



WireLess TelNet TechVT

Guide rapide de configuration

V1.2 18/08/2015



Sommaire

Actions avec la dalle Tactile.....	2
Glisser l'écran	2
Copier/Coller	3
Touches de fonction VT à l'écran	4
Double Toucher	5
Configuration de l'écran.....	6
Configurer par la taille de la police dans la session active	6
Configurer par la quantité de lignes et colonnes visibles à l'écran.....	7
Configurer par le fichier de configuration.....	8
Lecture des Codes à barres	9
Lire un code à barres et envoyer automatiquement [ENTER] à la fin.....	9
Nettoyer le code à barres.....	10
Lire un code à barres et remplacer des caractères indésirables.....	10
Traduction de l'affichage.....	11
Configuration avancée : éviter la fin de session.....	12
Configuration du PDA.....	12
Editer la lecture des codes à barres	13
Type de terminal	14

Actions avec la dalle Tactile

Avec l'écran tactile et le stylet ou les doigts, il est possible d'effectuer des actions

Glisser l'écran

Déplacement de l'écran en bougeant le stylet.

- **Fonctionnement**

Permet de faire un 'scroll' de la partie visible de l'écran émulé, pour visualiser tout le contenu.

- **Configuration** (dans le fichier _WTnCeVt.cfg)

[VT_EMULATION]

DragDisplay = Yes



Copier/Coller

Bouger le curseur pour sélectionner la zone à copier.

- **Fonctionnement**

Permet de Copier et coller du texte ou des zones de textes dans une session Telnet

- **Configuration** (dans le fichier _WTnCeVT.cfg)

[VT_EMULATION]

DragDisplay=No

CopyPaste=Yes

Attention : Utiliser l'option DragDisplay en même temps que l'option CopyPaste entraine un conflit.

Touches de fonction VT à l'écran

Envoi d'une séquence de fonction à l'hôte, quand on presse l'écran.

Presser avec le stylet à l'écran sur un texte "Fx"

(x= est le numéro de la fonction).

p/ex: si le texte est «F3», en pressant sur ce texte on enverra la séquence correspondante à F3 à l'host.

- **Configuration** (dans le fichier _WTnCeVt.cfg)

[VT_EMULATION]

FunctionByTap = Yes



Double Toucher

Avec un double toucher sur l'écran, génération d'une frappe de touche, qui peut être une fonction.

- **Fonctionnement**

Touchez rapidement la dalle tactile deux fois au même endroit et retirez le stylet.

- **Configuration** (dans le fichier _WTnCeVt.cfg)

[VT_EMULATION]

DoubleTap=\XX (code de la touche)

Exemples d'utilisation :

Il est possible de configurer le "double toucher" pour lancer le clavier virtuel à l'écran (SIP Panel)

- **SipScanCode = 00FF** *(utiliser le même code que en DoubleTap – par exemple)*

Aussi on peut envoyer des touches:

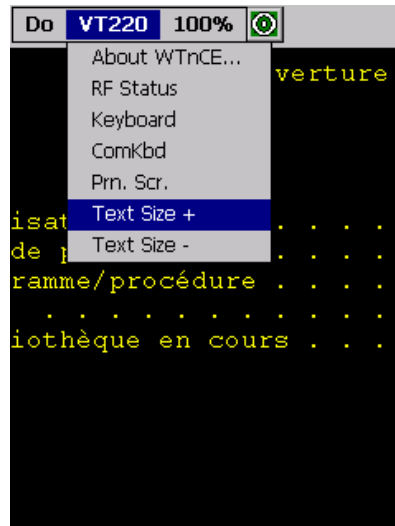
- Enter (\0D)
- Lettres / chiffres « ..A »

Configuration de l'écran

Configurer par la taille de la police dans la session active

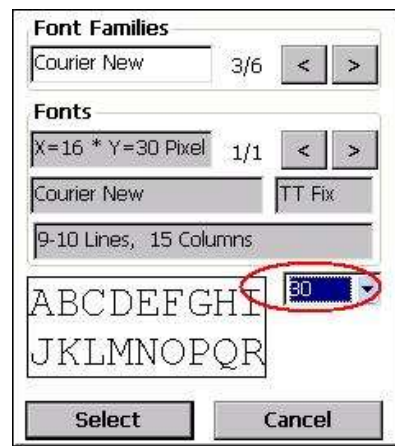
- **Essayer les différentes tailles dans la session active**

Sur la session active, dans le menu «VT220», avec «Text Size +» et «Text Size -» on peut changer la taille de la police dynamiquement.



- **Voir la configuration dans le PDA**

On peut voir la taille de la police choisie dans le menu configuration



- **Rendre la configuration persistante**

Appliquer la taille de la police sur le PC dans Le fichier de configuration _WTrnCe.cfg.

