

[softogo]

# WireLess Studio

## Aide

# Table of Contents

<b>Description WireLess Studio .....</b>	<b>4</b>
Avant Propos .....	4
Manuels .....	4
Composants .....	4
Diagramme Général .....	6
Clients et applications .....	6
Considérations réseau .....	7
Développement d'applications .....	7
Guide rapide de démarrage .....	7
<b>Programmes de démonstration .....</b>	<b>9</b>
1 DEMO (Démonstration des Objets).....	9
2 APP (Application simple de saisie).....	11
USR (User local applications).....	12
<b>Guide Utilisateur .....</b>	<b>14</b>
• Client DOS.....	14
1 Description .....	14
2 Démarrage / Configuration .....	14
3 Connexion .....	16
4 Identification .....	16
5 Opérations.....	17
6 Scanner .....	18
• Client WinCE .....	18
1 Description .....	18
2 Démarrage / Configuration .....	19
3 Connexion .....	23
4 Identification .....	25
5 Opérations.....	26
6 Scanner .....	27
• Client Win32 .....	28
1 Description .....	28
2 Démarrage / Configuration .....	29
3 Connexion .....	33
4 Identification .....	35
5 COM Keyboard .....	37
6 Scanner .....	37
7 Registry .....	39
• Client Windows.....	40
1 Description .....	40
2 Démarrage .....	41
3 Connexion .....	42
4 Identification .....	43
5 Scanner .....	44
<b>Guide Administrateur.....</b>	<b>45</b>
• Installation du CD.....	45
1 Démarrage .....	45
2 Composants.....	45
3 Installation Standard / Personnalisée.....	46
4 Installation Personnalisée .....	48
5 Accès.....	52
• Installation du Client DOS .....	53
1 Démarrage .....	53

2 Connexion .....	53
3 Chargement.....	53
4 Configuration .....	53
• Installation du Client WinCE .....	54
1 Démarrage .....	54
2 Connexion .....	54
3 Chargement.....	54
4 Configuration .....	54
• Configuration Réseau .....	55
1 Réseau.....	55
2 Serveur.....	56
3 Client Terminal DOS.....	56
4 Client Terminal WinCE.....	57
5 Client Windows .....	60
6 Administrateur .....	61
7 "Wizard" de Connexion Serveur .....	61
Configuration Réseau /Windows 98 .....	62
Configuration Réseau /Windows 2000 .....	65
Configuration réseau / DOS / Utilitaire CFG24 .....	69
• Administrateur WireLess Studio.....	78
1 Description .....	78
2 Démarrage .....	78
3 Connexion .....	79
4 Panneau de commandes Administrateur.....	80
5 Topologie Réseau .....	81
6 Administration des programmes .....	83
7 Administration du Serveur .....	87
• Serveur Bureau WireLess Studio .....	92
1 Description .....	92
2 Démarrage .....	92
3 Arrêt.....	92
4 Administration .....	93
5 Configuration .....	93
6 Fichiers trace .....	96
• Serveur Service WireLess Studio .....	98
1 Description .....	98
2 Démarrage .....	98
3 Arrêt.....	99
4 Administration .....	99
5 Configuration .....	99
6 Fichiers trace .....	103

# Description WireLess Studio

---

## Avant Propos

WireLess Studio est un ensemble de composants qui permet de faire tourner des applications PC Windows sur un serveur en utilisant des terminaux portables de saisie de données à travers d'un réseau.

Les applications fonctionnent sur le PC serveur. Les données peuvent être sur le même ou sur un autre ordinateur. Les Clients agissent comme des terminaux "intelligents" et fournissent l'interface utilisateur de l'application.

WireLess Studio est la manière la plus simple de prendre avantage des applications Windows et de la saisie de donnée éloignée sur des terminaux portables à travers un réseau radio sans fil.

WireLess Studio propose des outils d'administration pour gérer ces applications distribuées, les connexions des clients et des traces d'activité.

## Manuels

WireLess Studio a trois manuels :

- Le [Guide Utilisateur](#), pour l'aide sur les utilisateurs des clients WireLess (Windows et DOS).
- Le [Guide Administrateur](#), pour l'aide à l'installation, configuration, administration et exploitation.
- Le Guide du Développeur, (WSDG WireLess Studio Developer Guide) pour l'aide dans le processus de développement des applications pour WireLess Studio.

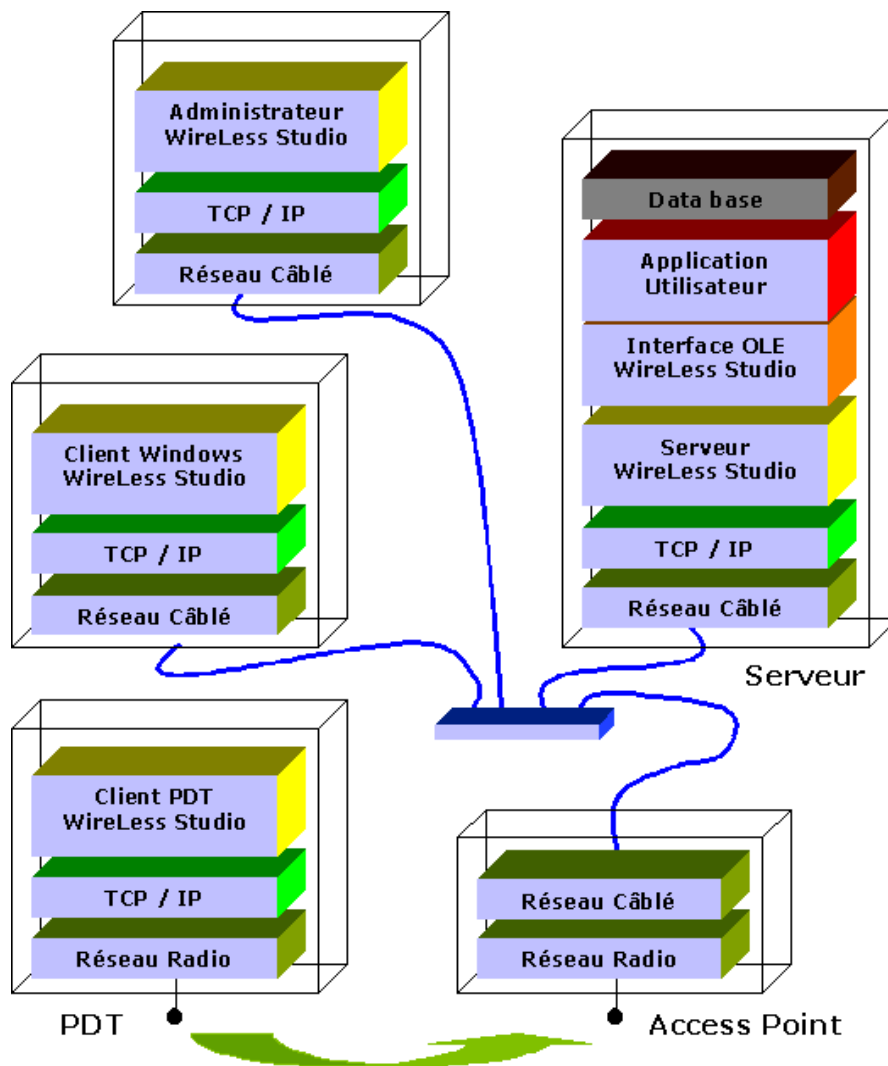
## Composants

Les composants de WireLess Studio sont:

<ul style="list-style-type: none"><li>• Le <a href="#">Serveur Bureau</a> W95/W98/WXP/WNT/W2000</li></ul>	Le serveur reçoit les connexions des clients, lance et fait tourner les applications sur le PC. Ce serveur (WSServer) nécessite un utilisateur connecté sur le PC et peut être lancé / stoppé par les applications du bureau.
<ul style="list-style-type: none"><li>• Le <a href="#">Serveur Service</a> WNT/W2000</li></ul>	Le serveur reçoit les connexions des clients, lance et fait tourner les applications sur le PC. Ce serveur (WSServerSvc) est un Service NT, n'a pas besoin d'un

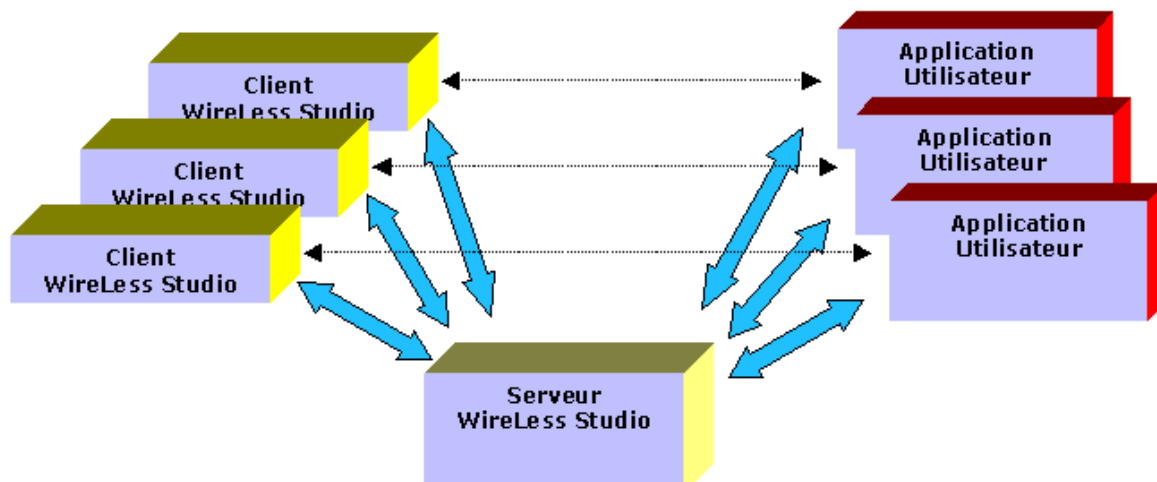
	utilisateur connecté sur le PC, et peut être démarré automatiquement et administré à partir du panneau de contrôle des "Services".
<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'<a href="#">Administrateur</a></li> </ul>	L'administrateur (WSAdm) ,permet de gérer les profils et les applications, visualiser les connexions courantes et arrêter les sessions ou le serveur. L'Administrateur permet d'entrer le code de la licence.
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le <a href="#">Client Windows</a></li> </ul>	Le Client Windows (WSWClient) est un programme Windows qui émule un terminal portable, et permet de faire fonctionner les applications WireLess Studio à partir d'un PC.
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les Librairies de Développement</li> </ul>	Les Librairies de Développement sont un paquet logiciel qui contient l'interface OLE, quelques exemples de programmation et la documentation pour écrire les programmes sous Windows pour piloter les clients.
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le <a href="#">Client DOS</a></li> </ul>	Les Clients DOS sont des programmes qui fonctionnent sur des Terminaux de Saisie Portables DOS (série PDT3xxx, PDT6xxx, WSS10xx, VRC39xx). Le paquet inclut un chargeur Windows (NvmHex) pour télécharger ces programmes dans les terminaux.
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les <a href="#">Clients WinCE</a></li> </ul>	Les Clients WinCE (Windows CE, Pocket PC) sont des programmes qui fonctionnent sur des Terminaux de Saisie Portables Windows CE (PPT2xxx et PDT81xx). Le paquet inclut un chargeur Windows (NvmHex) pour télécharger ces programmes dans les terminaux.

# Diagramme Général



## Clients et applications

Chaque client connecté fait fonctionner une application unique sur le serveur. La connexion réelle se fait à travers le serveur, mais virtuellement, chaque client interagit avec une occurrence unique de l'application utilisateur.



## Considérations réseau

WireLess Studio utilise la pile protocolaire TCP/IP pour communiquer entre les différents composants. Cela nécessite la configuration de chaque composant réseau pour avoir accès au protocole TCP/IP, et d'avoir accès aux autres ordinateurs.

## Développement d'applications

WireLess Studio a un composant sous forme de librairie OLE qui doit être enregistrée dans l'ordinateur qui fait fonctionner le serveur pour permettre à l'application utilisateur d'avoir accès au serveur. A travers le serveur les applications pilotent les Clients WireLess Studio qui assurent l'interface utilisateur.

L'interface OLE permet d'intégrer facilement les fonctions de saisie de données du client dans une application Windows.

Quelques exemples en Visual Basic avec leur code source sont intégrés dans le paquet pendant l'installation à fin de démonstration.

## Guide rapide de démarrage

Installez WireLess Studio à partir du CD avec la configuration standard.

Si vous l'installez sur un PC sous W95 / W98 or WXP, lancez le serveur à partir de l'icône du bureau. Si vous installez à partir de Windows 2000 ou WNT le serveur est lancé automatiquement.

Lancez le client Windows WireLess Studio à partir de l'icône du bureau.

Cliquez sur la connexion "localhost".

Sur l'identification entrez le profil DEMO et le mot de passe DEMO. Vous allez faire fonctionner les programmes de démonstration, sélectionnez en l'une d'entre elles.

Sur l'identification entrez le profil APP et le mot de passe APP. Vous allez faire fonctionner le programme de démonstration "Barcode".

Vous avez une licence mono-utilisateur, donc, vous ne pouvez pas faire fonctionner plus d'un client à la fois.



# Programmes de démonstration

## 1 DEMO (Démonstration des Objets)

Ces programmes montrent l'utilisation de plusieurs objets de WireLess Studio.

Profil utilisateur : DEMO

Mot de Passe : DEMO

Texte menu : "RF Tone"

Fichier exécutable : DemoTone.exe

Montre la génération des beeps, sauvegarde, et chargement du fichier si nécessaire.

Générez le beep une fois, puis avec F1 faites-le à nouveau. La seconde fois, le fichier n'est pas chargé.

Texte menu : "RF Terminal"

Fichier exécutable : DemoTerminal.exe

Montre les paramètres du terminal.

Texte menu : "RF Ping"

Fichier exécutable : DemoPing.exe

Montre la fonction "ping", permettant le test du délai moyen de la liaison réseau.

Montre le minimum, maximum et moyenne du temps d'aller-retour.

Texte menu : "RF Barcode"

Fichier exécutable : DemoBarcode.exe

Montre un exemple de séquence de saisie code à barres.

Construit et stocke une configuration code à barres.

Saisie d'un code à barres, et affichage des données saisies et le type de code lu.

Texte menu : "RF Menu"

Fichier exécutable : DemoMenu.exe

Un choix par menu complet.

Construction d'un menu, chargement si nécessaire, utilisation du menu stocké.

Montre le choix utilisateur.

Texte menu : "RFIO Display"

Fichier exécutable : DemoIODisplay.exe

Capacités d'affichage du client.

Un écran d'affichage simple.

Une séquence d'écrans (2) stockés en mémoire, et affichés plus tard (1, 2, 1).

Texte menu : "RFIO Input"

Fichier exécutable : DemoIOInput.exe

Montre plusieurs modes de saisie :

- \* Un mode de saisie à touche par touche, qui montre les variables "LastInput", et le premier caractère lu.

- \* Une saisie avec données par défaut, alphabétique seulement, ENTER nécessaire pour terminer, scanner actif. Montre les données saisies.

- \* Une saisie sans données par défaut, numérique seulement, ENTER non nécessaire pour terminer (auto), scanner inactif. Montre les données saisies.

- \* Une saisie sans données par défaut, numérique seulement, ENTER non nécessaire pour terminer (auto), scanner inactif, caractère spécial de remplissage de zone de saisie (tiret au lieu de souligné), "mode secret" (affiche astérisques). Montre les données saisies.

Texte menu : "RF File"

Fichier exécutable : DemoFile.exe

Montre la manipulation de fichier et leur données.

Liste tous les fichiers dans le disque RAM (noms dans un ou plusieurs écrans résumés.

Montre les détails fichier par fichier.

Stocke et retrouve les données dans un fichier local.

Texte menu : "RF AuxPort"

Fichier exécutable : DemoAuxport.exe

Montre une réception de données sur le port série.

Connectez le terminal par le port série COM1 à un PC, avec HyperTerminal lancé.

Configurez la vitesse à 9600 Bauds, 8 bits de données, sans parité, 1 ou 2 bits de stop, pas de contrôle de flux.

Quand le programme de démonstration démarre, vous allez voir s'afficher "Hit Enter".

Tapez quelques touches, suivies de ENTER (caractère 0Dh ou 13).

Le terminal montre les données saisies.

Texte menu : "RF Error"

Fichier exécutable : DemoError.exe

Montre l'utilisation des messages d'erreur.

Deux messages "temporisés" échangés 3 fois (ONE et TWO). Attendez la fin de la boucle.

Deux messages "action utilisateur" échangés 3 fois (ONE et TWO).

Appuyez sur la touche CLR pour voir l'écran suivant.

L'objet "Error" génère le son "ERROR" stocké par WSPM.

Texte menu : "RFIO Port"

Fichier exécutable : DemoIOPort.exe

Montre une séquence de saisie qui permet une entrée par le port série.

Connectez le terminal par le port série COM1 à un PC, avec HyperTerminal lancé.

Configurez la vitesse à 9600 Bauds, 8 bits de données, sans parité, 1 ou 2 bits de stop, pas de contrôle de flux.

Tapez quelques touches, dans le clavier du terminal ou sur le clavier du PC, les données sont entrées de la même manière.

Texte menu : "TxRx File"

Fichier exécutable : FileTxRx.exe

Montre les fonctions de transfert de fichiers.

Crée un fichier texte initial (C:\TEMP\WSTST.TXT), puis l'envoie au Client RF.

Le même fichier est reçu du client dans (C:\TEMP\WSTST1.TXT).

Vous pouvez examiner les fichiers et voir que les données sont les mêmes.

Texte menu : "File App"

Fichier exécutable : FileApp.exe

Montre les fichiers exécutables chargés des "applications autonomes".

Liste les fichiers dans le disque FLASH (montre les noms) dans un ou plusieurs écrans.

Montre les détails fichier par fichier.

## 2 APP (Application simple de saisie)

Ces programmes montrent une application élémentaire, qui montre une fenêtre dans l'écran du PC, et permet une saisie code-barre dans le terminal.

Cette application ne fonctionne pas avec le serveur service (NT, 2000). Dans ce cas, arrêtez le serveur service, lancez le serveur bureau, et lancez l'application.

L'application qui est lancée est la même dans les 4 choix du menu.

Dans le premier choix, la langue utilisée est celle sélectionnée par l'utilisateur au démarrage (menu configuration).

Dans les autres trois choix, la langue est sélectionnée par ce menu.

Profil utilisateur : APP

Mot de Passe : APP

Texte menu : "Barcode"

Fichier exécutable : AppBC.exe

Pas d'argument dans la ligne de commande.

Texte menu : "Barcode US"  
Fichier exécutable : AppBC.exe  
Arguments dans la ligne de commande : "US"

Texte menu : "Barcode FR"  
Fichier exécutable : AppBC.exe  
Arguments dans la ligne de commande : "FR"

Texte menu : "Barcode SP"  
Fichier exécutable : AppBC.exe  
Arguments dans la ligne de commande : "SP"

Sélectionnez le programme, puis lisez des codes à barres, ou entrez des données (numériques) à partir du clavier.

A chaque saisie, la fenêtre dans le serveur PC est actualisée.

## USR (User local applications)

Ce programme, est un programme de démonstration, et un utilitaire de chargement configurable.

Ce programme permet de charger et lancer un programme d'application local dans le terminal, par la méthode "update" (chargement si nécessaire).

Copiez seulement les fichiers exécutables de l'application (un ou plusieurs) dans un répertoire dédié. Le répertoire peut être :

- \* Sous le répertoire courant (le répertoire de l'exécutable UsrApp.exe) un sous-répertoire appelé "UsrApp".

- \* Un autre répertoire indiqué dans la ligne de commande par "-dX:\MyApps\MonRep" (-d c'est l'identifiant de "directory").

Quand l'utilisateur sélectionne cette application, le programme charge les fichiers si nécessaire, puis sort et les sauvegarde dans le disque FLASH si nécessaire.

Si vous voulez lancer de suite l'application locale, fixez l'identifiant "-r". Sinon, le programme seulement sauvegarde les fichiers programme de l'application locale.

Si vous voulez lancer l'application locale ultérieurement à partir du menu principal par choix l'utilisateur, fixez l'identifiant "-m" pour valider l'affichage d'une ligne de texte dans le menu et une sélection par la touche F9 ("-mTexteChoix").

Si vous voulez "nettoyer" la mémoire ("clean", effacer toutes les autres applications chargées avant), fixez l'identifiant "-c".

Profil utilisateur : USR  
Mot de Passe : USR

Texte menu : "USER" (Non affiché, une seule application pour ce profil par défaut).

Fichier exécutable : UsrApp.exe

Arguments dans la ligne de commande : "-c -r -mLOCALOP"

Sélectionnez le profil, le programme démarre en montrant les options courantes. La connexion peut être fermée si des fonctions de sauvegarde ou de lancement des applications sont nécessaires.

# Guide Utilisateur

---

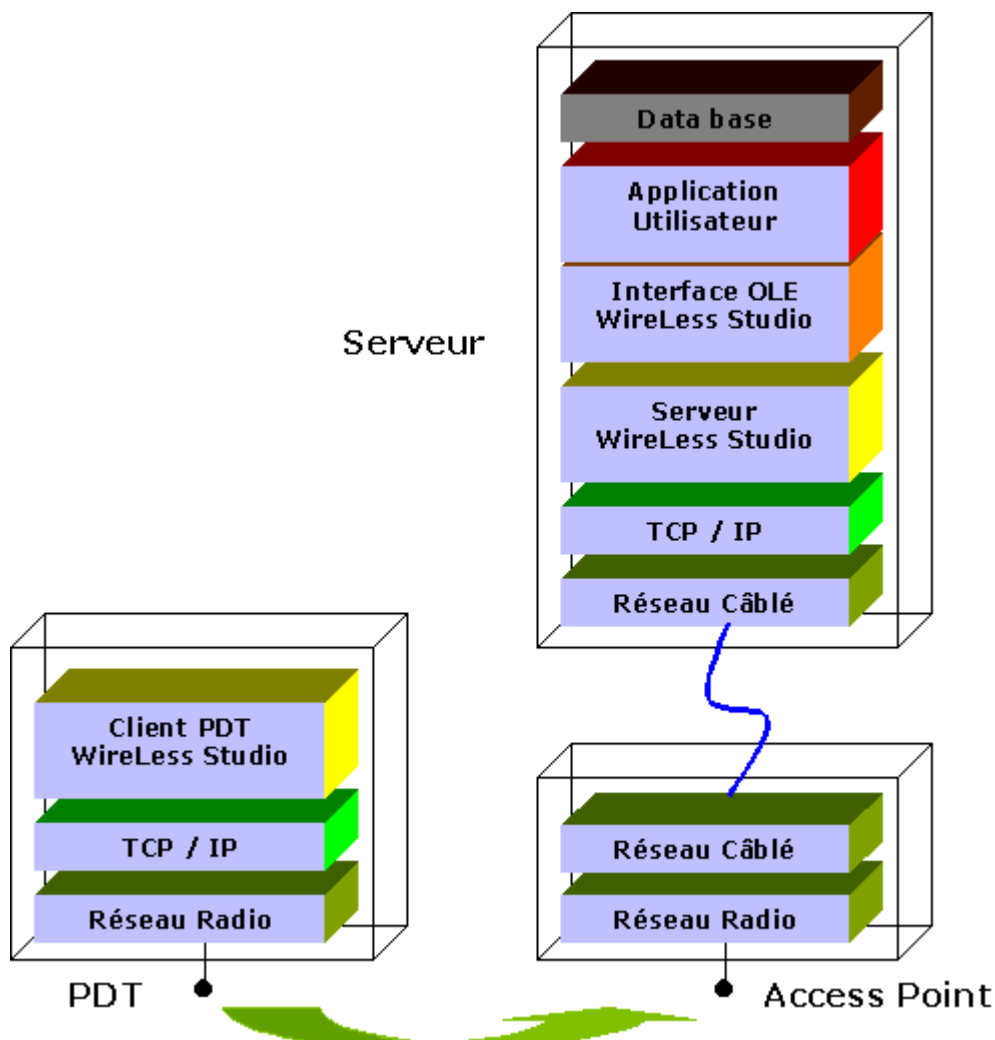
## . Client DOS

### 1 Description

Le Client DOS WireLess Studio (WSDOS) c'est un programme qui fonctionne sur le terminal portable, et permet d'interagir avec les applications WireLess Studio.

Le terminal doit avoir le protocole TCP/IP configuré correctement. Voyez le [Guide Administrateur / Configuration Réseau / Client DOS](#).

Pour installer WSPdt à partir du serveur PC, voyez le [Guide Administrateur / Installation Client DOS](#).



### 2 Démarrage / Configuration

Cet écran apparaît seulement après un "Cold Boot" or pu par "Config. WS".

Sélectionnez la langue pour les messages du Client DOS.

```
xxx.xxx.xxx.xxx
WireLess Studio V1.1
=====
[F1] = US
[F2] = FR
[F3] = SP
```

Touches [FUNC] [1] pour l'Anglais.

Touches [FUNC] [2] pour le Français.

Touches [FUNC] [1] pour l'espagnol.

Sélectionnez la hauteur de la police de caractères à l'afficheur.

```
xxx.xxx.xxx.xxx
WireLess Studio V1.1
=====
==== Afficheur ====
[F1]=Hauteur Normale
[F2]=Double Hauteur
```

Touche [FUNC] [1] pour un affichage en hauteur normale.

Touche [FUNC] [2] pour un affichage en double hauteur (4 lignes dans un terminal de 8 lignes).

Saisissez l'adresse IP du serveur, ou l'Identifiant Wizard ("?" par défaut, qui signifie "tous les serveurs").

```
=====
= Configuration =
=====
Adresse IP Hote
?.....
Port : 2001

[F1] = Annuler
```

Saisissez l'adresse IP du serveur WSServer, ou l'identifiant "Wizard", puis [ENTER]. (Voyez le [Guide Administrateur](#) / [Configuration Réseau](#) / [Wizard de Connexion Serveur](#)).

Validez ou modifiez le Port (Par défaut 2001).

Les touches [FUNC] [1] annulent les modifications et reviennent au menu de [connexion](#).

### 3 Connexion

L'adresse IP affichée dans le haut de l'afficheur est l'adresse IP du terminal.

```
xxx.xxx.xxx.xxx
WireLess Studio V1.1
=====
[F1] = CONNEXION
[F2] = Config. WS
[F3] = Config. S24
```

Tapez [FUNC] [1] pour connecter.

Tapez [FUNC] [2] pour [Configurer](#) l'adresse IP ou l'identifiant Wizard de WireLess Studio. Le mot de passe est "234".

Tapez [FUNC] [3] pour modifier les paramètres réseau du terminal. Le mot de passe est "307". (Voyez le [Guide Administrateur](#) / [Configuration Réseau](#) / [Client DOS](#)).

Tapez [FUNC] [5] pour tester des codes à barres.

Tapez [FUNC] [9] pour utiliser l'application locale (batch).

Les fonctions [FUNC] [2] et [3] sont affichées à l'utilisateur seulement avant la première connexion réussie et cachées après.

```
xxx.xxx.xxx.xxx
WireLess Studio V1.1
=====
Connexion a
10.10.10.1
Port : 2001
```

Affiché pendant la connexion à l'hôte. Attendez quelques secondes.

Si c'est un identifiant Wizard qui est entré au lieu d'une adresse IP, une recherche est effectuée, et si plus d'un serveur est trouvé, un menu avec la liste de serveurs est affichée pour permettre à l'utilisateur de choisir l'un d'entre eux.

Si ce n'est pas la bonne adresse IP, identifiant Wizard, ou Port, à partir du menu connexion faites [\[F2\]](#) pour changer la configuration.

### 4 Identification

Vous devez vous identifier auprès du serveur WireLess Studio pour sélectionner l'application à lancer. L'identification est réalisée par le "Program Manager" (WSPm).



```
=====
WireLess Studio PM
=====
Profil Utilisateur
: .....
Mot de Passe
: .....
[CLR]=Exit
```

Saisissez le nom du profil puis fessez [ENTER] (Le clavier est en mode numérique par défaut).

Saisissez le mot de passe associé au nom du profil, puis faites [ENTER] (Le clavier est en mode numérique par défaut).

S'il y a une seule application associée au profil, le programme lance directement cette application.

S'il y a plus d'une application associée au profil, un menu comme l'écran suivant est affiché.

