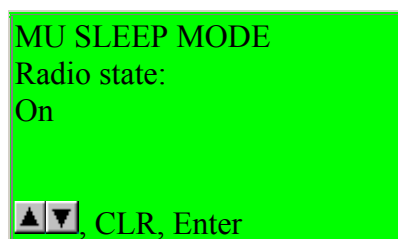


Si "Diversity" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant de Diversity est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre deux configurations valides. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Si "Diversity" est paramétré à "Yes", le firmware radio essaiera d'utiliser les ports des deux antennes pour les communications. Les communications seront nettement plus mauvaises en cas d'utilisation d'une seule antenne. Il est important de faire coïncider le paramètre avec le nombre d'antennes utilisées. Le LRT3840, PDT3140 et PDT3540 sont équipés chacun de deux antennes. Les portatifs PDT6140 et PDT6840 n'ont qu'une seule antenne et le VRC est livré avec une seule antenne

S'il n'y a qu'une antenne, assurez-vous que Diversity est paramétré à "Non". Lors de l'utilisation des fichiers de démarrage standards, la diversité est paramétré par défaut vis à vis du type de terminal en fonction de la valeur attendue impliquée par la configuration matériel des antennes.

E.II.8 Mode veille MU



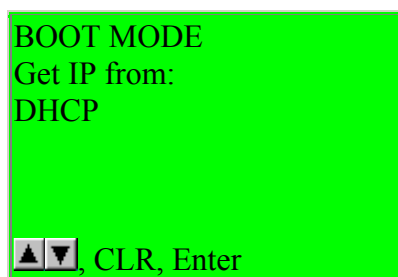
Si "MU sleep mode" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du mode veille MU est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre deux configurations valide. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Si cette option est paramétrée sur On, la radio ne s'éteint pas lorsqu'une application éteint le terminal à cause d'une inactivité. Cela permet au terminal d'être remis en marche par un message dirigé sur le terminal. Les messages diffusés ne mettent pas en route le terminal.

Si cette option est mise à OFF, la radio est éteinte lorsqu'une application éteint le portable à cause d'une inactivité.

La valeur par défaut de ce paramètre est ON.

E.II.9 Mode BOOT



Si "Boot Mode" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du mode boot est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre trois configurations valides. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Si le mode Boot est paramétré en "Boot", lorsque le terminal est initialisé, un message de demande TCP/IP BOOTP sera diffusé sur le réseau. N'importe quelle serveurs sur le réseau doit répondre si il est configuré pour. Le terminal acceptera la première réponse valide qu'il recevra. La réponse contient une adresse IP qui peut être utilisé par le terminal et au choix, les autres paramètres du réseau. Les paramètres reçus par une réponse BOOTP sont prioritaires par rapport à tout autre paramètre précédemment reçu.

Si le mode boot est paramétré en "DHCP" lorsque le terminal est initialisé, un procédé similaire est exécuté comme décrit précédemment, sauf que le protocole DHCP est utilisé.

Le programme BOOTP de Symbol accepte les configurations DHCP suivante :

Masque de sous réseau

Routeur par défaut - la première adresse d'une liste de routeur

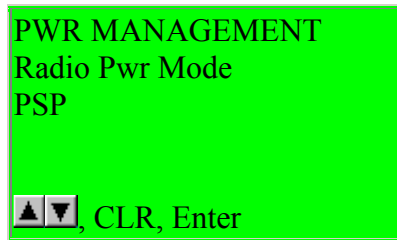
Adresse IP du Terminal

En plus en mode DHCP, si le nom de domaine (Option 15) et le nom de domaine des serveurs (Option 6) sont retournés dans le DHCP ACK, alors un fichier RESOLV.CFG sera généré qui permettra à la pile TCP/IP d'essayer de retrouver le nom du réseau à partir des serveurs de domaines proposés.

Si le mode boot est paramétré en "Entrée manuelle", alors il n'y a pas de message diffusé sur le réseau et les valeurs courantes des paramètres réseaux, sauvegardées dans la mémoire flash de la radio, sont utilisées pour se connecter au réseau.

"Manual entry" est le paramètre par défaut.

E.II.10 Gestion PWR



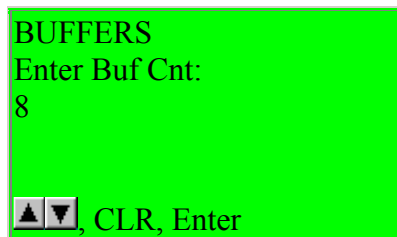
Si "Pwr Management" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant de la gestion PWR est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre trois configurations valide. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Si la gestion de l'alimentation est paramétré en PSP (valeur par défaut), la radio est allumée seulement lorsqu'il y a du trafic sur le réseau. Ce mode s'adapte à l'activité radio pour décider à quel moment arrêter la radio. Ce mode produit des temps de réponse assez lents, car la radio ne sera pas toujours en état d'attente lorsqu'un message lui parviendra.

