

[softogo]

# WireLess Studio

## Ayuda

# Índice

<b>Descripción de WireLess Studio .....</b>	<b>4</b>
1 Objetivo .....	4
2 Manuales .....	4
3 Componentes.....	4
4 Diagrama General .....	6
5 Clientes y aplicaciones .....	6
6 Consideraciones sobre la red .....	7
7 Desarrollo de aplicaciones .....	7
8 Guía rápida de ejecución.....	7
<b>Programas de Demostración.....</b>	<b>9</b>
1 DEMO (Demostración de objetos).....	9
2 APP (Aplicación simple de entrada de datos) .....	11
3 USR (Aplicaciones locales de usuario) .....	12
<b>Guía del Usuario .....</b>	<b>14</b>
• Operación del Cliente DOS.....	14
1 Descripción.....	14
2 Inicio / Configuración .....	14
3 Conexión.....	15
4 Inicio de Sesión.....	16
5 Operación.....	17
6 Lectura con el scanner .....	18
• Operación del Cliente WinCE.....	19
1 Descripción.....	19
2 Inicio / Configuración .....	20
3 Conexión.....	24
4 Inicio de Sesión.....	26
5 Operación.....	27
6 Lectura con el scanner .....	28
• Operación del Cliente Win32 .....	30
1 Descripción.....	30
2 Inicio / Configuración .....	30
3 Conexión.....	34
4 Inicio de Sesión.....	36
5 COM Keyboard .....	37
6 Lectura con el scanner .....	38
7 Registro .....	39
• Operación del Cliente de Windows .....	42
1 Descripción.....	42
2 Inicio .....	42
3 Conexión.....	43
4 Inicio de Sesión.....	44
5 Lectura con el scanner .....	45
<b>Guía del Administrador .....</b>	<b>47</b>
• Instalación desde CD .....	47
1 Inicio .....	47
2 Componentes.....	47
3 Instalación completa / personalizada .....	48
4 Instalación personalizada.....	50
5 Acceso .....	54
• Instalación Cliente DOS .....	55
1 Inicio .....	55

2 Conexión .....	55
3 Carga .....	55
4 Configuración.....	55
• Instalación Cliente WinCe.....	56
1 Inicio .....	56
2 Conexión .....	56
3 Carga .....	56
4 Configuración.....	56
• Configuración de la red.....	57
1 Red .....	57
2 Servidor .....	58
3 Terminal Cliente DOS .....	58
4 Terminal Cliente WinCE .....	60
5 Cliente Windows.....	63
6 Administrador .....	63
7 Asistente de conexión del servidor .....	64
Configuración de la red /Windows 98 .....	65
Configuración de la red /Windows 2000 .....	68
Configuración de la red / DOS / Utilitario CFG24 .....	72
• Administrador WireLess Studio.....	81
1 Descripción.....	81
2 Inicio .....	81
3 Conexión.....	82
4 Panel de Control del Administrador.....	83
5 Topología de la red .....	83
6 Administración de Programas .....	85
7 Administración del Servidor.....	89
• Servidor de Escritorio WireLess Studio .....	95
1 Descripción.....	95
2 Inicio .....	95
3 Detener el Servidor.....	95
4 Administración .....	96
5 Configuración.....	96
6 Log files .....	99
• Servidor de Servicio WireLess Studio .....	101
1 Descripción.....	101
2 Inicio .....	101
3 Detener el servidor .....	102
4 Administración .....	102
5 Configuración.....	102
6 Archivos de registro .....	105

# Descripción de WireLess Studio

---

## 1 Objetivo

WireLess Studio es un paquete de software que permite ejecutar aplicaciones Windows sobre un servidor utilizando terminales portátiles de entrada de datos a través de una red.

Las aplicaciones corren sobre una PC servidor. Los datos pueden estar en esta o en otra computadora. Los clientes operan como terminales "inteligentes" y proveen la interfaz usuario de la aplicación.

WireLess Studio es la manera más simple de aprovechar las aplicaciones Windows y la entrada remota de datos desde terminales portátiles a través de una red inalámbrica.

WireLess Studio incluye herramientas de administración para manejar estas aplicaciones distribuidas, las conexiones de los clientes y los registros de actividad.

## 2 Manuales

WireLess Studio tiene tres manuales:

- La [Guía del Usuario](#): ayuda para los usuarios de los clientes WireLess (Windows y DOS).
- La [Guía del Administrador](#): ayuda en la instalación, configuración, administración y explotación.
- La [Guía del Desarrollador](#): (WSDG WireLess Studio Developer Guide) ayuda en los procesos de desarrollo de aplicaciones para WireLess Studio.

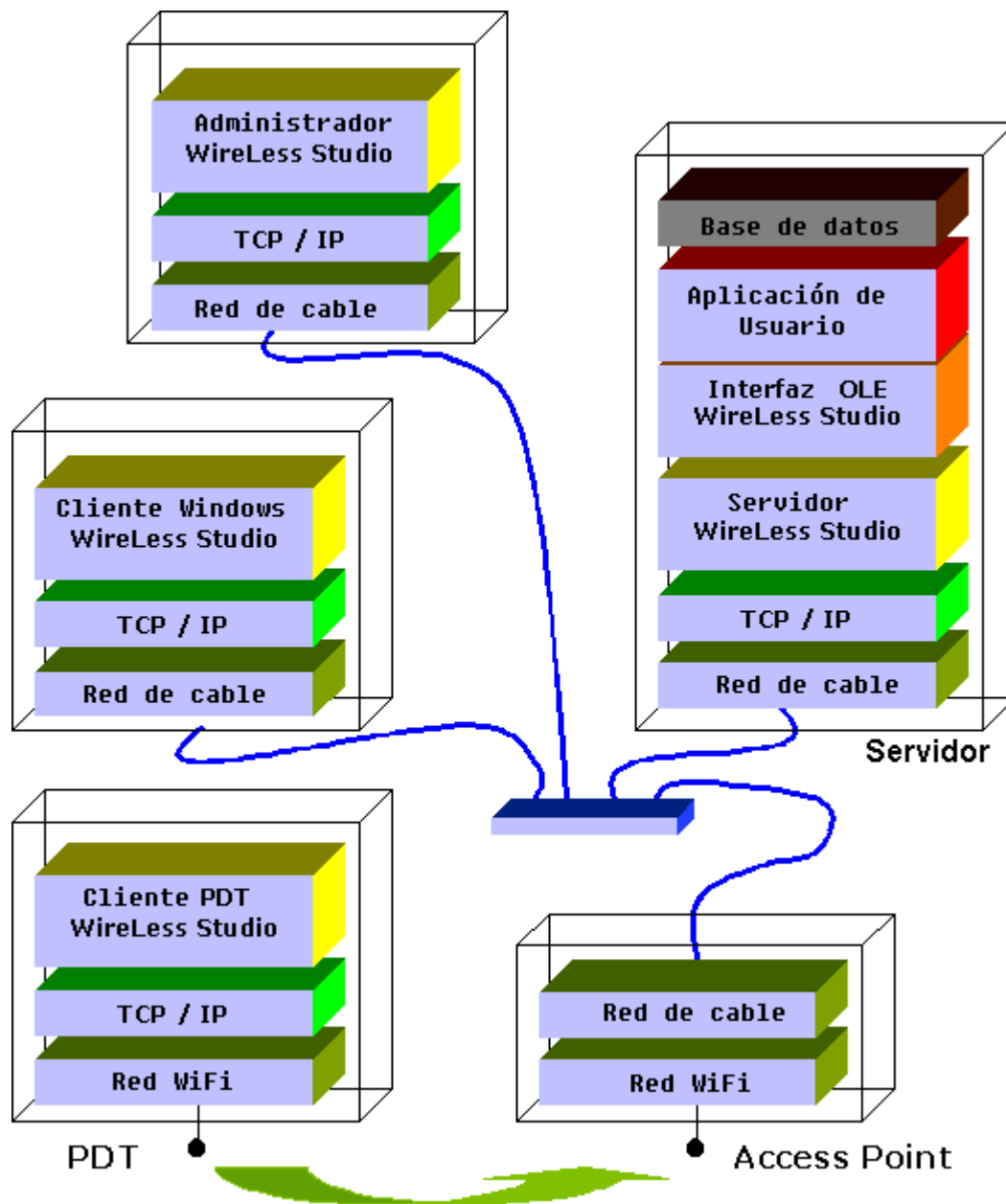
## 3 Componentes

Los componentes de WireLess Studio son:

<ul style="list-style-type: none"><li>• El <a href="#">Servidor de Escritorio</a> W95/W98/WXP/WNT/W2000</li></ul>	<p>El servidor recibe las conexiones de los clientes y ejecuta las aplicaciones sobre la PC. Este servidor (WSServer) requiere un usuario conectado en la PC y puede ser ejecutado / detenido por las aplicaciones de escritorio.</p>
<ul style="list-style-type: none"><li>• El <a href="#">Servidor de Servicio</a> WNT/W2000</li></ul>	<p>El servidor recibe las conexiones de los clientes y ejecuta las aplicaciones sobre la PC. Este servidor (WSServerSvc) es un servicio NT y no necesita un usuario</p>

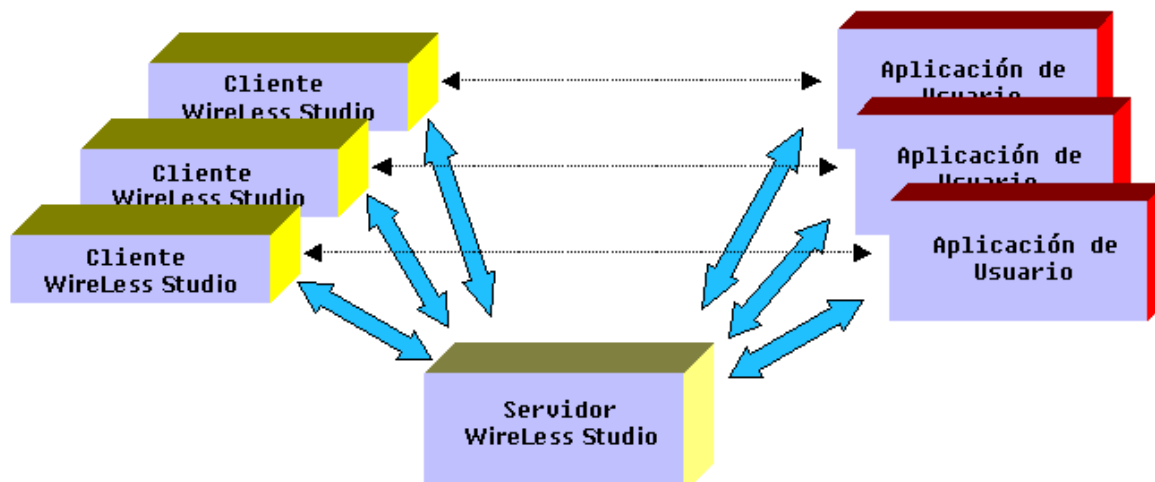
	conectado a la PC. Puede ser ejecutado automáticamente y administrado desde el panel de control de "Servicios".
<ul style="list-style-type: none"> <li>El <a href="#">Administrador</a></li> </ul>	<p>El administrador (WSAdm) permite administrar los perfiles y las aplicaciones, visualizar las conexiones actuales y detener las sesiones o el servidor.</p> <p>El administrador permite ingresar el código de la licencia.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>El <a href="#">Cliente Windows</a></li> </ul>	<p>El Cliente Windows (WSWClient) es una aplicación Windows que emula una terminal portátil, y permite correr aplicaciones WireLess Studio a partir de una PC.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Las Bibliotecas de desarrollo</li> </ul>	<p>Las bibliotecas de desarrollo son un paquete de programas que contienen la interfaz OLE, algunos ejemplos de programación y la documentación para escribir los programas bajo Windows para manejar los clientes.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>El <a href="#">Cliente DOS</a></li> </ul>	<p>El Cliente DOS (WS11_XXX.hex O WS24_XXX.hex Y WSPdtXX.hex) es el programa que corre en las terminales. Incluye un cargador para Windows (NvmHex) para transferir el programa a la terminal.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>El <a href="#">Cliente WinCe</a></li> </ul>	<p>El Cliente WinCe (Pocket PC) es el programa que corre en la terminal. Incluye un cargador de flash para Windows (NvmHex) para transferir el programa a la terminal de mano.</p>

## 4 Diagrama General



## 5 Clientes y aplicaciones

Cada cliente que esté conectado corre una aplicación única. Las conexiones reales se hacen a través del servidor, pero virtualmente cada cliente interactúa con una única instancia de la aplicación del usuario.



## 6 Consideraciones sobre la red

WireLess Studio usa los protocolos de la familia TCP/IP para la comunicación entre los diferentes componentes. Esto requiere la configuración de cada componente de la red para que tenga acceso al protocolo TCP/IP, y tener acceso al resto de las computadoras.

## 7 Desarrollo de aplicaciones

WireLess Studio cuenta con un componente bajo la forma de biblioteca OLE que deberá estar cargado en la computadora donde funciona el servidor para permitir a la aplicación de usuario tener acceso al mismo. A través del servidor las aplicaciones controlan los Clientes WireLess Studio que proveen la interfaz usuario.

La interfaz OLE permite integrar fácilmente las funciones de ingreso de datos del cliente en una aplicación Windows.

Se incluyen durante la instalación algunos ejemplos en Visual Basic con su correspondiente código fuente como demostración.

## 8 Guía rápida de ejecución

Instale WireLess Studio desde el CD con la configuración estándar.

Si está instalando en una PC con W95, W98 o WXP, lance el servidor a partir del icono en el escritorio. Si está instalando en W2k o WNT el servidor se lanza automáticamente.

Ejecute el cliente de WireLess Studio para Windows desde el icono que se encuentra en el escritorio.

Haga click sobre la conexión "localhost".

En la identificación seleccione el perfil DEMO e ingrese el password DEMO. Hará funcionar los programas de demostración. Seleccione uno de ellos.

En la identificación seleccione el perfil APP e ingrese el password APP. Hará funcionar el programa de demostración "Barcode".

Usted cuenta con una licencia mono-usuario, de manera que no podrá utilizar más de un cliente a la vez.

# Programas de Demostración

---

## 1 DEMO (Demostración de objetos)

Estos programas muestran la utilización de varios objetos de WireLess Studio.

Perfil de Usuario : DEMO

Password: DEMO

Menú de texto : "RF Tone"

Archivo ejecutable : DemoTone.exe

Muestra la generación de bips (sonido), almacenamiento y carga de archivos si es necesario.

Reproduzca el sonido una vez, luego pulse F1 y hágalo de nuevo. La segunda vez, el archivo no se carga.

Menú de texto : "RF Terminal"

Archivo ejecutable : DemoTerminal.exe

Muestro los parámetros de la terminal.

Menú de texto : "RF Ping"

Archivo ejecutable : DemoPing.exe

Muestra la función "ping", que permite averiguar el retardo promedio existente en la red.

Muestra los retardos de ida y vuelta máximo, mínimo y promedio.

Menú de texto : "RF Barcode"

Archivo ejecutable : DemoBarcode.exe

Muestra un ejemplo de ingreso de una secuencia de código de barras.

Construye y guarda una configuración de código de barras.

Ingresa un código de barras, muestra los datos y el tipo de código leído.

Menú de texto : "RF Menu"

Archivo ejecutable : DemoMenu.exe

Selección mediante un menú completo.

Construcción de un menú, carga si es necesario, utilización del menú guardado.

Muestra la elección del usuario.

Menú de texto : "RFIO Display"

Archivo ejecutable : DemoIODisplay.exe

Capacidad de presentación en pantalla del cliente.

Una pantalla simple.

Una secuencia de pantallas (2) almacenadas en memoria, y mostradas más tarde (1, 2, 1).

Menú de texto : "RFIO Input"

Archivo ejecutable : DemoIOInput.exe

Muestra varios modos de entrada :

\* Ingreso de datos tecla a tecla, que muestra las variables "LastInput" variables, y el primer caracter leído.

\* Ingreso de datos predeterminados, solo alfabéticos. Presionar ENTER para terminar. Scanner activado. Muestra los datos ingresados.

\* Ingreso de datos no predeterminados, solo numéricos. ENTER no es necesario para terminar (auto). Scanner inactivo. Muestra los datos ingresados.

\* Ingreso de datos no predeterminados, alfanuméricos. ENTER no es necesario para terminar (auto). Scanner inactivo. Caracter especial de región de entrada (guión alto en lugar de bajo). Modo secreto (asteriscos). Muestra los datos ingresados.

Menú de texto : "RF File"

Archivo ejecutable : DemoFile.exe

Muestra la manipulación del archivo y los datos.

Lista de todos los archivos en RAM (muestra los nombres en una o más pantallas resumidas).

Muestra los detalles archivo por archivo.

Guarda y carga datos en un archivo local.

Menú de texto : "RF AuxPort"

Archivo ejecutable : DemoAuxport.exe

Muestra una captura de datos del puerto serie.