Appuyez sur [CLR] (ou [CLEAR]) pour vous déconnecter complètement du serveur WireLess Studio.

```
+-----+
:      MONPROFIL      :
: Inventaire         :
: Commandes         :
+-----+

[CLR] = Sortie
```

Faites bouger le curseur en vidéo inverse avec les touches Flèche Haut ou Bas pour sélectionner l'application, puis faites [ENTER], ou entrez le numéro de l'option ([1] pour la première, [2] pour la seconde, et ainsi de suite).

Appuyez sur [CLR] (ou [CLEAR]) pour revenir à l'écran d'identification.

## 5 Opérations

Si le terminal est en dehors de la couverture du réseau radio S24, le terminal maintient la connexion et demande d'abandonner ou réessayer la session. L'écran suivant apparaît.

```
***** ERREUR *****
          RADIO
        HORS COUVERTURE

[ENTER] Réessayer
[CLR] Abandonner
```

Si la session est abandonnée, la connexion WireLess reste ouverte dans le serveur et vous devez l'arrêter manuellement sur l'hôte (Voyez le Guide Administrateur / WSAdm).

Sur "Réessayer", le terminal essaye d'envoyer la transaction courante. Bougez à une zone couverte pour retrouver la session courante avec l'hôte.

## 6 Scanner

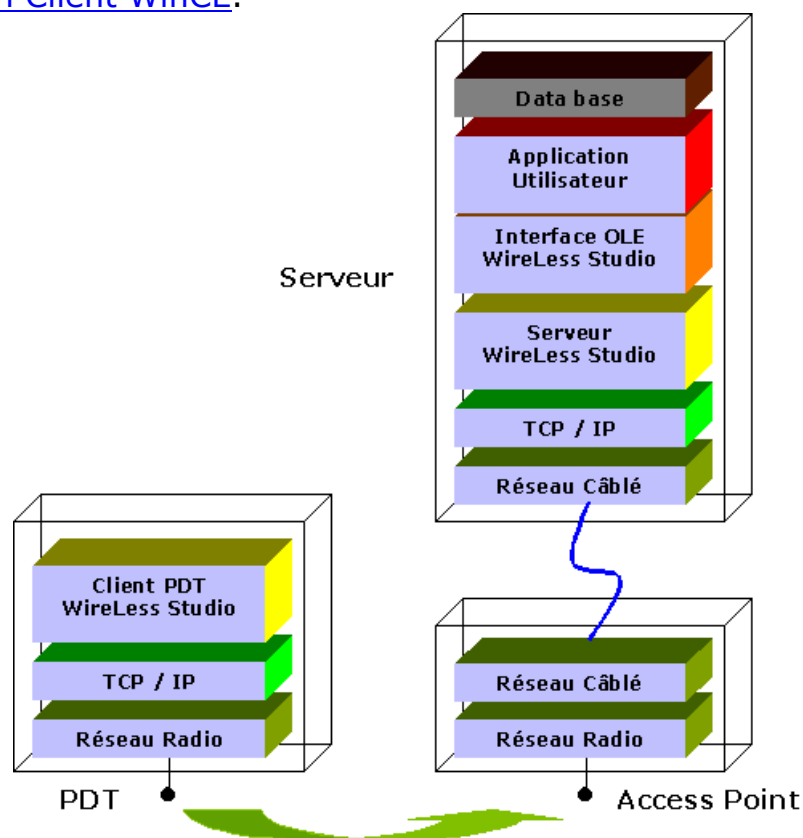
Le scanner est disponible seulement si l'application sur l'hôte permet la lecture code à barres. Le scanner est activé par les gâchettes sur le terminal. Le scanner est actif seulement si la fonction de saisie le demande.

### . Client WinCE

#### 1 Description

Le Client WinCE WireLess Studio "Pocket PC" (WSPpc) c'est un programme qui fonctionne sur le terminal portable, et permet d'interagir avec les applications WireLess Studio.

Le terminal doit avoir le protocole TCP/IP configuré correctement. Voyez le [Guide Administrateur / Configuration Réseau / Client WinCE](#). Pour installer WSPdt à partir du serveur PC, voyez le [Guide Administrateur / Installation Client WinCE](#).

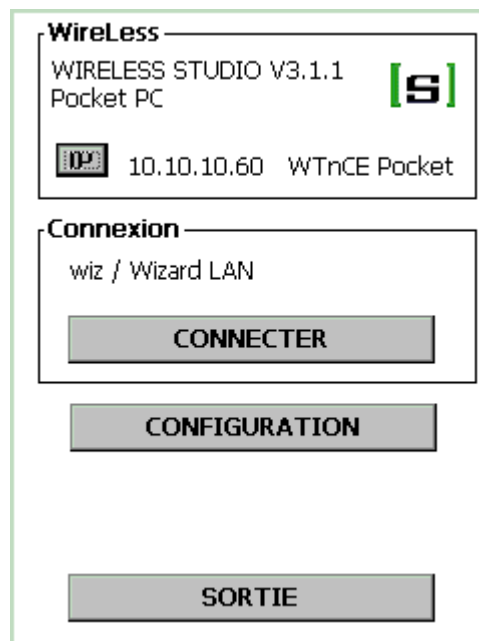


Chargez (en-ligne) le "Product Reference Guide" du terminal correspondant:

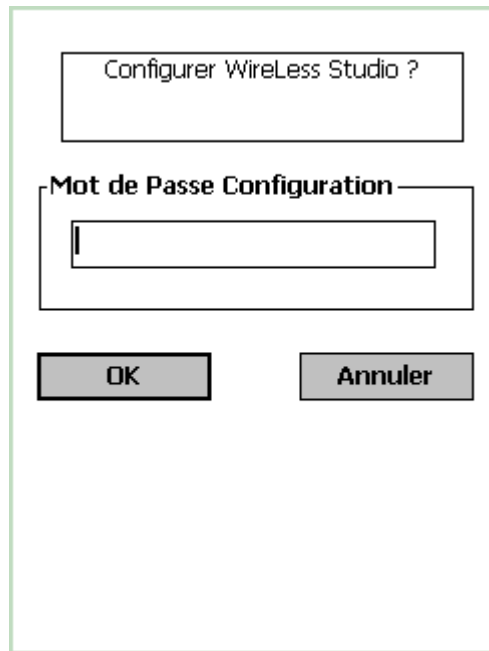
- [PPT2700 Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).
- [PPT2800 Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).
- [PPT8100 Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).
- [PPT8800 Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).
- [MC9000-G Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).
- [MC9000-K Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).
- [MC9000-S Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).

## 2 Démarrage / Configuration

Cliquez sur le bouton "CONFIGURATION".

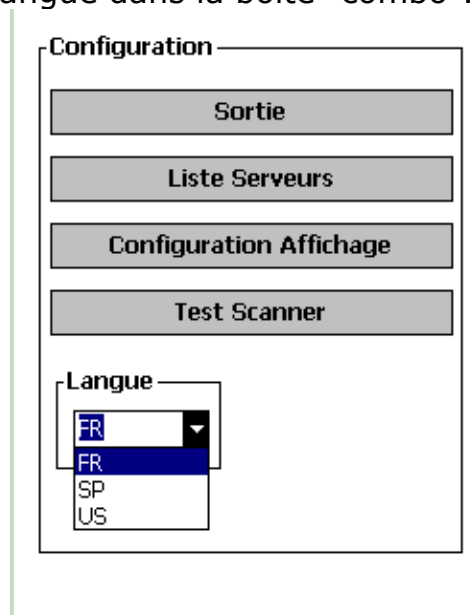


Entrez le mot de passe de configuration ("config" par défaut)



Menu Configuration:

- Cliquez sur le bouton "Liste serveurs" pour configurer les paramètres de la connexion.
- Cliquez sur le bouton "Configuration Affichage" pour configurer les paramètres de la police et l'afficheur.
- Sélectionnez la langue dans la boîte "combo".



## Liste Serveurs

Cliquez sur la ligne à sélectionner ou sur le bouton "Nouveau" pour ajouter un serveur.

Cliquez sur le bouton "Supprimer" pour effacer la ligne sélectionnée.

Les noms précédés par "." (point) sont des noms de "wizard".

Validez ou modifiez le port (2001 par défaut).

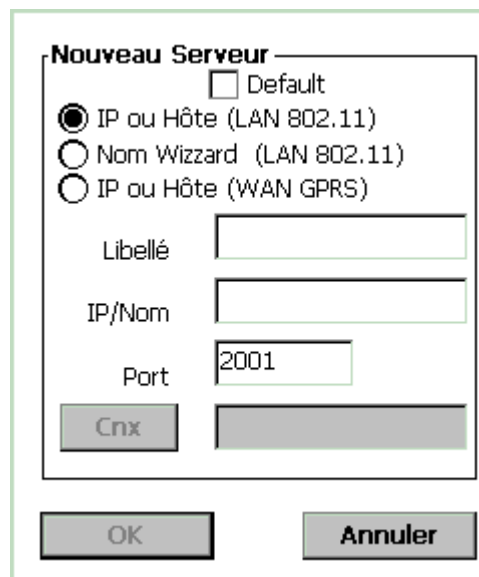
Cliquez sur "OK" pour valider.



Entrez le nom du nouveau serveur.

Sélectionnez le type de nom :

- Une adresse IP ou un nom d'hôte (voyez "Name Servers" configuration).
- Un nom de Wizard (identifiant ou "?"). (Voyez le [GUIDE ADMINISTRATEUR / Configuration Réseau / "Wizard" de Connexion Serveur](#))



**Note:** Marquez la case "Default" pour indiquer que c'est le serveur par défaut.

Cliquez sur "OK" pour valider.

## Configuration Affichage

Taille Afficheur

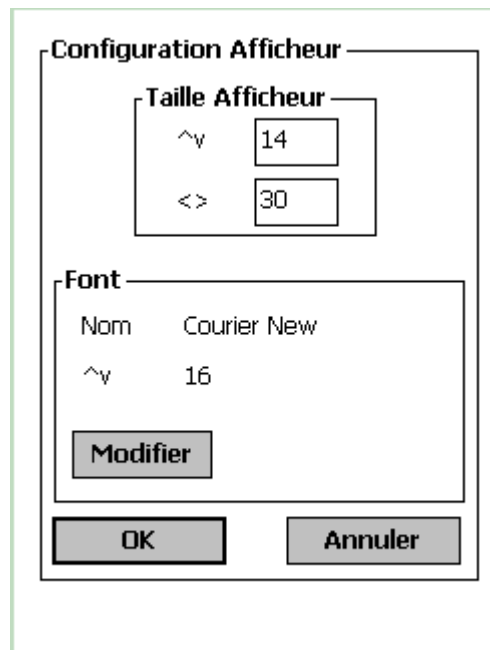
"^v" la hauteur en lignes de texte.

"<>" La largeur en colonnes de texte.

Suggestions :

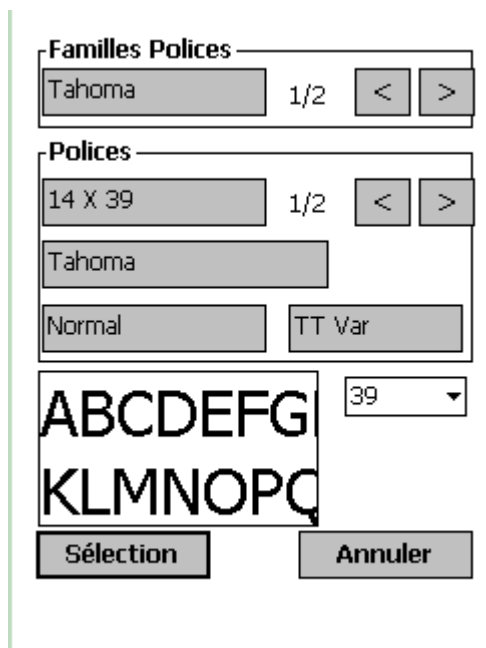
14 lignes x 30 colonnes avec une police "Courier New" normale avec une hauteur de 16 points.

8 lignes x 20 colonnes avec une police "Courier New" normale avec une hauteur de 22 points.



Sélection police

- Sélectionnez la Famille (par [<] & [>]).
- Pour **cette** famille, sélectionnez les parmi les types disponibles (par [<] & [>]).(sélectionnez des polices "**Fix**").
- La hauteur est donnée dans la boîte "combo".



### 3 Connexion

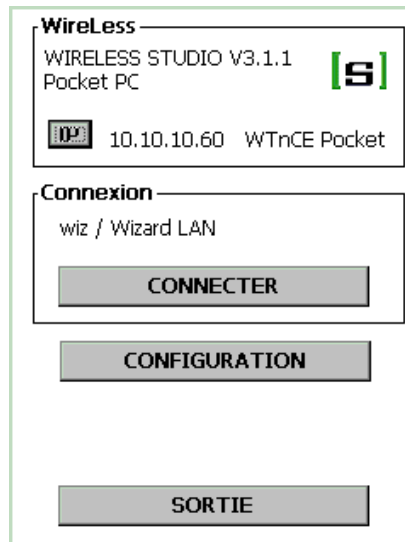
L'adresse IP affichée dans le haut de l'afficheur est l'adresse IP du terminal.

L'adresse IP ou nom affiché dans la boîte "Connexion" est le serveur actuellement configuré.

- Cliquez sur le bouton "CONNECTER" pour se connecter au serveur.
  - Cliquez sur le bouton "CONFIGURATION" pour modifier les paramètres WS.
  - Cliquez sur le bouton "SORTIE" pour fermer le client WS Pocket PC.
- Pendant la connexion, attendez quelques secondes.

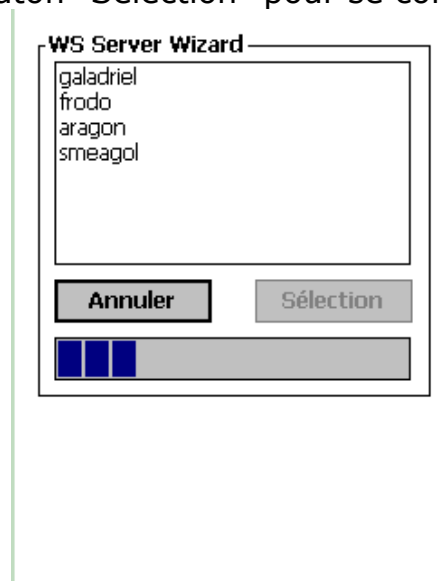
Si ce n'est pas la bonne adresse IP, identifiant Wizard, ou Port, à partir de ce menu connexion cliquez sur "CONFIGURATION" pour changer la configuration.

**Note:** Pour renegotier l'adresse IP avec le serveur DHCP appuyez sur le bouton IP.



Si c'est un identifiant Wizard qui est entré au lieu d'une adresse IP, une recherche des serveurs qui correspondent à l'identifiant est effectuée, et si plus d'un serveur est trouvé, ce menu avec la liste de serveurs est affiché pour permettre à l'utilisateur de choisir l'un d'entre eux.

- Cliquez sur le nom pour le sélectionner.
- Cliquez sur le bouton "Sélection" pour se connecter.



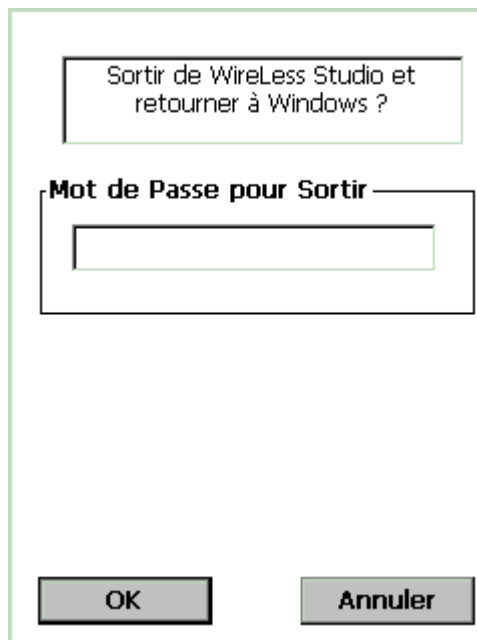
Si le serveur sélectionné n'est pas trouvé, le message "Pas de Serveurs" apparaît, et WireLess Studio essaie de se connecter au serveur par défaut.





## Exit

Pour sortir, entrez le mot de passe de sortie ("exit" par défaut).



## 4 Identification

Vous devez vous identifier auprès du serveur WireLess Studio pour sélectionner l'application à lancer. L'identification est réalisée par le "Program Manager" (WSPm).



Saisissez le nom du profil puis fessez [ENTER] (Le clavier est en mode numérique par défaut).

Saisissez le mot de passe associé au nom du profil, puis faites [ENTER] (Le clavier est en mode numérique par défaut).

S'il y a une seule application associée au profil, le programme lance directement cette application.

S'il y a plus d'une application associée au profil, un menu comme l'écran suivant est affiché.

Appuyez sur [CLR] (ou [CLEAR]) pour vous déconnecter complètement du serveur WireLess Studio.

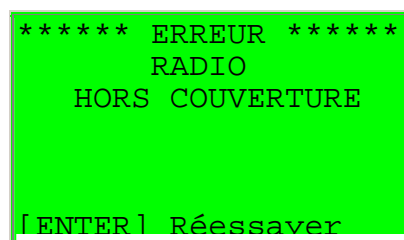


Faites bouger le curseur en vidéo inverse avec les touches Flèche Haut ou Bas pour sélectionner l'application, puis faites [ENTER], ou entrez le numéro de l'option ([1] pour la première, [2] pour la seconde, et ainsi de suite).

Appuyez sur [CLR] (ou [CLEAR]) pour revenir à l'écran d'identification.

## 5 Opérations

Si le terminal est en dehors de la couverture du réseau radio S24, le terminal maintient la connexion et demande d'abandonner ou réessayer la session. L'écran suivant apparaît:



[CLEAR] Abandonner

Si la session est abandonnée, la connexion WireLess reste ouverte dans le serveur et vous devez l'arrêter manuellement sur l'hôte (Voyez le Guide Administrateur / WSAAdm).

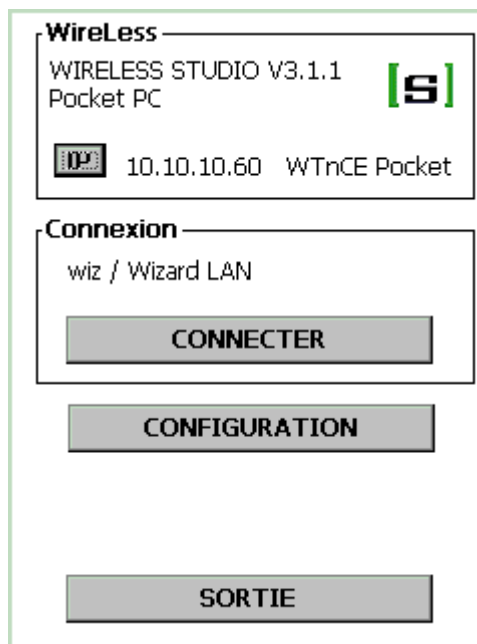
Sur "Réessayer", le terminal essaye d'envoyer la transaction courante. Bougez à une zone couverte pour retrouver la session courante avec l'hôte.

## 6 Scanner

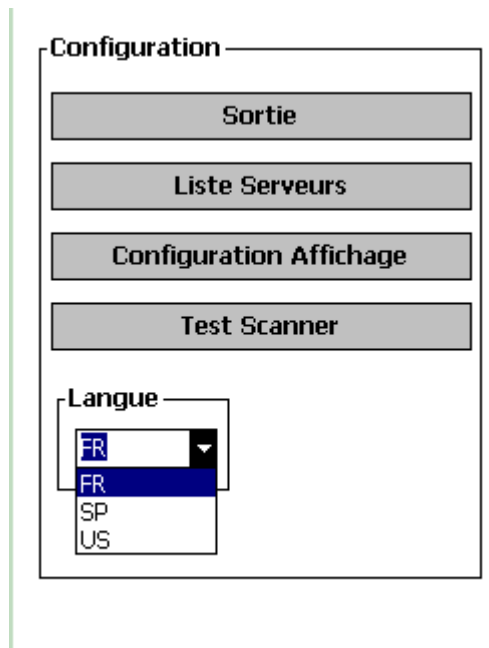
Le scanner est disponible seulement si l'application sur l'hôte permet la lecture code à barres. Le scanner est activé par les gâchettes sur le terminal.

Le scanner est actif seulement si la fonction de saisie le demande. Pour tester le scanner ou les codes à barres:

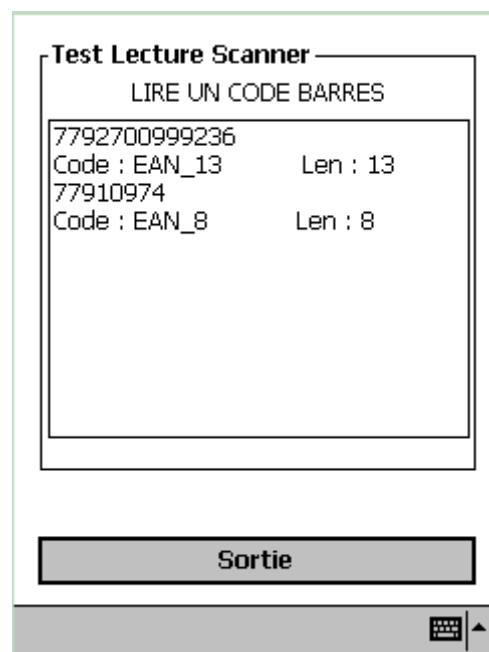
Cliquez sur le bouton "CONFIGURATION".



Cliquez sur le bouton "Test Scanner".



Lisez des codes à barres.



Cliquez sur "Sortie" pour revenir au menu précédent.

## • Client Win32

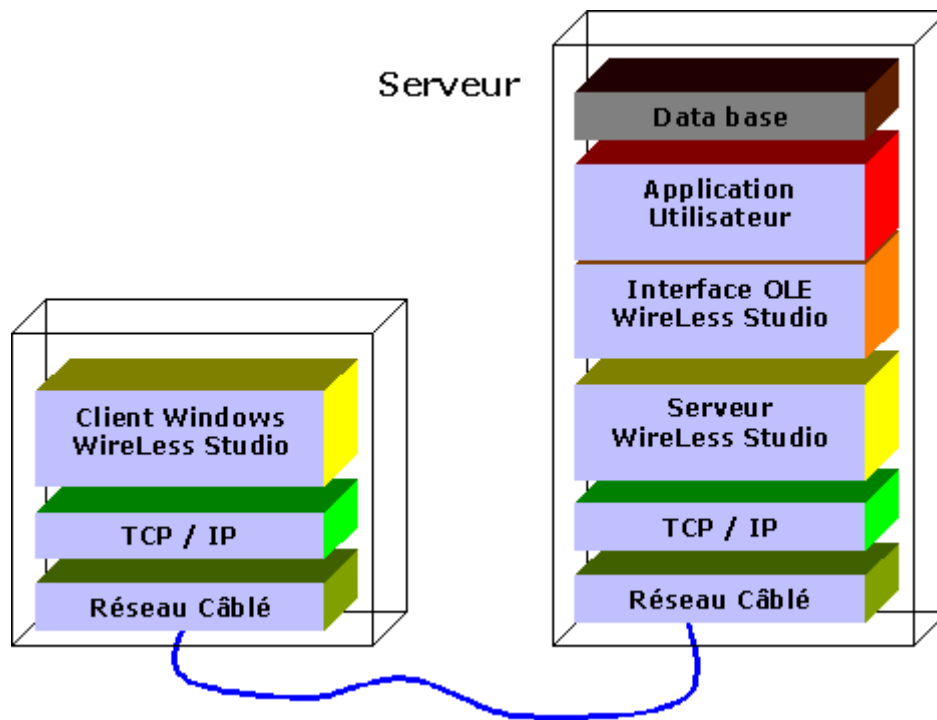
### 1 Description

Le Client Win32 WireLess Studio (WSW32) est un programme qui permet de faire tourner des applications WireLess Studio à partir d'un PC.

WSW32 peut fonctionner dans le même ordinateur que le serveur (qui fait fonctionner le serveur Wireless Studio "WSServer") ou sur un autre ordinateur connecté sur le même réseau que WSServer.

Le PC qui fait fonctionner WSW32 doit avoir le protocole TCP/IP chargé. Voyez le [Guide Administrateur / Configuration Réseau / Client Windows](#).

Pour installer WSW32 seul sur un PC, voyez le [Guide Administrateur / Installation CD / Client Windows](#).

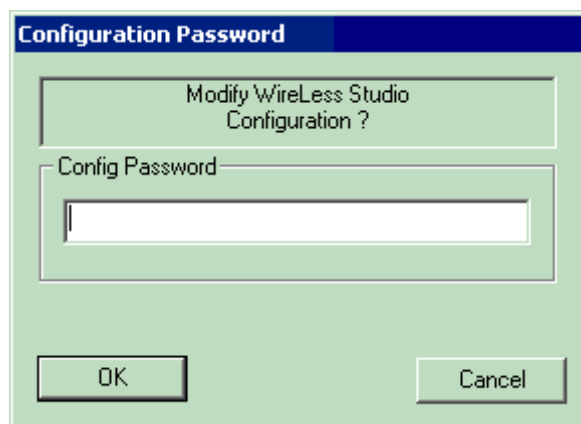


## 2 Démarrage / Configuration

Cliquez sur le bouton "CONFIGURATION".

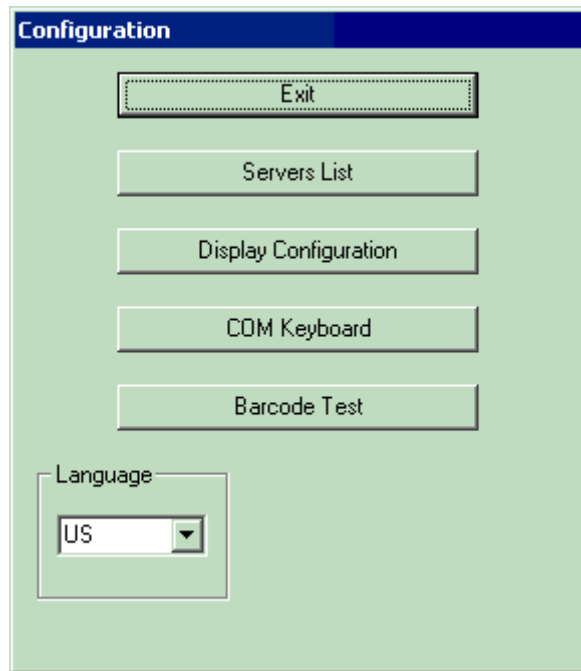


Entrez le mot de passe de configuration ("config" par défaut)



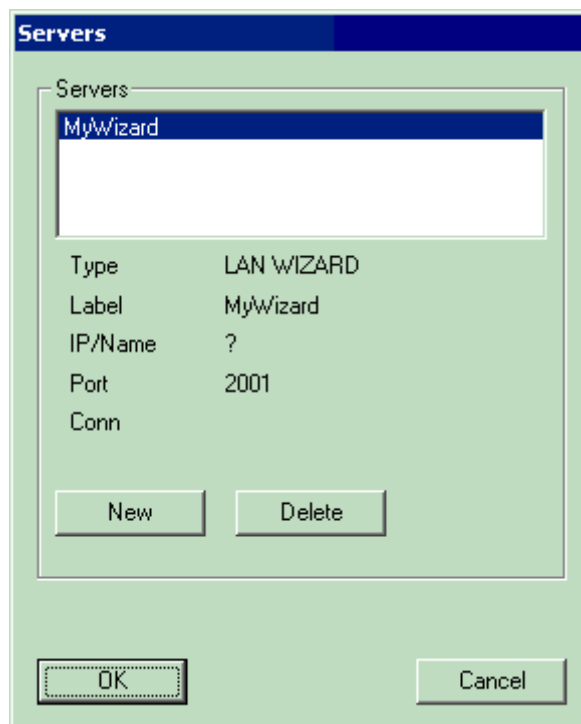
Menu Configuration:

- Cliquez sur le bouton "Liste serveurs" pour configurer les paramètres de la connexion.
- Cliquez sur le bouton "Configuration Affichage" pour configurer les paramètres de la police et l'afficheur.
- Sélectionnez la langue dans la boîte "combo".



## Liste Serveurs

Selectionnez la ligne ou appuyez sur "New" pour ajouter un serveur.  
Appuyez sur "Delete" pour supprimer le serveur selectionné.  
Les noms précédés par un "." (point) sont des noms de "Wizards"  
(Assistants).  
Appuyez sur "OK".