Si la gestion de l'alimentation est paramétré en CAM, la radio est toujours prêt à recevoir. Dans ce mode la durée de vie de la batterie est très fortement réduite. Ce paramétrage n'est pas recommandé pour tout terminal fonctionnant sur des batteries de type nickel cadmium, hydrure métallique ou alcaline.

Les VRC peuvent être mis en mode CAM.

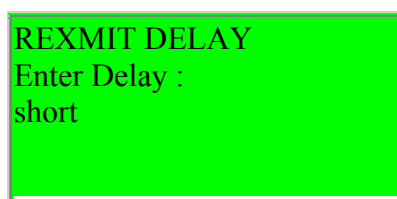
E.II.11 BUFFERS



Si "Buffers" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du buffer est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre trois configurations valide. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Ce paramètre est le nombre de buffers alloués au trames de la radio. Il est recommandé que la valeur par défaut de ce paramètre soit laissé telle quelle (actuellement 8). Deux autres possibilités sont proposées : 4 ou 12. Vous pouvez porter la valeur à 12 pour améliorer les performances de votre application si celle ci est capable de gérer cette utilisation supplémentaire de ressource mémoire. Réduisez la valeur à 4 si votre application présente des problèmes de ressources mémoire.

E.II.12 Délai REXMIT

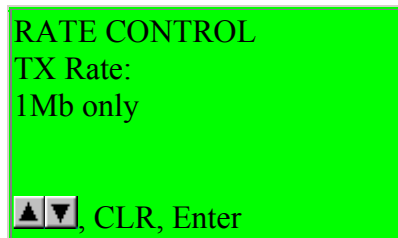




Si "ReXmit Delay" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du délai ReXmit est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre trois configurations valide. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Ce paramètre est le délai minimum que le programme de la pile TCP/IP attendra avant de réessayer de réceptionner des trames mal reçues. Il y a deux valeurs possibles "court" qui est égale à une demi seconde et "long" qui est égale à une seconde pleine. Pour préserver la vie de la batterie, la radio est éteinte aussi souvent que possible. Ces valeurs de pauses réduisent les essais infructueux dus aux réponses radio qui sont répétés jusqu'a ce que le terminal radio soit allumé.

E.II.13 Contrôle du taux

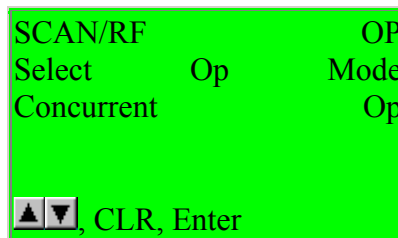


Si "Rate Control" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage courant du taux de contrôle est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre deux configurations valide. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement.

Avec une nouvelle radio il y a possibilité de fixer le taux de transfert de la radio à 1Mbps ou a 2Mbps. Il existe un paramétrage autocorrectif qui utilisera 2Mbps. Si des difficultés de transfert apparaissent, il repassera automatiquement en 1Mbps.

Si lors du paramétrage, le configurateur reconnaît que la radio n'est capable que d'une transmission à un 1Mbps, seul le paramètre "1Mb only" s'affichera et il ne sera pas possible d'effectuer des changements.

E.II.14 SCAN / RF OP



Si "Scan/RF Op" est sélectionné à partir du menu principal de configuration, l'écran ci dessus est affiché. Le paramétrage du Scan/RF Op est affiché et peut être changé en utilisant les flèches haut et bas pour basculer entre deux configurations valide. La touche Enter doit être pressée pour valider tout changement Les deux options sont des opérations concurrentes.

Dans ce second mode la radio ne peut transmettre lorsque le lecteur est utilisé. C'était l'ancienne manière de travailler des terminaux série 3000. Le mode opération simultanée est

nouveau, il est paramétré par défaut. Ce mode simultanée est plus pratique pour des applications nécessitant de nombreuses utilisations du lecteur scanner, qui bloquait la radio suffisamment pour perdre l'association avec la base.

Annexe F – Référence du Clavier

F.I Référence du Clavier

La forme du curseur clignotant montre l'état du clavier (voir aussi [Chapitre 3 – Fonctionnement du Clavier](#)).