Conecte la terminal a la PC, a través del puerto serie COM1, mientras HyperTerminal está corriendo.

Fije una velocidad de 9600 baudios, 8 bits de datos, sin paridad, 1 o 2 bits de stop, sin control de flujo.

Cuando se inicie el programa demo, verá desplegado "Hit Enter".

Presiona algunas teclas, seguido de ENTER (caracter 0Dh o 13).

La terminal muestra los datos ingresados.

Menú de texto : "RF Error"

Archivo ejecutable : DemoError.exe

Muestra la utilización de mensajes de error.

Dos mensajes "temporizados" alternan 3 veces (ONE y TWO). Espere a que finalice el bucle.

Dos mensajes "acción de usuario" alternan 3 veces (ONE y TWO). Presione la tecla CLR para ver la siguiente pantalla.

El objeto Error reproduce el tono "ERROR" almacenado por WSPM.

Menú de texto : "RFIO Port"

Archivo ejecutable : DemoIOPort.exe

Muestra una secuencia de entrada que permite ingresar datos por el puerto serie.

Conecte la terminal a la PC a través del puerto serie COM1, mientras HyperTerminal está corriendo.

Fije una velocidad de 9600 baudios, 8 bits de datos, sin paridad, 1 o 2 bits de stop, sin control de flujo.

Presione algunas teclas en el teclado de la terminal o en el de la PC. Los datos se ingresan de igual manera.

Menú de texto : "TxRx File"

Archivo ejecutable : FileTxRx.exe

Muestra la función de envío de archivos.

Crea un archivo de texto (C:\TEMP\WSTST.TXT), y lo envía al cliente RF.

El mismo archivo es recibido desde el cliente en (C:\TEMP\WSTST1.TXT).

Puede comparar los archivos para ver que los datos son los mismos.

Menú de texto : "File App"

Archivo ejecutable : FileApp.exe

Muestro los archivos ejecutables cargados.

Lista de los programas que se encuentran en la FLASH (muestra los nombres en una o más pantalla resumidas).

Muestra los detalles archivo por archivo.

## 2 APP (Aplicación simple de entrada de datos)

Estos programas muestran una aplicación elemental, que muestran una ventana en la pantalla de la PC y permiten la entrada de códigos de barras en la terminal.

Esta aplicación no funciona con el servidor de servicios (NT, 2000). En este caso, detenga el servidor de servicios, lance el servidor de escritorio, y ejecute la aplicación.

La aplicación es la misma en las cuatro opciones del menú.

En la primera opción, el idioma utilizado es el seleccionado por el usuario al inicio (menú configuración).

En las otras tres opciones el idioma se elige mediante estos menús.

Perfil de usuario : APP

Password : APP

Menú de texto : "Barcode"

Archivo ejecutable : AppBC.exe

Sin argumentos en la línea de comandos.

Menú de texto : "Barcode US"

Archivo ejecutable : AppBC.exe

Argumento de la línea de comandos: "US"

Menú de texto : "Barcode FR"  
Archivo ejecutable : AppBC.exe  
Argumento de la línea de comandos: "FR"

Menú de texto : "Barcode SP"  
Archivo ejecutable : AppBC.exe  
Argumento de la línea de comandos: "SP"

Seleccione el programa, lea códigos de barras, o ingrese datos (numéricos) desde el teclado.  
Para cada entrada, la ventana de la PC servidor se actualiza.

### 3 USR (Aplicaciones locales de usuario)

Esta aplicación es un programa de demostración (demo) y una herramienta configurable de descarga.

Permite descargar y ejecutar una aplicación local sobre la terminal, bajo el método de "actualización" (se carga solo si es necesario). Solo hace falta copiar los archivos ejecutables de la aplicación (uno o más) en una carpeta específica. La carpeta debe ser:

- \* Un subdirectorío de la carpeta actual (el directorio ejecutable de UsrApp.exe) llamado "UsrApp".
- \* Cualquier carpeta, que debe ser indicada en la línea de comandos con "-dX:\MyApps\MyFolder" (-d es el indicador del directorio).

Cuando el usuario selecciona esta aplicación, el programa descarga los archivos de usuario necesarios, luego sale y los guarda en la memoria FLASH.

Si se desea ejecutar inmediatamente la aplicación local habrá que setear el token -r. De otra manera, el programa solo guardará los archivos de programa locales.

Si se desea ejecutar la aplicación local más tarde mediante una selección de usuario en el menú principal se deberá setear el token "-m" para mostrar un menú de texto y permitir una llamada con la tecla F9 ("-mMenuText").

Si se desea "limpiar" (borrar todas las aplicaciones cargadas previamente) la memoria, setear el token "-c"

Perfil de usuario : USR  
Password : USR

Menú de texto : "USER" (No se muestra, solo hay una aplicación en este perfil por defecto)  
Archivo ejecutable : UsrApp.exe  
Argumentos de la línea de comandos: "-c -r -mLOCALOP"

Seleccionar el perfil. El programa mostrará las opciones actuales. La conexión se cerrará si se requiere guardar y/o ejecutar alguna aplicación.

# Guía del Usuario

---

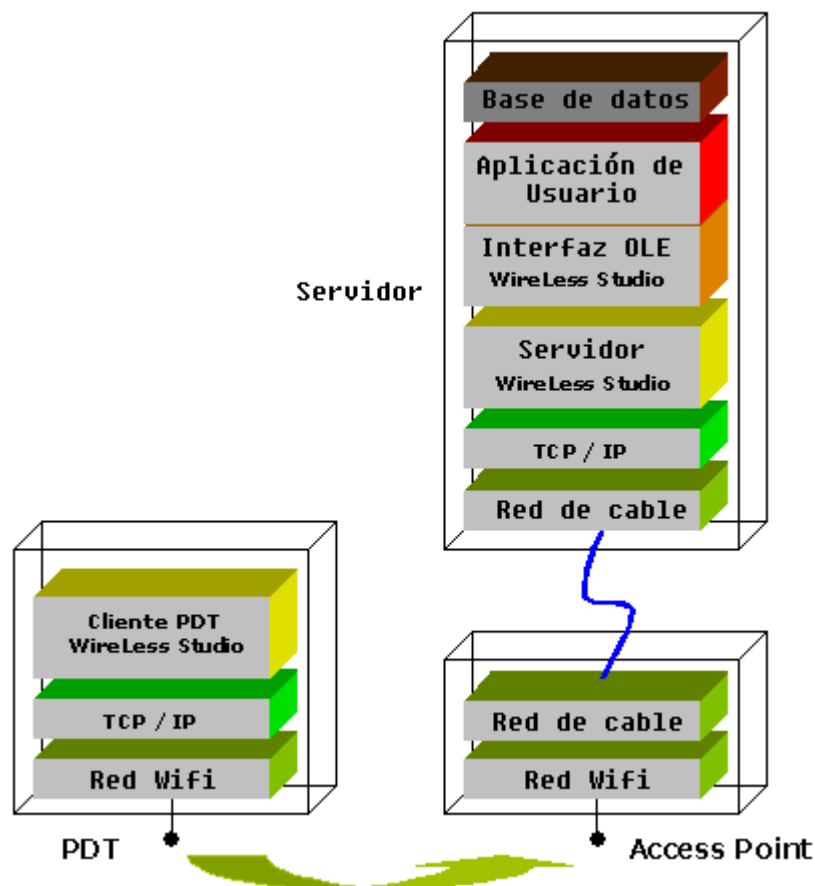
## • Operación del Cliente DOS

### 1 Descripción

WireLess Studio DOS Client (WSPdt) es el programa en la terminal de mano, y permite ejecutar aplicaciones de WireLess Studio.

La terminal debe contar con la correcta configuración del protocolo TCP/IP. Ver [Guía del Administrador / Configuración de Red / Cliente DOS](#).

Para instalar WSPdt desde la PC servidor, ver [Guía del Administrador / Instalación Cliente DOS](#).



### 2 Inicio / Configuración

Esta pantalla sólo aparece luego de un "Cold Boot" o mediante "WS Config".

Seleccionar el idioma para los mensajes del cliente DOS.

```
x.xxx.xxx
WireLess Studio V1.1
=====

[F1] = US
[F2] = FR
[F3] = SP
```

Tecla [FUNC] [1] para inglés.  
Tecla [FUNC] [2] para francés.  
Tecla [FUNC] [1] para español.  
Seleccionar el tamaño de la fuente.

```
xxx.xxx.xxx.xxx
WireLess Studio V1.1
=====
===== Pantalla =====

[F1]=Altura Normal
[F2]=Altura Doble
```

Tecla [FUNC] [1] para fuente en tamaño normal.  
Tecla [FUNC] [2] para fuente en tamaño doble (hace una pantalla de 4 líneas en una terminal de 8 líneas).  
Seleccionar la dirección IP del servidor, o la Id del asistente ("?" por defecto, lo que implica "todos los servidores").

```
=====
= Configuración =
=====
Dirección IP Host
?.....
Puerto : 2001

[F1] = Cancelar
```

Ingresar la dirección IP del WSServer, o la Id del asistente, y luego [ENTER]. (Ver [Guía del Administrador](#) / [Configuración de red](#) / [7. Asistente para conexión del servidor](#)).

Aceptar o modificar el puerto (2001 por defecto).

Tecla [FUNC] [1] para cancelar las modificaciones y volver al menú de [conexión](#).

### 3 Conexión

La dirección IP que se muestra en el margen superior es la dirección de la terminal.

```
xxx.xxx.xxx.xxx
WireLess Studio V1.1
=====
[F1] = CONECTAR
[F2] = Config.WS
[F3] = Config.S24
```

Tecla [FUNC] [1] para conectar.

Tecla [FUNC] [2] para [Configurar](#) la dirección IP del Servidor WireLess Studio. El password de acceso es "234".

Tecla [FUNC] [3] para modificar los parámetros de la red de terminales. El password de acceso es "307". (Ver [Guía del Administrador](#) / [Configuración de red](#) / [Cliente DOS](#)).

Tecla [FUNC] [5] para probar la lectura de códigos de barras.

Tecla [FUNC] [9] para ejecutar la aplicación local (batch), si es que hay alguna.

Las opciones [FUNC] [2] y [3] se muestran solo antes de la primera conexión exitosa. Luego se ocultan.

```
xxx.xxx.xxx.xxx
WireLess Studio V1.1
=====
Conectando a
10.10.10.1
Puerto : 2001
```

Se muestra durante la conexión. Espere unos segundos.

Si en lugar de proporcionar una dirección IP se indica un Id del Asistente, se realizará una búsqueda, y de encontrarse más de un servidor se despliega un menú que permite al usuario elegir uno de ellos.

Si la dirección IP, el identificador de Asistente, o el puerto indicados son incorrectos, pulse [\[F2\]](#) en el menú de conexión para modificar la configuración.

## 4 Inicio de Sesión

Para seleccionar una aplicación a ejecutar debe iniciarse la sesión en WireLess Studio. El inicio de sesión se hace mediante el "Program Manager" (WSPm).

```
=====
WireLess Studio PM
=====
Perfil de Usuario
: .....
Password
: .....
[CLR]=Salir
```

Ingrese el nombre del perfil de usuario y luego presione [ENTER] (El teclado está en modo numérico por defecto).

Ingrese el password asociado al perfil y luego presione [ENTER] (El teclado está en modo numérico por defecto).

Si solo hay una aplicación asociada al perfil, se la ejecutará automáticamente.

Si hay más de una aplicación, se muestra un menú como el siguiente.

Presione [CLR] (o [CLEAR]) para desconectarse completamente de servidor WireLess Studio.

```
+-----+
:      MIPERFIL      :
:  Inventario       :
:  Acciones         :
+-----+

[CLR] = Salir
```

Muevo el cursor resaltado (en video inverso) con las flechas Arriba y Abajo para seleccionar la aplicación, y luego presione [ENTER], o ingrese el número de opción ([1] para el primero, [2] para el segundo, etc.).

Presione [CLR] (o [CLEAR]) para volver a la pantalla de Inicio de Sesión.

## 5 Operación

Si la terminal se encuentra fuera de la zona de cobertura de la red de radio S24, la terminal mantiene la conexión y pregunta si se quiere abandonar la sesión o volver a intentar conectarse. Aparece la siguiente pantalla:

```
***** ERROR *****
          RADIO
        FUERA DE RANGO

[ENTER] Reintentar
[CLR] Abortar
```

Si se aborta la sesión, la conexión WireLess permanece abierta en el servidor y debe cancelársela manualmente en el host (Ver [Guía del Administrador / WSAdm / 5 Topología de red](#)).

En "Reintentar", la terminal intenta enviar la transacción actual. Muévase a una zona de cobertura para reestablecer la sesión con el host.

## **6 Lectura con el scanner**

El scanner está disponible solo si la aplicación permite realizar lecturas de códigos de barras. El scanner se activa con los gatillos de la terminal.

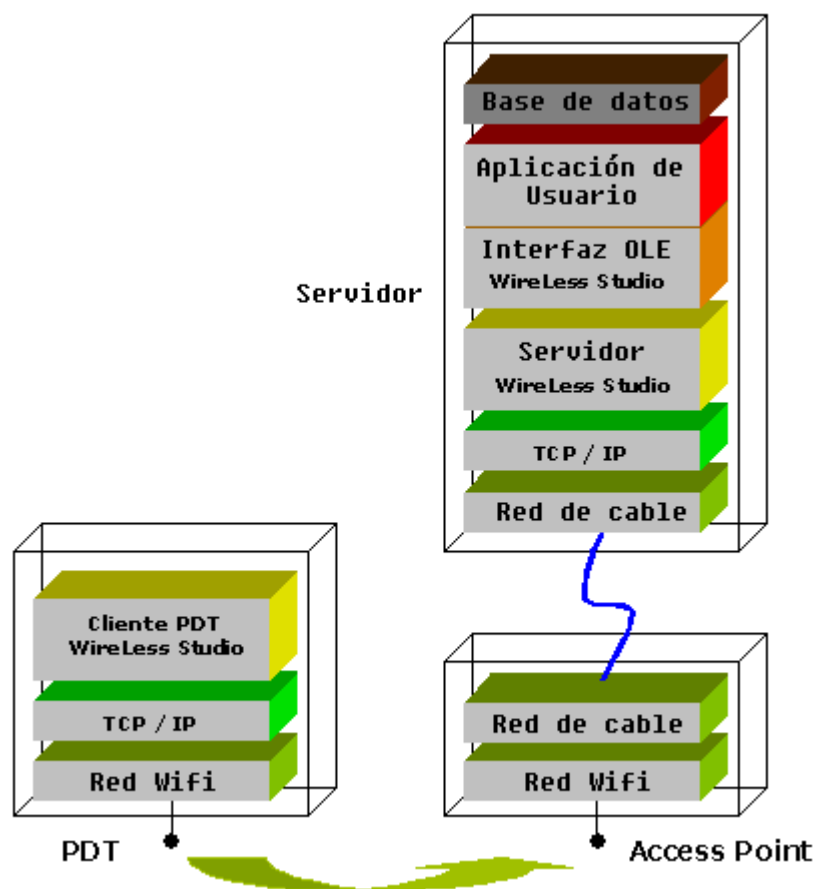
## • Operación del Cliente WinCE

### 1 Descripción

El Cliente WinCe para Pocket PC de WireLess Studio (WSPpc) es el programa en la terminal de mano, y permite ejecutar aplicaciones de WireLess Studio.

El protocolo TCP/IP debe estar correctamente configurado en la terminal. Ver [Guía del Administrador / Configuración de red / Cliente WinCe](#).

Para instalar WSPpc desde el servidor, ver [Guía del Administrador / Instalación de Cliente WinCe](#).



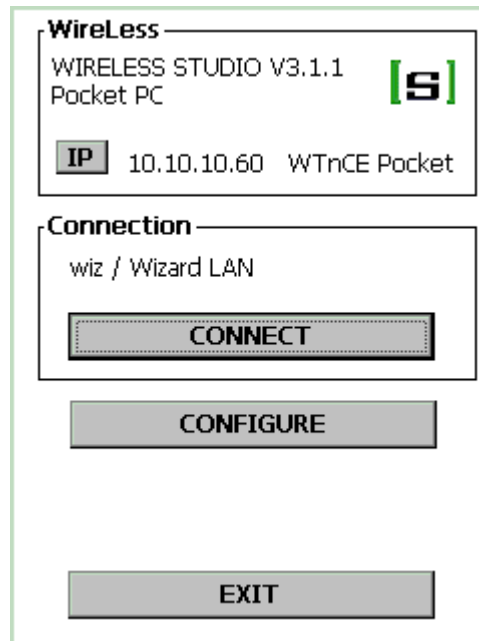
Obtenga (on-line) la Guía de Referencia del Producto para la terminal correspondiente:

- [PPT2700 Terminal PRG / Manual on-line](#) (Symbol).
- [PPT2800 Terminal PRG / Manual on-line](#) (Symbol).
- [PPT8100 Terminal PRG / Manual on-line](#) (Symbol).
- [PPT8800 Terminal PRG / Manual on-line](#) (Symbol).
- [MC9000-G Terminal PRG / Manual on-line](#) (Symbol).
- [MC9000-K Terminal PRG / Manual on-line](#) (Symbol).