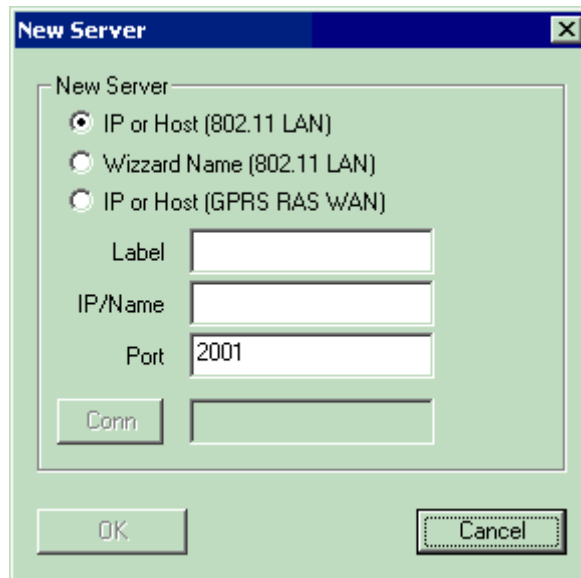


## Nouveau Serveur

Insérez le nom du nouveau serveur.

Sélectionnez le type de nom :

- Une adresse IP ou un nom.
- Un nom de Wizard (identifiant ou "?"). (Voyez le [Guide Administrateur / Configuration Réseau / "Wizard" de Connexion Serveur](#))



Cliquez sur "OK" pour valider.

## Configuration d’Affichage

Taille Afficheur

"^v" la hauteur en lignes de texte.

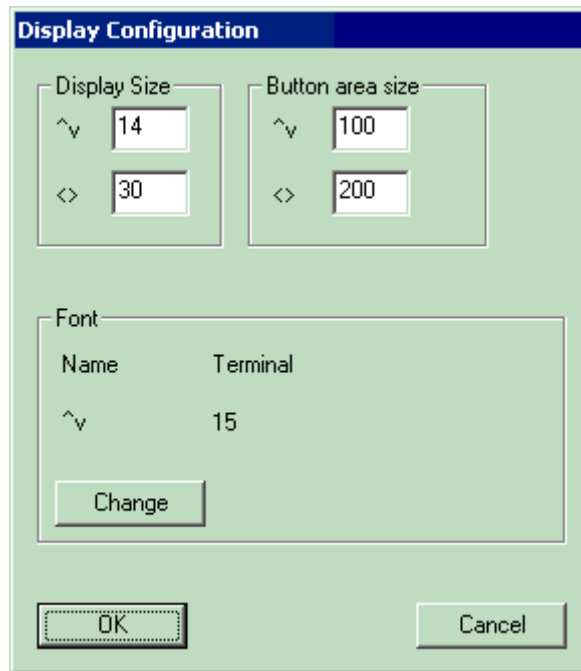
"<>" La largeur en colonnes de texte.

Suggestions :

14 lignes x 30 colonnes avec une police "Courier New" normale avec une hauteur de 16 points.

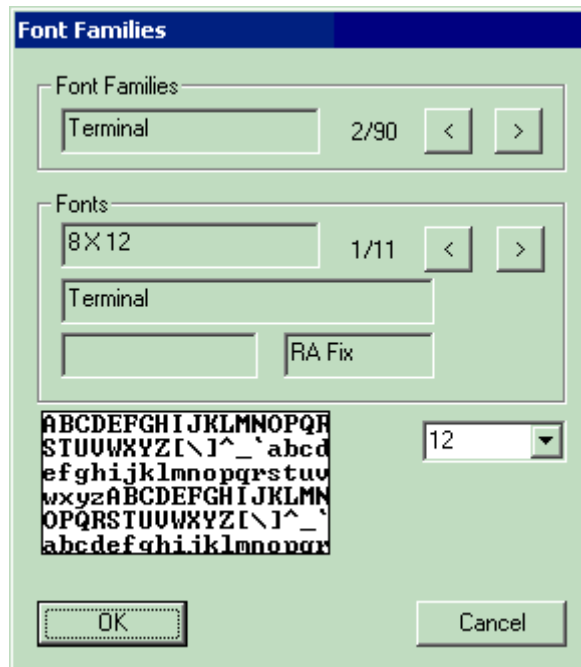
8 lignes x 20 colonnes avec une police "Courier New" normale avec une hauteur de 22 points.





### Sélection police

- Sélectionnez la Famille (par [<] & [>]).
- Pour **cette** famille, sélectionnez les parmi les types disponibles (par [<] & [>]).(sélectionnez des polices "**Fix**").
- La hauteur est donnée dans la boîte "combo".



## 3 Connexion

L'adresse IP affichée dans le haut de l'afficheur est l'adresse IP du terminal.

L'adresse IP ou nom affiché dans la boîte "Connexion" est le serveur actuellement configuré.

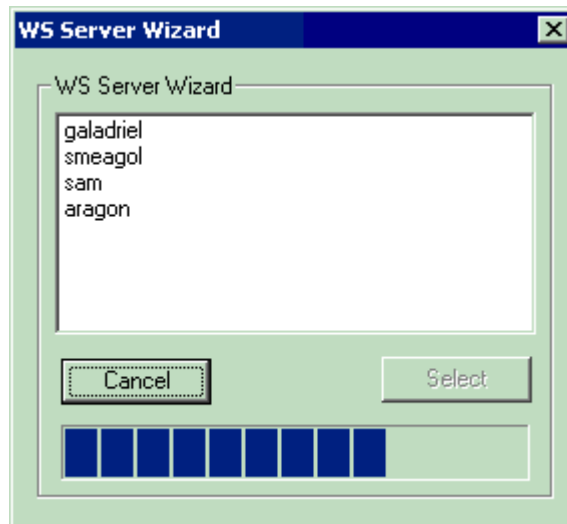
- Cliquez sur le bouton "CONNECTER" pour se connecter au serveur.
- Cliquez sur le bouton "CONFIGURATION" pour modifier les paramètres WS.
- Cliquez sur le bouton "SORTIE" pour fermer le client WS Pocket PC.  
Pendant la connexion, attendez quelques secondes.

Si ce n'est pas la bonne adresse IP, identifiant Wizard, ou Port, à partir de ce menu connexion cliquez sur "CONFIGURATION" pour changer la configuration.



Si c'est un identifiant Wizard qui est entré au lieu d'une adresse IP, une recherche des serveurs qui correspondent à l'identifiant est effectuée, et si plus d'un serveur est trouvé, ce menu avec la liste de serveurs est affiché pour permettre à l'utilisateur de choisir l'un d'entre eux.

- Cliquez sur le nom pour le sélectionner.
- Cliquez sur le bouton "Sélection" pour se connecter.

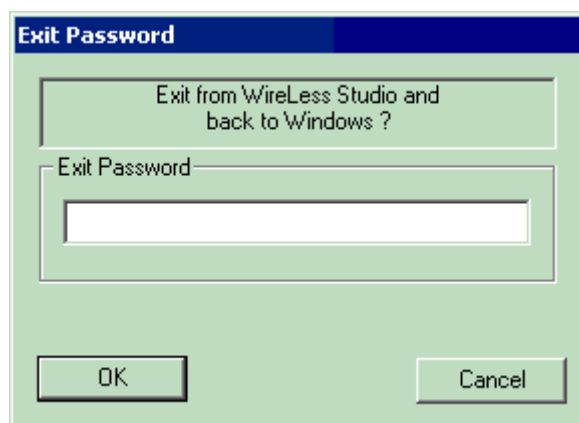


Si le serveur sélectionné n'est pas trouvé, le message "Pas de Serveurs" apparaît, et WireLess Studio essaie de se connecter au serveur par défaut.



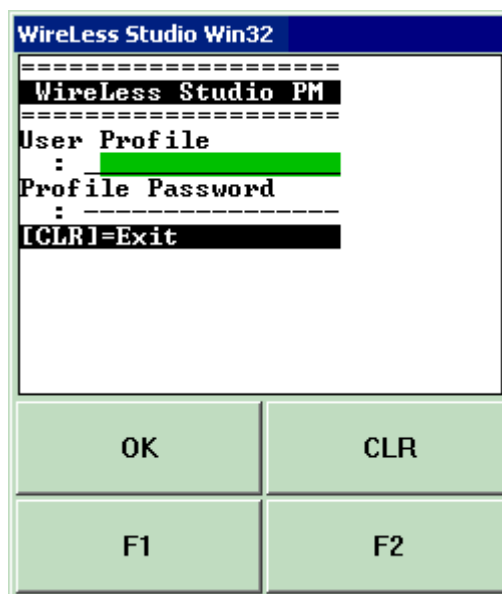
## Exit

Pour sortir, entrez le mot de passe de sortie ("exit" par défaut).



## 4 Identification

Vous devez vous identifier auprès du serveur WireLess Studio pour sélectionner l'application à lancer. L'identification est réalisée par le "Program Manager" (WSPm).



Saisissez le nom du profil puis fessez [ENTER].  
 Saisissez le mot de passe associé au nom du profil, puis faites [ENTER].  
 S'il y a une seule application associée au profil, le programme lance directement cette application.  
 S'il y a plus d'une application associée au profil, un menu comme l'écran suivant est affiché.  
 Appuyez sur [CLR] (ou [CLEAR]) pour vous déconnecter complètement du serveur WireLess Studio.



Faites bouger le curseur en vidéo inverse avec les touches Flèche Haut ou Bas pour sélectionner l'application, puis faites [ENTER], ou entrez le numéro de l'option ([1] pour la première, [2] pour la seconde, et ainsi de suite).

Appuyez sur [CLR] (ou [CLEAR]) pour revenir à l'écran d'identification.

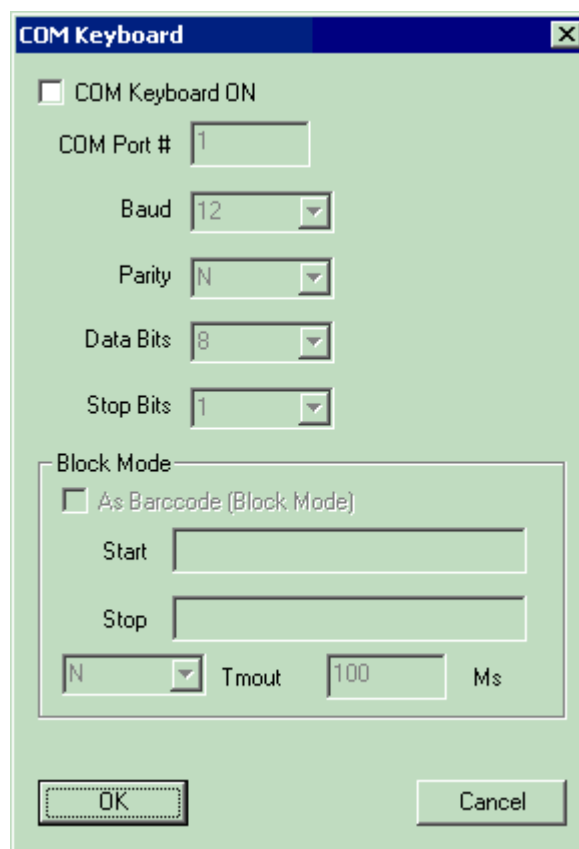
## 5 COM Keyboard

L'écran COM Keyboard permet de configurer le port sériel pour l'entrée de données.

Les données reçues par le port de communications sont traitées comme des codes à barres de type 39, ainsi qu'elles peuvent être traitées pour détecter des séquences de Start et Stop, en Block Mode.

Les paramètres doivent être fixés selon les spécifications du dispositif d'entrée de données: débit (Baud), parité, bits de données et d'arrêt.

Indiquez aussi le numéro de port COM.

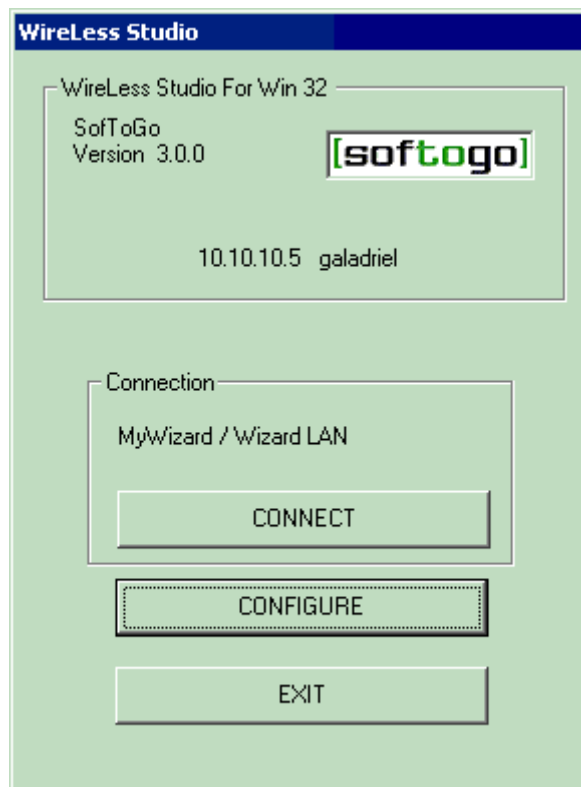


The image shows a dialog box titled "COM Keyboard" with a close button (X) in the top right corner. The dialog has a light green background. At the top, there is a checkbox labeled "COM Keyboard ON" which is currently unchecked. Below this, there are several configuration options: "COM Port #" with a text box containing the number "1"; "Baud" with a dropdown menu showing "12"; "Parity" with a dropdown menu showing "N"; "Data Bits" with a dropdown menu showing "8"; and "Stop Bits" with a dropdown menu showing "1". Below these options is a section titled "Block Mode" which contains a checkbox labeled "As Barcode (Block Mode)" which is unchecked. Underneath this checkbox are two text boxes labeled "Start" and "Stop", both of which are empty. Below the "Start" and "Stop" boxes is a dropdown menu showing "N" and a text box labeled "Tmout" containing the number "100", followed by the unit "Ms". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "OK" and "Cancel".

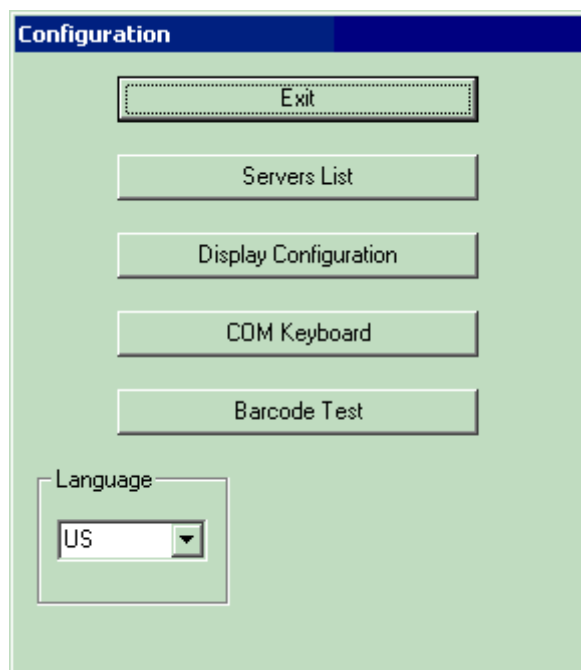
## 6 Scanner

Pour tester le scanner ou les codes à barres:

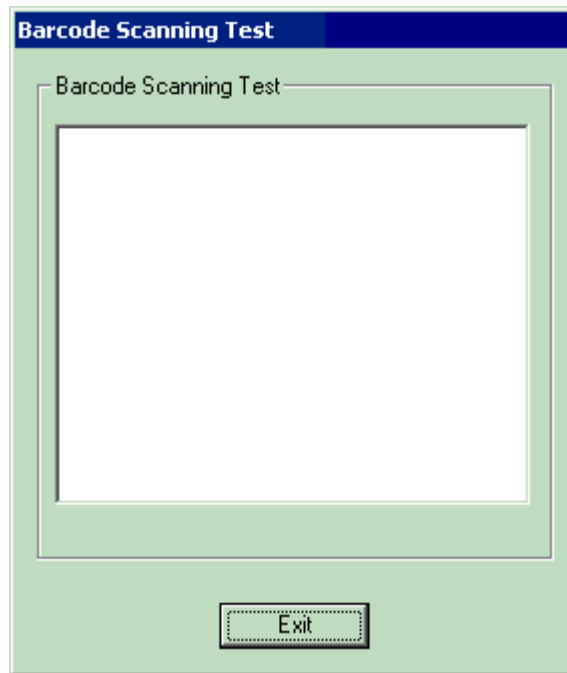
Cliquez sur le bouton "CONFIGURATION".



Cliquez sur le bouton "Test Scanner".



Lisez des codes à barres.  
Voir [COM Keyboard](#).



Cliquez sur "Sortie" pour revenir au menu précédent.

## 7 Registry

Le Registre de Windows compte les modifications suivants à partir de l'installation du Client Win32 de WS:

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\SofToGo\WSWin32]
```

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\SofToGo\WSWin32\COMKBD]
```

```
"ComKbdOn"="No"
```

```
"Port"=dword:00000001
```

```
"Baud"=dword:00000001
```

```
"Parity"="N"
```

```
"DataBits"=dword:00000008
```

```
"StopBits"=dword:00000001
```

```
"BlocMode"="No"
```

```
"Sob"=""
```

```
"Eob"=""
```

```
"DoTmout"="N"
```

```
"BlocTmout"=dword:00000064
```

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\SofToGo\WSWin32\DEBUG]
```

```
"Level"=dword:00000000
```

```
"Name"="WSPpc.log"
```

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\SofToGo\WSWin32\DISPLAY]
```

```
"Height"=dword:0000000e
```

"Width"=dword:0000001e  
"ButtonAreaHeight"=dword:00000064  
"ButtonAreaWidth"=dword:000000c8

[HKEY\_CURRENT\_USER\Software\SofToGo\WSWin32\FONT]

"Height"=dword:00000024  
"Width"=dword:00000000  
"Escapement"=dword:00000000  
"Orientation"=dword:00000000  
"Weight"=dword:00000190  
"Italic"=dword:00000000  
"Underline"=dword:00000000  
"StrikeOut"=dword:00000000  
"CharSet"=dword:00000001  
"OutPrecision"=dword:00000000  
"ClipPrecision"=dword:00000000  
"Quality"=dword:00000000  
"PitchAndFamily"=dword:00000001  
"FaceName"="Courier New"  
"FontFactor"=dword:00000010  
"FontIsFix"=dword:00000001

[HKEY\_CURRENT\_USER\Software\SofToGo\WSWin32\HOSTLST]

"Mru"="MyWizard"  
"Last"=dword:00000001  
"Label\_00"="MyWizard"  
"IP\_00"="?"  
"Cnx\_00"=""  
"Port\_00"=dword:000007d1  
"Type\_00"=dword:00000001

[HKEY\_CURRENT\_USER\Software\SofToGo\WSWin32\LANGUE]

"ID"="US"

[HKEY\_CURRENT\_USER\Software\SofToGo\WSWin32\PASSWORD]

"Exit"="exit"  
"Config"="config"

[HKEY\_CURRENT\_USER\Software\SofToGo\WSWin32\PORT]

"Tmout"=dword:0000003c

## • Client Windows

### **1 Description**

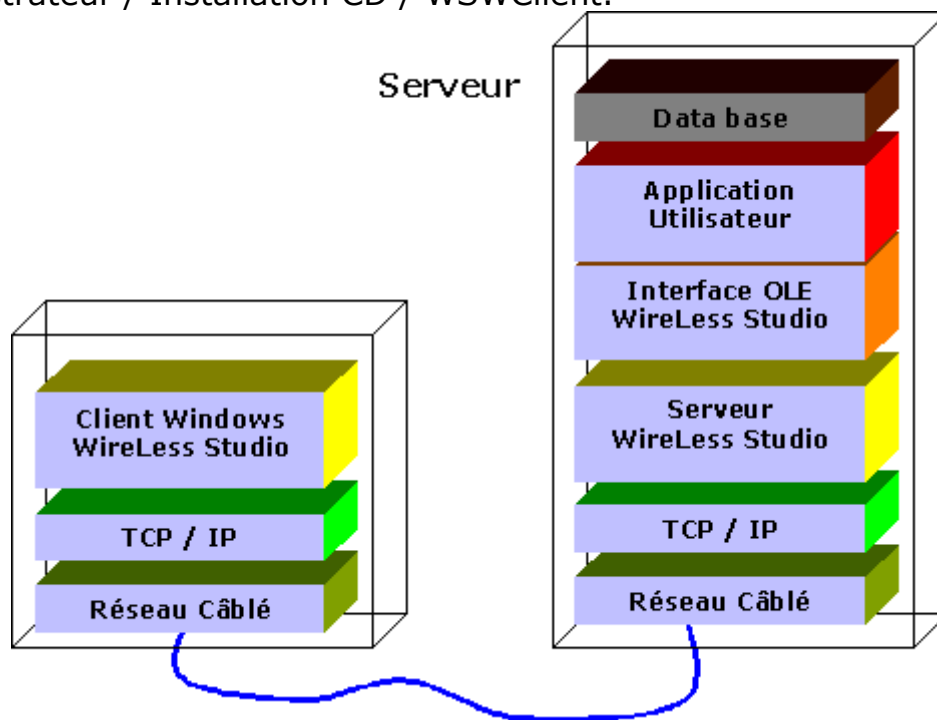


Le Client WireLess Studio (WSWClient) c'est un programme Windows qui émule un terminal portable, et permet de faire tourner des applications WireLess Studio à partir d'un PC.

WSWClient peut fonctionner dans le même ordinateur que le serveur (qui fait fonctionner le serveur WireLess Studio "WSServer") ou sur un autre ordinateur connecté sur le même réseau que WSServer.

Le PC qui fait fonctionner WSWClient doit avoir le protocole TCP/IP chargé. Voyez le Guide Administrateur / Configuration Réseau / Client Windows.

Pour installer WSWClient seul sur un PC, voyez le Guide Administrateur / Installation CD / WSWClient.



## 2 Démarrage

Pour lancer le programme cliquez sur l'icône WSWClient:



Ou par "Démarrer / Programmes / WireLess Studio / Client Windows":

Vous pouvez sélectionner la taille de l'afficheur qui sera émulée avant la connexion.



Vous pouvez sélectionner la langue des messages affichés par le Client Windows.



### 3 Connexion

Sélectionnez le serveur dans la liste de serveurs ou saisissez le nom d'un nouveau serveur (ou une adresse IP)

Vous pouvez modifier le port de l'hôte WSServer (2001 par défaut).

Puis cliquez sur le bouton "Connecter".

Si ce n'est pas la bonne adresse IP ou le Port, changez la configuration.



## 4 Identification

Entrez le nom du profil, puis tapez [ENTER].

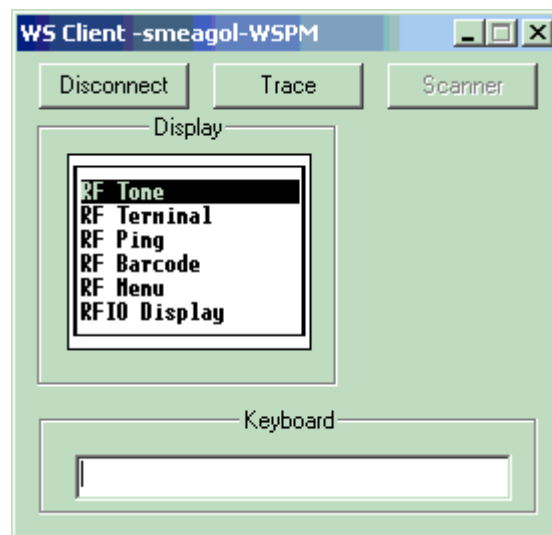
Saisissez le mot de passe associé, puis tapez [ENTER].

La fonction de la touche [CLR] du terminal portable est réalisée par la touche [ESC] du PC.

Tapez sur la touche [ESC] pour vous déconnecter complètement du serveur WireLess Studio ou cliquez sur le bouton "Déconnecter".

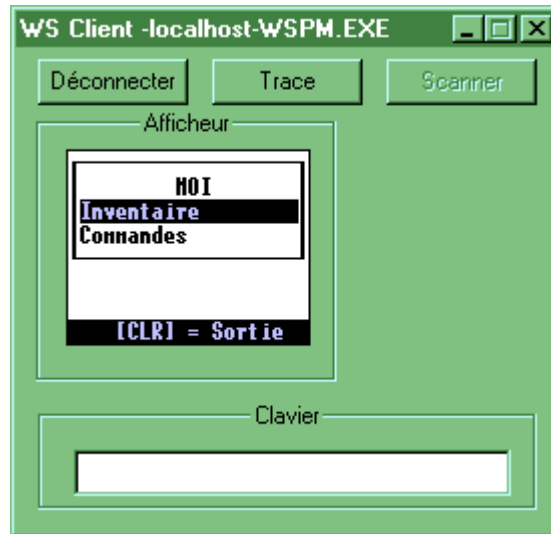


Si les options du Programme d'Administration WS «Choix par menu» et «Pas de Mot de passe» sont sélectionné, on voit l'écran suivant:



Bougez le curseur (en vidéo inverse) avec les flèches Haut et Bas pour sélectionner l'application, puis [ENTER], ou tapez le numéro d'option ([1] pour la première, [2] pour la seconde et ainsi de suite).

Tapez sur la touche [CLR] ([ESC]) pour revenir à l'écran d'identification.

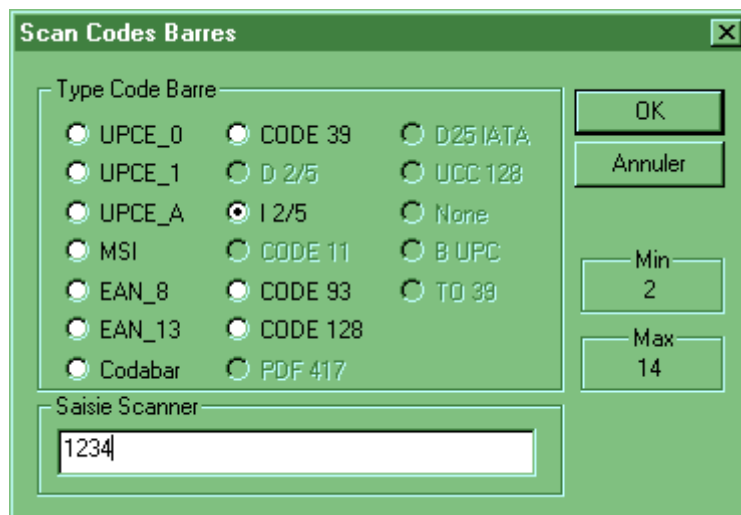


## 5 Scanner

Le PC Windows n'a pas de scanner. La lecture Codes Barres est émulée par le bouton "Scanner" qui affiche cette fenêtre.

Sélectionnez le type de Code Barre dont on doit simuler la lecture, puis tapez la saisie "scanner" qui doit être comprise entre les limites Min et Max.

Puis cliquez sur le bouton "OK".