[DISPLAYFONT]

FullName= Courier New

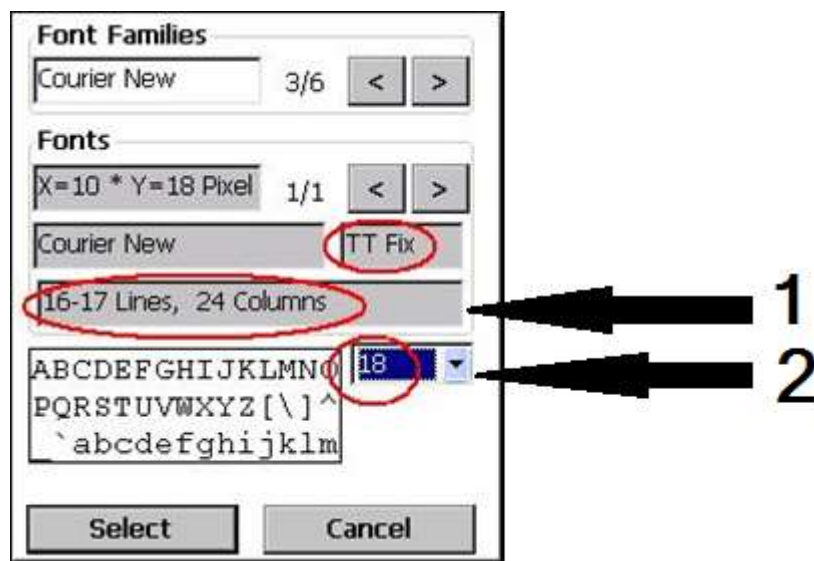
Size=30

Configurer par la quantité de lignes et colonnes visibles à l'écran

- **Police et taille**

Tester dans le PDA

- Connecter l'émulateur à l'hôte.
- Dans le menu "Go" / "principal" retourner au **menu principal**.
- Aller à **[configurer] / [Configuration Affichage]**,
- changer la valeur dans le combo-box, et cliquer dans **[sélectionner]**.



1 → Indique la quantité de lignes et colonnes selon la configuration

2 → Indique la taille de la police

ATTENTION : PREFEREZ LES POLICES DE TAILLE FIXE (MONOSPACE)

- **Rendre la configuration persistante**

Appliquer la configuration sur le PC dans Le fichier de configuration _WTnCe.cfg.

[DISPLAYFONT]

FullName=Courier New

Size=18

Configurer par le fichier de configuration

Il est possible de déterminer l’affichage en nombre de colonnes et de lignes à afficher directement dans le fichier de configuration.







- **Configuration** (dans le fichier _WTnCe.cfg)

[DISPLAYFONT]

DisplayedRows=24

DisplayedCols=24

Exemples d’utilisation :

<p>DisplayedRows=24 DisplayedCols=24</p> 	<p>DisplayedRows=24 DisplayedCols=34</p> 	<p>DisplayedRows=24 DisplayedCols=44</p> 
<p>DisplayedRows=12 DisplayedCols=34</p> 	<p>DisplayedRows=12 DisplayedCols=10</p> 	<p>DisplayedRows=5 DisplayedCols=5</p> 

Lecture des Codes à barres

Lire un code à barres et envoyer automatiquement [ENTER] à la fin.

Il est possible d'ajouter un préfixe et / ou un suffixe a tout code à barres lu.

Il est possible d'ajouter un préfixe et / ou un suffixe a un certain type de code à barres (code 39, code 128).

<ScanPrefix><BarcodePrefix><Code><BarcodeSuffix><ScanSuffix>

- **configuration**

(Fichier de configuration _WTnCe.cfg)

Configurer le suffixe qui sera ajouté après la lecture de tout code à barres.

- **Option de configuration**

[SCANNER]
Suffix=\0D

Configurer le suffixe qui sera ajouté après la lecture d'un certain type de code à barres.

- **Option de configuration**

[CODE_39]
[CODE_128]
...
Suffix=..X..Y\0D

Nettoyer le code à barres





Lire un code à barres et remplacer des caractères indésirables

Il est possible d'ajouter un préfixe et / ou un suffixe a tout code à barres lu

- **configuration**

(Fichier de configuration _WTnCe.cfg)

Configurer les caractères qui seront remplacés dans tous les code à barres. Quatre possibilités de remplacement.

 ReplaceChar1	/1A/00
 ReplaceChar2	/1B/00
 ReplaceChar3	/1C/00
 ReplaceChar4	/1D/00

- **Option de configuration**

[SCANNER]