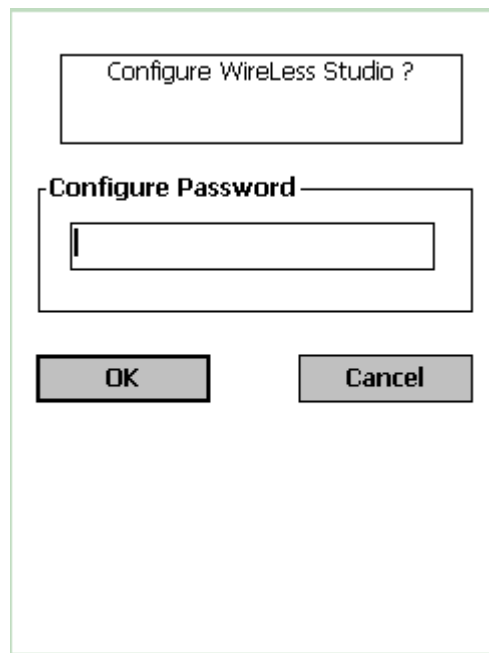
- [MC9000-S Terminal PRG](#) / [Manual on-line](#) (Symbol).

## 2 Inicio / Configuración

Pulse el botón "Configuración".

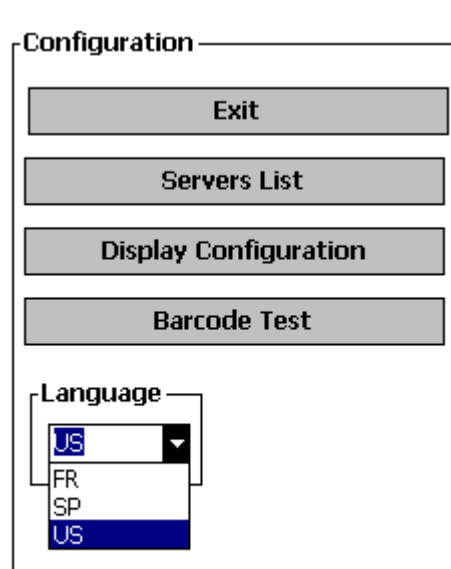


Ingrese la password de configuración ("config" por defecto)



Menú de Configuración

- Presione "Lista de Servidores" para configurar los parámetros de la conexión.
- Presione "Configuración de Pantalla" para especificar los parámetros de fuente y pantalla.
- Seleccione el idioma en el menú desplegable.



## Lista de Servidores

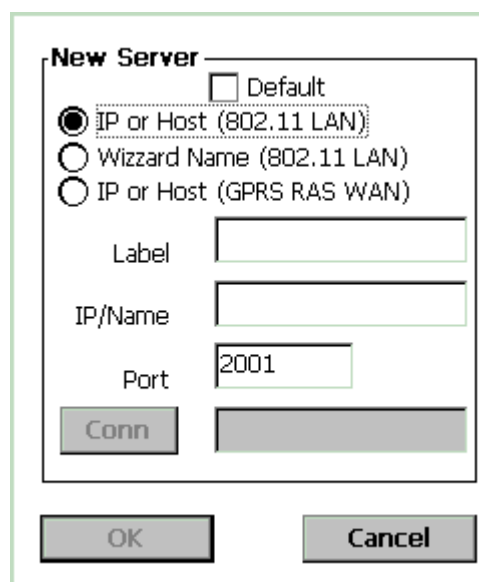
Seleccione un servidor disponible o presione "Nuevo" para agregar uno.  
Presione "Borrar" para eliminar el servidor seleccionado.  
Los nombres precedidos por un "." son nombres de "asistente".  
Valide o modifique el puerto (2001 por defecto).  
Presione "Aceptar".



Ingrese el nuevo nombre de servidor.

Seleccione el tipo de nombre:

- Dirección IP o nombre de Host (ver configuración de "Servidor de nombres").
- Un nombre de Asistente WS (identificador, o ?).  
(Ver [Guía del Administrador / Configuración de red / Asistente de conexión al Servidor](#)).



**Nota:** Marque la casilla "Default" para establecer el servidor como predeterminado.

Presione "Aceptar".

## Configuración de Pantalla

Pantalla

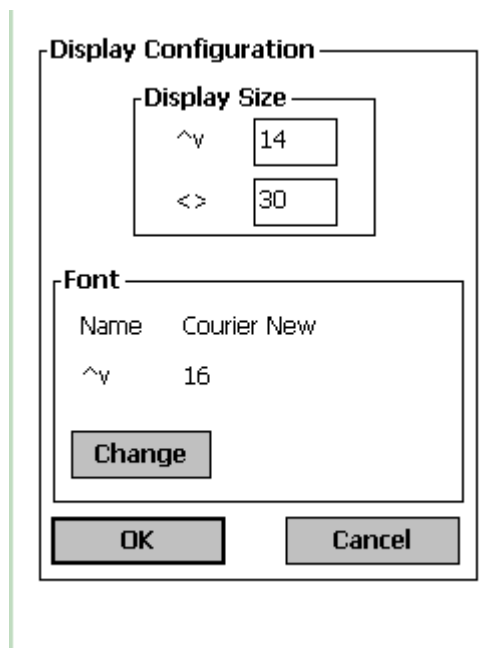
"^v" Altura en líneas de texto.

"<>" Ancho en columnas de texto.

Sugerencias:

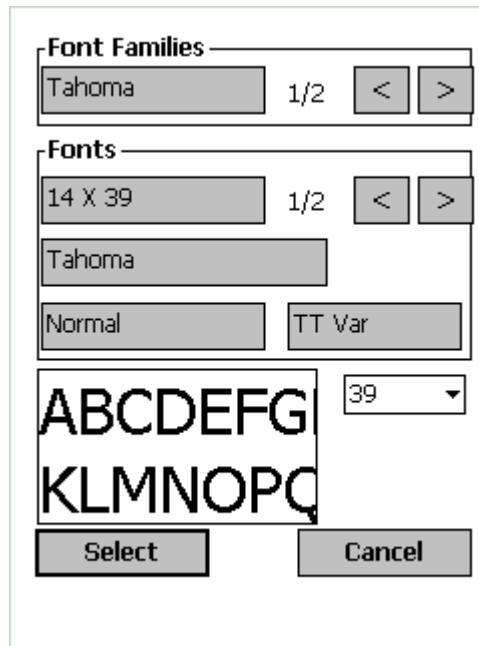
Pantalla de 14 lin x 30 col con un tipo de letra Courier New normal en un tamaño de 16 puntos.

Pantalla de 8 lin x 20 col con un tipo de letra Courier New normal en un tamaño de 22 puntos.



Selección de fuente

- Seleccionar el tipo de letra (con [<] y [>]).
- Para **este** tipo de letra, seleccione uno de los modos disponibles (con [<] y [>]).  
(Seleccione fuentes **Fijas**).
- Seleccione la altura en el menú desplegable.



### 3 Conexión

La dirección IP que se muestra en el margen superior es la de la terminal.

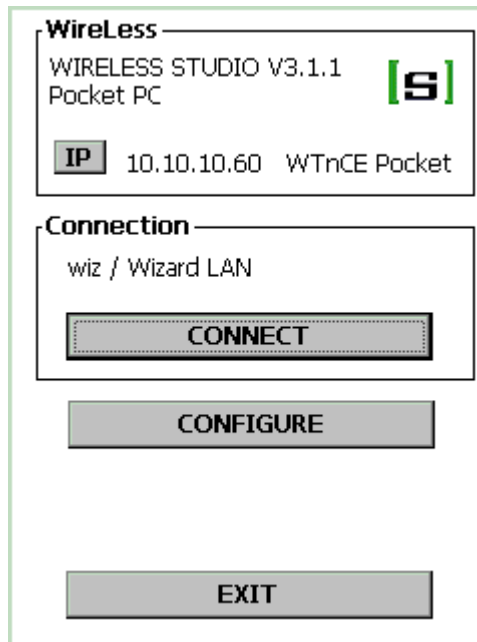
La dirección IP o nombre que se muestra en la casilla de "Conexión" es la del servidor que está configurado.

- Presione "Conectar" para conectarse al servidor.
- Presione "Configuración" para modificar los parámetros de WS.
- Presione "Salir" para cerrar el Cliente Pocket PC WS.

Espera unos segundos, durante la conexión.

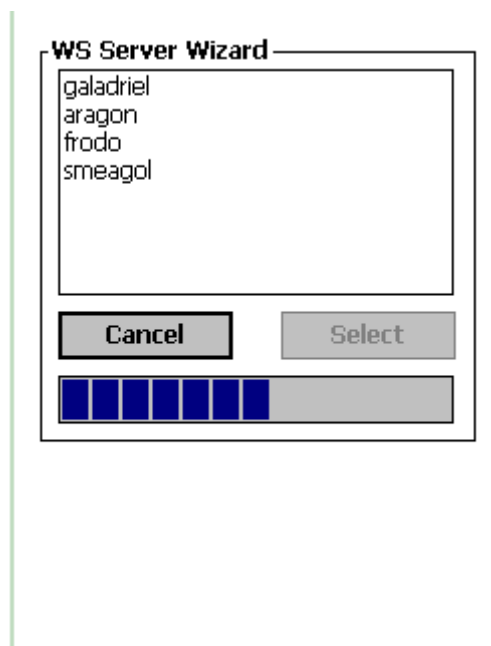
Si la dirección IP, el identificador de Asistente, o el puerto no son correctos presione "Configuración" para cambiar los parámetros.

**Nota:** Pulse el botón IP para renegociar su dirección IP con el servidor DHCP.

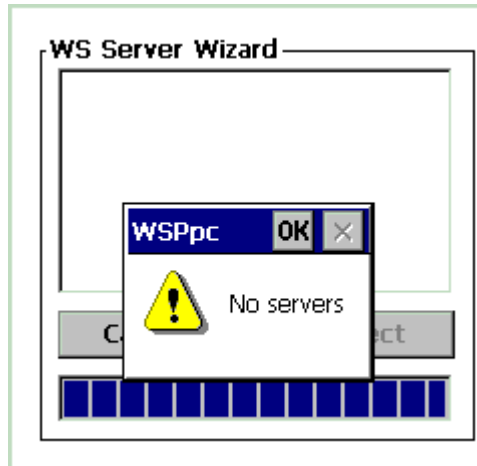


Si en lugar de proporcionar una dirección IP se indica un Id del Asistente, se realizará una búsqueda, y de encontrarse más de un servidor se despliega un menú que permite al usuario elegir uno de ellos.

- Elija uno de los servidores encontrados.
- Presione "Seleccionar" para conectar.

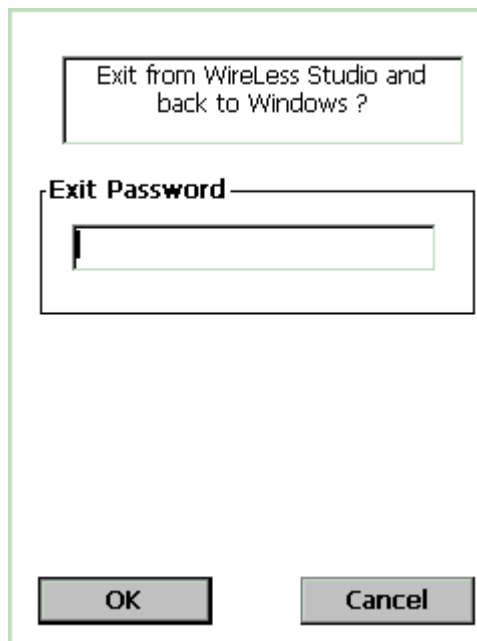


Si no se encuentra el servidor seleccionado, aparece la casilla de diálogo "No servers", y WireLess Studio intenta conectarse al servidor predeterminado.



## Salir

Para salir debe ingresar un password ("exit" por defecto)



## 4 Inicio de Sesión

Para seleccionar una aplicación a ejecutar debe iniciarse la sesión en WireLess Studio. El inicio de sesión se hace mediante el "Program Manager" (WSPm).



Ingrese el nombre del perfil de usuario y luego presione [ENTER] (El teclado está en modo numérico por defecto).

Ingrese el password asociado al perfil y luego presione [ENTER] (El teclado está en modo numérico por defecto).

Si solo hay una aplicación asociada al perfil, se la ejecutará automáticamente.

Si hay más de una aplicación, se muestra un menú como el siguiente.

Presione [CLR] (o [CLEAR]) para desconectarse completamente de servidor WireLess Studio.

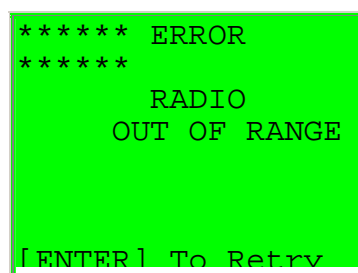


Muevo el cursor resaltado (en video inverso) con las flechas Arriba y Abajo para seleccionar la aplicación, y luego presione [ENTER], o ingrese el número de opción ([1] para el primero, [2] para el segundo, etc).

Presione [CLR] (o [CLEAR]) para volver a la pantalla de Inicio de Sesión.

## 5 Operación

Si la terminal se encuentra fuera de la zona de cobertura de la red de radio S24, la terminal mantiene la conexión y pregunta si se quiere abandonar la sesión o volver a intentar conectarse. Aparece la siguiente pantalla:



[CLEAR] To Abort

Si se aborta la sesión, la conexión WireLess permanece abierta en el servidor y debe cancelársela manualmente en el host (Ver [Guía del Administrador / WSAdm / 5 Topología de red](#)).

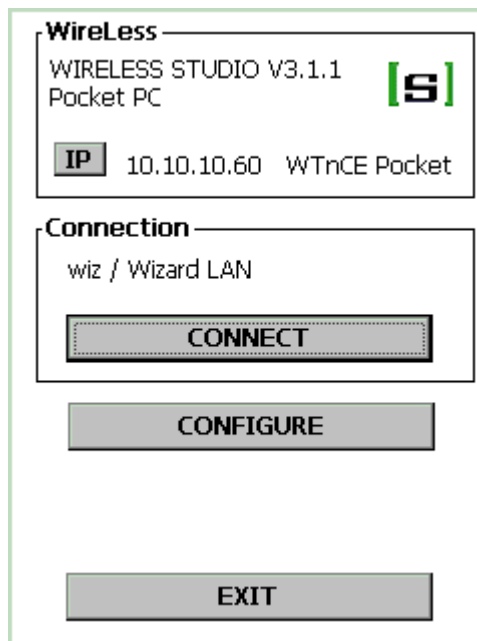
En "Reintentar", la terminal intenta enviar la transacción actual. Muévase a una zona de cobertura para reestablecer la sesión con el host.

## 6 Lectura con el scanner

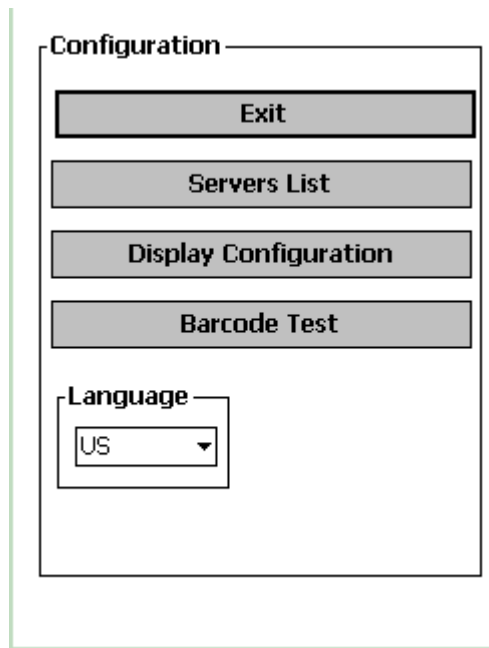
El scanner está disponible solo si la aplicación permite realizar lecturas de códigos de barras. El scanner se activa con los gatillos de la terminal.

Para probar el scanner:

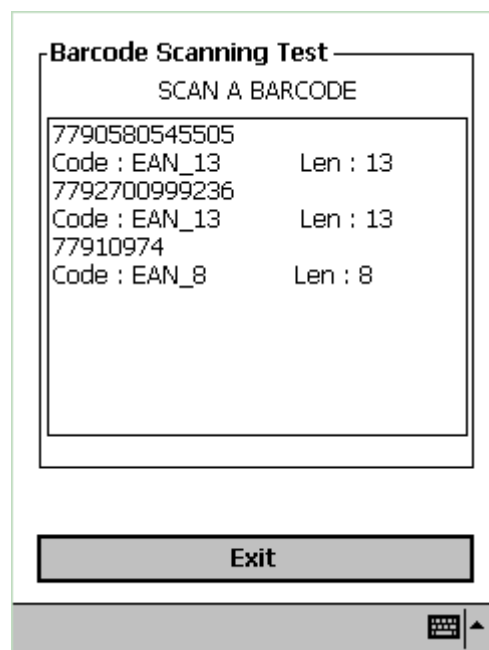
Presione "Configuración".