# Guide Administrateur

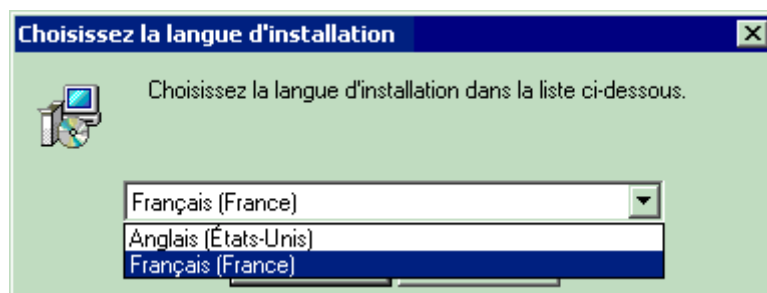
---

## • Installation du CD

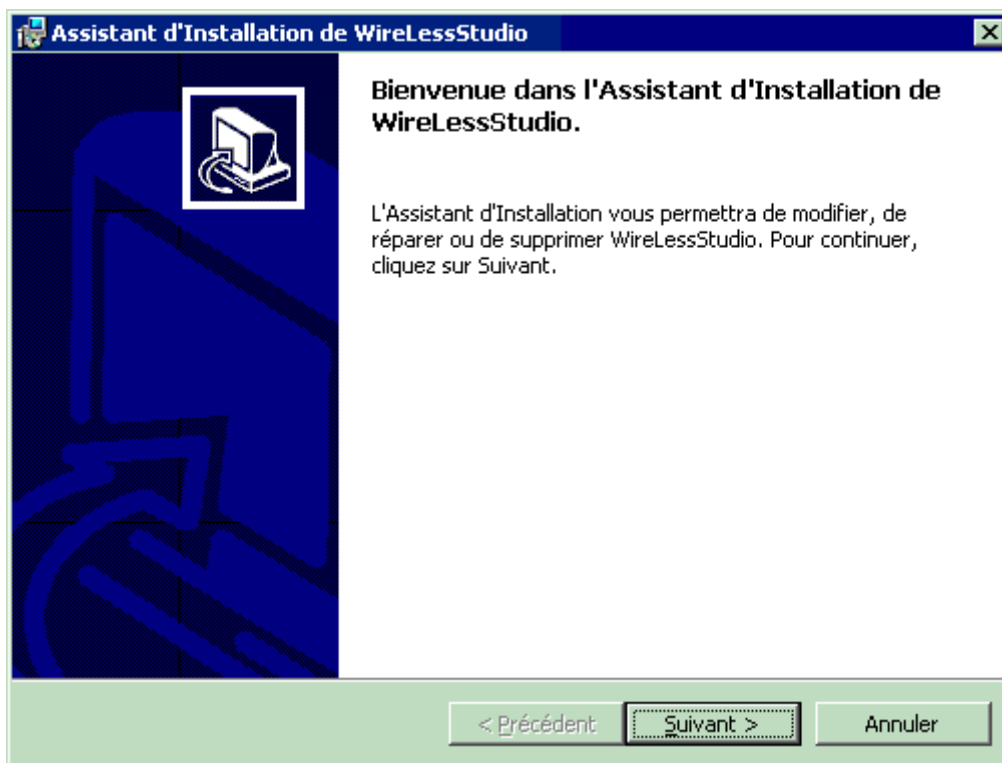
### 1 Démarrage

Insérez le CD dans le lecteur, puis lancez le programme d'installation WireLessStudio\_Vxxx.exe.

Vous pouvez sélectionner la langue du programme d'installation.



L'assistant d'installation pour WireLess Studio.



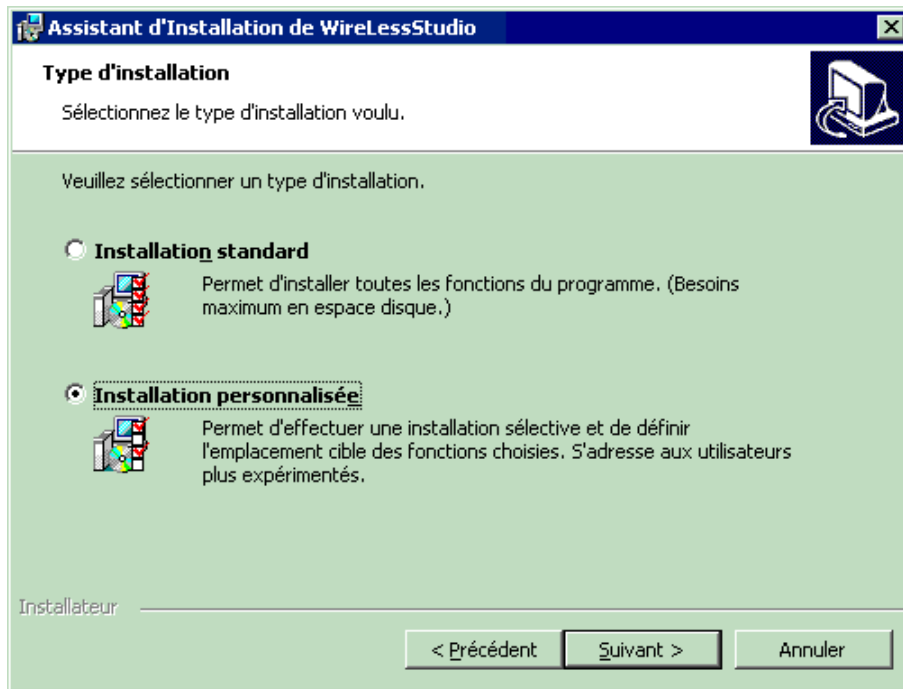
### 2 Composants

Les composants de WireLess Studio sont:

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Le Serveur Bureau</a> W95/W98/WXP/WNT/W2000</li> </ul>	<p>Le serveur reçoit les connexions des clients, lance et fait tourner les applications sur le PC. Ce serveur (WSServer) nécessite un utilisateur connecté sur le PC et peut être lancé / stoppé par les applications du bureau.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Le Serveur Service</a> WNT/W2000</li> </ul>	<p>Le serveur reçoit les connexions des clients, lance et fait tourner les applications sur le PC. Ce serveur (WSServerSvc) est un Service NT, n'a pas besoin d'un utilisateur connecté sur le PC, et peut être démarré automatiquement et administré à partir du panneau de contrôle des "Services".</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">L'administrateur</a></li> </ul>	<p>L'administrateur (WSAdm) , permet de gérer les profils et les applications, visualiser les connexions courantes et arrêter les sessions ou le serveur. L'administrateur permet d'entrer le code de la licence.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Le Client Windows</a></li> </ul>	<p>Le Client Windows (WSWClient) est un programme Windows qui émule un terminal portable, et permet de faire fonctionner les applications WireLess Studio à partir d'un PC.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les Librairies de Développement</li> </ul>	<p>Les Librairies de Développement sont un paquet logiciel qui contient l'interface OLE, quelques exemples de programmation et la documentation pour écrire les programmes sous Windows pour piloter les clients.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Le Client DOS</a></li> </ul>	<p>Le Client DOS ((WS11_XXX.hex OU WS24_XXX.hex ET WSPdtXX.hex)) c'est le programme qui fonctionne sur le terminal. Le paquet inclut un fichier d'installation pour télécharger le programme dans le terminal.</p>

### 3 Installation Standard / Personnalisée

Vous pouvez choisir entre une installation standard (complète) ou une installation personnalisée, qui vous permet de sélectionner les composants que vous voulez installer.

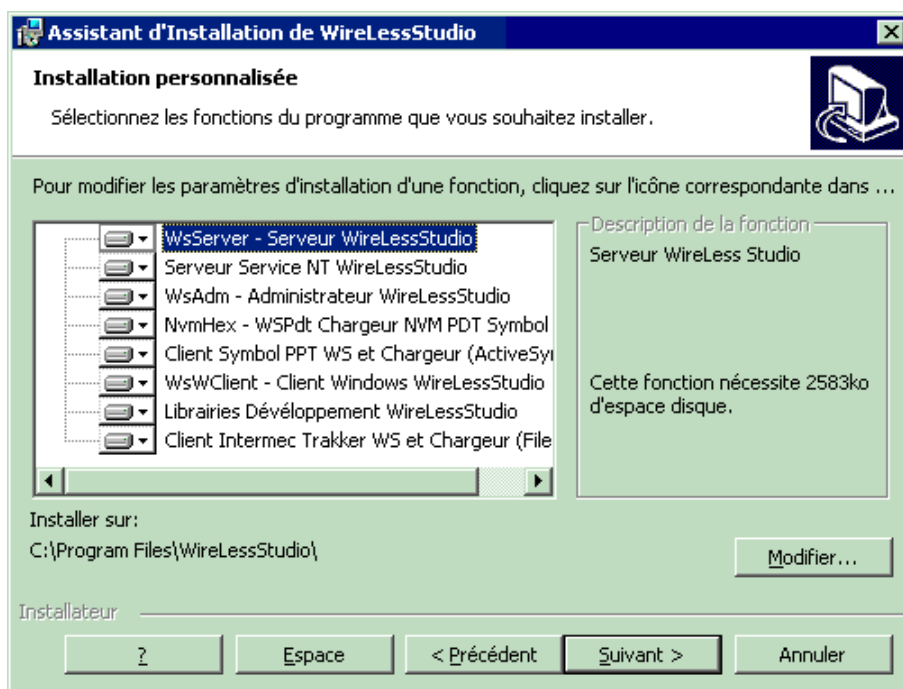


## Installation complète.

L'installation complète installe tous les composants de WireLess Studio dans le PC.

Si votre ordinateur fonctionne sous le système d'exploitation WNT or W2000, le Serveur service WireLess Studio sera installé (en plus du Serveur Bureau).

Si votre ordinateur fonctionne sous le système d'exploitation W95, W98 ou WXP, le Serveur Service WireLess Studio NE SERA PAS installé.



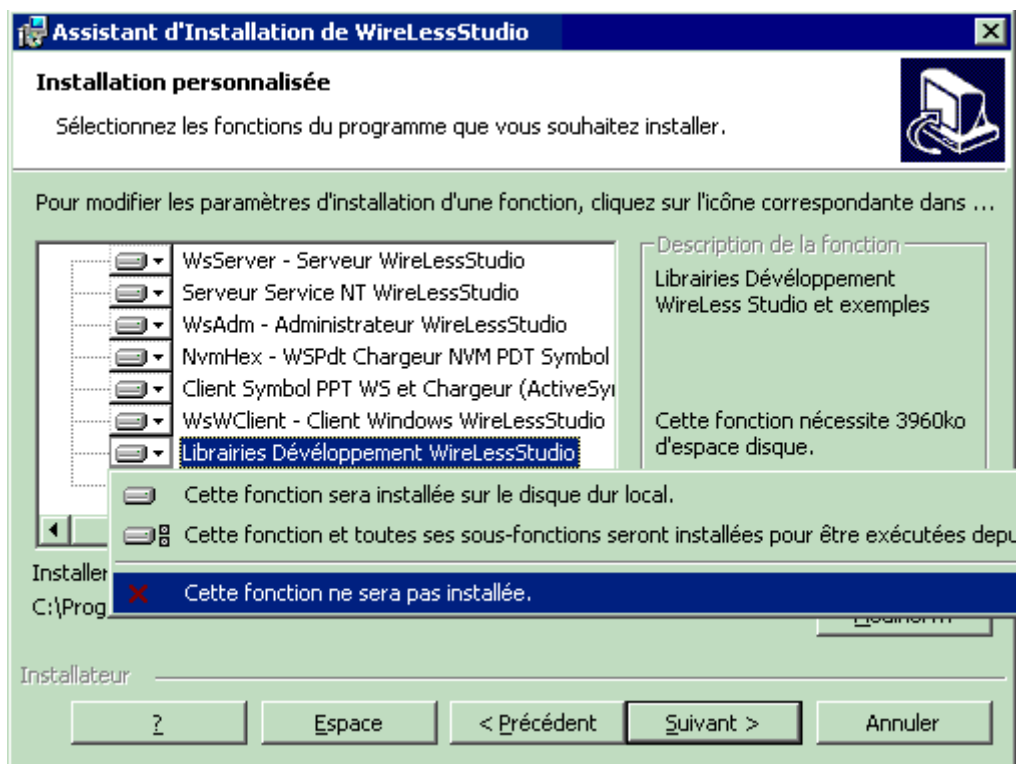
## 4 Installation Personnalisée

### Annulation des composants.

En cliquant sur chaque composant vous pouvez annuler l'installation de chaque composant de manière individuelle, et ainsi sélectionner les composants à installer.

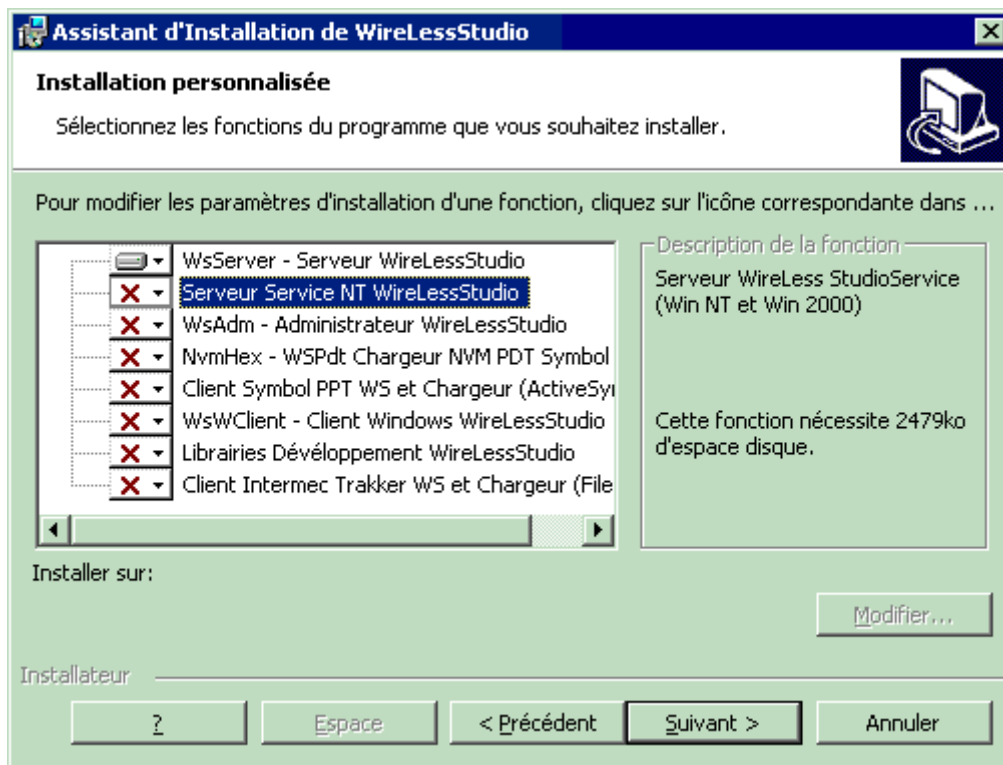
Vous pouvez faire une combinaison quelconque des composants à installer.

Ci-dessous, quelques exemples d'installation.



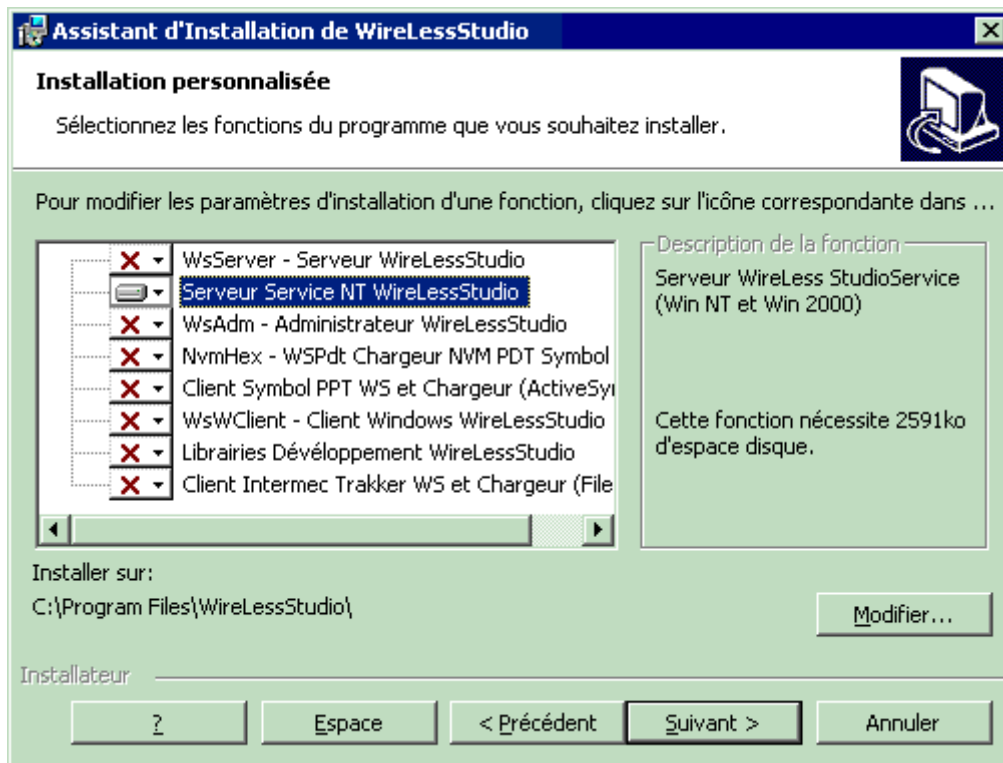
**Serveur Bureau** installation seul.



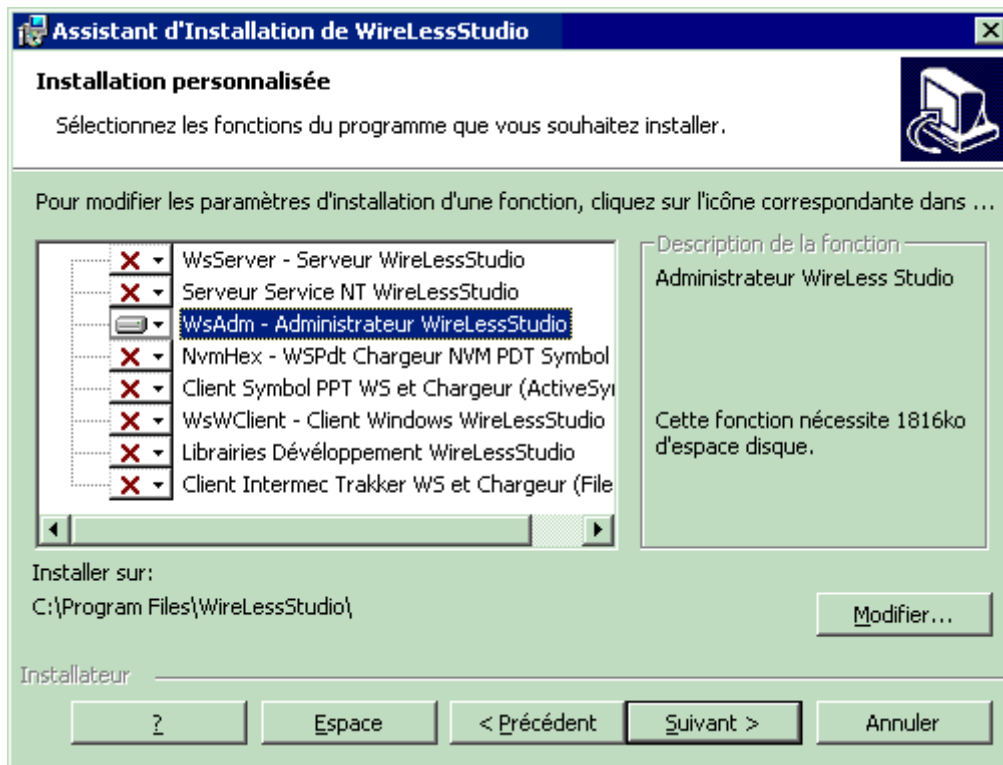


**Serveur Service** installation seul (WNT / W2000).

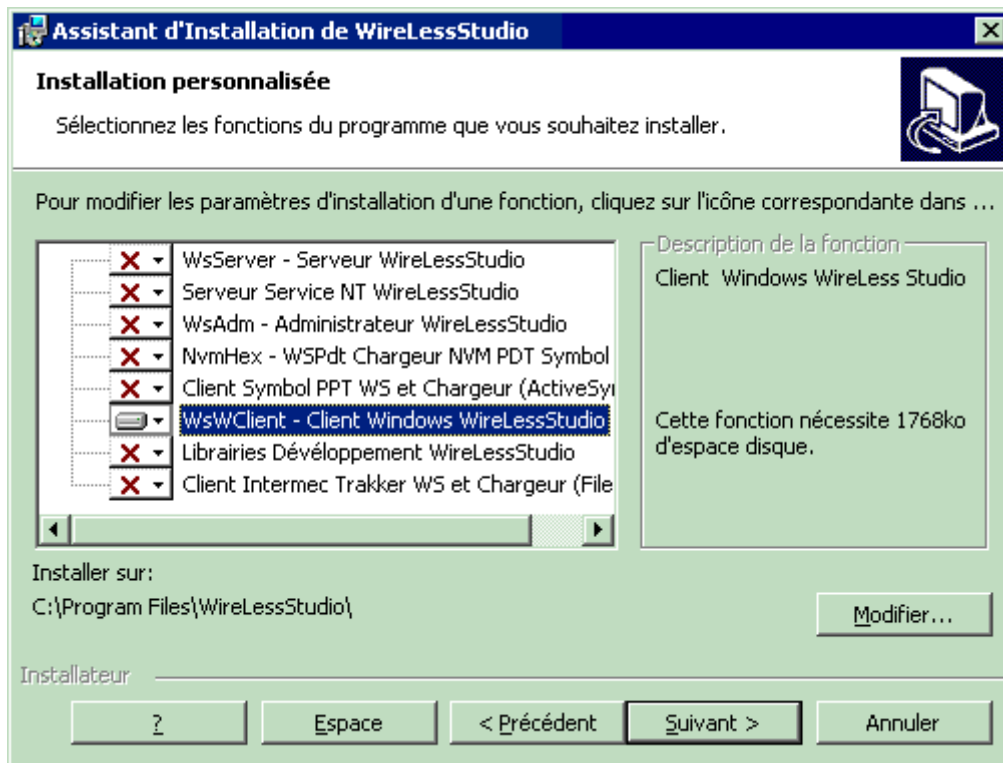
Vous ne pouvez pas installer ce composant sur un PC sous W95/W98 ou WXP.



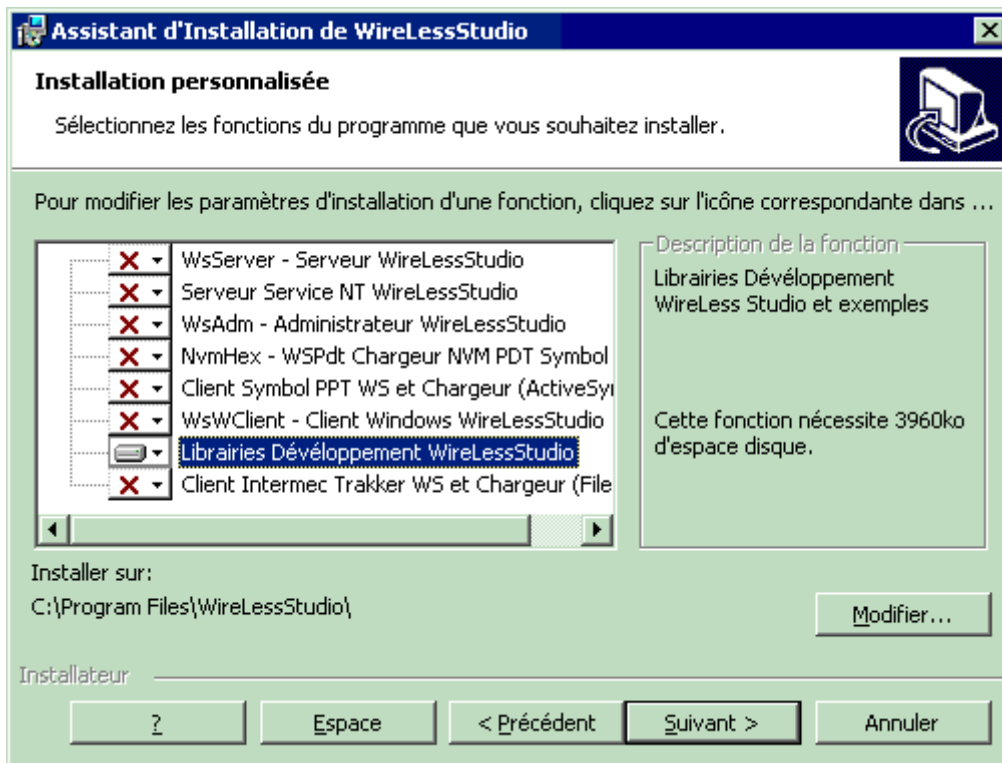
## Administrateur installation seul.



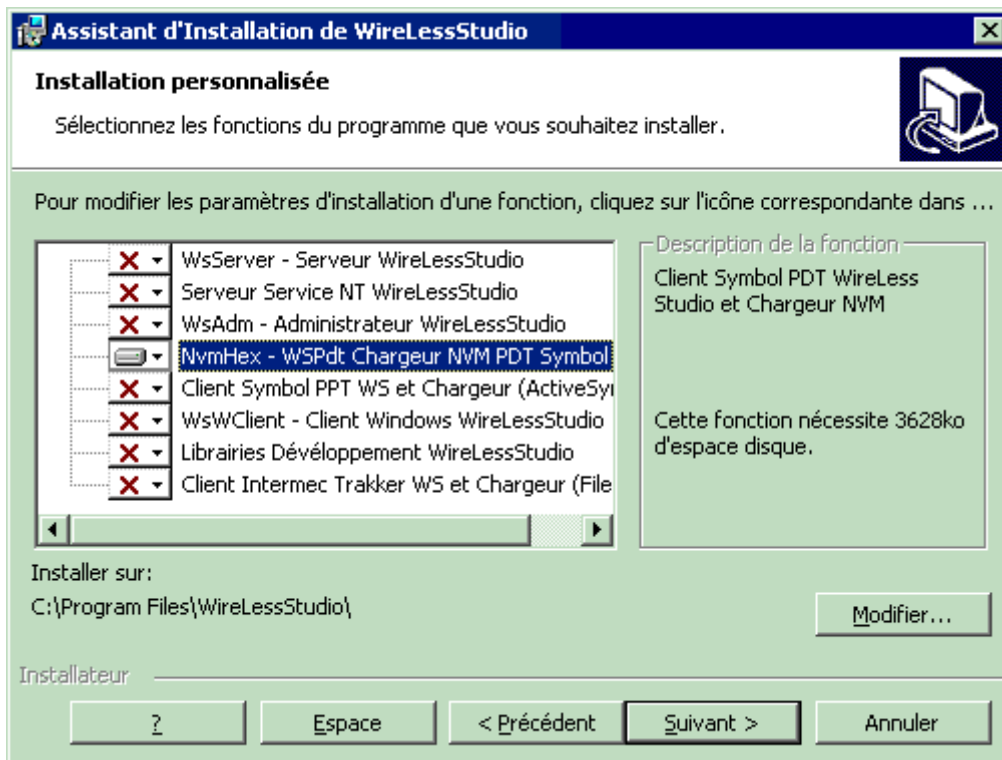
## Client Windows installation seul.



## Librairies de développement installation seul.

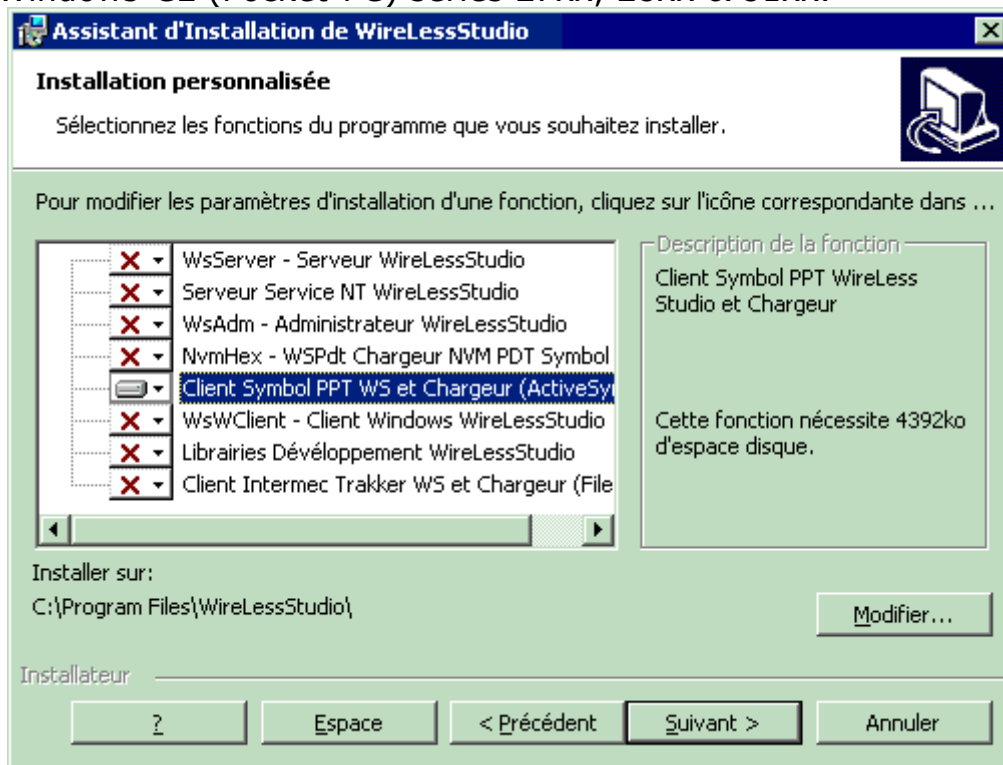


## Client DOS séries 10xx, 3xxx, 6xxx.



## Client WinCE

Sous Windows-CE (Pocket-PC) séries 27xx, 28xx & 81xx.