Les codes de touche assignés aux fonctions sont configurés par un fichier d'utilisateur et peuvent être changés.

Cette liste est le fichier de configuration par défaut (voir Chapitre 5 - Options du fichier de configuration).

F.I.1 Assignation des touches AID

Les codes de touche sont assignés par un fichier d'utilisateur et peuvent être changés (voir `_WTn52.cfg` file [Chapitre 5](#)).

Vous pouvez voir le code pour chaque touche en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES".

Les touches AID envoient des données entrées à l'Hôte.

Touches Émulées 5250	
Combinaison de touches PDT	Fonction du Terminal 5251
[Ctl]+[C] / [Ctl]+[BKSP]	Effacer
[CLR]	Enter
[Fn]+[Ctl]+[H]	Aide
[Fn]+[Dn]	Défiler en bas
[Fn]+[Up]	Défiler en haut
[Ctl]+[Y]	Défiler à gauche
[Ctl]+[Z]	Défiler à droite
[Ctl]+[P]	Imprimer
[Ctl]+[1] / [Ctl]+[U]	Access à programme 1 (PA1)
[Ctl]+[2] / [Ctl]+[V]	Access à programme 2 (PA2)
[Ctl]+[3] / [Ctl]+[W]	Access à programme 3 (PA3)

F.I.2 Assignation des touches FN AID

Les codes de touche sont assignés par un fichier d'utilisateur et peuvent être changés (voir `_WTn52.cfg` file [Chapitre 5](#)).

Vous pouvez voir le code pour chaque touche en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES".

Touches Émulées 5250	
Combinaison de touches PDT	Fonction du Terminal 5251
[FUNC]+[1]	PF1
[FUNC]+[2]	PF2
[FUNC]+[3]	PF3
[FUNC]+[4]	PF4
[FUNC]+[5]	PF5
[FUNC]+[6]	PF6
[FUNC]+[7]	PF7
[FUNC]+[8]	PF8
[FUNC]+[9]	PF9
[FUNC]+[0]	PF10
[SHIFT]+[FUNC]+[1]	PF11
[SHIFT]+[FUNC]+[2]	PF12
[SHIFT]+[FUNC]+[3]	PF13
[SHIFT]+[FUNC]+[4]	PF14
[SHIFT]+[FUNC]+[5]	PF15
[SHIFT]+[FUNC]+[6]	PF16
[SHIFT]+[FUNC]+[7]	PF17
[SHIFT]+[FUNC]+[8]	PF18
[SHIFT]+[FUNC]+[9]	PF19
[SHIFT]+[FUNC]+[0]	PF20
[SHIFT]+[1] / [!]	PF21
[SHIFT]+[2] / [@]	PF22
[SHIFT]+[3] / [#]	PF23
[SHIFT]+[4] / [\$]	PF24

F.I.3 Assignation des touches de signal

Les codes de touche sont assignés par un fichier d'utilisateur et peuvent être changés (voir `_WTn52.cfg` file [Chapitre 5](#)).

Vous pouvez voir le code pour chaque touche en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [\[F1\]](#) SCAN CODES".

Les touches de signal n'envoient pas de données d'entrée. Elles envoient une trame de système.

Touches Émulées 5250	
Combinaison de touches PDT	Fonction du Terminal 5251

[Ctl]+[A]	Attention
[Fn]+[Ctl]+[H]	Aide
[Ctl]+[S]	Requête de Système
[Fn]+[Ctl]+[T]	Requête de Essai

F.I.4 Assignation des touches de control

Les codes de touche sont assignés par un fichier d'utilisateur et peuvent être changés (voir _WTn52.cfg file [Chapitre 5](#)).

Vous pouvez voir le code pour chaque touche en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES".

Les touches de control font des fonctions du terminal, et peuvent aussi envoyer des données à l'hôte.

Touches Émulées 5250	
Combinaison de touches PDT	Fonction du Terminal 5251
[BkSp]	Retour Arrière
[Fn]+[Ctl]+[D]	Dupliquer
[+]	Champ Plus
[-]	Champ Minus
[ENTER]	Champ Exit
[Ctl]+[D]	Effacer
[Ctl]+[E]	Effacer Entrée
[Ctl]+[B]	Réinitialiser Erreur
[Ctl]+[G]	Home
[Ctl]+[I] / [Fn]+[SP]	Insérer
[Ctl]+[T]	Tabulation en avance
[Fn]+[BkSp]	Tabulation en arrière
[Fn]+[Ctl]+[E]	Fin
[Ctl]+[O]	Effacer Fin de Champ
[Ctl]+[Q]	Champ Marque
Non implémenté	Sélection de curseur

F.I.5 Assignation de touches de curseur

Les codes de touche sont assignés par un fichier d'utilisateur et peuvent être changés (voir _WTn52.cfg file [Chapitre 5](#)).