Presione "Prueba de Códigos de Barras".



Lea un código de barras.



Presione "Salir" para volver al menú anterior.

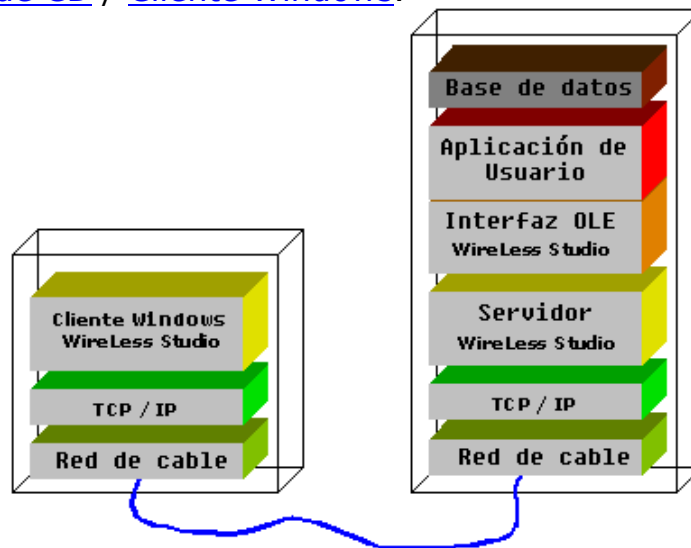
## • Operación del Cliente Win32

### 1 Descripción

El Cliente Win32 de WireLess Studio (WSW32) es un programa para PC que permite correr aplicaciones de WireLess Studio en una PC.

La PC donde corre WSW32 debe tener cargado el protocolo TCP/IP. Ver [Guía del Administrador / Configuración de red / Cliente Windows](#).

Para instalar WSW32 en la PC, ver [Guía del Administrador / Instalación desde CD / Cliente Windows](#).

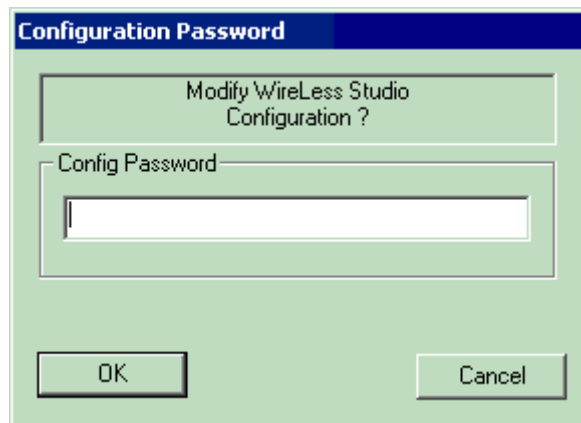


### 2 Inicio / Configuración

Pulse el botón "Configuración".

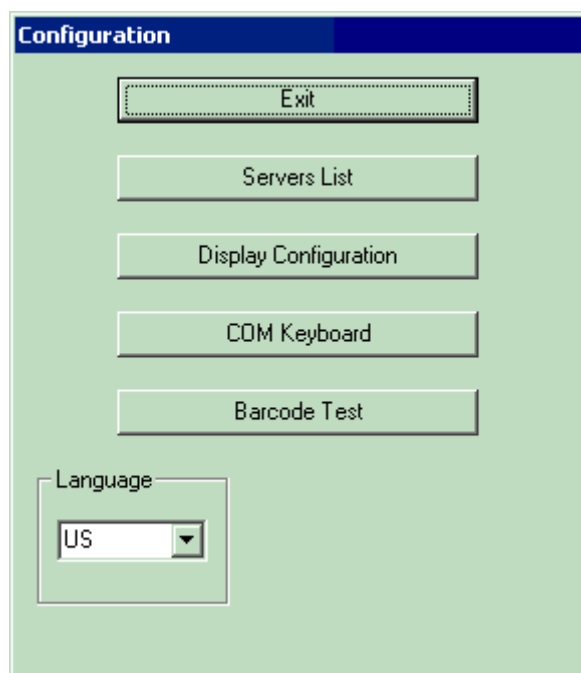


Ingrese la password de configuración ("config" por defecto)



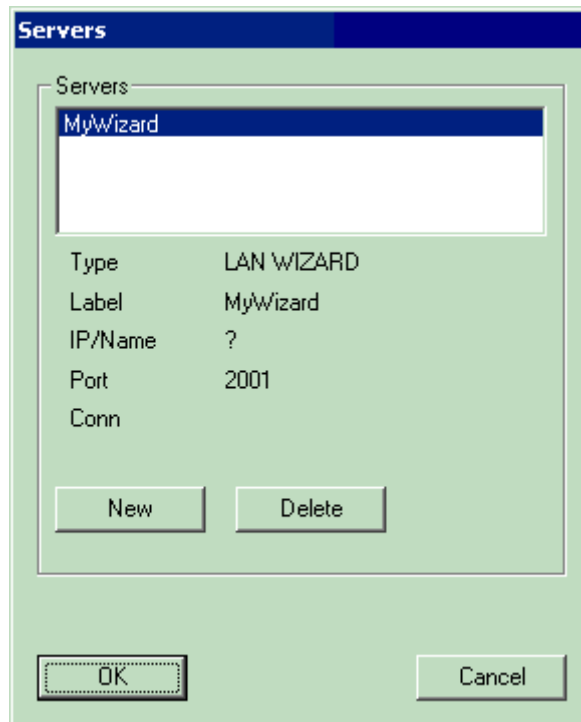
### Menú de Configuración

- Presione "Lista de Servidores" para configurar los parámetros de la conexión.
- Presione "Configuración de Pantalla" para especificar los parámetros de fuente y pantalla.
- Seleccione el idioma en el menú desplegable.



### Lista de Servidores

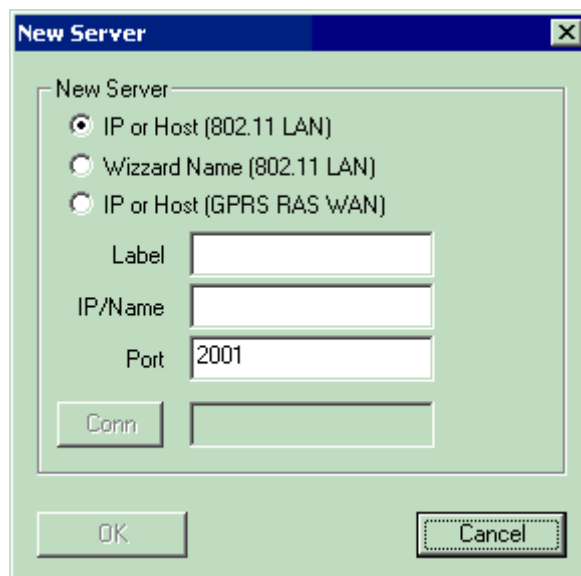
Seleccione un servidor disponible o presione "Nuevo" para agregar uno. Presione "Borrar" para eliminar el servidor seleccionado. Los nombres precedidos por un "." son nombres de "asistente". Valide o modifique el puerto (2001 por defecto). Presione "Aceptar".



Ingrese el nuevo nombre de servidor.

Seleccione el tipo de nombre:

- Dirección IP o nombre de Host (ver configuración de "Servidor de nombres").
- Un nombre de Asistente WS (identificador, o ?).  
(Ver [Guía del Administrador](#) / [Configuración de red](#) / [Asistente de conexión al Servidor](#)).



Presione "Aceptar".

## Configuración de Pantalla

Pantalla

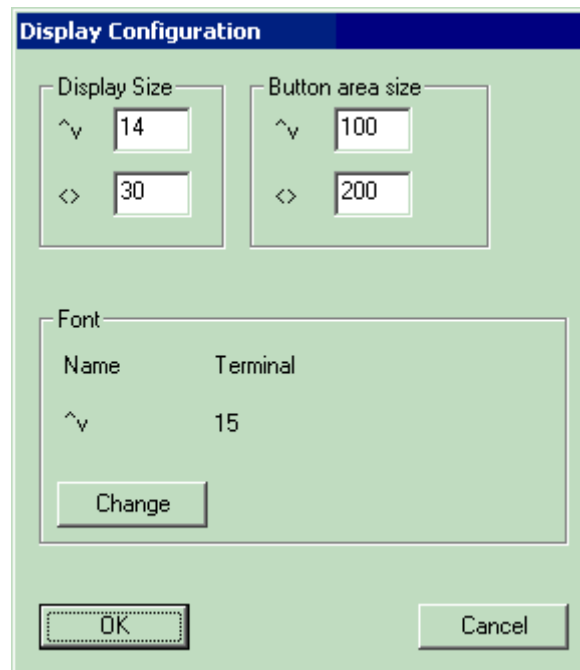
"^v" Altura en líneas de texto.

"<>" Ancho en columnas de texto.

Sugerencias:

Pantalla de 14 lin x 30 col con un tipo de letra Courier New normal en un tamaño de 16 puntos.

Pantalla de 8 lin x 20 col con un tipo de letra Courier New normal en un tamaño de 22 puntos.



Selección de fuente

- Seleccionar el tipo de letra (con [<] y [>]).
- Para **este** tipo de letra, seleccione uno de los modos disponibles (con [<] y [>]). (Seleccione fuentes **Fijas**).
- Seleccione la altura en el menú desplegable.



### 3 Conexión

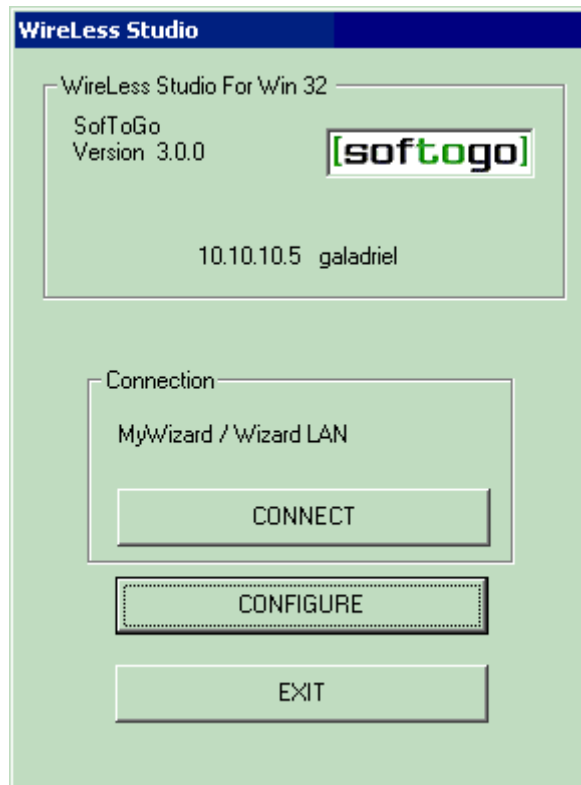
La dirección IP que se muestra en el margen superior es la de la terminal.

La dirección IP o nombre que se muestra en la casilla de "Conexión" es la del servidor que está configurado.

- Presione "Conectar" para conectarse al servidor.
- Presione "Configuración" para modificar los parámetros de WS.
- Presione "Salir" para cerrar el Cliente Pocket PC WS.

Espere unos segundos, durante la conexión.

Si la dirección IP, el identificador de Asistente, o el puerto no son correctos presione "Configuración" para cambiar los parámetros.



Si en lugar de proporcionar una dirección IP se indica un Id del Asistente, se realizará una búsqueda, y de encontrarse más de un servidor se despliega un menú que permite al usuario elegir uno de ellos.

- Elija uno de los servidores encontrados.
- Presione "Seleccionar" para conectar.

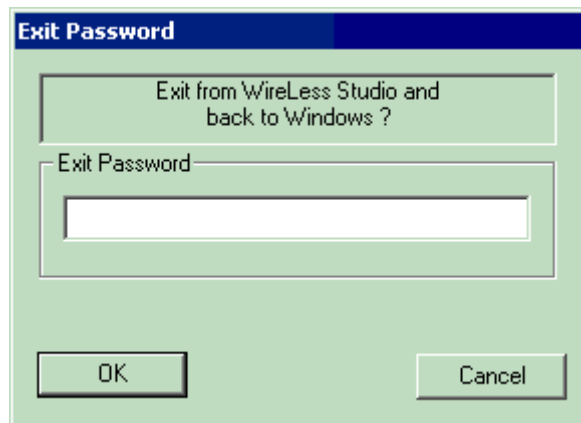


Si no se encuentra el servidor seleccionado, aparece la casilla de diálogo "No servers", y WireLess Studio intenta conectarse al servidor predeterminado.



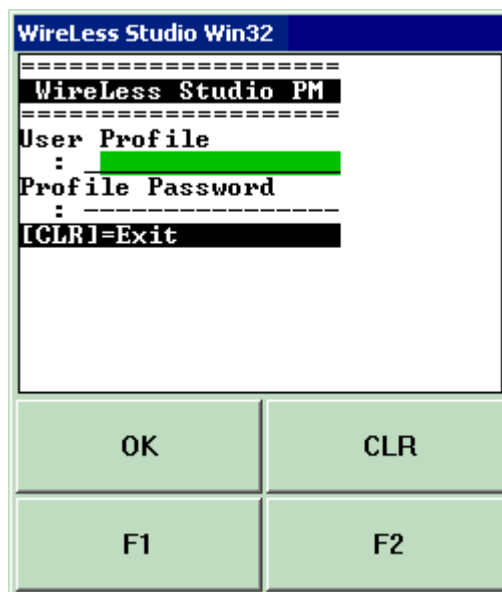
## Salir

Para salir debe ingresar un password ("exit" por defecto)



## 4 Inicio de Sesión

Para seleccionar una aplicación a ejecutar debe iniciarse la sesión en WireLess Studio. El inicio de sesión se hace mediante el "Program Manager" (WSPm).



Ingrese el nombre del perfil de usuario y luego presione [ENTER].

Ingrese el password asociado al perfil y luego presione [ENTER].  
Si solo hay una aplicación asociada al perfil, se la ejecutará automáticamente.  
Si hay más de una aplicación, se muestra un menú como el siguiente.  
Presione [CLR] para desconectarse completamente de servidor WireLess Studio.



Muevo el cursor resaltado (en video inverso) con las flechas Arriba y Abajo para seleccionar la aplicación, y luego presione [ENTER], o ingrese el número de opción ([1] para el primero, [2] para el segundo, etc).  
Presione [CLR] para volver a la pantalla de Inicio de Sesión.

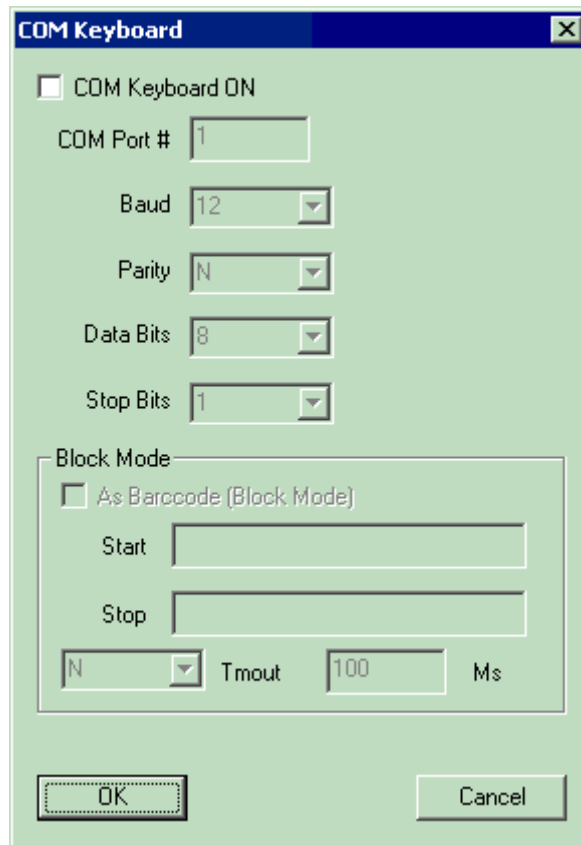
## 5 COM Keyboard

La pantalla COM Keyboard permite configurar el puerto serie para entrada de datos.

Los datos ingresados por el puerto de comunicaciones son tratados como si fueran códigos de barras de tipo 39, con el agregado de que pueden ser procesados para detectar secuencias de Start y Stop, en Block Mode.