## 5 Accès

Quand l'installation est terminée, vous avez quelques raccourcis sur le Bureau:

- Le Serveur Bureau
- L'administrateur
- Le Client Windows
- Le chargeur NVM pour les Clients DOS & WinCE



Dans le menu "Démarrer / Programmes" vous avez un dossier "WireLess Studio" avec:

- Le Serveur (Bureau).
- L'administrateur.
- Le Client Windows.
- Fichiers d'installation du logiciel pour les DOS et WinCE.
- Le chargeur NVM pour les Clients DOS & WinCE (Symbol).
- L'aide sur le chargeur NVM (NvmHex).
- L'aide sur WireLess Studio.
- WS - LisezMoi (dernières informations).

## . Installation du Client DOS

### 1 Démarrage

Pendant l'installation de WireLess Studio le dossier "Démarrer / Programmes / WireLess Studio / WsPpc - Clients Windows CE (Pocket PC)" a été créé. (Voyez Installation du CD).

Là dedans, vous trouverez certains fichiers pour installer le Client WireLess Studio dans les terminaux portables:



Client WireLess Studio PDT80XX

Client WireLess Studio PDT81XX


### 2 Connexion

Vous pouvez connecter l'ordinateur au terminal a travers un lien serial (normalement COM1), soit directement au terminal ou au puits.

Il sera nécessaire d'avoir installé et en déroulement Microsoft ActiveSync pour compléter l'installation sur le terminal.

### 3 Chargement

Vérifiez que Microsoft ActiveSync soit ouvert.

Choisissez le fichier d'installation correspondant à votre terminal à partir du menu "Démarrer / Programmes / WireLess Studio / WsPpc - Clients Windows CE (Pocket PC)". Vous pouvez l'identifier avec l'icône .

L'application d'installation sera lancée. Suivez les instructions montrez sur l'écran.

### 4 Configuration

Quand le programme est chargé sur le terminal, vous pouvez configurer le protocole TCP/IP (Voyez [Configuration Réseau / 3 Client DOS](#)) et l'adresse IP de l'hôte (Voyez le [Guide Utilisateur, Client DOS, 2 Démarrage / Configuration](#))

## • Installation du Client WinCE

### 1 Démarrage

Pendant l'installation de WireLess Studio le dossier "Démarrer / Programmes / WireLess Studio / WsPpc - Clients Windows CE (Pocket PC)" a été créé. (Voyez [Installation du CD](#)).

Là dedans, vous trouverez certains fichiers pour installer le Client WireLess Studio dans les terminaux portables:



Client WireLess Studio PPT27XX

Client WireLess Studio PPT28XX


### 2 Connexion

Vous pouvez connecter l'ordinateur au terminal à travers un lien serial (normalement COM1), soit directement au terminal ou au puits.

Il sera nécessaire d'avoir installé et en déroulement Microsoft ActiveSync pour compléter l'installation.

### 3 Chargement

Vérifiez que Microsoft ActiveSync soit ouvert.

Choisissez le fichier d'installation correspondant à votre terminal à partir du menu "Démarrer / Programmes / WireLess Studio / WsPpc - Clients Windows CE (Pocket PC)". Vous pouvez l'identifier avec l'icône .

L'application d'installation sera lancée. Suivez les instructions montrez sur écran

### 4 Configuration

Quand le programme est chargé sur le terminal, vous pouvez configurer le protocole TCP/IP (Voyez [Configuration Réseau / Client Terminal WinCE](#)) et l'adresse IP de l'hôte (Voyez le [Guide Utilisateur / Client WinCE / 2 Démarrage / Configuration](#))

## • Configuration Réseau

Il est nécessaire de configurer les paramètres réseau dans le serveur et les clients, et aussi dans d'autres composants du réseau.

### 1 Réseau

#### 1.1 Adresses

Demandez à votre administrateur réseau pour :

##### Paramètres du réseau

- La [Passerelle par Défaut](#) (Router, s'il y en a).
- Le [Masque sous-réseau](#) (Subnet Mask)

##### Paramètres du PC Serveur

- Le protocole TCP/IP est chargé
- L'adresse IP de l'ordinateur du serveur.
- Le port WireLess Studio (2001 par défaut) est disponible.

##### Paramètres Client Client DOS

- L'adresse [IP Terminal](#) (si [bootp](#) n'est pas utilisé).
- Le [ESS Id](#) utilisé par le réseau radio 802.11 S24.

##### Paramètres Client PC

- Le protocole TCP/IP est chargé

#### 1.2 Adressage IP

Les adresses IP ont 4 nombres décimaux entre 0 et 255. Les adresses sont saisies dans leur forme "décimal pointé". Une partie de l'adresse IP (gauche) est "le sous-réseau" et l'autre part de l'adresse IP (droite) est "l'ordinateur".

Le masque sous-réseau ("Subnet Mask") détermine quels nombres de l'adresse IP appartiennent à la partie gauche (sous-réseau) ou droite (ordinateur). Le masque sous-réseau doit être **le même** dans tout le sous-réseau.

Le masque sous réseau a 4 nombres décimaux, normalement 0 **ou** 255. Le masque sous-réseau signifie quelle partie de l'adresse IP est "le sous-réseau" et quelle partie de l'adresse est "l'ordinateur".

**Normalement** le masque sous-réseau est:

- 255.0.0.0 (Le premier nombre est "le sous-réseau", les trois autres "l'ordinateur").
- 255.255.0.0 (Les deux premiers nombres sont "le sous-réseau", les deux autres "l'ordinateur").

- 255.255.255.0 (Les trois premiers nombres sont "le sous-réseau", l'autre "l'ordinateur").

## 1.3 Passerelle

Voyez les adresses du serveur, le terminal et le masque sous-réseau pour déterminer s'ils sont ou non dans le même sous réseau.

L'ordinateur hôte (serveur) et le terminal S24 peuvent être dans le même sous-réseau, dans ce cas, il n'y a pas besoin de passerelle (Router).

Si l'ordinateur hôte (serveur) et le terminal S24 n'appartiennent pas au même sous-réseau, une passerelle est nécessaire. L'adresse de la passerelle **doit** être dans le même sous-réseau que le terminal.

## 2 Serveur

Vérifiez que le protocole TCP/IP est disponible dans l'ordinateur, sur l'interface qui est connectée au réseau. Voyez "Configuration Réseau / [Windows 98](#)" ou "Configuration Réseau / [Windows 2000](#)".

Vous pouvez modifier le port de connexion du serveur par édition du fichier WSServer.ini.

Démarrez le serveur WireLess Studio du bureau **ou** le service NT.

Vous pouvez vérifier l'accès à l'adresse de l'hôte par l'utilitaire "Ping" à partir d'un autre PC sous Windows.

## 3 Client Terminal DOS

### 3.1 Les paramètres réseau du terminal, par l'utilitaire CFG24:

- La [Passerelle par défaut](#) (s'il y en a).
- Le [Masque sous-réseau](#)
- L'adresse [IP Terminal](#) (si [bootp](#) n'est pas utilisé).
- Le [ESS Id](#) utilisé par le réseau radio 802.11 S24.

L'utilitaire CFG24 est appelé au moment du démarrage (boot) du terminal, ou appelé du menu principal par l'option "F3 Configuration S24".

```
xxx.xxx.xxx.xxx
WireLess Studio Vx.x
=====
[F1] = CONNEXION
[F2] = Config. WS
[F3] = Config. S24
```

Tapez sur [FUNC] [3] pour modifier les paramètres réseau du terminal. Le mot de passe d'accès est "307".

[Voyez l'utilitaire CFG24.](#)



### 3.2 Les paramètres du serveur, par le menu de configuration WS.

- L'adresse IP de l'ordinateur du serveur, ou l'identifiant Wizard.
- Le port (par défaut 2001).

```
xxx.xxx.xxx.xxx
WireLess Studio Vx.x
=====
[F1] = CONNEXION
[F2] = Config. WS
[F3] = Config. S24
```

Tapez sur [FUNC] [2] pour configurer l'adresse du serveur WireLess Studio. Le mot de passe d'accès est "234".

Entrez l'adresse IP du serveur, ou l'identifiant "Wizard" ("?" par défaut). (Voyez [Wizard de Connexion Serveur](#)).

```
=====
= Configuration =
=====
Adresse IP Hote
?.....
Port : 2001

[F1] = Annuler
```

Entrez l'adresse IP du serveur WSServer, ou l'identifiant "Wizard" puis [ENTER].

Validez ou modifiez le Port (2001 par défaut).

Sélectionnez la langue des messages du Client DOS.

```
xxx.xxx.xxx.xxx
WireLess Studio Vx.x
=====
[F1] = US
[F2] = FR
[F3] = SP
```

Tapez [FUNC] [1] pour l'anglais.

Tapez [FUNC] [2] pour le français.

Tapez [FUNC] [3] pour l'espagnol.

## 4 Client Terminal WinCE

Chargez (en-ligne) le "Product Reference Guide" du terminal correspondant :

- [PPT2700 Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).
- [PPT2800 Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).
- [PPT8100 Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).
- [PPT8800 Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).
- [MC9000-G Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).
- [MC9000-K Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).
- [MC9000-S Terminal PRG / Manuel on-line](#) (Symbol).

Le terminal DOS est configuré en deux pas:

**4.1 Les paramètres réseau IP du terminal**, par "Start" / "Settings" / "Connections" / "Network" / "Spectrum24 Wireless":

- La Passerelle par défaut (s'il y en a).
- Le Masque sous-réseau
- L'adresse IP (si bootp n'est pas utilisé).

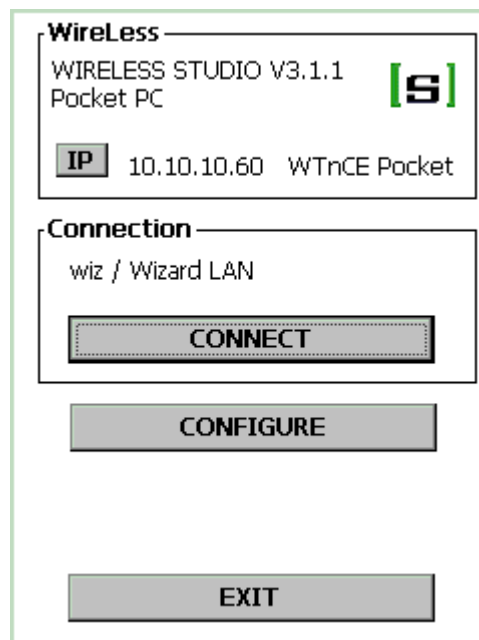
**4.2 Les paramètres réseau RF du terminal**, par "Start" / "Settings" / "System" / "Spectrum24 settings":

- Le ESS Id utilisé par le réseau radio 802.11 S24.

**4.3 Les paramètres du serveur**, par le menu de configuration WS.

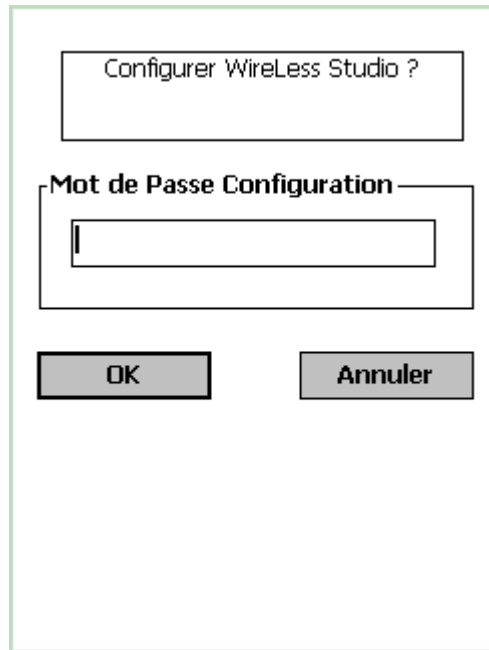
- L'adresse IP de l'ordinateur du serveur, ou l'identifiant "Wizard".
- Le port (par défaut 2001)

Cliquez sur le bouton "Configuration".

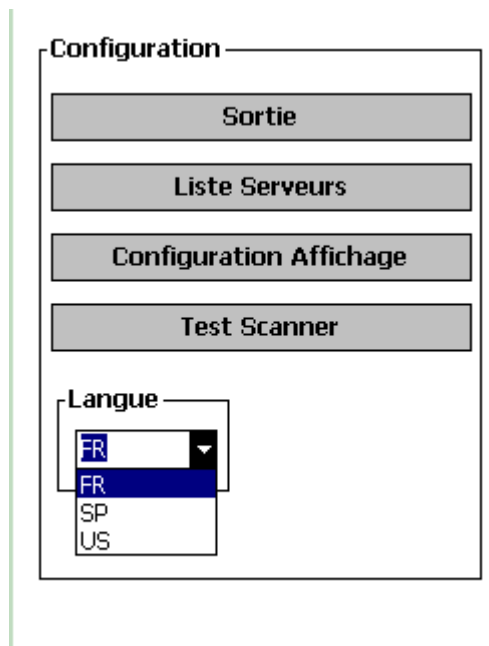


**Note:** Pour renegotier l'adresse IP avec le serveur DHCP appuyez sur le bouton IP.

Entrez le mot de passe de configuration ("config" par défaut)



Cliquez sur le bouton "Liste Serveurs".



Cliquez sur la ligne à sélectionner ou cliquez sur le bouton "Nouveau" pour ajouter un serveur.

Cliquez sur "Supprimer" pour effacer la ligne sélectionnée.

Les noms qui commencent par un "." (point) sont des noms "wizard".

Modifiez le numéro de port

Cliquez sur "OK" pour valider.



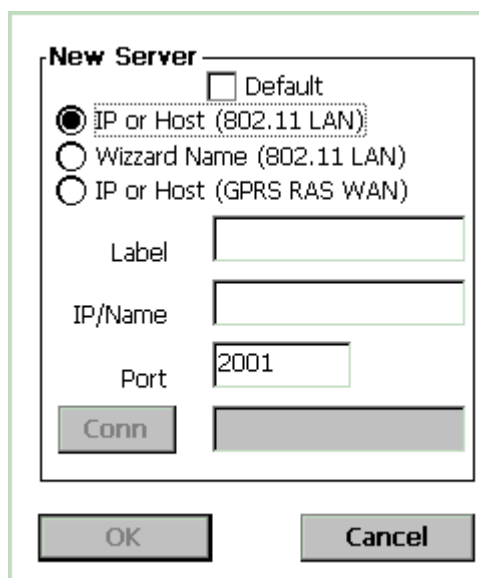
Entrez le nouveau nom de serveur.

Sélectionnez le type de nom :

- Une adresse IP ou un nom d'hôte (voyez la configuration des "Name Servers").
- Un nom de "Wizard" (identifiant, ou ?).

**Note:** Marquez la case "Default" pour indiquer que c'est le serveur par défaut.

Cliquez sur le bouton "OK" pour valider.



## 5 Client Windows

Si le client Windows fonctionne sur le même ordinateur que le Serveur WireLess Studio, vous pouvez vous connecter en cliquant sur "localhost" dans la liste des serveurs. (Voyez le Guide Utilisateur / [Opérations Client Windows](#) ou [Client Win32](#))

Si le Client Windows est sur un ordinateur différent que le Serveur WireLess Studio, vérifiez si le protocole TCP/IP est chargé, et si l'hôte qui fait fonctionner le serveur peut être accédé à partir du PC. Voyez "Configuration Réseau / [Windows 98](#)" ou "Configuration Réseau / [Windows 2000](#)".

Entrez le nom de l'ordinateur hôte qui fait fonctionner le serveur WireLess Studio ou son adresse IP, puis cliquez sur le bouton "Connecter". (Voyez le Guide Utilisateur / [Opérations Client Windows](#) ou [Client Win32](#))

## 6 Administrateur

Si l'administrateur fonctionne sur le même ordinateur que le Serveur WireLess Studio, vous pouvez vous connecter en cliquant sur "localhost" dans la liste des serveurs. (Voyez le Guide Administrateur / [Administrateur](#) / [Connexion](#))

Si l'administrateur est sur un ordinateur différent que le Serveur WireLess Studio, vérifiez si le protocole TCP/IP est chargé, et si l'hôte qui fait fonctionner le serveur peut être accédé à partir du PC. Voyez "Configuration Réseau / [Windows 98](#)" ou "Configuration Réseau / [Windows 2000](#)".

Entrez le nom de l'ordinateur hôte qui fait fonctionner le serveur WireLess Studio ou son adresse IP, puis cliquez sur le bouton "Connecter". (Voyez le Guide Administrateur / [Administrateur](#) / [Connexion](#))

## 7 "Wizard" de Connexion Serveur

Le "Wizard" de connexion Serveur a deux fonctions :

- Résoudre les noms réseau dans des adresses IP.
- Équilibrer les connexions clients dans un environnement multi-serveur.

### 7.1 Résoudre les noms réseau dans des adresses IP.

Les terminaux sous DOS n'ont pas de fonctions DNS pour résoudre les noms réseau en adresses IP, alors il est nécessaire d'entrer dans le terminal l'adresse IP du serveur.

Le "Wizard" de connexion serveur est une tâche dans le serveur qui fournit au client le nom et l'adresse des serveurs WireLess Studio disponibles sur le réseau.

Il y a trois manières de se connecter à un serveur WS:

- **En donnant l'adresse IP.** Entrez l'adresse IP du serveur dans le menu de configuration (voyez [3 Terminal Client DOS](#) ). Le terminal cherchera à se connecter avec le serveur à cette adresse.
- **En donnant le nom de l'hôte.** Entrez le nom réseau de l'ordinateur dans le champ "Adresse IP Hôte" (voyez [3 Terminal Client DOS](#)). Le "Wizard" cherchera l'ordinateur qui correspond à ce nom. Dans le serveur, l'identifiant Wizard, doit être "(hostname)" et la tâche doit être validée.
- **Recherchant tous les serveurs.** Entrez "?" dans le champ "Adresse Ip Hôte" (voyez [3 Terminal Client DOS](#)). Le Wizard cherchera tous les ordinateurs qui ont un Serveur WS en fonctionnement, le terminal affichera leur "Identifiant Wizard" (normalement le nom de l'ordinateur) dans un menu (s'il y a plus d'un serveur). Dans le serveur, la tâche Wizard doit être validée.

## 7.2 Équilibrer les connexions clients dans un environnement multi-serveur.

S'il y a plus d'un serveur fonctionnant, et vous souhaitez équilibrer le nombre de connexions sur chaque serveur (p/ex si vous avez 20 terminaux et deux serveurs avec 10 licences chacun), vous pouvez équilibrer les nouvelles connexions sur chaque serveur.

Remplacez l'identifiant Wizard par défaut "(hostname)" par un autre identifiant (p/ex "MesApps") dans les **deux** serveurs (le même).

Entrez "?" ou "MesApps" dans les terminaux dans le champ "Adresse Ip Hôte" (voyez [Terminal Client DOS](#)).

Le terminal trouvera deux serveurs avec le même identifiant Wizard, alors le programme sélectionnera automatiquement pour se connecter le serveur qui a le plus petit nombre de connexions en fonctionnement.

## Configuration Réseau /Windows 98

WireLess Studio utilise le protocole TCP/IP pour communiquer entre le serveur, les clients et l'administrateur.

L'ordinateur PC qui fait fonctionner un de ces programmes doit avoir le protocole TCP/IP actif.

Pour vérifier ou installer le protocole TCP/IP dans l'ordinateur, suivez les instructions.

### 1 Démarrage

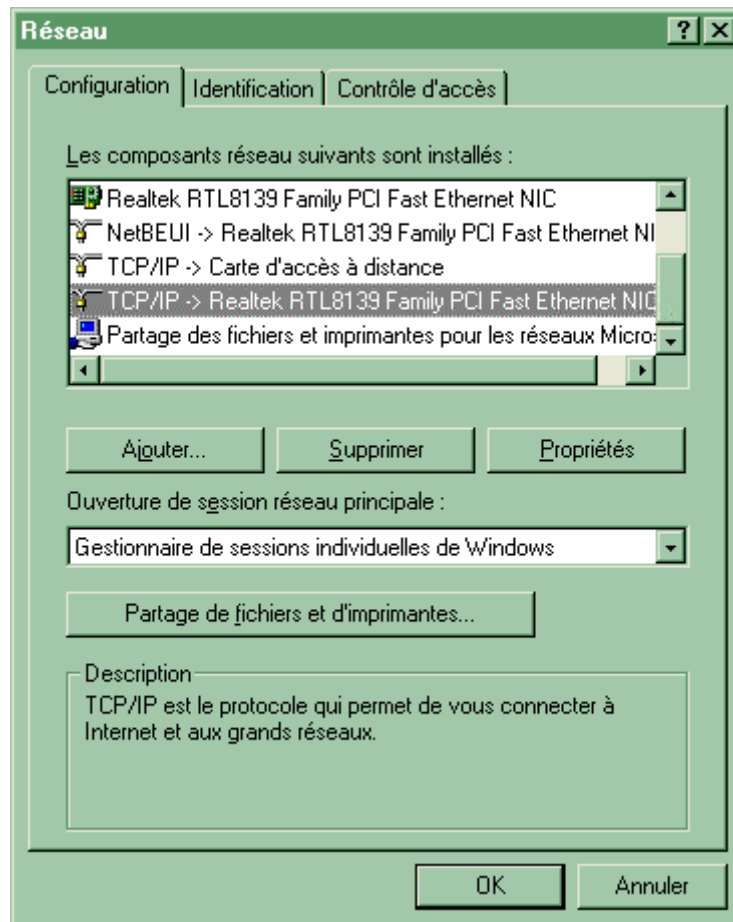
Lancez le panneau de commandes "Réseau" à partir de "Démarrer / Paramètres / Panneau de configuration / Réseau".

### 2 Composants Réseau

Vérifiez que le protocole TCP/IP est installé sur la carte d'interface qui est connectée au réseau RF.

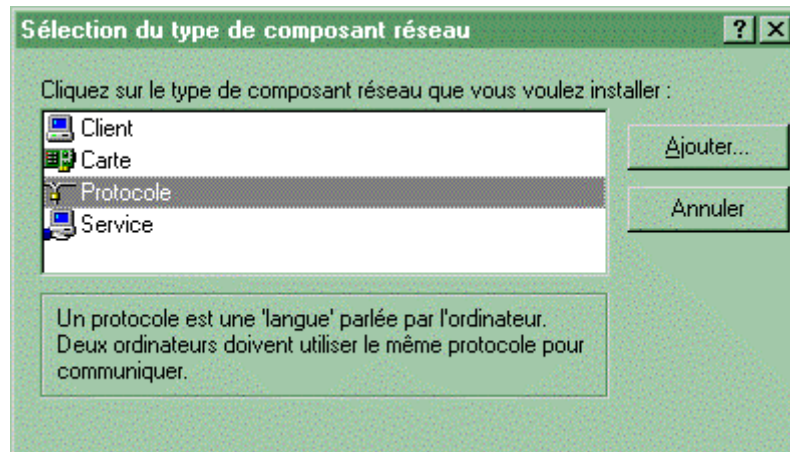
Sinon, cliquez sur le bouton "Ajouter" pour ajouter le protocole TCP/IP. Suivez le [pas 3](#).

Si oui, cliquez sur le bouton "Propriétés" pour vérifier l'adresse (Vous avez besoin de connaître l'adresse du host pour connecter les terminaux au serveur. Suivez le [pas 4](#).



### 3 Ajout du protocole TCP/IP

Sélectionnez la famille "Protocole" dans la liste de composants et cliquez sur le bouton "Ajouter".

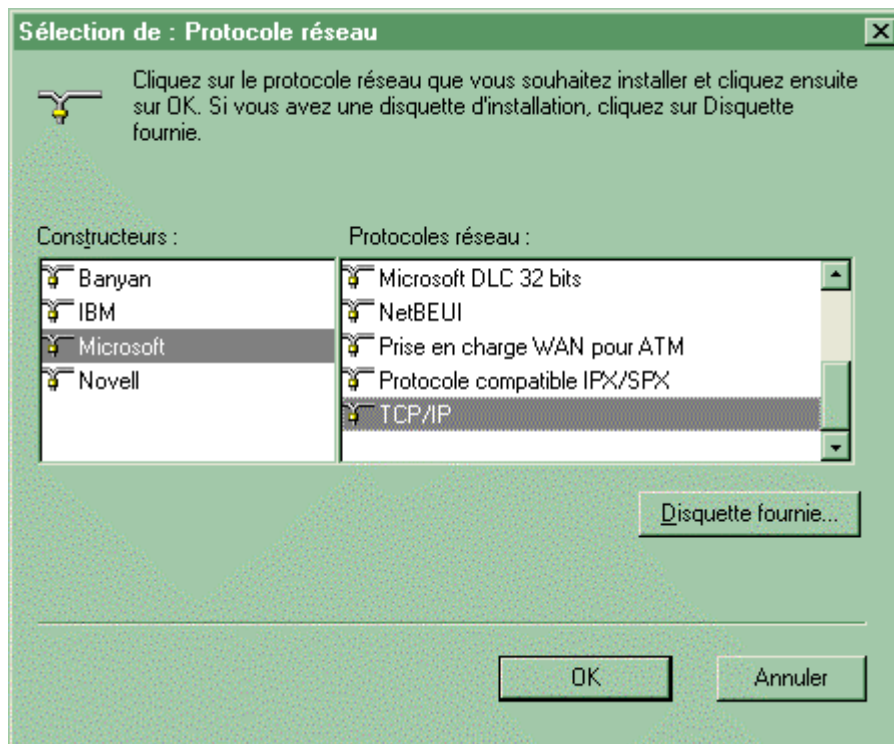


Sélectionnez le constructeur "Microsoft" et sélectionnez le protocole TCP/IP. Puis cliquez sur le bouton "OK".

Cette procédure ajoutera le protocole TCP/IP sur **TOUTES** les interfaces du PC. Si vous avez d'autres interfaces, et vous ne voulez pas que ce protocole soit installé dessus, sur le pas 2, cliquez sur les associations "Interface<->TCP/IP" non voulues et cliquez sur le bouton "Supprimer".

Configurez le protocole comme décrit dans le pas 4, puis cliquez sur le bouton "OK" dans le panneau de commande Réseau.

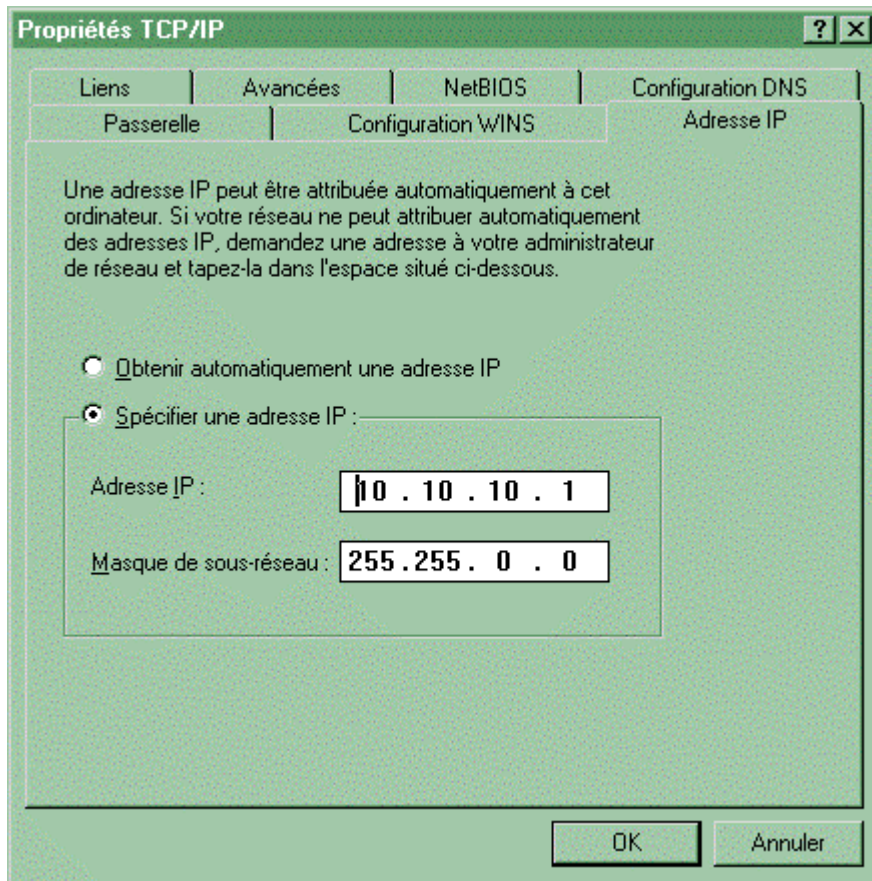
Il est possible que vous ayez à mettre les CD d'installation Windows, et à redémarrer le PC pour valider cette nouvelle configuration.