Vous pouvez voir le code pour chaque touche en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [F1] SCAN CODES".

Les touches de curseur font des fonctions de terminal pour faire bouger le curseur d'entrée.

Touches Émulées 5250	
Combinaison de touches PDT	Fonction du Terminal 5251
[Flèche Haut]	Curseur en haut / Champ précédent
[Flèche Bas]	Curseur en bas / Champ prochain
[Flèche Gauche]	Curseur à gauche / Champ précédent
[Flèche Droite]	Curseur à droite / Champ prochain

F.I.6 Assignment de fonctions locales

Les codes de touche sont assignés par un fichier d'utilisateur et peuvent être changés (voir `_WTn52.cfg` file [Chapitre 5](#)).

Vous pouvez voir le code pour chaque touche en faisant "[F4] Voir Options / [F1] TOUCHES FN / [\[F1\] SCAN CODES](#)".

Fonctions locales	
TOUCHES	Fonction
[CTRL]+[X]	Terminer Session
[FUNC]+[CTRL]+[G]	Déverrouiller Clavier
[FUNC]+[CTRL]+[Up Arrow]	Defilage logic en haut
[FUNC]+[CTRL]+[Down Arrow]	Defilage logic en bas
[FUNC]+[CTRL]+[Left Arrow]	Defilage logic à gauche
[FUNC]+[CTRL]+[Right Arrow]	Defilage logic à droite
[FUNC]+[0]	Retour à DOS (À partir du Menu Principal)

F.II Séquences de démarrage

F.II.1 Démarrage "Command"

1) Mettez le terminal en état **OFF** avec la touche [PWR] (ou [ON / OFF]). Si le terminal est déjà en état OFF à cause du timeout, s'il vous plaît allumez-le et puis éteignez-le.

Si le terminal est "bloquée" (ne répond pas à la touche [PWR], montre des caractères inconnus, etc.) maintenez la touche [PWR] appuyée pendant 40 secondes pour forcer le power off.

2) **Maintenez** appuyées en même temps les touches suivantes (selon le modèle du PDT) :

Modèle de Terminal	Séquence
PDT314x 46 Touches	Maintenir appuyé

PDT 354x 47 Touches LRT 384x 46 Touches PDT 614x 46 Touches LRT 684x 46 Touches	[F] + [I]
PDT 314x 35 Touches LRT 384x 35 Touches PDT 614x 35 Touches LRT 684x 35 Touches	Maintenir appuyé [SHIFT] + [BKSP]
WSS 104x 27 Touches	Maintenir appuyé [FUNC] + [ENTER]
VRC 394x 54 Touches VRC 694x 54 Touches	Maintenir appuyé [A] + [D]

3) **Appuyez sur et relâchez** [PWR] (ou [ON/OFF]).

4) **Relâchez** les touches précédentes.

F.II.2 Démarrage "Bios" (Cold Boot)

1) Mettez le terminal en état **OFF** avec la touche [PWR] (ou [ON / OFF]). Si le terminal est déjà en état OFF à cause du timeout, s'il vous plaît allumez-le et puis éteignez-le avec le clavier.

Si le terminal est "bloquée" (ne répond pas à la touche [PWR], montre des caractères inconnus, etc.) maintenez la touche [PWR] appuyée pendant 40 secondes pour forcer le power off.

2) **Maintenez** appuyées en même temps les touches suivantes (selon le modèle du PDT) :

Modèle de Terminal	Séquence
PDT 314x 46 Touches PDT 354x 47 Touches LRT 384x 46 Touches PDT 614x 46 Touches LRT 684x 46 Touches	Maintenir appuyé [A] + [B] + [D]
PDT 314x 35 Touches LRT 384x 35 Touches PDT 614x 35 Touches LRT 684x 35 Touches	Maintenir appuyé [ESPACE] + [FUNC] + [Flèche_Haut]
WSS 104x 27 Touches	Maintenir appuyé [Flèche_Droite] + [ENTER]
VRC 394x 54 Touches VRC 694x 54 Touches	Maintenir appuyé [F1] + [F4] + [ENTER]

3) **Appuyez sur et relâchez** [PWR] (ou [ON/OFF]).

4) **Relâchez** les touches précédentes.