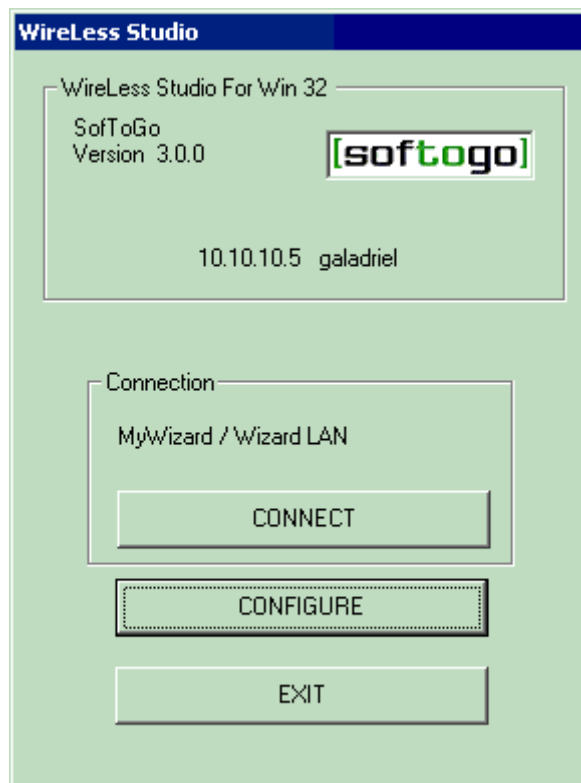
Los parámetros deben fijarse de acuerdo a las especificaciones del dispositivo de entrada de datos: tasa (Baud), paridad, bits de datos y de stop.

Debe indicar, a su vez, el número del puerto COM.

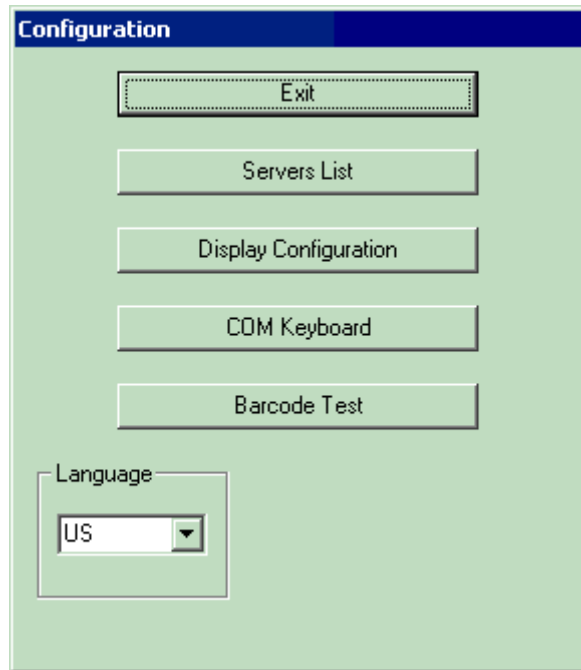


## 6 Lectura con el scanner

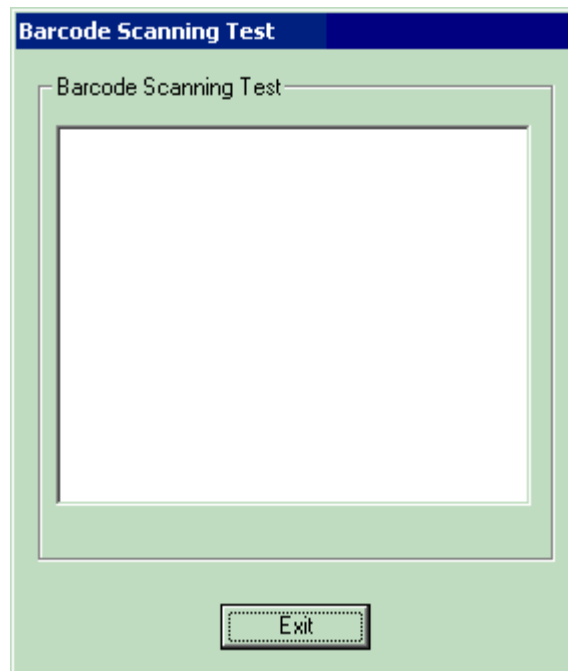
Presione "Configuración".



Presione "Prueba de Códigos de Barras".



Lea un código de barras.  
Ver [COM Keyboard](#)



Presione "Salir" para volver al menú anterior.

## 7 Registro

El Registro de Windows se modifica de la siguiente manera durante la instalación del Cliente Win32 de WS:

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\SofToGo\WSWin32]
```

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\SofToGo\WSWin32\COMKBD]
```

```
"ComKbdOn"="No"  
"Port"=dword:00000001  
"Baud"=dword:00000001  
"Parity"="N"  
"DataBits"=dword:00000008  
"StopBits"=dword:00000001  
"BlocMode"="No"  
"Sob"=""  
"Eob"=""  
"DoTmout"="N"  
"BlocTmout"=dword:00000064
```

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\SofToGo\WSWin32\DEBUG]
```

```
"Level"=dword:00000000  
"Name"="WSPpc.log"
```

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\SofToGo\WSWin32\DISPLAY]
```

```
"Height"=dword:0000000e  
"Width"=dword:0000001e  
"ButtonAreaHeight"=dword:00000064  
"ButtonAreaWidth"=dword:000000c8
```

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\SofToGo\WSWin32\FONT]
```

```
"Height"=dword:00000024  
"Width"=dword:00000000  
"Escapement"=dword:00000000  
"Orientation"=dword:00000000  
"Weight"=dword:00000190  
"Italic"=dword:00000000  
"Underline"=dword:00000000  
"StrikeOut"=dword:00000000  
"CharSet"=dword:00000001  
"OutPrecision"=dword:00000000  
"ClipPrecision"=dword:00000000  
"Quality"=dword:00000000  
"PitchAndFamily"=dword:00000001  
"FaceName"="Courier New"  
"FontFactor"=dword:00000010  
"FontIsFix"=dword:00000001
```

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\SofToGo\WSWin32\HOSTLST]
```

```
"Mru"="MyWizard"  
"Last"=dword:00000001  
"Label_00"="MyWizard"  
"IP_00"="?"  
"Cnx_00"=""  
"Port_00"=dword:000007d1  
"Type_00"=dword:00000001
```

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\SofToGo\WSWin32\LANGUE]  
"ID"="US"
```

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\SofToGo\WSWin32\PASSWORD]  
"Exit"="exit"  
"Config"="config"
```