## 4 Configuration de TCP/IP



Vérifiez ou saisissez l'adresse IP de l'ordinateur.  
Le serveur a besoin d'une adresse statique pour permettre aux terminaux de se connecter au serveur.  
Cliquez sur le bouton "OK".



## Configuration Réseau /Windows 2000

WireLess Studio utilise le protocole TCP/IP pour communiquer entre le serveur, les clients et l'administrateur.

L'ordinateur PC qui fait fonctionner un de ces programmes doit avoir le protocole TCP/IP actif.

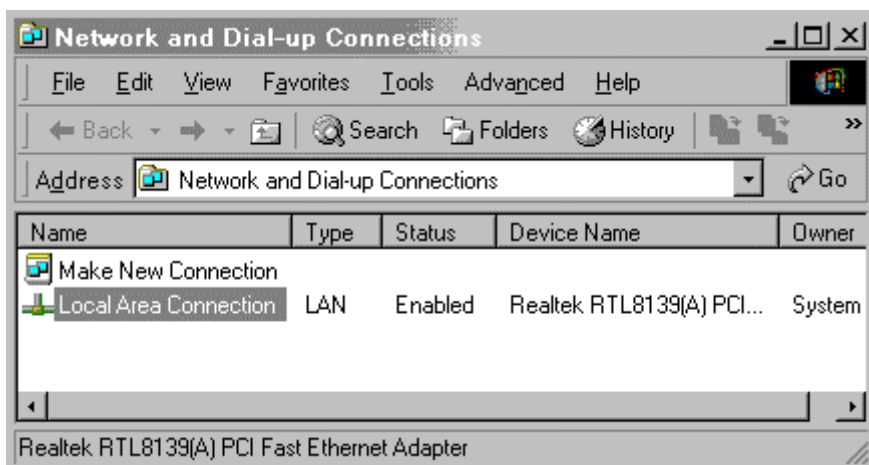
Pour vérifier ou installer le protocole TCP/IP dans l'ordinateur, suivez les instructions.

### 1 Démarrage

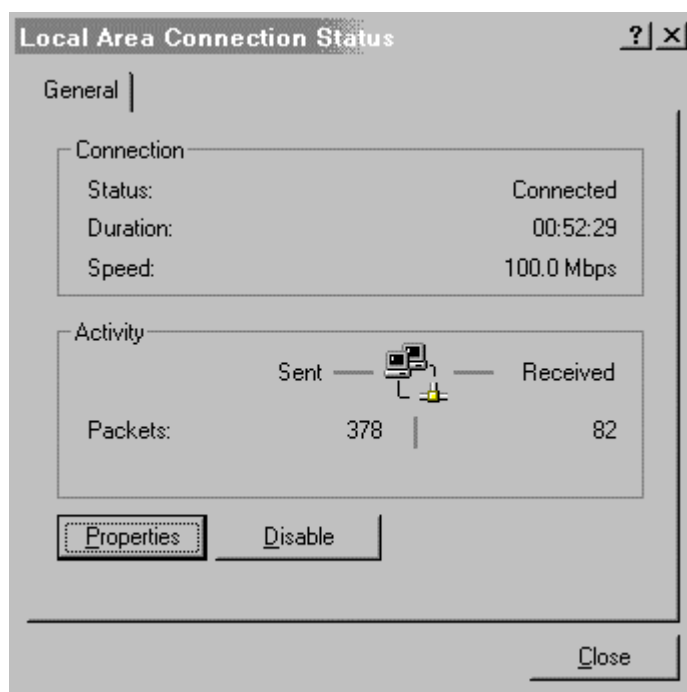
Lancez le panneau de commandes "Réseau" à partir de "Démarrer / Paramètres / Réseau ...".

### 2 Composants réseau

Sélectionnez "Local Area Connection" dans la fenêtre Réseau.

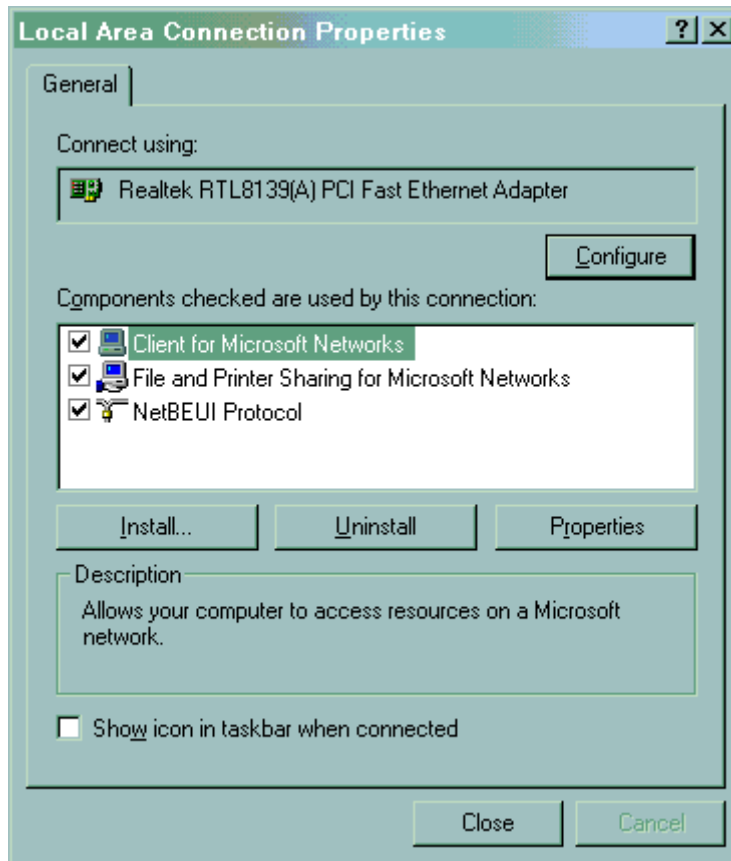


Cliquez sur le bouton "Propriétés" pour afficher la liste de la pile Réseau Local.



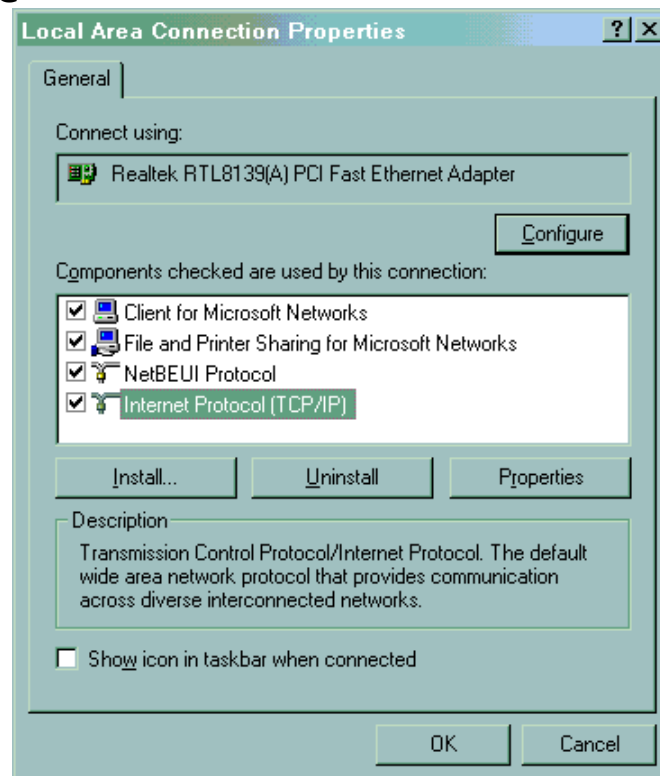
Vérifiez que le protocole TCP/IP est installé sur la carte d'interface qui est connectée au réseau RF.

### **TCP/IP Non installé**



Si non, cliquez sur le bouton "Installer" pour ajouter le protocole TCP/IP. Suivez le [pas 3](#).

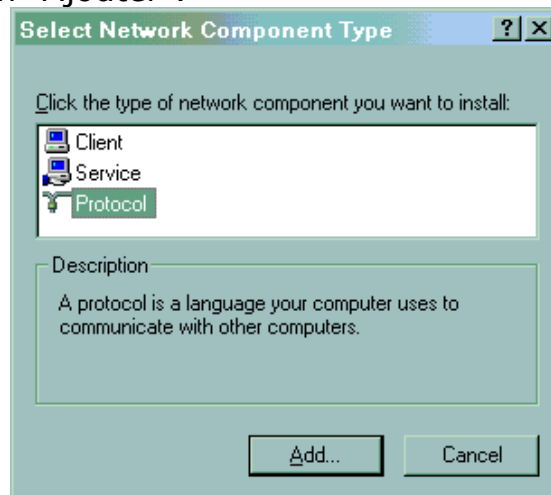
### TCP/IP Installé



Si oui, sélectionnez le protocole TCP/IP dans la liste, puis cliquez sur le bouton "Propriétés" pour vérifier l'adresse (vous avez besoin de connaître l'adresse IP de l'ordinateur hôte pour connecter les terminaux au serveur). Suivez le [pas 4](#).

### 3 Ajout du protocole TCP/IP

Sélectionnez la famille "Protocole" dans la liste de composants, puis cliquez sur le bouton "Ajouter".

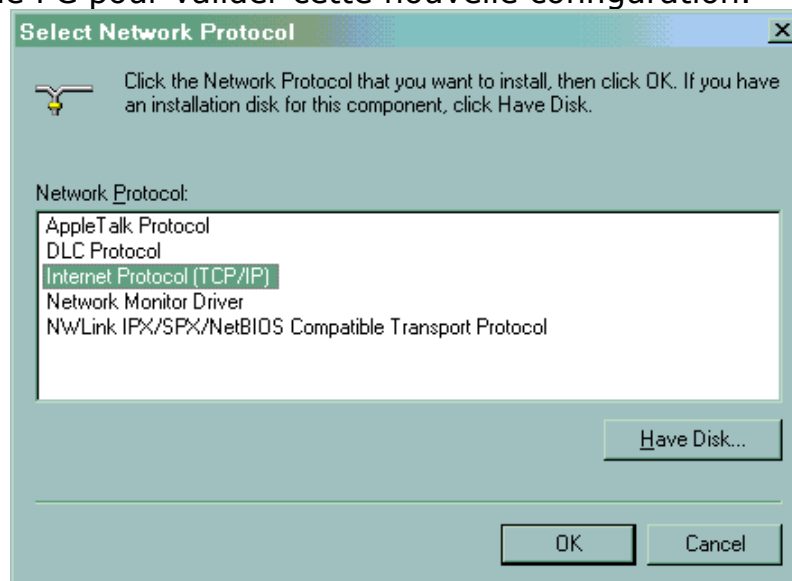


Sélectionnez le protocole TCP/IP. Puis cliquez sur le bouton "OK".

Cette procédure ajoutera le protocole TCP/IP sur **TOUTES** les interfaces du PC. Si vous avez d'autres interfaces, et vous ne voulez pas que ce protocole soit installé dessus, sur le pas 2, cliquez sur les associations "Interface<->TCP/IP" non voulues et cliquez sur le bouton "Supprimer".

Configurez le protocole comme décrit dans le [pas 4](#), puis cliquez sur "OK" dans le panneau de commandes Réseau.

Il est possible que vous ayez à mettre les CD d'installation Windows, et à redémarrer le PC pour valider cette nouvelle configuration.

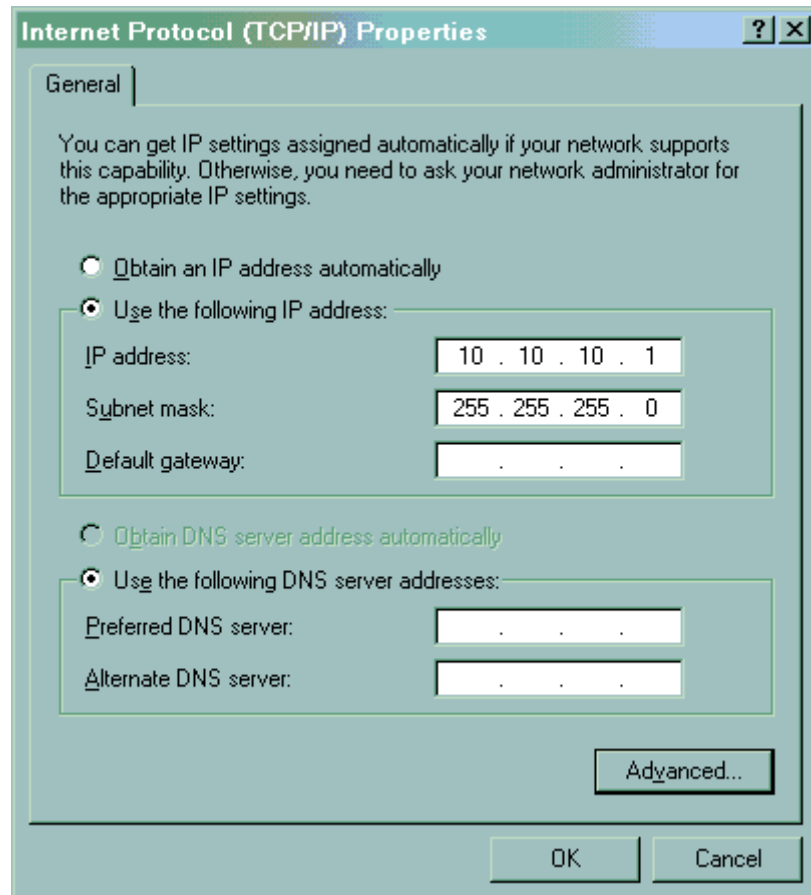


## 4 Configuration TCP/IP

Vérifiez ou saisissez l'adresse IP de l'ordinateur.

Le serveur a besoin d'une adresse statique pour permettre aux terminaux de se connecter au serveur.

Cliquez sur le bouton "OK".



## Configuration réseau / DOS / Utilitaire CFG24

### 1 Propos

L'objectif de cet utilitaire est de permettre à l'opérateur du terminal de configurer certains paramètres essentiels pour les communications radio.

Ce programme doit être lancé après avoir chargé les pilotes radio, car les paramètres de configuration sont stockés dans la mémoire flash de la carte radio, qui ne peut être accédée que si les pilotes sont en fonctionnement.

Cet utilitaire est appelé au moment du démarrage (boot) ou par "F3 - Config. S24" à partir du menu principal.

## 2 Description

Ce programme possède des menus pour éditer la plupart des paramètres de configuration de la radio utilisés pour communiquer dans un réseau Spectrum24. Les valeurs sont sauvegardés dans le mémoire flash de la carte radio. Les paramètres courants sont positionnés dans le fichier texte NET.CFG, sur le disque RAMdisk. NET.CFG est utilisé par les pilotes radio et la pile TCP/IP pour obtenir leurs paramètres de configuration.

### 2.1 Menu

Au démarrage, le programme présente le menu suivant.

```
CONFIGURATOR 2.3x
View config
ESS Id
Subnet Mask
Default Router
MU IP Address
Diversity
MU Sleep Mode
Boot Mode
Pwr Management
Buffers
ReXmit Delay
Rate Control
Scan/RF Op
Int Roaming
Exit
▲▼, Clear, Enter
```

Les flèches Haut et Bas sont utilisées pour sélectionner une option dans le menu. L'option courante est indiquée en vidéo inverse. Pour revenir à ce menu, tapez sur la touche [Clear] ou [CLR], et pour sélectionner une option, utilisez la touche [ENTER]. En tapant sur la touche [Clear] sur ce menu, on a la même fonction qu'en sélectionnant l'option Exit, le programme de configuration se termine.

Sur des terminaux avec un afficheur plus petit, la première et dernière ligne de ce menu est montrée, mais les options défilent sur les lignes restantes.

### 2.2 VIEW CONFIG (Visualisation Configuration)

```
VIEW CONFIG
Terminal IEEE addr
  00:A0:F8:86:B5:3E
MU IP Address
  10.10.10.12
FW: V4.57 991001
ESS Id = 101
CLR, Enter
```

Si l'option "View config" est sélectionnée, l'adresse IEEE du terminal (connue comme adresse MAC), l'adresse IP, la version du firmware, et le net id, ou l'ESS Id, sont affichés. Cet écran N'EST PAS un écran de saisie. Il est dédié à fournir l'information fréquemment nécessaire dans des situations de diagnostic. Tapes Clear ou Enter pour revenir au menu principal.

### 2.3 ESS ID (Identifiant RF)

Si le programme de configuration s'exécute sur un pilote radio qui utilise le protocole IEEE 802.11 cet écran a le format suivant.

```
ESS ID
Enter ESS Id:
101

BkSp, CLR, Enter
```

Si l'option "ESS Id" est sélectionnée à partir du menu principal, l'écran ci-dessus s'affiche. La valeur de l'ESS Id est affiché à concurrence de 32 caractères et peut être changée en tapant "backspace" (ou BKSP) sur la valeur courante et en saisissant une nouvelle valeur. Autrement, la valeur courante peut être effacée en tapant Ctrl-D et en saisissant la totalité du nouveau ESS Id. Enter doit être tapé pour confirmer toute modification.

Le ESS Id identifie le réseau radio et sert à différencier les différents réseaux radio. Tous les composants dans un réseau 802.11 doivent avoir le même.

### 2.4 SUBNET MASK (Masque Sous-réseau)

```
SUBNET MASK
Enter Subnet Mask:
255.255.0.0

BkSp, CLR, Enter
```

Si l'option "Subnet Mask" est sélectionnée à partir du menu principal, l'écran ci-dessus s'affiche. La valeur du masque sous-réseau est affichée et peut être changée en tapant backspace (ou BKSP) sur la valeur courante et en saisissant une nouvelle valeur. Autrement, la valeur courante peut être effacée en tapant Ctrl-D et en saisissant la totalité de

la nouvelle valeur. Enter doit être tapé pour confirmer toute modification. La nouvelle valeur doit être sous forme décimale et chaque partie de l'adresse doit être comprise entre 0 et 255.

## 2.5 DEFAULT ROUTER (Passerelle Par Défaut)

```
DEFAULT ROUTER
Enter Default Router
10.10.0.99

BkSp, CLR, Enter
```

Si l'option "Default Router" est sélectionnée à partir du menu principal, l'écran ci-dessus s'affiche. La valeur de l'adresse de la passerelle par défaut est affichée et peut être changée en tapant backspace (ou BKSP) sur la valeur courante et en saisissant une nouvelle valeur. Autrement, la valeur courante peut être effacée en tapant Ctrl-D et en saisissant la totalité de la nouvelle valeur. Enter doit être tapé pour confirmer toute modification. La nouvelle valeur doit être sous forme décimale et chaque partie de l'adresse doit être comprise entre 0 et 255.

La passerelle par défaut est l'adresse du noeud réseau auquel tous les paquets destinés à d'autres réseaux sont envoyés.

## 2.6 MU IP ADDRESS (Adresse IP du Terminal)

```
MU IP ADDRESS
Enter IP addr:
10.10.10.12

BkSp, CLR, Enter
```

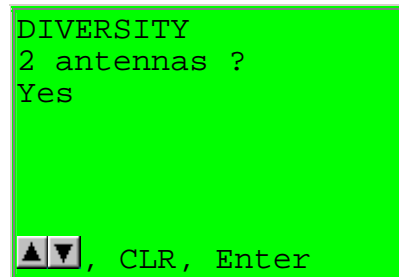
Si l'option "MU IP Address" est sélectionnée à partir du menu principal, l'écran ci-dessus s'affiche. La valeur de l'adresse du terminal par défaut est affichée et peut être changée en tapant backspace (ou BKSP) sur la valeur courante et en saisissant une nouvelle valeur. Autrement, la valeur courante peut être effacée en tapant Ctrl-D et en saisissant la totalité de la nouvelle valeur. Enter doit être tapé pour confirmer toute modification. La nouvelle valeur doit être sous forme décimale et chaque partie de l'adresse doit être comprise entre 0 et 255.

**NOTE:** Il est nécessaire d'affecter une adresse IP si le terminal ne va pas récupérer une adresse IP à partir d'un hôte "bootp" ou DHCP. L'affectation



d'une adresse IP fait partie du protocole BOOTP ou "Dynamic Host Configuration Protocol" (DHCP).

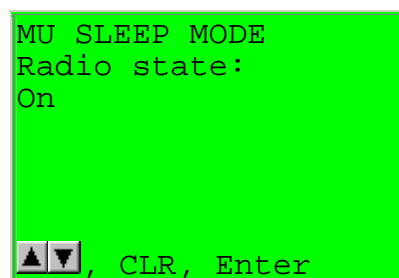
## 2.7 DIVERSITY (Diversité)



Si l'option "Diversity" est sélectionnée à partir du menu principal, l'écran ci-dessus s'affiche. La valeur courante de la diversité s'affiche et peut être changé en utilisant les touches flèches haut et bas pour basculer parmi les paramètres possibles. Enter doit être tapé pour confirmer toute modification.

Si la diversité est "Yes", le pilote radio attend l'usage de deux antennes pour transmettre. Cette valeur donne une meilleure transmission si deux antennes sont effectivement disponibles. Il est important que cette valeur soit en accord avec le nombre d'antennes réellement disponibles dans le terminal. Le LRT3840, PDT3140, PDT3540 WSS1040, PDT6140 et PDT6840 ont seulement une antenne et le VRC est utilisé couramment avec une seule antenne. Si le terminal possède une seule antenne, assurez-vous que la valeur de la diversité est "No". La valeur par défaut de ce paramètre es par défaut selon le nombre d'antennes qui possède couramment le matériel.

## 2.8 MU SLEEP MODE (Mode de veille)



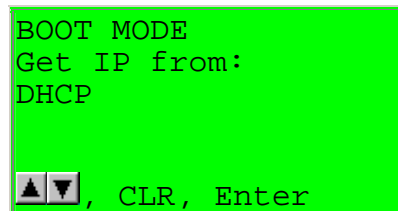
Si l'option "MU sleep mode" est sélectionnée à partir du menu principal, l'écran ci-dessus s'affiche. La valeur courante du mode de veille s'affiche et peut être changé en utilisant les touches flèches haut et bas pour basculer parmi les paramètres possibles. Enter doit être tapé pour confirmer toute modification.

Si cette option est "ON", la radio n'est pas éteinte si l'application fait éteindre le terminal par temporisation. Ceci permet au terminal d'être réveillé si un message lui est adressé.

Si cette option est "OFF", la radio est éteinte quand l'application fait éteindre le terminal par temporisation.

La valeur par défaut est "ON".

## 2.9 BOOT MODE (Mode de démarrage)



Si l'option "Boot Mode" est sélectionnée à partir du menu principal, l'écran ci-dessus s'affiche. La valeur courante du mode de démarrage s'affiche et peut être changé en utilisant les touches flèches haut et bas pour basculer parmi les paramètres possibles. Enter doit être tapé pour confirmer toute modification.

Si l'option est "Boot", quand le terminal s'initialise, une requête TCP/IP BOOTP est envoyée au réseau. Un serveur BOOTP dans le réseau peut répondre s'il est configuré pour cela. Le terminal accepte la première réponse valide qu'il reçoit. La réponse contient une adresse IP à être utilisée par le terminal, et optionnellement d'autres paramètres réseau. Les valeurs reçues dans une réponse BOOTP remplacent les valeurs entrées par ce programme.

Si l'option est "DHCP", quand le terminal s'initialise, un processus similaire est déroulé, sauf que le protocole utilisé est DHCP. Le programme BOOTP de Symbol, supporte les paramètres suivants à partir des réponses BOOTP et DHCP:

Masque sous-réseau

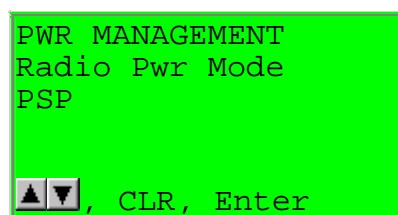
Paserelle par défaut - la première adresse de la liste.

Adresse IP du terminal

Si l'option est "Manual entry", il n'y a pas de génération de messages vers le réseau et les valeurs courantes (saisies) sont utilisées.

La valeur par défaut est "Manual entry".

## 2.10 PWR MANAGEMENT (Gestion de l'alimentation)

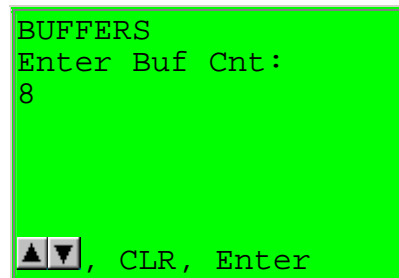


Si l'option "Pwr Management" est sélectionnée à partir du menu principal, l'écran ci-dessus s'affiche. La valeur courante du mode de gestion de l'alimentation s'affiche et peut être changé en utilisant les touches flèches haut et bas pour basculer parmi les paramètres possibles. Enter doit être tapé pour confirmer toute modification.

Si l'option est "PSP", (par défaut), la radio est alimentée seulement s'il y a du trafic réseau. Ce mode s'adapte à l'activité radio pour déterminer si le matériel doit être alimenté ou pas. Comme l'interface radio peut ne pas être prête quand un message lui est adressé, ce mode peut ralentir les temps de réponse.

Si l'option est "CAM", la radio est toujours alimentée. dans ce mode, la durée de vie des batteries est drastiquement réduite. *Ce mode n'est pas recommandé pour tout terminal qui fonctionne sous batteries*, Les terminaux VRC peuvent être utilisés en mode "CAM".

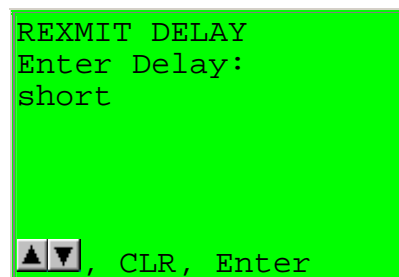
## 2.11 BUFFERS (Tampons)



Si l'option "Buffers" est sélectionnée à partir du menu principal, l'écran ci-dessus s'affiche. La valeur courante des tampons s'affiche et peut être changé en utilisant les touches flèches haut et bas pour basculer parmi les paramètres possibles. Enter doit être tapé pour confirmer toute modification.

Ce paramètre est le nombre de tampons alloués pour les trames radio. Il est conseillé de laisser ce paramètre à sa valeur par défaut (8). Deux autres valeurs sont valides, 4 et 12. La valeur 12 améliore les performances si l'application en fait usage de cette mémoire. Réduisez le nombre à 4 si l'application a des problèmes de place mémoire.

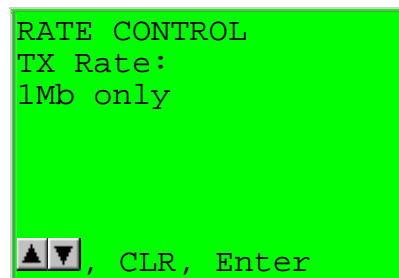
## 2.12 REXMIT DELAY (Délai de re-transmission)



Si l'option "ReXmit Delay" est sélectionnée à partir du menu principal, l'écran ci-dessus s'affiche. La valeur courante du délai de re-transmission s'affiche et peut être changée en utilisant les touches flèches haut et bas pour basculer parmi les paramètres possibles. Enter doit être tapé pour confirmer toute modification.

Ce paramètre est le délai minimum que la pile TCP/IP attend avant de renvoyer des trames non acquittées. Il y a deux valeurs possibles, "short" qui équivaut à une demi-seconde et "long" qui équivaut à une seconde.

### 2.13 RATE CONTROL (Débit)

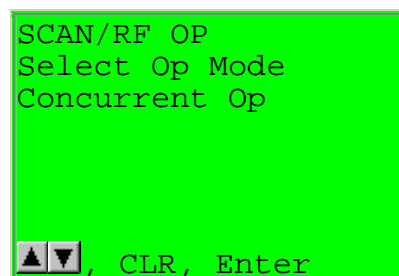


Si l'option "Rate Control" est sélectionnée à partir du menu principal, l'écran ci-dessus s'affiche. La valeur courante du débit s'affiche et peut être changée en utilisant les touches flèches haut et bas pour basculer parmi les paramètres possibles. Enter doit être tapé pour confirmer toute modification.