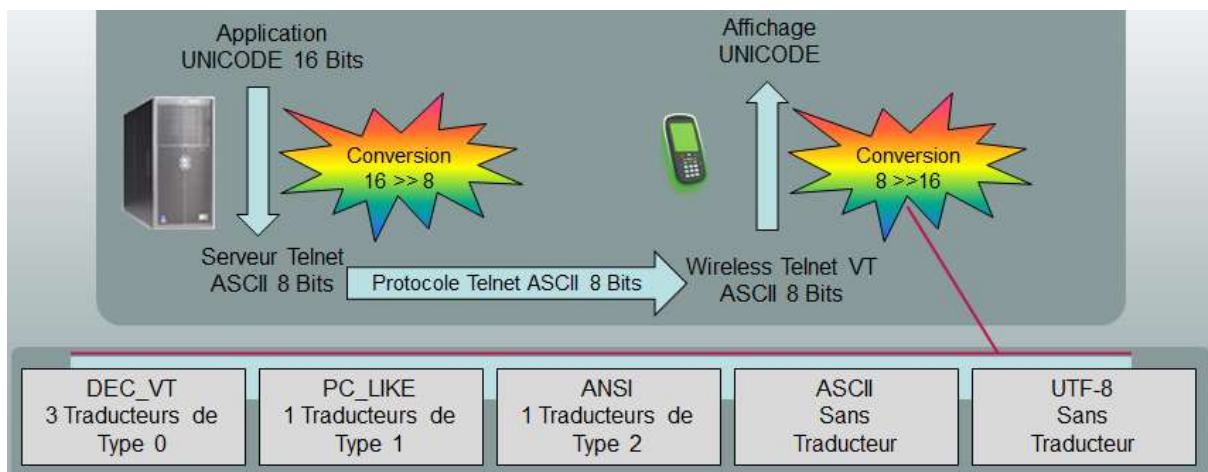
ReplaceChar1= <Out><In>

- **Options :**
 - Le caractère à supprimer : **/1A**
 - Le caractère de remplacement : **/00**

Traduction de l'affichage

Il y a des options pour restituer les affichages UNICODE originaux

- **Explication:**
 - Le protocole Telnet est sur 7 bits (0x00-0x7F) ou 8 bits (0x00-0xFF) (ASCII).
 - Les affichages sont maintenant en UNICODE – 16 Bits (0x0000-0xFFFF).



- **Explication:**

Sélectionnez le type de traduction, il est nécessaire de savoir comment fonctionne ou comment est configuré le serveur. Sinon on procède par « essai et erreur ».

[VT_EMULATION] (Fichier de configuration _WTnCeVt.cfg)

TranslatorType=3 (3=ASCII, sans traducteur)

TranslatorType=0 utilisera les traducteurs XltType=0 (DEC_VT)

TranslatorType=1 utilisera les traducteurs XltType=1 (PC_LIKE)

- Modifiez (s'il y a lieu) les tables de traduction. Pour les traductions 'PC_LIKE' il y a plusieurs tables, et utilisent les «code-page» Microsoft pour MS-DOS (437, 850, 852). Les traducteurs sont les fichiers (modifiables) qui sont chargés avec l'émulateur.

[TRANSLATOR_3] (Fichier de configuration _WTnCeVt.cfg)

XltName=\Flash Disk\Fnt_PC852.cfg

XltType=1 (1=PC_LIKE)

- Testez avec les différents TranslatorType, et pour PC_LIKE les différents traducteurs: Fnt_PC437.cfg, Fnt_PC850.cfg, Fnt_PC852.cfg.

Configuration avancée : éviter la fin de session

Configuration du PDA

- **Comment éviter la fin de session?**

Il y a des options pour configurer les temps d'attente, et simuler un dialogue

- **Explication:**

- Certains Hôtes interrogent les périphériques.
- Si le PDA est en veille ou est éteint (power off) il ne peut pas répondre à l'Hôte.
- Sur ce manque de réponse, le serveur peut déconnecter le client.

CONFIGURATION du PDA (Fichier de configuration _WTnCe.cfg)

[TELNET]

DoTcpAlive = YES

Il est possible de demander au PDA de faire un "ping" périodique vers le host pour dialoguer et ne pas perdre la session.

Editer la lecture des codes à barres

Les lectures des codes à barres peuvent être modifiées par un traitement d'édition avant de les envoyer dans les champs de saisie de données.

- **Comment ça fonctionne?**

1. Evaluer les conditions du traitement
2. Filtrer la lecture pour éliminer des caractères
3. Ajouter des caractères

- **Configuration** (Fichier de configuration _WTnCe.cfg)

[BC_EDIT_X]
On=<Yes/No>

- **TIP! -> Que peut-on faire?**

- Traiter selon longueur de lecture
- Traiter selon type de code
- Filtrer pour éliminer on non

Exemple : (NNYYYYNNYYN)

Y=Conserve le caractère.

N=Supprime le caractère.

- **Ajouter des caractères:**

Exemple : (****013****)

* = Garde le caractère du code.

NNN=Ajoute un caractère.

Type de terminal

Options de négociation du type de terminal

- **Explication:**

- Le type de terminal est envoyé à l'Hôte par l'émulateur (*TTypePreferred*)
- L'hôte peut le changer (*TTypeSelByHost*).
- Les applications peuvent tester le type de terminal (**UNIX / LINUX- \$TERM**)
- L'émulateur peut envoyer un type de terminal défini par l'utilisateur (*TTypeName*)

- **Configuration** (Fichier de configuration `_WTnCe.cfg`)

```
[SESSION_X]
TTypeSelByHost=Yes
TTypePreferred= 3 (VT220)
TTypeName=
```

TIP! -> L'Hôte a changé le type de terminal?