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\SofToGo\WSWin32\PORT]  
"Tmout"=dword:0000003c
```

# Operación del Cliente de Windows

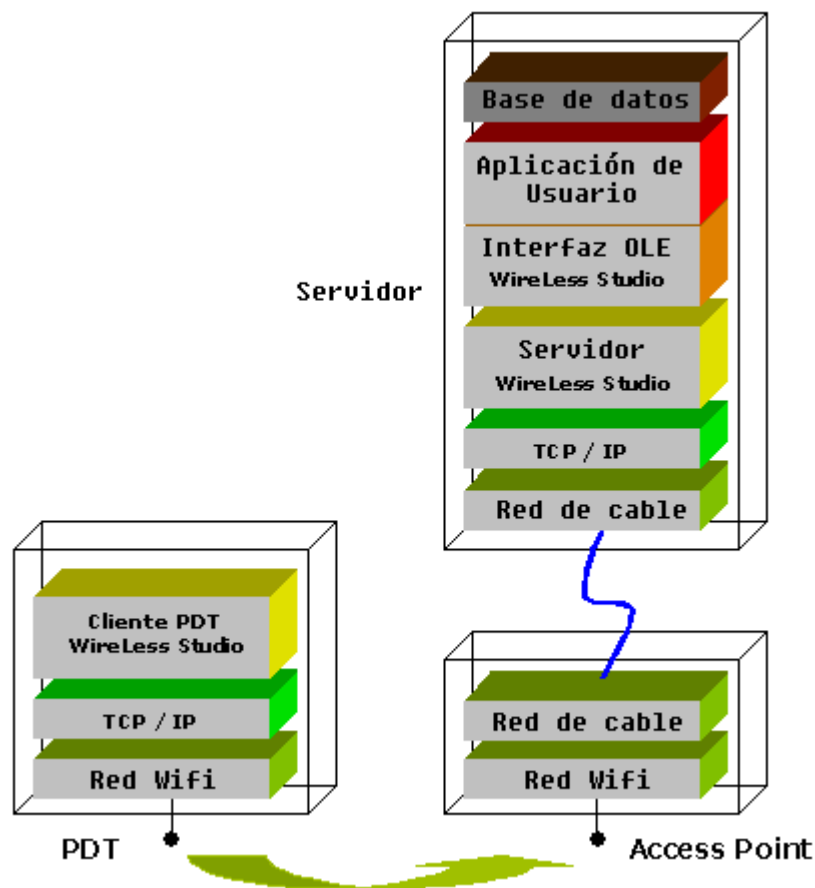
## 1 Descripción

WireLess Studio Windows Client (WSWClient) es un programa para Windows que emula la terminal de mano, y permite correr aplicaciones WireLess Studio en una PC.

WSWClient puede correr en la misma computadora que el servidor o en otra computadora conectada a la misma red que WSServer.

La PC donde corre WSWClient debe tener cargado el protocolo TCP/IP. Ver [Guía del Administrador / Configuración de red / Cliente Windows](#).

Para instalar solo WSWClient en una PC, ver [Guía del Administrador / Instalación desde CD / WSWClient](#).



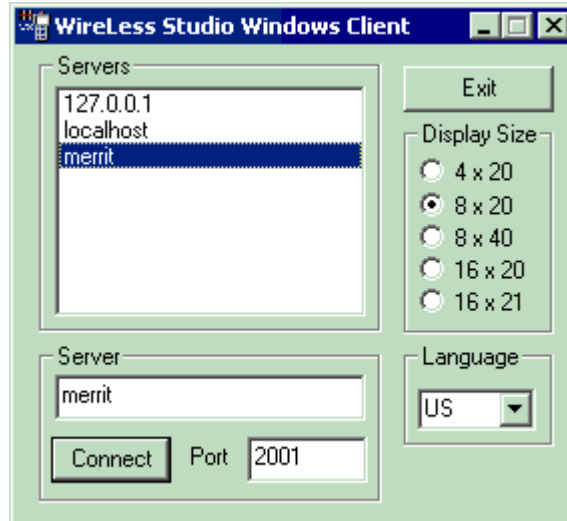
## 2 Inicio

Para lanzar el programa, haga click sobre el icono de WSWClient en el escritorio:



O láncelo desde "Menú Inicio / Programas / WireLess Studio / Cliente Windows":

Puede elegir el tamaño de la pantalla de la terminal emulada antes de conectarse.



Puede elegir el idioma de los mensajes del Cliente Windows.



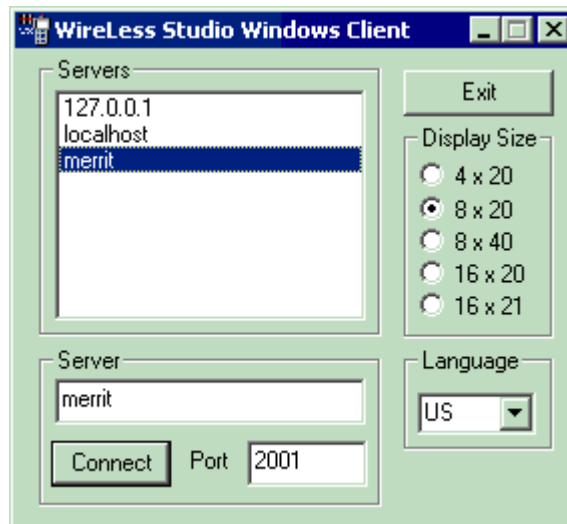
### 3 Conexión

Seleccione el servidor en la lista de servidores o ingrese el nombre de un servidor nuevo (o dirección IP).

Puede modificar el puerto de WSServer (2001 por defecto).

Presione el botón "Conectar".

Si la dirección IP o el puerto son incorrectos, cambie la configuración.



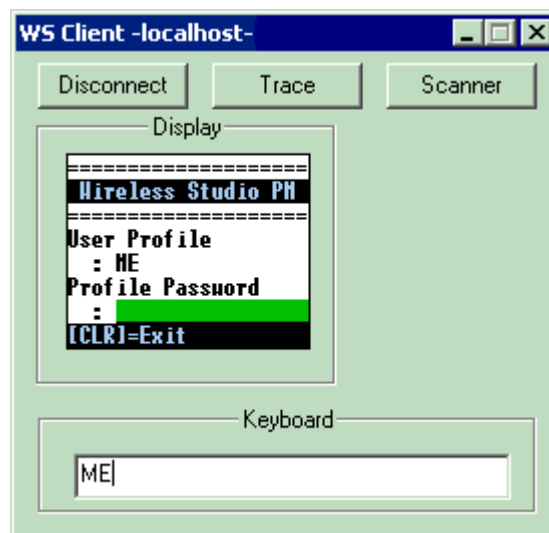
## 4 Inicio de Sesión

Ingrese el nombre del perfil y presione [ENTER].

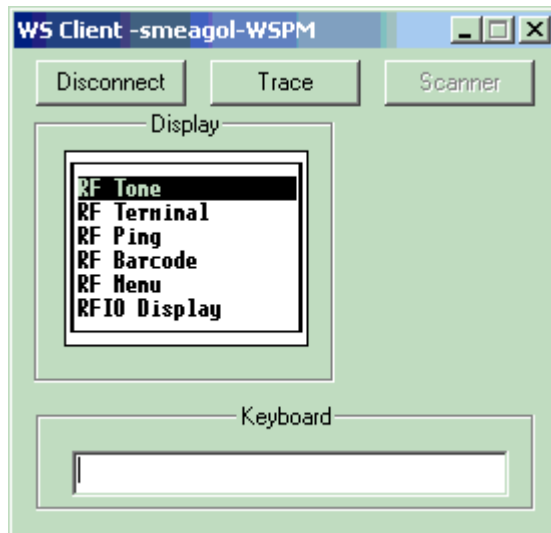
Ingrese el password asociado al perfil y presione [ENTER].

La tecla [CLR] de la terminal se emula mediante la tecla [ESC] de la PC.

Presione la tecla [ESC] para desconectarse completamente del Servidor WireLess Studio o presione el botón "Desconectar"

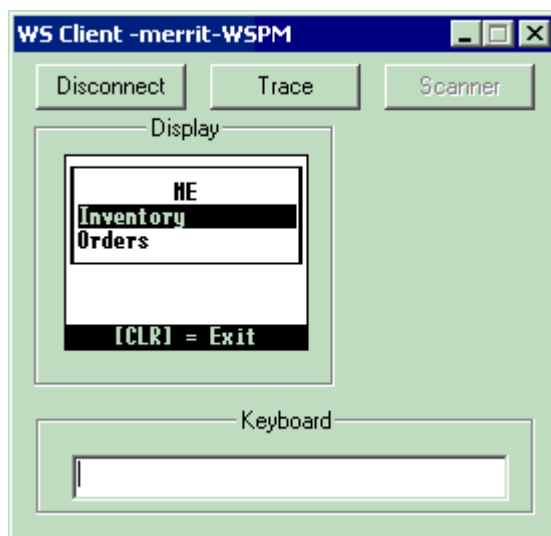


Si las opciones "Choice by Menu" y "No Password" han sido seleccionadas en el Administrador de Programa de WS se muestra la siguiente pantalla.



Muevo el cursor resaltado (en video inverso) con las flechas Arriba y Abajo para seleccionar la aplicación, y luego presione [ENTER], o ingrese el número de opción ([1] para el primero, [2] para el segundo, etc).

Presione [CLR] (o [CLEAR]) para volver a la pantalla de Inicio de Sesión.



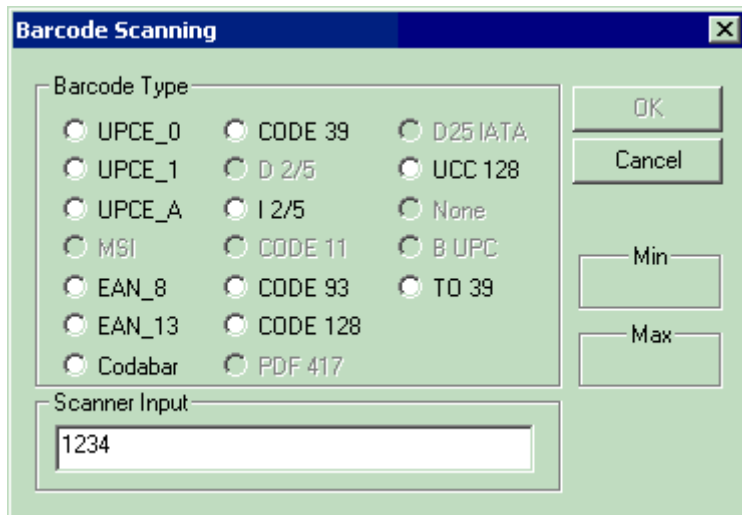
## 5 Lectura con el scanner

La PC Windows no cuenta con un scanner.

El scanner se emula desde el botón "Scanner" que muestra esta ventana.

Seleccione el tipo de código de barras a simular.

Ingrese la entrada del scanner que debe coincidir con los límites Max y Min. Presione el botón "OK"



# Guía del Administrador

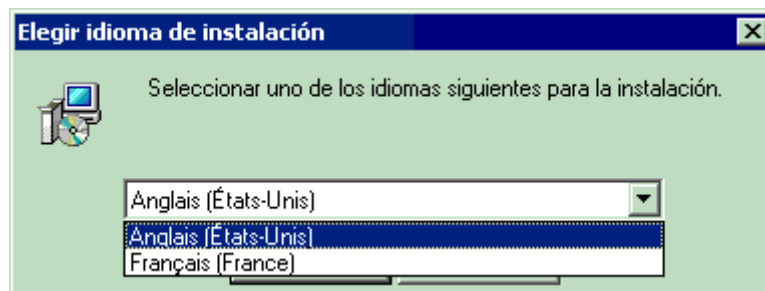
---

- Instalación desde CD

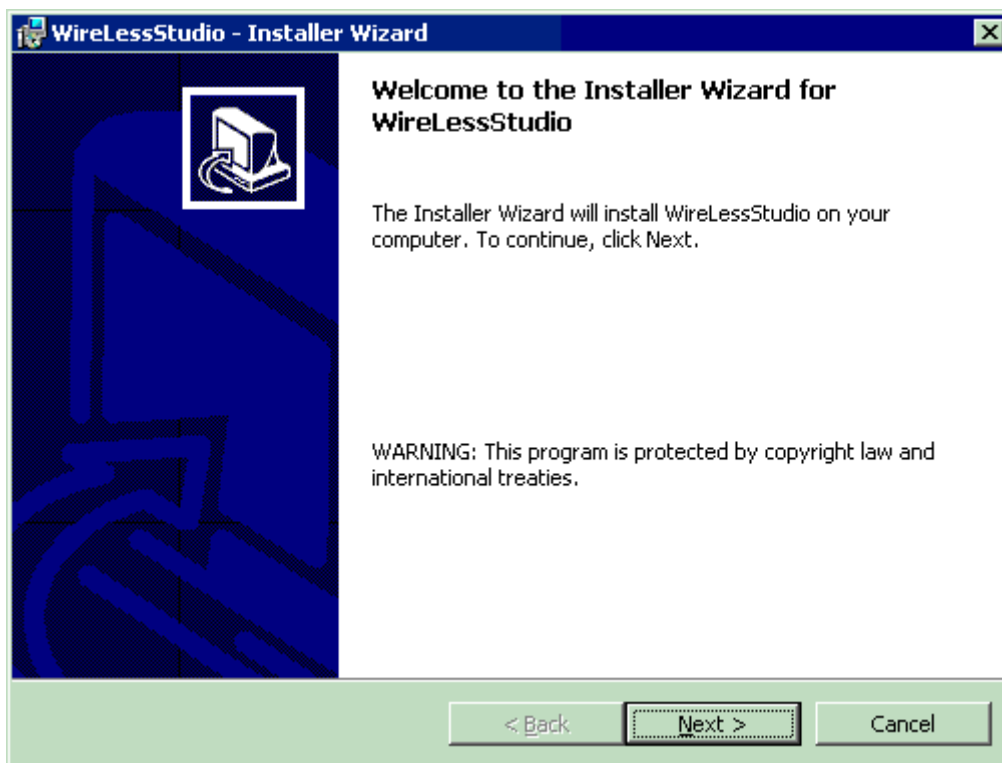
## 1 Inicio

Inserte el CD en la unidad y ejecute el programa de instalación WireLessStudio\_Vxxx.exe.

Usted puede seleccionar el idioma del programa de instalación.



El asistente de instalación de WireLess Studio.



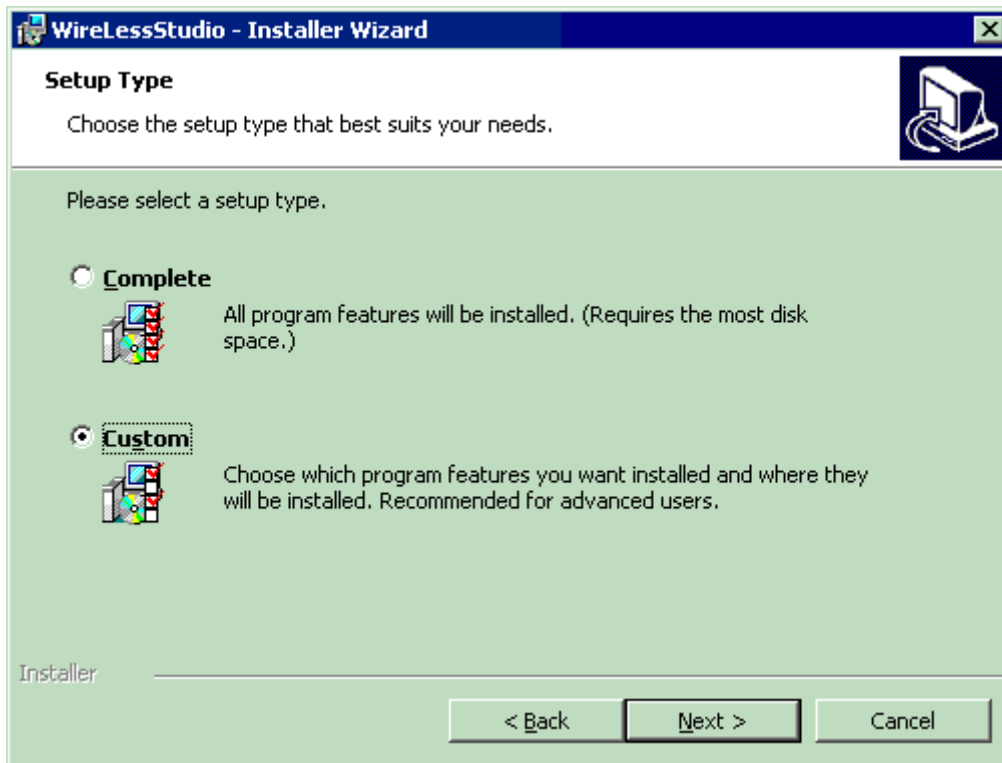
## 2 Componentes

Los componentes de WireLess Studio son:

<ul style="list-style-type: none"> <li>El <a href="#">Servidor de Escritorio</a> W95/W98/WXP/WNT/W2000</li> </ul>	<p>El servidor acepta la conexión de los clientes y ejecuta las aplicaciones de la PC.</p> <p>Este servidor (WSServer) necesita un usuario registrado en la PC y puede ser iniciado/detenido desde el escritorio.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>El <a href="#">Servidor de Servicio</a> WNT/W2000</li> </ul>	<p>El servidor acepta la conexión de los clientes y ejecuta las aplicaciones de la PC.</p> <p>Este servidor (WSServerSvc) es un servicio NT, no necesita un usuario en la PC y puede ser ejecutado automáticamente y administrado desde el panel de control de servicios.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>El <a href="#">Administrador</a></li> </ul>	<p>El Administrador (WSAdm) , permite administrar las identidades y aplicaciones, ver las conexiones corrientes y cerrar las sesiones o el servidor.</p> <p>El administrador permite ingresar el código de licencia.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>El <a href="#">Cliente Windows</a></li> </ul>	<p>El Cliente Windows (WSWClient) es una aplicación Windows que emula una terminal portátil y permite ejecutar aplicaciones WireLess Studio desde una PC.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Las bibliotecas de desarrollo</li> </ul>	<p>Las bibliotecas de desarrollo son un paquete que contiene la interfaz OLE, algunos ejemplos y documentación para escribir aplicaciones Windows para utilizar en los clientes.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>El <a href="#">Cliente DOS</a></li> </ul>	<p>El Cliente DOS (WS11_XXX.hex ó WS24_XXX.hex y WSPdtXX.hex) es el programa que corre en la terminal. Se incluye un archivo de instalación para descargar el programa.</p>

### 3 Instalación completa / personalizada

Usted puede seleccionar una instalación completa (predeterminada) o una instalación personalizada que le permitirá seleccionar los componentes que desee instalar.

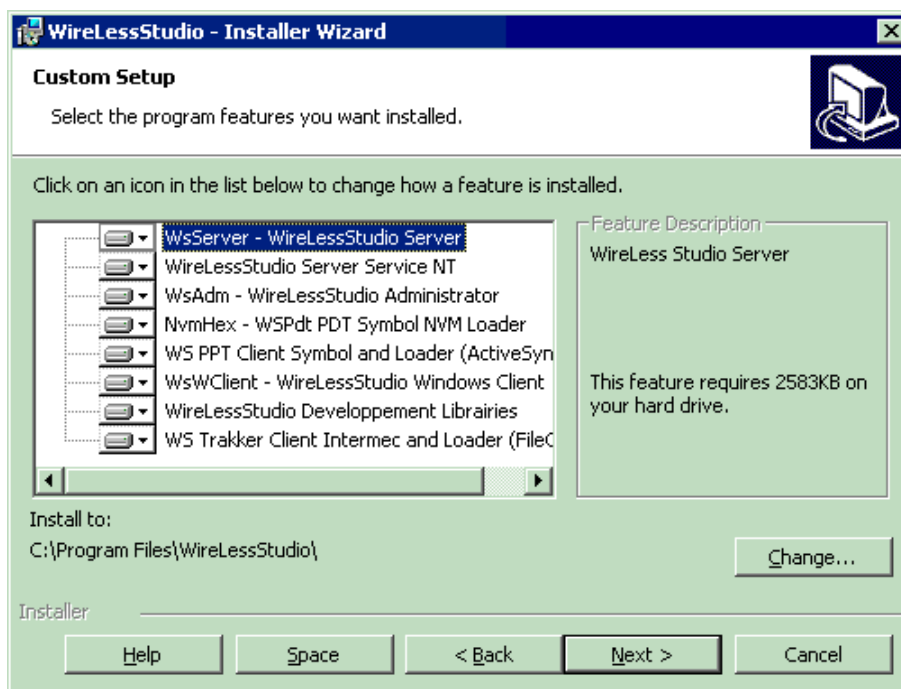


## Instalación completa.

La instalación completa instala todos los componentes en la PC.

Si su computadora posee un sistema operativo WNT o W2000 el servidor de servicio WireLess Studio será instalado.

Si su computadora posee un sistema operativo W95, W98 o WXP, el servidor de servicio WireLess Studio no será instalado.



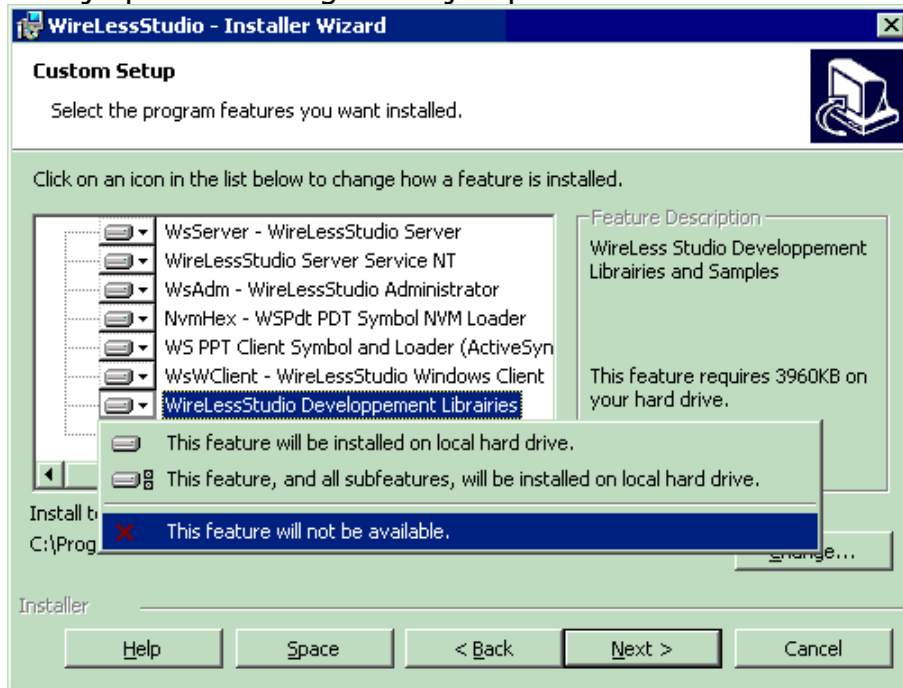
## 4 Instalación personalizada

### Desactivación de los componentes.

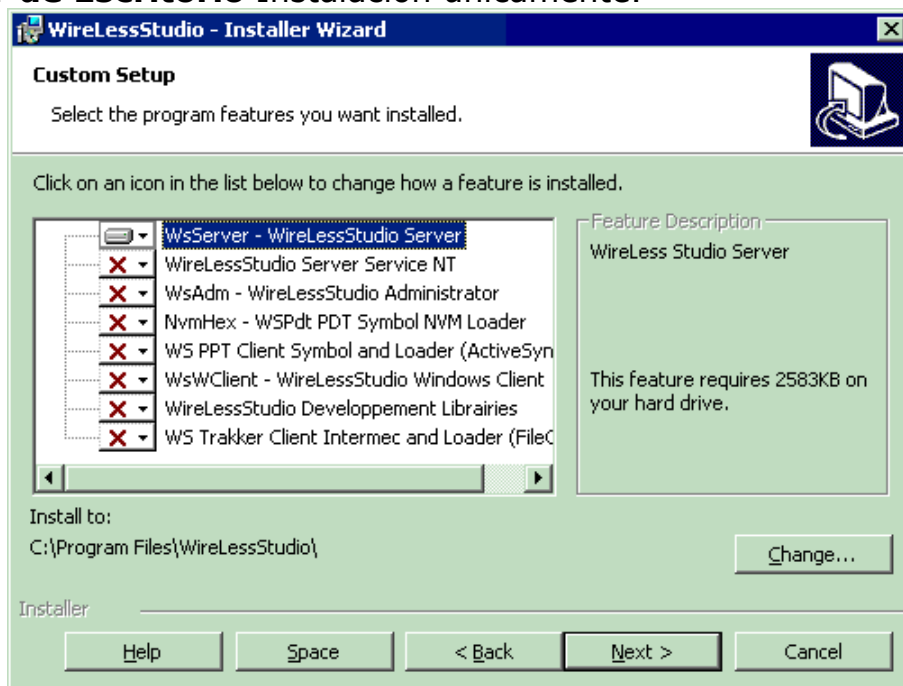
Haciendo un clic en cada componente usted puede desactivar cada componente individualmente y seleccionar los componentes a instalar.

Usted puede combinar cualquiera de estos componentes a instalar.

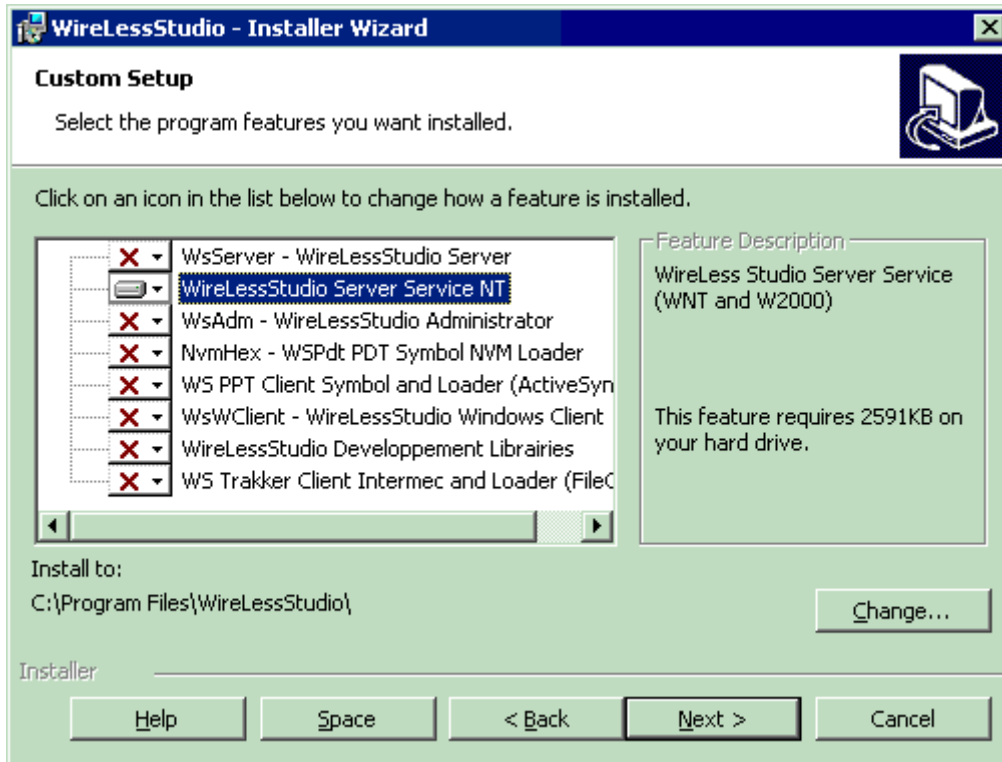
Más abajo podrá ver algunos ejemplos de la instalación.



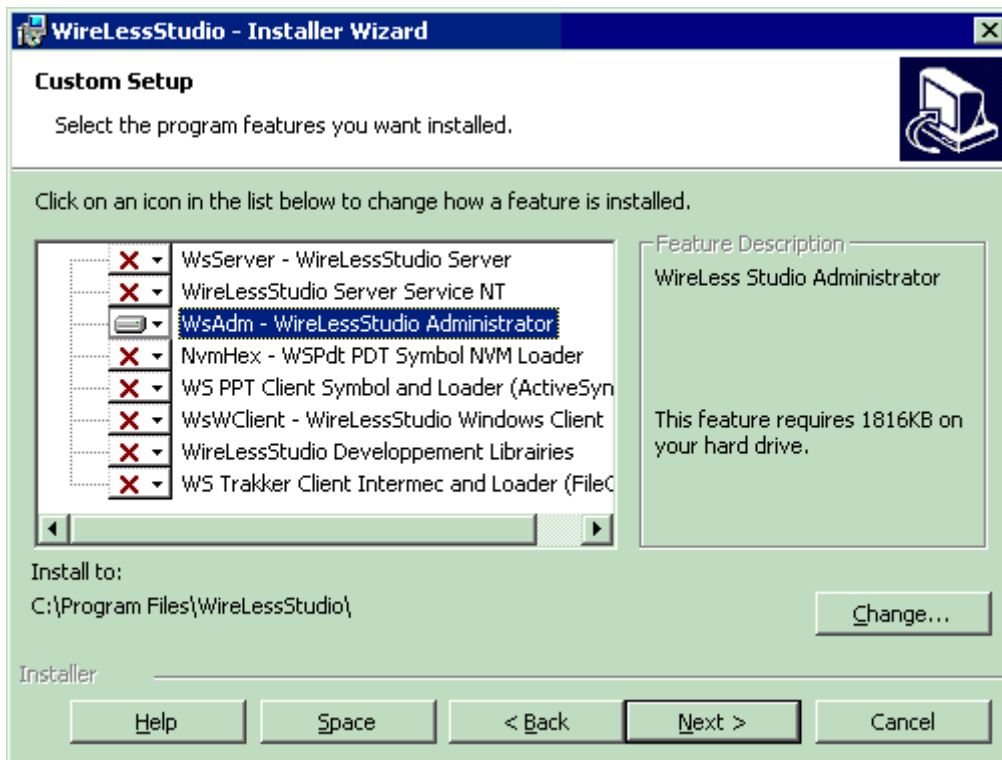
### Servidor de Escritorio Instalación únicamente.



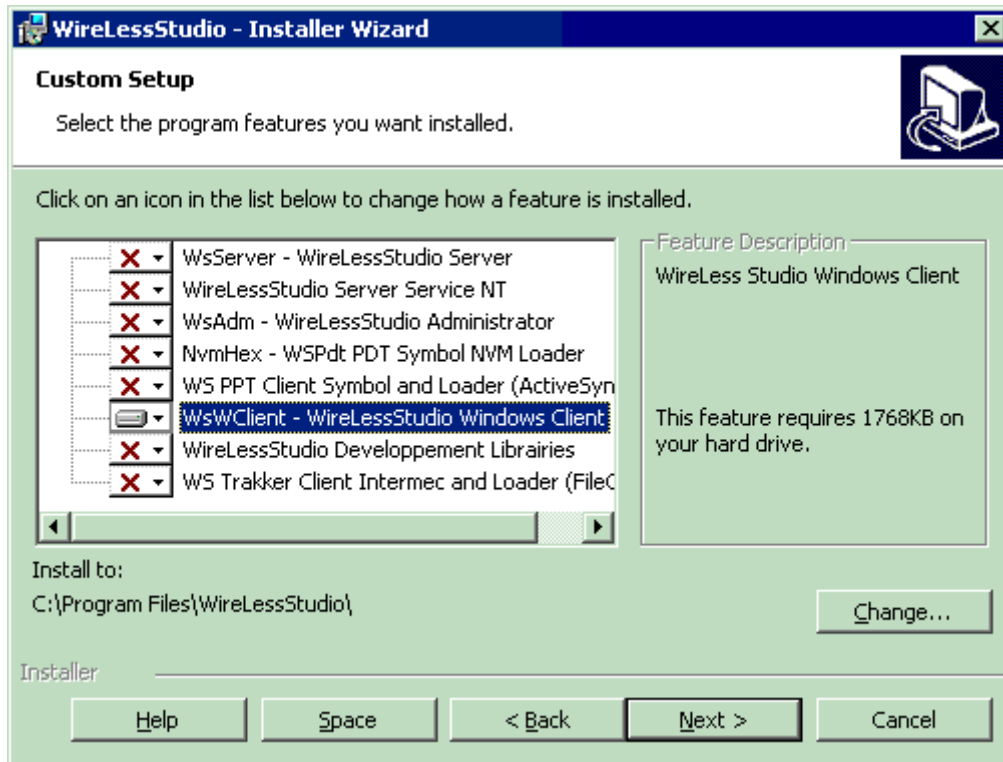
**Servidor de Servicio** Instalación únicamente en WNT / W2000.  
Usted no podrá instalar este componente en una computadora que utilice el sistema operativo W95/W98/WXP.



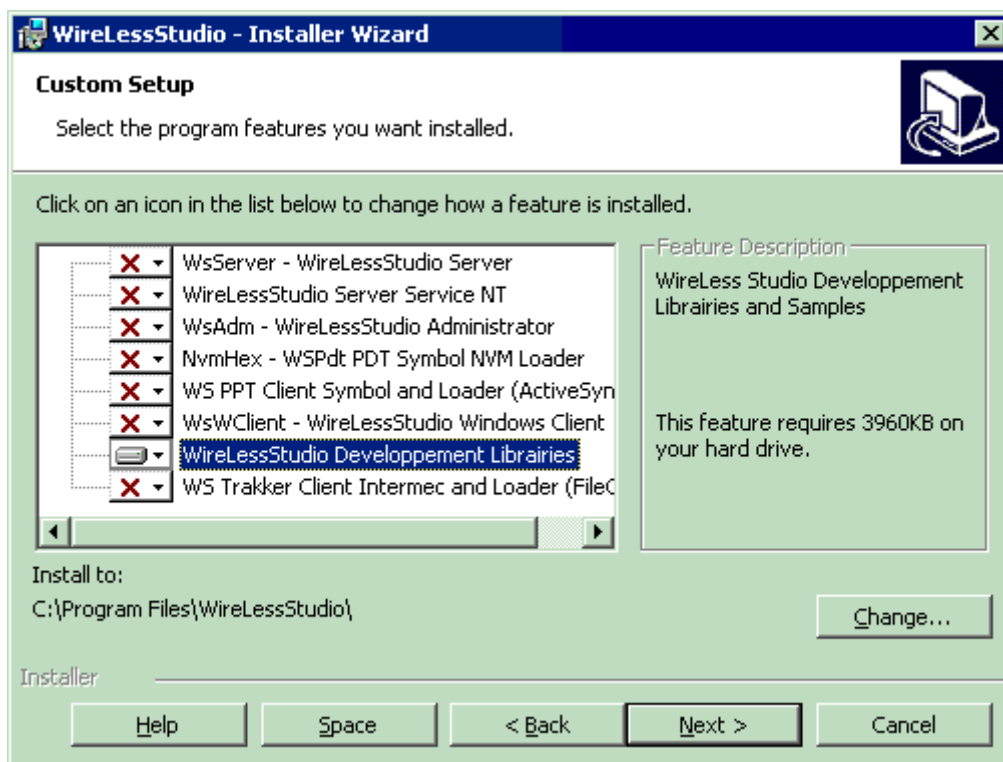
**Administrador** Instalación únicamente.



## Cliente Windows Instalación únicamente.

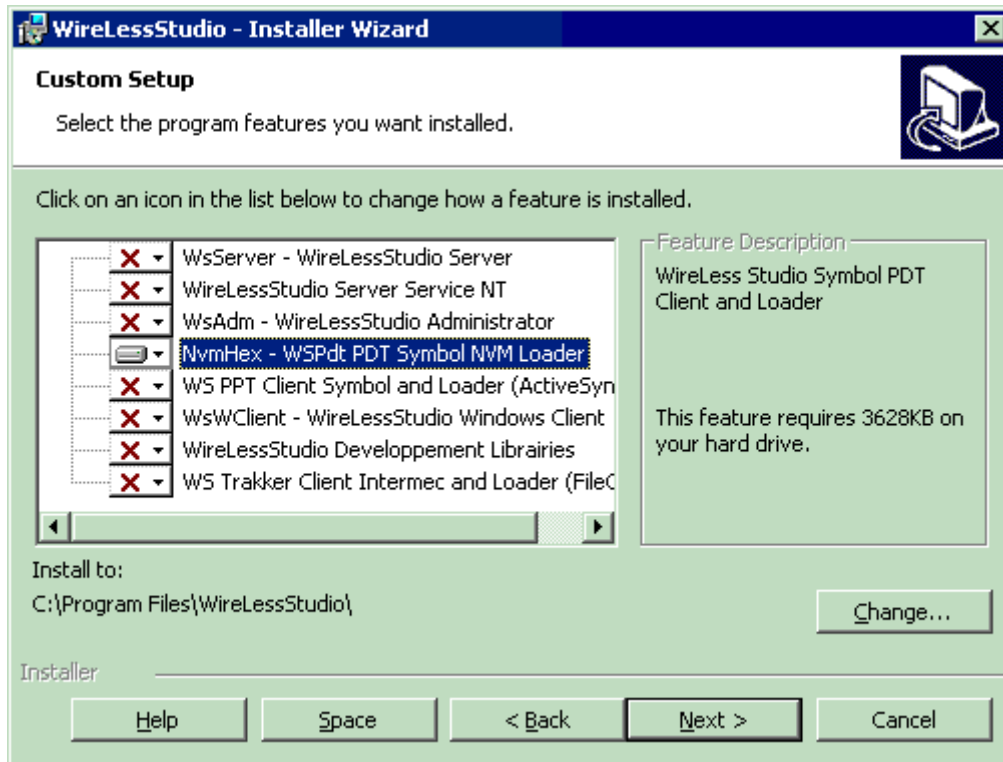