Selon le matériel, il est possible de fixer le débit à 1Mbps ou à 2Mbps. Il est utilisé un algorithme qui permet d'utiliser un débit de 2Mbps et de replier sur 1Mbps s'il y a des erreurs de transmission.

Si le programme de configuration détecte que le matériel peut seulement transmettre à 1Mbps, ce paramètre affiché "1Mb only" et ne permet pas de modification.

### 2.14 SCAN / RF OP (Scanner / Radio)



Si l'option "Scan/RF Op" est sélectionnée à partir du menu principal, l'écran ci-dessus s'affiche. La valeur courante du fonctionnement Scanner / Radio s'affiche et peut être changé en utilisant les touches flèches haut

et bas pour basculer parmi les paramètres possibles. Enter doit être tapé pour confirmer toute modification.

Si l'option est "Scan stops RF", la radio est arrêtée si le scanner est utilisé. Cette valeur était le fonctionnement des terminaux de la série 3000. Le mode "Concurrent Op" est nouveau et mis par défaut.

# • Administrateur WireLess Studio

## 1 Description

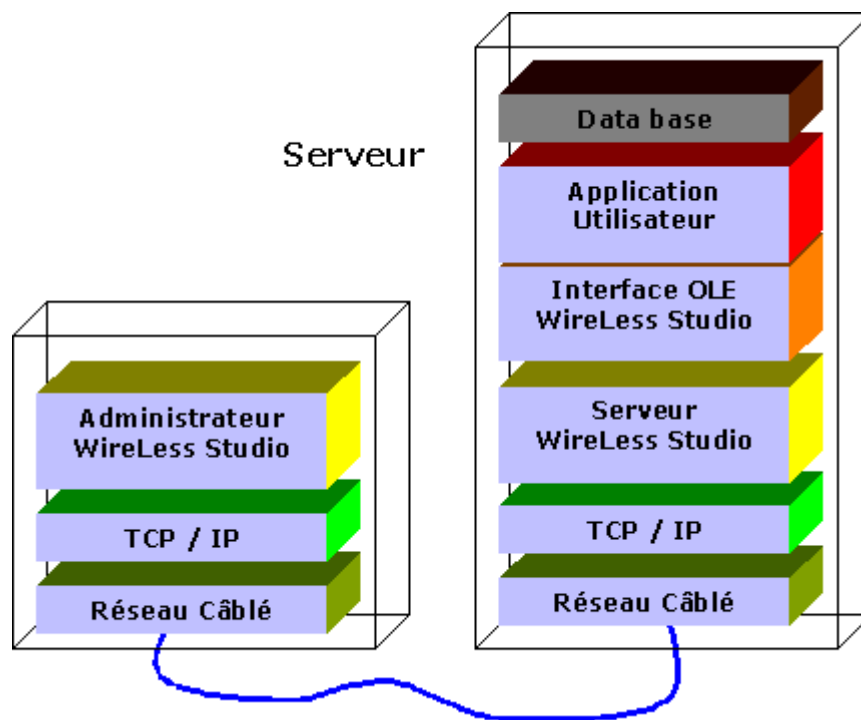
L'administrateur WireLess Studio (WSAdm), permet de gérer :

- Les connexions réseau des clients.
- Les profils et les programmes d'application.
- Le serveur.

WSAdm peut fonctionner dans le même ordinateur que le serveur (le même qui fait fonctionner le serveur WireLess Studio "WSServer") ou dans un autre ordinateur connecté au même réseau que WSServer.

Le PC qui fait fonctionner WSWClient doit avoir le protocole TCP/IP chargé. (Voyez le Guide Administrateur / [Configuration Réseau](#) / [Administrateur](#)).

Pour installer WSAdm seul dans un PC, voyez le Guide Administrateur / [Installation du CD](#) / [Administrateur](#).



## 2 Démarrage

Lancez le programme, cliquez sur l'icône du bureau WSAdm:

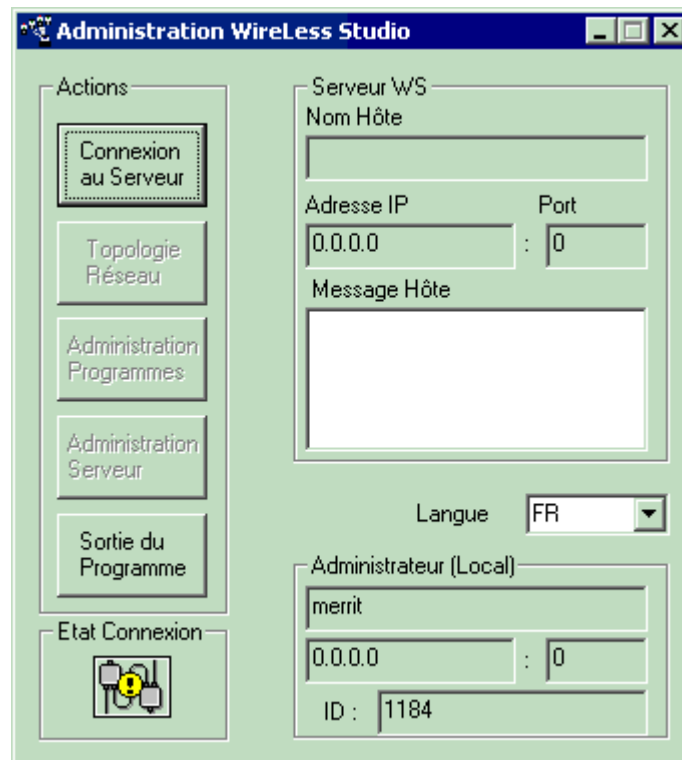


Ou par "Démarrer/ Programmes / WireLess Studio / Administrateur WireLess Studio".

### 3 Connexion

Vous devez vous connecter à un serveur pour avoir accès aux tâches d'administration.

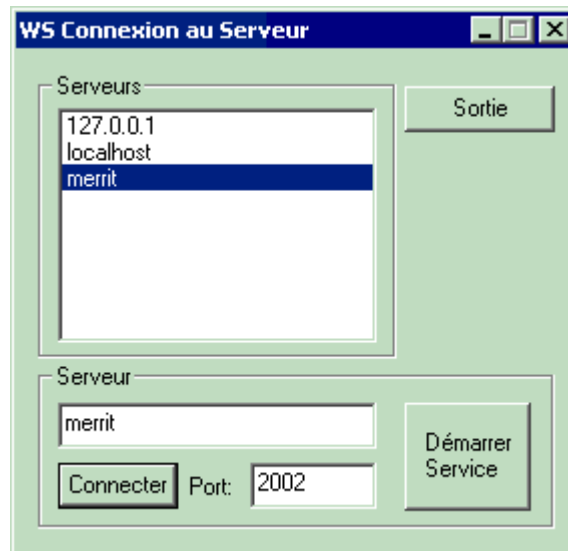
Cliquez sur le bouton "Connexion au Serveur".



Sélectionnez le serveur dans la liste de serveurs ou saisissez le nom d'un nouveau serveur (ou une adresse IP).

Vous pouvez modifier le port d'administration du host WSServer (2002 par défaut). Puis cliquez sur le bouton "Connecter".

Si ce n'est pas la bonne adresse IP ou Port, changez la configuration

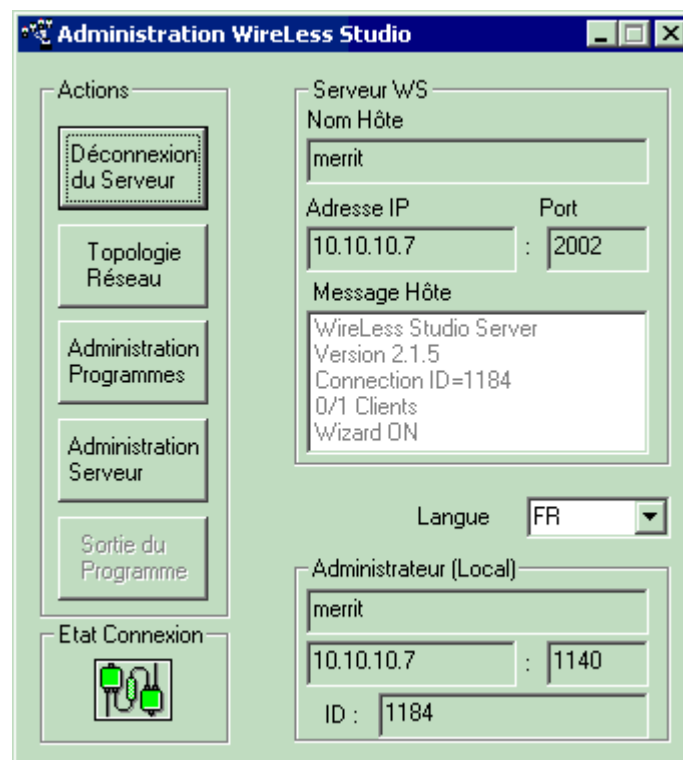


## 4 Panneau de commandes Administrateur

Une fois connecté au serveur, vous pouvez gérer :

- Les connexions réseau des clients.
- Les profils et les programmes d'application.
- Le serveur.

Pour fermer la connexion courante, cliquez sur le bouton "Déconnexion du Serveur".





## 5 Topologie Réseau

### 5.1 Fenêtre principale

La liste montre les clients connectés au serveur, par adresse IP et port de connexion.

L'icône indique s'il s'agit d'un client Windows ou DOS.

Sélectionnez un client dans la liste pour afficher le détail.

La fenêtre est actualisée toutes les 5 secondes par défaut.

#### **Cadre Client WS**

Le détail de la connexion TCP/IP.

#### **Cadre Serveur WS**

L'état du processus du serveur qui assure les deux connexions. *Le Numéro de connexion (No) permet de trouver les fichiers de trace associés à ce processus.*

#### **Cadre Application Utilisateur**

Le détail de la connexion avec l'application utilisateur.

#### **Cadre Actions**

Pour arrêter une connexion, cliquez sur le bouton "Arrêt". Le serveur demande au client et à l'application de terminer la connexion.

Si l'application ne s'arrête pas, vous pouvez cliquer sur le bouton "Fermer", qui envoie un signal Windows d'arrêt à l'application.

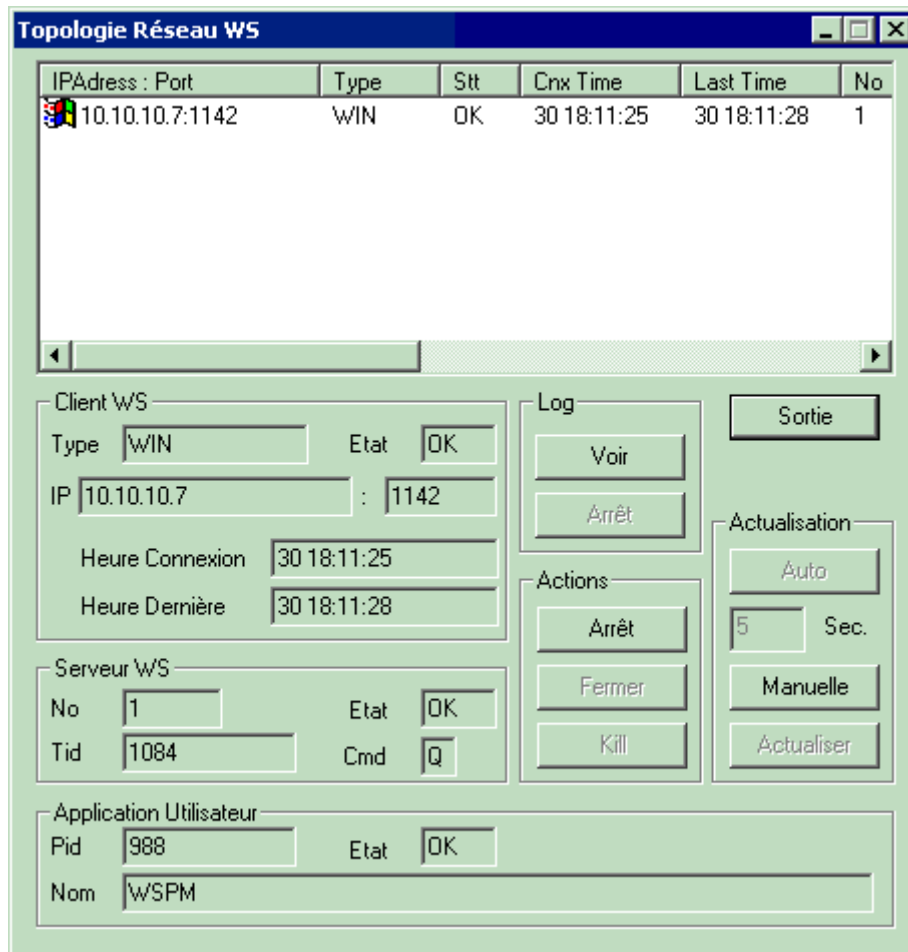
Si l'application ne s'arrête pas, vous pouvez cliquer sur le bouton "Kill" qui exécute une commande d'arrêt Windows.

#### **Cadre Actualisation**

Permet de gérer la périodicité de l'actualisation de la liste. Mode automatique ou manuel (par click).

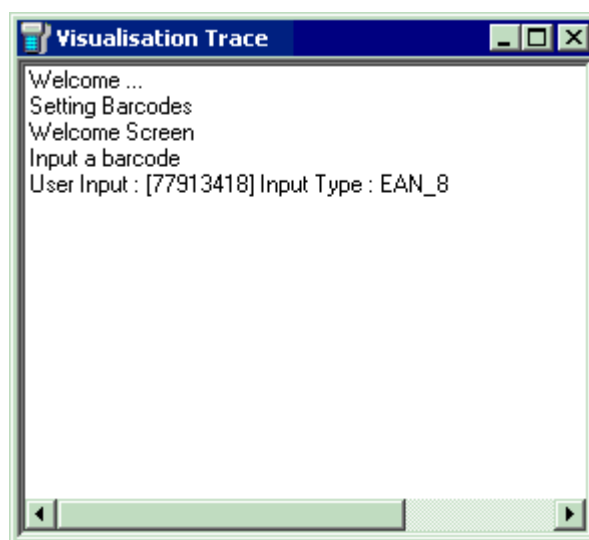
#### **Cadre Log**

Permet d'afficher (Voir) ou fermer (Arrêt) la fenêtre de visualisation de Log pour ce portable (messages envoyés par l'application).



## 5.2 Visualisation du Log

Fenêtre de visualisation du Log du terminal sélectionné. Cliquez sur "Arrêt" pour fermer cette fenêtre.



Cette boîte de dialogue permet de confirmer ou annuler l'action d'arrêt.



## 6 Administration des programmes

### 6.1 Profils et Applications

Un profil identifie un utilisateur ou un groupe d'utilisateurs. Un mot de passe est associé à ce profil.

Un profil groupe un ou plusieurs applications WireLess Studio.

Chaque application a un titre (affiché à l'utilisateur) et un chemin sur un fichier exécutable.

Le profil et le mot de passe sont demandés à l'utilisateur au moment de l'identification.

Puis, la liste des applications disponibles pour ce profil est affichée et l'utilisateur peut choisir de lancer une parmi celles-ci.

Les profils et les applications sont gérées par le "Program Manager" WireLess Studio (WSPm) qui est le programme exécutable par défaut lancé par le serveur. Vous pouvez outrepasser le processus d'identification en remplaçant WSPm par votre propre programme d'application WireLess Studio.

### 6.2 Panneau de commandes de l'administrateur de programmes

Le programme d'administration est installé avec quelques profils et exemples de programmes d'application par défaut.

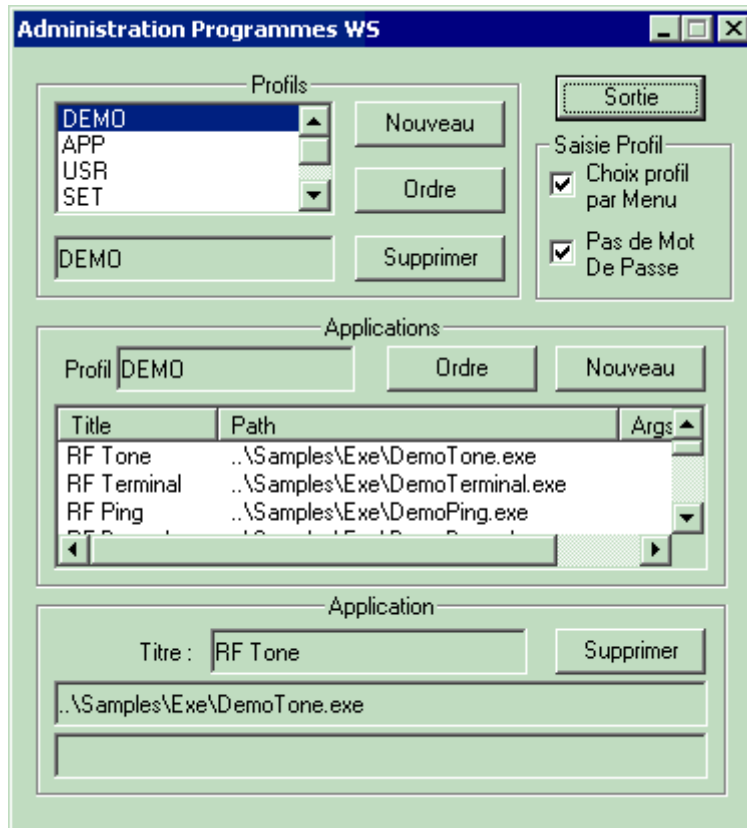
Si vous sélectionnez (en cliquant) un profil dans le cadre "Profils", le cadre "Applications" affiche les programmes associés. Le cadre "Application" affiche le détail de l'application sélectionnée (en cliquant) dans la liste des applications.

#### Cadre **Saisie Profil**.

Permet de modifier le mode de saisie du profil et du mot de passe par le "Program Manager".

Le profil peut être sélectionné par menu ou se faire par saisie utilisateur.

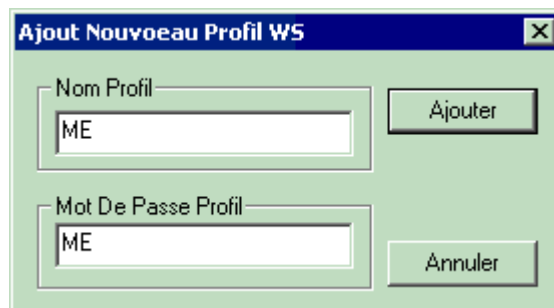
Le mot de passe peut ne pas être demandé.  
Voir le manuel [Help User](#).



### 6.3 Ajouter et effacer des profils

#### Ajouter un profil.

Cliquez sur le bouton "Nouveau" dans le cadre "Profils".  
Saisissez le nouveau nom du profil et son mot de passe (le même par défaut), puis cliquez sur le bouton "Ajouter".



#### Effacer un profil.

Sélectionnez en cliquant un profil dans la liste des profils.  
Cliquez sur le bouton "Supprimer" dans le cadre "Profils".  
Confirmez avec le bouton "Oui" dans la boîte de dialogue "WS Delete Profile".



## 6.4 Ajouter et effacer des applications

### Ajouter une application.

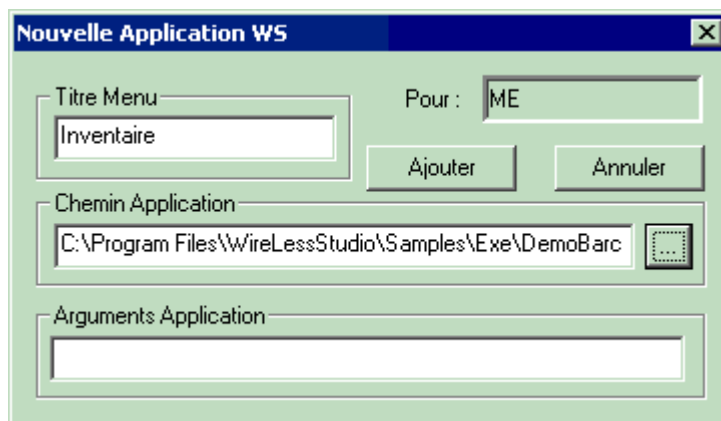
Sélectionnez (en cliquant) le profil à gérer dans la liste des profils.

Cliquez dans le bouton "Nouveau" dans le cadre "Applications".

Saisissez le titre de l'application (affichée à l'utilisateur dans le menu initial).

Saisissez le chemin complet (chemin et nom de fichier) ou cherchez par défilement par le bouton "...".

Saisissez (s'il y a lieu) les arguments pour l'application (passés dans la ligne de commande).



### Ordre des applications.

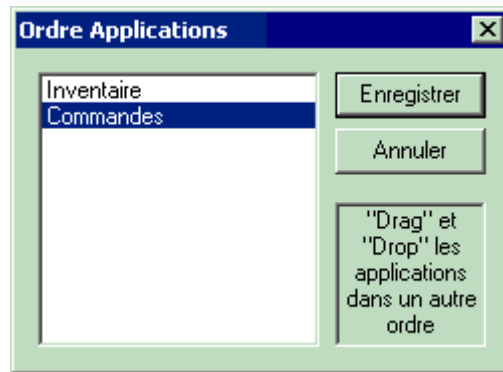
Vous pouvez modifier l'ordre dans lequel les applications sont affichées à l'utilisateur dans le menu initial.

Sélectionnez (en cliquant) le profil à gérer dans la liste des profils.

Cliquez sur le bouton "Ordre" dans le cadre "Applications".

Déplacez les applications pour les mettre dans le nouvel ordre.

Cliquez sur le bouton "Enregistrer" pour valider les modifications, ou sur le bouton "Annuler" pour retourner sans modification.

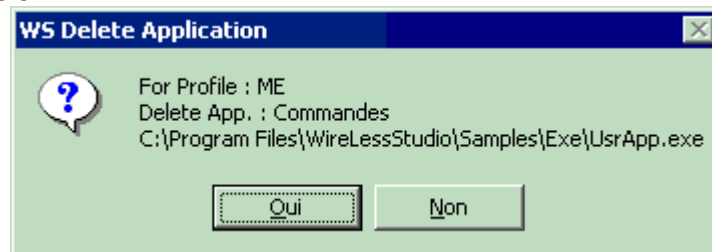


### Effacer des applications

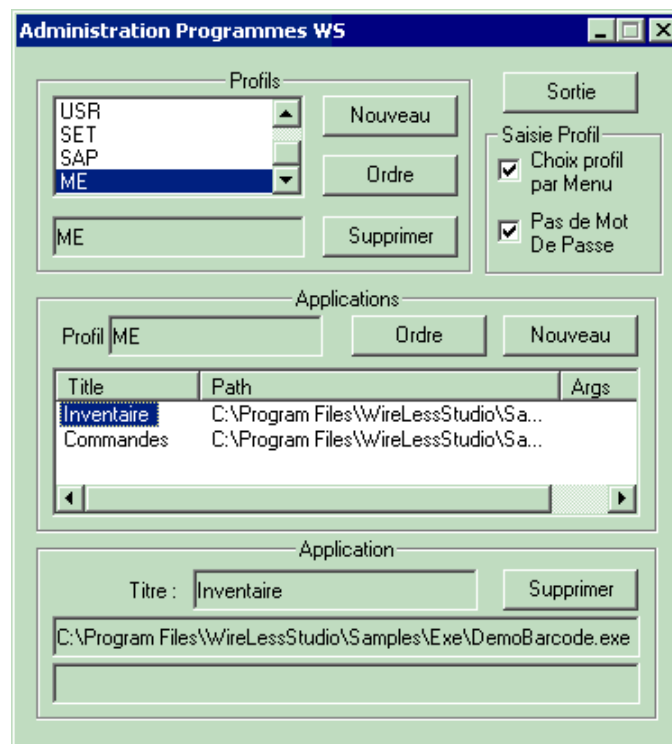
Sélectionnez (en cliquant) le profil à gérer dans la liste des profils.  
Sélectionnez (en cliquant) l'application à effacer dans la liste des applications.

Cliquez dans le bouton "Supprimer" dans le cadre "Application".

Confirmez en cliquant sur le bouton "Oui" dans la boîte de dialogue "WS Delete Application".



Un nouveau profil "MOI" avec quelques applications "Inventaire" et "Commandes".



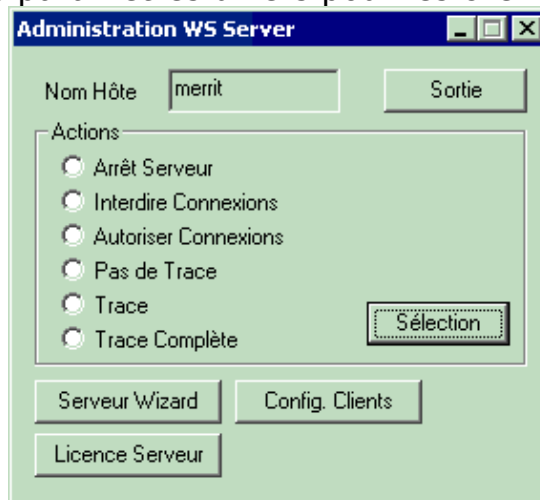
## 7 Administration du Serveur

L'administration du serveur permet de modifier le comportement du serveur et d'entrer la licence du serveur.

### 7.1 Panneau de commandes de l'administrateur du serveur

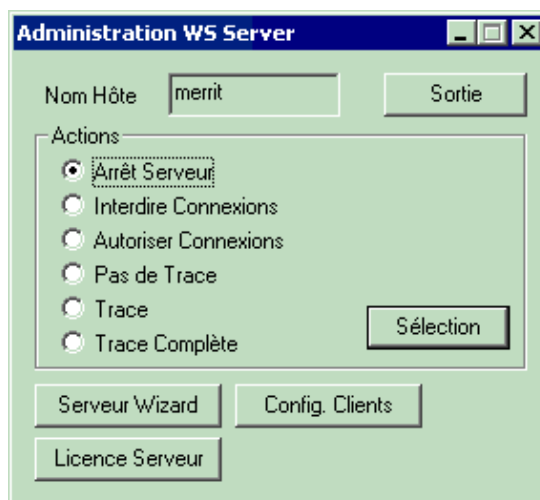
Les actions possibles sont:

- Arrêter le serveur
- Interdire / Autoriser des nouvelles connexions.
- Positionner le niveau de trace.
- Entrer la licence du serveur
- Configurer le "Wizard" de connexion au serveur
- Configurer des paramètres divers pour les clients



### 7.2 Arrêt du serveur

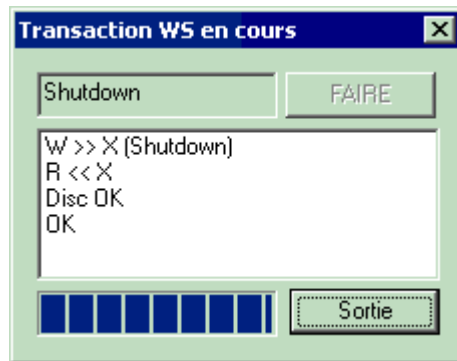
Pour arrêter le processus du serveur, sélectionnez le bouton radio "Arrêt Serveur", puis cliquez sur le bouton "Sélection".



Confirmez ou annulez l'action sur le serveur avec cette boîte de dialogue.

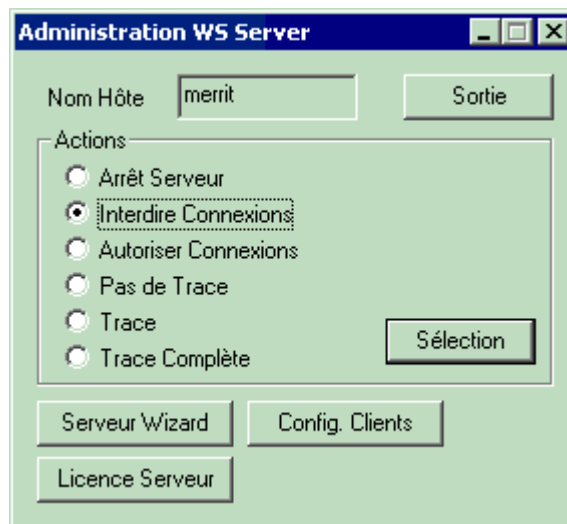
La connexion avec le serveur est perdue lors de l'arrêt.

L'action d'arrêt peut prendre quelque temps s'il y a des connexions actives.