## Bibliotecas de desarrollo Instalación únicamente.



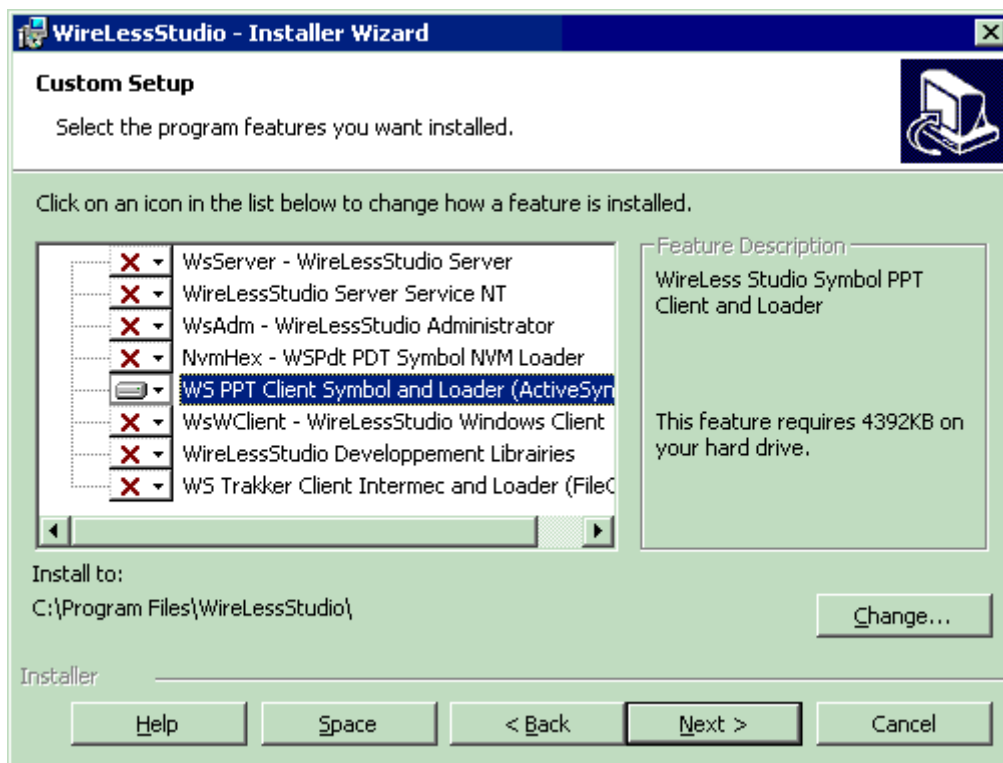
## Cliente DOS

Series basadas en DOS 10xx, 3xxx & 6xxx.



## Cliente WinCe

Series basadas en Windows-CE (Pocket-PC) 27xx, 28xx & 81xx.



## 5 Acceso

Al finalizar la instalación usted verá los siguientes accesos directos en el escritorio de Windows:

- El Servidor de Escritorio
- El Administrador
- El Cliente Windows
- El cargador NVM para clientes DOS & WinCe



En el menú Inicio/programas se creará una carpeta "WireLess Studio" con:

- El Servidor de Escritorio.
- El Administrador.
- El Cliente Windows.
- Archivos de instalación del software para DOS y WinCe.
- El cargador NVM para clientes DOS y WinCe.
- Ayuda acerca del cargador NVM.
- Ayuda acerca de WireLess Studio.
- Readme (Última información).

# • Instalación Cliente DOS

## 1 Inicio

Durante la instalación de WireLess Studio se creó la carpeta "Menú Inicio / Programas / WireLess Studio / WsPpc - Clientes Windows CE (Pocket PC)". (Ver la sección [Instalación desde CD](#)).

Allí encontrará una serie de archivos para instalar el Cliente WireLess Studio en las terminales portátiles:



Cliente WireLess Studio PDT80XX



Cliente WireLess Studio PDT81XX


## 2 Conexión

Usted podrá conectar la PC a la terminal a través de una conexión serial (generalmente COM1), ya sea directamente a la terminal o a la base.

Será necesario tener instalado y corriendo Microsoft ActiveSync para realizar la instalación.

## 3 Carga

Cerciórese de que Microsoft ActiveSync esté abierto.

Elija el archivo de instalación correspondiente a su terminal desde "Menú Inicio / Programas / WireLess Studio / WsPpc - Clientes Windows CE (Pocket PC)". El mismo deberá estar identificado por el icono .

Se lanzará la aplicación de instalación. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

## 4 Configuración

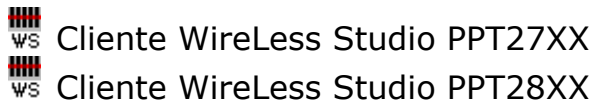
Cuando el programa está cargado en la Terminal de mano usted deberá configurar el protocolo TCP/IP (Ver [Configuración de la red / 3 Terminal Cliente DOS](#)) y la dirección IP del host (Ver [Guía del usuario / Cliente DOS / 2 Inicio / Configuración](#)).

## • Instalación Cliente WinCe

### 1 Inicio

Durante la instalación de WireLess Studio se creó la carpeta "Menú Inicio / Programas / WireLess Studio / WsPpc - Clientes Windows CE (Pocket PC)". (Ver la sección [Instalación desde CD](#)).

Allí encontrará una serie de archivos para instalar el Cliente WireLess Studio en las terminales portátiles:




### 2 Conexión

Usted podrá conectar la PC la terminal a través de una conexión serial (generalmente COM1), ya sea directamente a la terminal o a la base.

Será necesario tener instalado y corriendo Microsoft ActiveSync para realizar la instalación.

### 3 Carga

Cerciórese de que Microsoft ActiveSync esté abierto.

Elija el archivo de instalación correspondiente a su terminal desde "Menú Inicio / Programas / WireLess Studio / WsPpc - Clientes Windows CE (Pocket PC)". El mismo deberá estar identificado por el icono .

Se lanzará la aplicación de instalación. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

### 4 Configuración

Cuando el programa está cargado en la terminal usted deberá configurar el protocolo TCP/IP (Ver [Configuración de la red / 4 Cliente WinCe](#)) y la dirección IP del host (Ver [Guía del usuario / Cliente WinCe / 2 Inicio / Configuración](#)).

## • Configuración de la red

Los parámetros de la red necesitan ser configurados en los sistemas servidor y cliente, y ocasionalmente en otros dispositivos de la red.

### 1 Red

#### 1.1 Direcciones

Solicite al administrador de la red lo siguiente:

##### Parámetros de la red

- El [Ruteador predeterminado](#) (si lo hay).
- La [Máscara de subred](#)

##### Parámetros del servidor PC

- El protocolo TCP/IP está habilitado
- La dirección IP de la computadora servidor.
- El puerto WireLess Studio (2001 es el predeterminado) está habilitado.

##### Parámetros del cliente DOS

- La dirección [IP de la Terminal](#) (en caso de no haber utilizado el [bootp](#)).
- La [ESS Id](#) usada por la red de radio WiFi.

##### Parámetros del cliente PC

- El protocolo TCP/IP está habilitado.

#### 1.2 Direccionamiento IP

Las direcciones IP poseen 4 números decimales del 0 al 255. Las direcciones son proveídas en forma "decimal punteado". Una parte de la dirección IP (la izquierda) es "*la subred*" y la otra parte (la derecha) es "*la computadora*".

La máscara de subred determina qué números de la dirección IP pertenecen a la parte izquierda o derecha. La máscara de subred debe ser **la misma** a través de la red.

La máscara de subred posee cuatro números decimales, generalmente 0 ó 255. La máscara de subred indica qué parte de la dirección IP es "*la subred*" y qué parte de la dirección es "*la computadora*". En general la máscara de subred es:

- 255.0.0.0 (El primer número es "*la subred*", los otros tres son "*la computadora*").
- 255.255.0.0 (Los primeros números son "*la subred*", los otros dos son "*la computadora*").

- 255.255.255.0 (Los tres primeros números son "la subred", el otro es "la computadora").

## 1.3 Ruteador

Vea la dirección de la computadora servidor, el terminal y la máscara de subred, para determinar si están o no en la misma subred.

La computadora host y los terminales S24 pueden estar en la misma subred. En este caso no se necesita ruteador.

Si la computadora servidor y los terminales S24 no están en la misma subred se necesitará un ruteador. La dirección del ruteador **debe** estar en la misma subred que el terminal.

## 2 Servidor

Asegúrese de que el protocolo TCP/IP de la computadora está disponible en la interfaz. Ver "Configuración de la red / [Windows 98](#)" ó "Configuración de la red / [Windows 2000](#)".

Usted puede modificar el puerto del servidor editando el archivo WSServer.ini.

Inicie el Servidor WireLess Studio o el servicio NT.

Usted puede verificar la accesibilidad de la dirección del host con la utilidad "ping" desde una PC bajo Windows.

## 3 Terminal Cliente DOS

El terminal DOS se configura en dos pasos:

**3.1 Los parámetros de la red y del terminal**, a través del utilitario CFG24:

- El [Ruteador predeterminado](#) (si lo hay).
- La [Máscara de subred](#)
- La dirección [IP de la terminal](#) (en caso de no haber usado el [bootp](#)).
- La [ESS Id](#) usada por la red de radio WiFi

La utilidad CFG24 se inicia en el momento de arrancar la unidad, o puede ser activada desde el menú principal presionando F3.