### 7.3 Nouvelles connexions

Vous pouvez interdire toute nouvelle connexion au serveur en sélectionnant l'option "Interdire Connexions". Ou les autoriser (par défaut) en sélectionnant l'option "Autoriser Connexions". Puis cliquez sur le bouton "Sélection". Confirmez ou annulez la transaction.

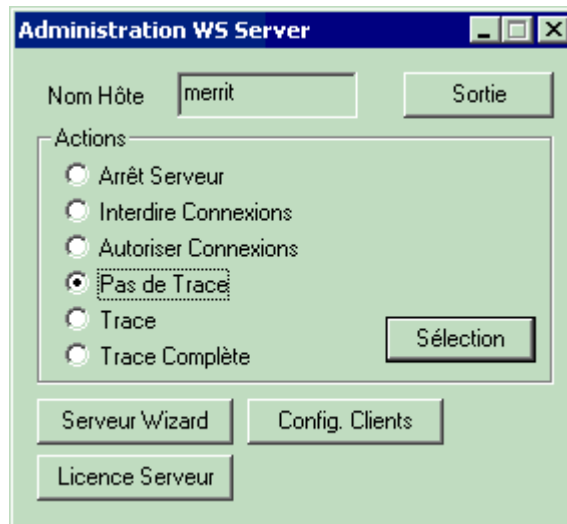


### 7.4 Niveau de trace

Vous pouvez gérer le niveau de détail des informations envoyées dans les fichiers de trace avec les options de trace.

Sélectionnez l'option souhaitée, puis cliquez sur le bouton "Sélection". Confirmez ou annulez la transaction.





## 7.5 Licence

Au moment de l'installation, WireLess Studio installe une licence mono-utilisateur à des fins d'évaluation.

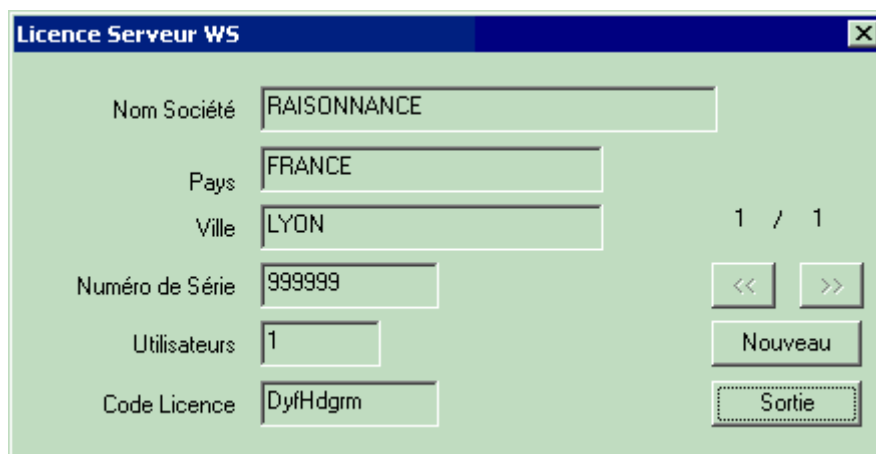
Vous pouvez commander des licences pour plusieurs utilisateurs à [info@softogo.com](mailto:info@softogo.com).

Donnez le nom de la société, le pays, la ville, et le nombre d'utilisateurs.

Vous recevrez le code de licence.

Vous pouvez visualiser les licences en cours par les boutons [<<] et [>>] ou en ajouter par le bouton Nouveau.

Saisissez dans ce formulaire les données retournées et le code de licence, puis cliquez sur le bouton "OK" pour valider la nouvelle licence.



Nouvelle Licence Serveur WS

Nom Société: RAISONNANCE

Pays: FRANCE

Ville: LYON

Numéro de Série: 999999

Utilisateurs: 1

Code Licence: DyfHdgrm

Annuler

OK

## 7.6 "Wizard" Connexion Serveur

Le Wizard de connexion permet aux clients de retrouver le serveur WireLess Studio sans connaître l'adresse IP. (Voyez Configuration Réseau / [Wizard de Connexion Serveur](#)).

Pour valider cette tâche, cochez "Démarrer Tâche".

L'ID du Wizard de connexion est un identifiant qui permet de distinguer ou grouper les serveurs par le client. La valeur "(hostname)" fournit au client le nom de l'ordinateur. Sinon, c'est l'ID entré ici qui est envoyé.

Le client peut chercher Un identifiant ou "Tout identifiant" ("?").

- Si **un seul** serveur est trouvé, le Client se connecte directement.
- Si plusieurs serveurs **avec des identifiants différents** sont trouvés, un menu est affiché.
- Si plusieurs serveurs **avec le même identifiant** sont trouvés, le terminal se connecte directement à celui qui a le plus petit nombre de connexions (équilibre des connexions).

Wizard de Connexion Serveur

Surveillant Wizard Serveur

Démarrer Tâche

ID Wizard de Connexion

(hostname)

(hostname) = Nom Hôte Local.  
Ou ID qui correspond à l'ID du Client

Nécessite de relancer le serveur pour utiliser les nouvelles valeurs

OK

Annuler

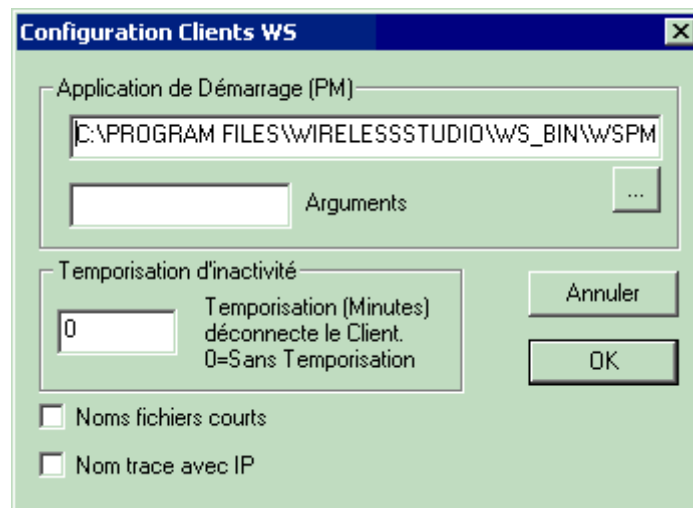
## 7.7 Configuration Clients

Cette boîte de dialogue permet de configurer quelques paramètres de la connexion des clients.

Le cadre **Application de démarrage (PM)** (Program Manager) permet de gérer les profils, mots de passe et menu d'applications. Vous pouvez la remplacer par une autre.

Le cadre **Temporisation d'inactivité** (en minutes) permet de déconnecter automatiquement un client si aucune action n'est effectuée dans ce laps de temps. 0 signifie qu'il n'y a pas de temporisation.

La boîte "**Nom fichiers courts**" permet de configurer le types de noms des fichiers, longs ou courts (8.3) manipulés par WireLess Studio.



## • Serveur Bureau WireLess Studio

### 1 Description

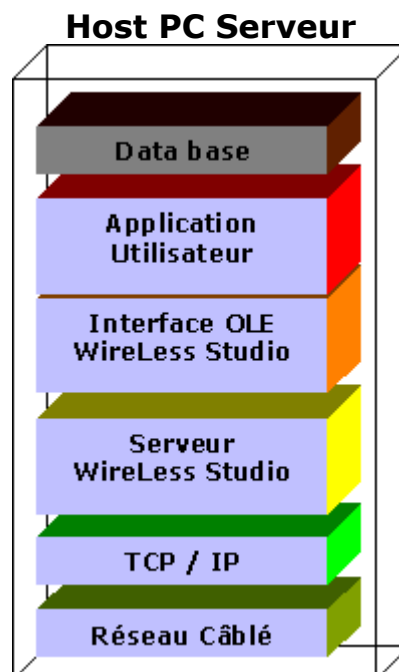
Le serveur accepte les connexions à partir des clients, lance et fait fonctionner les applications PC.

Ce serveur (WSServer) nécessite un utilisateur connecté sur le PC et peut être lancé / arrêté à partir du bureau.

Le PC qui fait fonctionner WSServer doit avoir le protocole TCP/IP chargé.

Voyez le Guide Administrateur / [Configuration Réseau](#) / [Serveur](#).

Pour installer WSServer seul dans un PC, voyez le Guide Administrateur / [Installation du CD](#) / [Serveur Bureau](#).



### 2 Démarrage

Pour lancer le programme, cliquez sur l'icône du bureau de WSServer:



Ou par "Démarrer / Programmes / WireLess Studio / Serveur WireLess Studio"

### 3 Arrêt

Pour arrêter le serveur, vous devez vous connecter avec l'administrateur, sélectionner l'option "Server Administration" et "Server shutdown".

(Voyez le Guide Administrateur / [Administrateur WireLess Studio / Démarrage](#) , [Connexion](#) , [Administration du serveur](#) et [arrêt du serveur](#)).

## 4 Administration

Le serveur n'a pas "d'interface utilisateur".

L'administration du serveur se fait via l'administrateur WireLess Studio à travers une connexion TCP/IP. Soit à partir du même ordinateur qui fait fonctionner le serveur ou d'un autre ordinateur connecté au réseau.

L'administrateur WireLess Studio (WSAdm), permet de gérer:

- Les connexions réseau des clients.
- Les profils et les programmes d'application.
- Le serveur (arrêt, connexions et trace).

Le serveur lance le "Program Manager" WireLess Studio (WSPm) qui utilise la liste des profils (créés par le serveur et l'administrateur, voyez [Administration des Programmes](#)).

Le "Program Manager" permet l'identification des utilisateurs et la sélection des applications, puis le lancement de l'application sélectionnée par l'utilisateur.

## 5 Configuration

Le serveur WireLess Studio possède un fichier de configuration "WSServer.ini" qui est créé avec les paramètres par défaut au premier démarrage.

Si vous voulez modifier un paramètre, lancez une première fois le serveur pour créer le fichier "point-ini", puis arrêtez le serveur, modifiez les paramètres, puis relancez le serveur.

### 5.1 Le fichier WSServer.ini

Ce fichier contient quelques sections qui ont des options de configuration.

Vous pouvez éditer ce fichier par l'utilitaire Windows Notepad.

#### 5.1.1 Section Trace

Cette section groupe les options des fichiers trace (ou "log").

#### [TRACE]

C'est le nom de la section.

**Dir**=D:\Program Files\WireLessStudio\WS\_Bin\WSLog

C'est le chemin absolu pour les fichiers de trace. Ce nom est complété par la date (AAMMJJ) pour créer un dossier journalier qui contient la trace du jour.

**Days**=3

C'est le nombre maximum de dossiers journaliers qui seront gardés dans le PC. Après ce nombre, les dossiers sont effacés automatiquement.

**Name**=WSServer

C'est la racine du nom du fichier de trace. Il est complété par le "Numéro de processus" vu dans la fenêtre "WS Server" (voyez [Topologie Réseau](#)) pour chaque client qui se connecte dans le serveur, donnant un fichier "WSServerXXX.log" pour chaque client connecté. Ce fichier contient les actions exécutées par ce client.

**Server**=SRV.log

C'est le suffixe qui complète la racine du nom pour la trace des actions exécutées par le serveur, p/ex démarrage, connexions, limite de licences, etc. cela donne un fichier "WSServerSRV.log" par défaut.

**Adm**=ADM.log

C'est le suffixe qui complète la racine du nom pour la trace des actions exécutées par l'administrateur dans le serveur, p/ex connexion de l'administrateur, création des profils, arrêt, etc.

Cela donne un fichier "WSServerADM.log" par défaut.

**Level**=10

C'est le niveau de trace par défaut. La valeur 0 stocke le moins d'informations. La valeur 99 stocke les informations les plus détaillées. Cette valeur peut être modifiée dynamiquement par l'administrateur (voyez [Niveau de trace](#)).

Niveau 10 trace les actions principales et les erreurs fatales.

Niveau 50 trace les alarmes.

Niveau 99 trace tous les événements. Cette option réduit drastiquement les performances du serveur et génère des fichiers de très gros volume. N'utilisez pas ce niveau dans un mode de travail normal.

### 5.1.2 Section IP

Cette section groupe les options de la connexion IP.

#### [IP]

C'est le nom de la section.

**Address**=0.0.0.0

C'est l'adresse IP de l'interface. L'adresse 0.0.0.0 signifie "toutes les interfaces". Si vous avez un hôte avec plusieurs interfaces IP connectées à différents réseaux, vous pouvez restreindre les fonctions du serveur WSServer à une seule interface. Saisissez l'adresse IP de cette interface.

**Port**=2001

C'est le port d'écoute du serveur WireLess Studio. Ce port par défaut peut être en conflit avec d'autres applications dans le même PC (voyez [Configuration Réseau / Adresses](#)) et vous pouvez modifier cette valeur par un autre port TCP.

**Tmout=5**

Est le temps maximum d'attente en secondes en envoyant ou en recevant des données vers/des clients IP avant d'interrompre la liaison. Si vous avez un réseau à accès lent, (avec des pertes de connexion) vous pouvez augmenter cette temporisation.

### 5.1.3 Section APP

Cette section groupe les options sur l'application initiale lancée par le serveur quand une nouvelle connexion d'un client arrive.

#### [APP]

C'est le nom de la section.

**Name**=D:\PROGRA~1\WIRELE~1\WS\_Bin\WSPM.EXE

C'est le nom complet du chemin et le nom du fichier de l'application initiale. Normalement "WSPm.exe".

**Args**=

Arguments passés à l'application dans la ligne de commande. Vide par défaut.

### 5.1.4 Section Licence

Cette section groupe les valeurs saisies dans l'administrateur pour stocker le code de licence. Pour une saisie contrôlée, il est recommandé de ne pas modifier ces valeurs par édition du fichier "ini".

#### [LICENCE]

**Licence**=DyfHdgrm

**Company**=RAISONNANCE

**Country**=FRANCE

**City**=LYON

**Serial**=999999

**Users**=1

### 5.1.5 Section Clients

Cette section groupe les options des Clients.

#### [CLIENTS]

C'est le nom de la section.

**InactMinutTmout**=60

Temporisation d'inactivité ses clients. Si le client n'effectue aucune fonction RF dans ce laps, la connexion est fermée, et une erreur de

déconnexion arrive à l'application sur le PC (l'application doit quitter le programme).

**ShortNames=0**

Si validé (1), conversion des noms des fichiers programmes en forme courte (8.3).

**ArpStatic=0**

Si validé, crée des entrées statiques dans la table ARP locale (association adresses IP - MAC) pour les terminaux connectés.

Cette fonctionnalité peut être utile, car certains terminaux radio ne répondent pas à toutes les demandes ARP. Les entrées statiques empêchent les demandes ARP et réduisent le trafic du réseau.

Les entrées ARP statiques sont effacées quand la session se termine.

### 5.1.6 Section Wizard

Cette section groupe les options de la fonctionnalité de "Wizard" de connexion au serveur.

#### [WIZARD]

C'est le nom de la section.

**Enable=1**

0=Annule la tâche de "Wizard" de Connexion au serveur. 1=Valide le "Wizard" de Connexion au serveur.

**Id=(hostname)**

C'est l'identifiant de l'hôte dans la procédure du "Wizard" de Connexion.

(hostname)=Signifie que l'identifiant fourni sera le nom de l'ordinateur.

### 5.1.7 Section Window

Cette section permet d'afficher une fenêtre d'interface utilisateur dans le bureau quand le serveur est en fonctionnement. Cette section est seulement à des fins de développement et test pour permettre l'arrêt du serveur (par le bouton de sortie) sans avoir à se connecter avec l'administrateur.

Cette section doit être la dernière dans le fichier.

#### [WINDOW]

C'est le nom de la section.

**Visible=0**

0 signifie non visible (normal). 1 signifie visible (développement).

## 6 Fichiers trace

Il y a trois catégories de fichiers de trace :

- La trace du serveur, (fichier "WSServerSRV.log" par défaut) qui stocke les actions principales du serveur.



- La trace des clients, (fichier "WSServerXXX.log" par défaut, dont XXX c'est le numéro de processus que vous pouvez noter dans le cadre "WS Server" dans la fonction [Topologie Réseau](#) du programme d'administration) qui stocke les actions du client connecté au serveur.
- La trace de l'administrateur, (fichier "WSServerADM.log" par défaut) qui stocke les actions de l'administrateur.

Vous pouvez voir ces fichiers avec l'utilitaire Windows Notepad.

Vous pouvez gérer le volume d'information en modifiant le niveau de trace (Voyez [Section Trace](#), Level).

Vous pouvez changer les noms par défaut des fichiers de trace (voyez [Section Trace](#), Name, Adm et Server).

Les dossiers de destination de ces fichiers peuvent être changés de leurs valeur par défaut (le dossier du fichier "exe" du serveur) (voyez [Section Trace](#), Dir).

Les dossiers sont créés sur une base journalière. Chaque dossier contient les fichiers d'un jour. Vous pouvez modifier la racine du nom de ce dossier (voyez [Section Trace](#), Dir)

Les dossiers anciens sont effacés automatiquement. Vous pouvez modifier le nombre de dossiers qui sont conservés par le serveur (voyez [Section Trace](#), Days)

## • Serveur Service WireLess Studio

### 1 Description

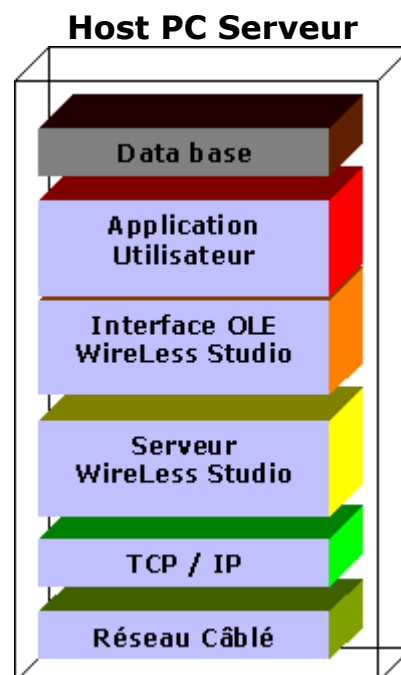
Le serveur accepte les connexions à partir des clients, lance et fait fonctionner les applications PC.

Ce serveur (WSServerSvc) c'est un service NT et ne nécessite pas un utilisateur connecté sur le PC et peut être lancé / arrêté à partir du panneau de commandes "Services".

Le PC qui fait fonctionner WSServerSvc doit avoir le protocole TCP/IP chargé.

Voyez le Guide Administrateur / [Configuration Réseau](#) / [Serveur](#).

Pour installer WSServerSvc seul dans un PC, voyez le Guide Administrateur / [Installation du CD](#) / [Serveur Service](#).

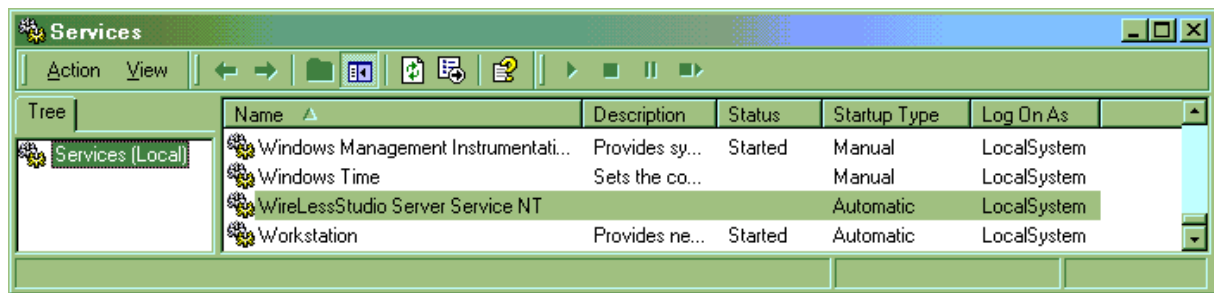


### 2 Démarrage

Ce service est lancé automatiquement quand l'ordinateur PC démarre.

Avec le panneau de commandes Services de WNT ou W2000 vous pouvez gérer le mode de lancement (Manuel / Automatique) et lancer ou arrêter le service.

Par défaut le service est installé en mode Automatique.



### 3 Arrêt

Pour arrêter le serveur, vous devez vous connecter avec l'administrateur, sélectionner l'option "Server Administration" et "Server shutdown".

(Voyez le Guide Administrateur / [Administrateur WireLess Studio / Démarrage](#), [Connexion](#), [Administration du serveur](#) et [arrêt du serveur](#)).

Vous pouvez aussi l'arrêter à travers le panneau de commandes Services de WNT ou W2000.

### 4 Administration

Le serveur n'a pas "d'interface utilisateur".

L'administration du serveur se fait via l'administrateur WireLess Studio à travers une connexion TCP/IP. Soit à partir du même ordinateur qui fait fonctionner le serveur ou d'un autre ordinateur connecté au réseau.

L'administrateur WireLess Studio (WSAdm), permet de gérer:

- Les connexions réseau des clients.
- Les profils et les programmes d'application.
- Le serveur (arrêt, connexions et trace).

Le serveur lance le "Program Manager" WireLess Studio (WSPm) qui utilise la liste des profils (créés par le serveur et l'administrateur, voyez [Administration des Programmes](#)).

Le "Program Manager" permet l'identification des utilisateurs et la sélection des applications, puis le lancement de l'application sélectionnée par l'utilisateur.

### 5 Configuration

Le serveur WireLess Studio possède un fichier de configuration "WSServer.ini" qui est créé avec les paramètres par défaut au premier démarrage.

Si vous voulez modifier un paramètre, lancez une première fois le serveur pour créer le fichier "point-ini", puis arrêtez le serveur, modifiez les paramètres, puis relancez le serveur.

## 5.1 Le fichier WSServer.ini

Ce fichier contient quelques sections qui ont des options de configuration.

Vous pouvez éditer ce fichier par l'utilitaire Windows Notepad.

### 5.1.1 Section Trace

Cette section regroupe les options des fichiers trace (ou "log").

#### [TRACE]

C'est le nom de la section.

**Dir**=D:\Program Files\WireLessStudio\WS\_Bin\WSLog

C'est le chemin absolu pour les fichiers de trace. Ce nom est complété par la date (AAMMJJ) pour créer un dossier journalier qui contient la trace du jour.

**Days**=3

Ce le nombre maximum de dossiers journaliers qui seront gardés dans le PC. Après ce nombre, les dossiers sont effacés automatiquement.

**Name**=WSServer

C'est la racine du nom du fichier de trace. Il est complété par le "Numéro de processus" vu dans la fenêtre "WS Server" (voyez [Topologie Réseau](#)) pour chaque client qui se connecte dans le serveur, donnant un fichier "WSServerXXX.log" pour chaque client connecté. Ce fichier contient les actions exécutées par ce client.

**Server**=SRV.log

C'est le suffixe qui complète la racine du nom pour la trace des actions exécutées par le serveur, p/ex démarrage, connexions, limite de licences, etc. cela donne un fichier "WSServerSRV.log" par défaut.

**Adm**=ADM.log

C'est le suffixe qui complète la racine du nom pour la trace des actions exécutées par l'administrateur dans le serveur, p/ex connexion de l'administrateur, création des profils, arrêt, etc.

Cela donne un fichier "WSServerADM.log" par défaut.

**Level**=10

C'est le niveau de trace par défaut. La valeur 0 stocke le moins d'informations. La valeur 99 stocke les informations les plus détaillées. Cette valeur peut être modifiée dynamiquement par l'administrateur (voyez [Niveau de trace](#)).

Niveau 10 trace les actions principales et les erreurs fatales.

Niveau 50 trace les alarmes.

Niveau 99 trace tous les événements. Cette option réduit drastiquement les performances du serveur et génère des fichiers de très gros volume. N'utilisez pas ce niveau dans un mode de travail normal.

### 5.1.2 Section IP

Cette section groupe les options de la connexion IP.

#### [IP]

C'est le nom de la section.

**Address**=0.0.0.0

C'est l'adresse IP de l'interface. L'adresse 0.0.0.0 signifie "toutes les interfaces". Si vous avez un hôte avec plusieurs interfaces IP connectées à différents réseaux, vous pouvez restreindre les fonctions du serveur WSServerSvc à une seule interface. Saisissez l'adresse IP de cette interface.

**Port**=2001

C'est le port d'écoute du serveur WireLess Studio. Ce port par défaut peut être en conflit avec d'autres applications dans le même PC (voyez [Configuration Réseau / Adresses](#)) et vous pouvez modifier cette valeur par un autre port TCP.

**Tmout**=5

Est le temps maximum d'attente en secondes en envoyant ou en recevant des données vers/des clients IP avant d'interrompre la liaison. Si vous avez un réseau à accès lent, (avec des pertes de connexion) vous pouvez augmenter cette temporisation.

### 5.1.3 Section APP

Cette section groupe les options sur l'application initiale lancée par le serveur quand une nouvelle connexion d'un client arrive.

#### [APP]

C'est le nom de la section.

**Name**=D:\PROGRA~1\WIRELE~1\WS\_Bin\WSPM.EXE

C'est le nom complet du chemin et le nom du fichier de l'application initiale. Normalement "WSPm.exe".

**Args**=

Arguments passés à l'application dans la ligne de commande. Vide par défaut.

### 5.1.4 Section Licence

Cette section groupe les valeurs saisies dans l'administrateur pour stocker le code de licence. Pour une saisie contrôlée, il est recommandé de ne pas modifier ces valeurs par édition du fichier "ini".

## **[LICENCE]**

**Licence**=DyfHdgrm

**Company**=RAISONNANCE

**Country**=FRANCE

**City**=LYON

**Serial**=999999

**Users**=1

### **5.1.5 Section Clients**

Cette section groupe les options des Clients.

## **[CLIENTS]**

C'est le nom de la section.

**InactMinutTmout**=60

Temporisation d'inactivité ses clients. Si le client n'effectue aucune fonction RF dans ce laps, la connexion est fermée, et une erreur de déconnexion arrive à l'application sur le PC (l'application doit quitter le programme).

**ShortNames**=0

Si validé (1), conversion des noms des fichiers programmes en forme courte (8.3).

### **5.1.6 Section Wizard**

Cette section groupe les options de la fonctionnalité de "Wizard" de connexion au serveur.

## **[WIZARD]**

C'est le nom de la section.

**Enable**=1

0=Annule la tâche de "Wizard" de Connexion au serveur. 1=Valide le "Wizard" de Connexion au serveur.

**Id**=(hostname)

C'est l'identifiant de l'hôte dans la procédure du "Wizard" de Connexion. (hostname)=Signifie que l'identifiant fourni sera le nom de l'ordinateur.

### **5.1.7 Section Window**

Cette section permet d'afficher une fenêtre d'interface utilisateur dans le bureau quand le serveur est en fonctionnement. Cette section est seulement à des fins de développement et test pour permettre l'arrêt du serveur (par le bouton de sortie) sans avoir à se connecter avec l'administrateur.

*Normalement, les services ne doivent pas interagir avec le bureau, et ne doivent afficher aucune fenêtre.*

Cette section doit être la dernière dans le fichier.

## **[WINDOW]**

C'est le nom de la section.

**Visible=0**

0 signifie non visible (normal). 1 signifie visible (développement).

*Pour un service, la valeur doit être 0.*

## **6 Fichiers trace**

Il y a trois catégories de fichiers de trace :

- La trace du serveur, (fichier "WSServerSRV.log" par défaut) qui stocke les actions principales du serveur.
- La trace des clients, (fichier "WSServerXXX.log" par défaut, dont XXX c'est le numéro de processus que vous pouvez noter dans le cadre "WS Server" dans la fonction [Topologie Réseau](#) du programme d'administration) qui stocke les actions du client connecté au serveur.
- La trace de l'administrateur, (fichier "WSServerADM.log" par défaut) qui stocke les actions de l'administrateur.

Vous pouvez voir ces fichiers avec l'utilitaire Windows Notepad.

Vous pouvez gérer le volume d'information en modifiant le niveau de trace (Voyez [Section Trace](#), Level).

Vous pouvez changer les noms par défaut des fichiers de trace (voyez [Section Trace](#), Name, Adm et Server).

Les dossiers de destination de ces fichiers peuvent être changés de leurs valeur par défaut (le dossier du fichier "exe" du serveur) (voyez [Section Trace](#), Dir).

Les dossiers sont créés sur une base journalière. Chaque dossier contient les fichiers d'un jour. Vous pouvez modifier la racine du nom de ce dossier (voyez [Section Trace](#), Dir)

Les dossiers anciens sont effacés automatiquement. Vous pouvez modifier le nombre de dossiers qui sont conservés par le serveur (voyez [Section Trace](#), Days)