```
xxx.xxx.xxx.xxx
WireLess Studio Vx.x
=====

[F1] = CONECTAR
[F2] = Config.WS
[F3] = Config.S24
```

Presione [FUNC] [3] para modificar los parámetros del terminal de red. El código de acceso es "307".

[Ver Utilitario CFG24.](#)

### 3.2 Los parámetros del servidor, a través del menú de configuración de WS.

- La dirección IP o Id del asistente del servidor.
- El puerto (2001 por defecto).

```
xxx.xxx.xxx.xxx
WireLess Studio Vx.x
=====
[F1] = CONECTAR
[F2] = Config.WS
[F3] = Config.S24
```

Presione [FUNC] [2] para configurar la dirección de IP o la ID del asistente del Servidor WireLess Studio. El código de acceso es "234". Seleccione la dirección IP del servidor o ingrese el identificador del asistente de conexión del servidor, (El predeterminado es "?"). (Vea [Asistente de conexión del servidor](#)).

```
=====
= Configuración =
=====
Dirección IP Host
?.....
Puerto : 2001

[F1] = Cancelar
```

Ingrese la dirección IP o la id. del asistente del Servidor WireLess Studio y presione [ENTER].

Confirme o modifique el puerto (2001 por defecto).

Seleccione el idioma de los mensajes del cliente.

```
xxx.xxx.xxx.xxx
WireLess Studio Vx.x
=====
[F1] = US
[F2] = FR
[F3] = SP
```

Presione [FUNC] [1] para Inglés.

Presione [FUNC] [2] para Francés.

Presione [FUNC] [3] para Español.

## 4 Terminal Cliente WinCE

Obtenga la guía de referencia del producto de la terminal correspondiente:

- [PPT2700 Terminal PRG / Manual on-line](#) (Symbol).
- [PPT2800 Terminal PRG / Manual on-line](#) (Symbol).
- [PPT8100 Terminal PRG / Manual on-line](#) (Symbol).
- [PPT8800 Terminal PRG / Manual on-line](#) (Symbol).
- [MC9000-G Terminal PRG / Manual on-line](#) (Symbol).
- [MC9000-K Terminal PRG / Manual on-line](#) (Symbol).
- [MC9000-S Terminal PRG / Manual on-line](#) (Symbol).

La terminal se configura en los siguientes tres pasos:

**4.1 Los parámetros de la IP de la red**, a través de Inicio / Settings / Conexiones / Red / Spectrum24 WireLess:

- El ruteador predeterminado (en caso de haber).
- La máscara de subred.
- La dirección IP de la terminal (en caso de no haber usado el bootp).

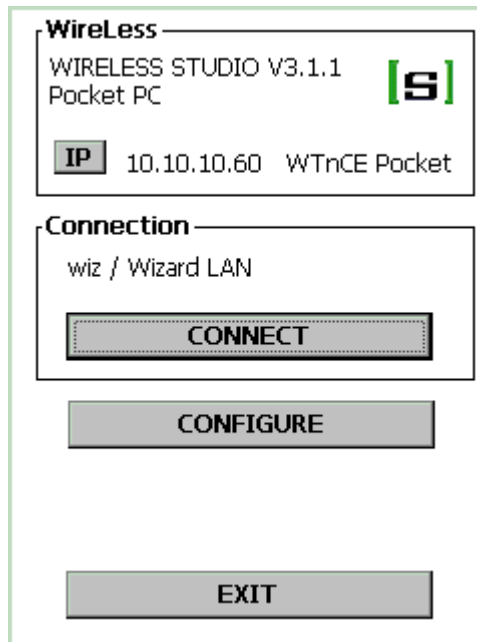
**4.2 Los parámetros de la red de radio WiFi**, a través de Inicio / Settings / Sistema / Spectrum24 settings :

- La ESS Id usada por la red de radio 802.11 S24.

**4.3 Los parámetros del servidor**, a través del menú de configuración WS.

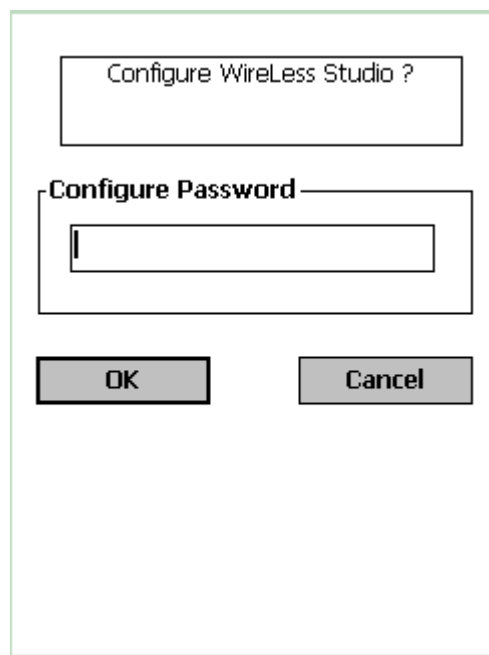
- La Id. del asistente o dirección IP del servidor.
- El puerto (el común es 2001).

Presione el botón de "Configurar".

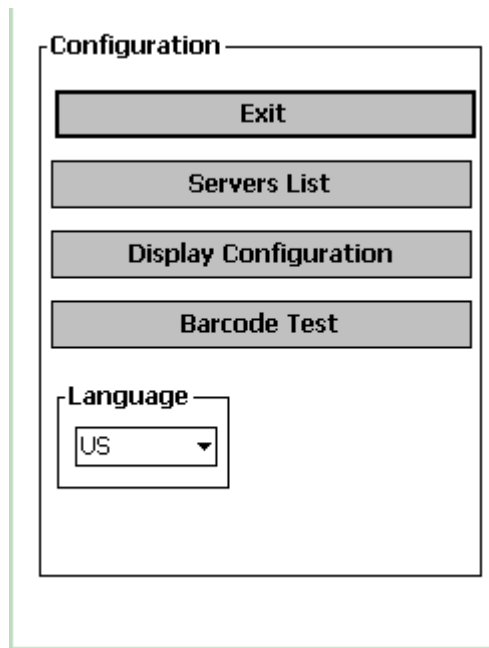


**Nota:** Pulse el botón IP para renegociar su dirección IP con el servidor DHCP.

Ingrese la password de configuración ("config" por defecto).



Presione el botón de "Lista de servidores".



Haga un clic en la conexión o presione "Nuevo" para agregar un servidor.  
Presione "borrar" para eliminar la conexión.  
Los nombres precedidos por un "." (punto) son archivos "asistentes".  
Modifique el número de puerto, si es necesario.  
Presione "Aceptar" para finalizar.



### **Servidor Nuevo:**

Ingrese el nombre del servidor.

Seleccione el tipo de nombre:

- Una dirección IP o nombre de Host (Vea "configuración de nombres del servidor").

- Una nombre de asistente WS (identificador ó ?).

**Nota:** Marque la casilla "Default" para establecer el servidor como predeterminado.

Presione "Aceptar" para finalizar.

The image shows a "New Server" dialog box. It features a "Default" checkbox at the top right. Below it are three radio button options: "IP or Host (802.11 LAN)" (which is selected), "Wizzard Name (802.11 LAN)", and "IP or Host (GPRS RAS WAN)". Underneath these options are three input fields: "Label", "IP/Name", and "Port" (which contains the value "2001"). To the left of the "Port" field is a "Conn" button. At the bottom of the dialog are "OK" and "Cancel" buttons.

## 5 Cliente Windows

Si el cliente Windows está en la misma computadora que el servidor WireLess Studio, usted podrá conectarse presionando en "host local" en la lista de servidores. (Vea la Guía del usuario / [Operación del Cliente Windows](#) o [Cliente Win32](#))

Si el cliente Windows está en otra computadora, verifique que el protocolo TCP/IP esté disponible y si el host que ejecuta el servidor puede ser alcanzado por la PC. Vea "Configuración de la red / [Windows 98](#)" ó "Configuración de la red / [Windows 2000](#)".

Ingrese el nombre de la computadora o la dirección IP del host que ejecuta el servidor WireLess Studio y luego presione "conectar". (Ver la Guía del usuario / [Operación del cliente Windows](#) o [Cliente Win32](#))

## 6 Administrador

Si el Administrador se encuentra en la misma computadora que el Servidor WireLess Studio, podrá conectarse haciendo un click en "host local" en la lista de servidores. (Vea Guía del Administrador / [Administrador](#) / [Conexión](#))

Si el Administrador se encuentra en una computadora diferente que el Servidor WireLess Studio, verifique si el protocolo TCP/IP está disponible y si el host que ejecuta el servidor puede ser alcanzado por la

PC. Vea "Configuración de la red / [Windows 98](#)" ó "Configuración de la red / [Windows 2000](#)".

Ingrese el nombre de la computadora o la dirección IP del Host que ejecuta el Servidor WireLess Studio y luego presione "conectar". (Vea Guía del Administrador / [Administrador](#) / [Conexión](#))

## 7 Asistente de conexión del servidor

El asistente de conexión del servidor posee dos funciones:

- Determinar nombres de red para las direcciones IP.
- Equilibrar conexiones cliente en un medio multi-servidor.

### 7.1 Determinar nombres para las direcciones IP

Las terminales basadas en DOS no poseen propiedades de DNS para determinar los nombres de red en las direcciones IPT, por lo que es necesario ingresar en el terminal la dirección IP del servidor. El "Asistente de Conexión del Servidor" es una aplicación que proporciona al cliente el nombre y la dirección de los servidores WireLess Studio disponibles.

Hay tres modos de conectar al Servidor WireLess Studio:

- **Proporcionando la dirección IP.** Ingrese la dirección IP del servidor en el menú de configuración de WS (vea [3 Cliente DOS](#)). El terminal intentará conectarse al servidor a través de esta dirección.
- **Proporcionar el nombre del Host.** Ingrese el nombre de red de la computadora en el campo "Dirección IP del Host" (Vea [3 Cliente DOS](#)). El asistente buscará la computadora que coincida con este nombre. En el servidor, la Id. del Asistente deberá ser "(hostname)" y la tarea del Asistente deberá estar activa.
- **Buscando por servidores.** Ingrese "?" en el campo "Dirección IP del Host IP" (Vea [3 Cliente DOS](#)). El asistente buscará todas las computadoras que tengan un Servidor WS en ejecución, y mostrará las Id. del Asistente (generalmente el nombre de la computadora) en un menú (si hay más de un servidor).

### 7.2 Equilibrar conexiones cliente en un medio multi-servidor.

Si hay más de un servidor en ejecución y usted desea equilibrar el número de clientes para cada uno (por ejemplo, si tiene 20 terminales y 2 servidores con 10 licencias de conexión en cada uno), puede distribuir las nuevas conexiones para cada servidor.

Reemplace el "(hostname)" predeterminado de la Id. del Asistente por otra Id. (como "MisApRf") en ambos servidores.

Ingrese "?" ó "MisApRf" en los terminales en el campo "Dirección IP Host" (vea [Cliente DOS](#)).

El terminal encontrará dos servidores con la misma Id. y automáticamente se conectará al servidor que contenga la menor cantidad de conexiones.

## **Configuración de la red /Windows 98**

WireLess Studio utiliza el protocolo TCP/IP para comunicarse entre el servidor, los clientes y el administrador.

La PC que ejecuta uno de estos programas debe tener el protocolo TCP/IP activado.

Para comprobar o instalar el protocolo TCP/IP en la computadora, siga las instrucciones.

### **1 Inicio**

Abra en el panel de control la opción "Red", desde "Inicio / Parámetros / Panel de Control / Red".

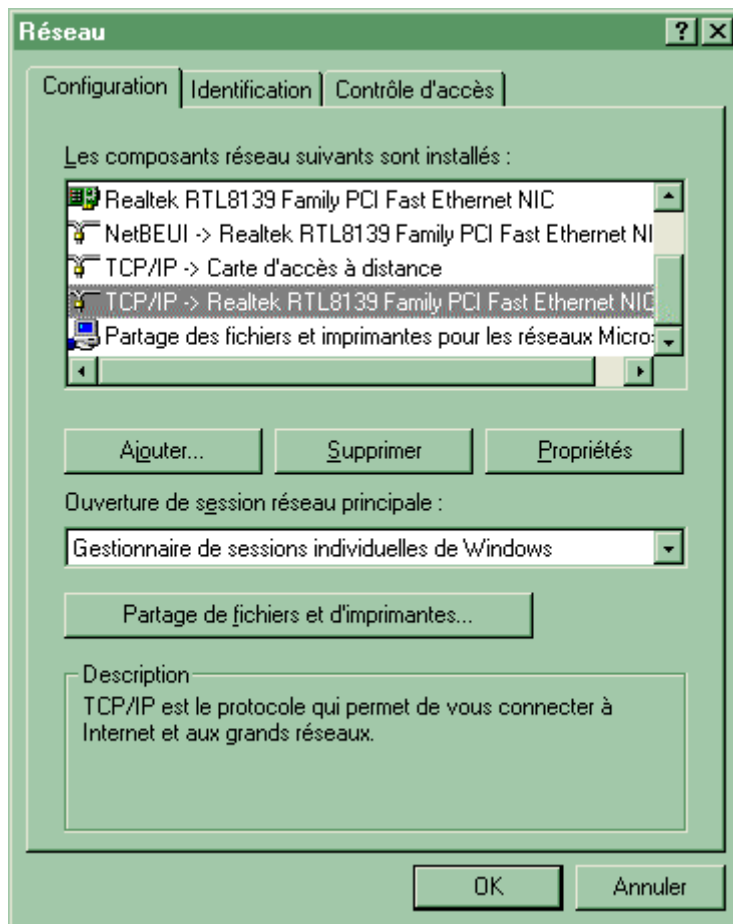
### **2 Componentes de la red**

Verifique que el protocolo TCP/IP está instalado y que la tarjeta de interfaz está conectada a la red WiFi.

En caso de no estarlo, haga un clic en el botón "Agregar" para instalar el protocolo TCP/IP.

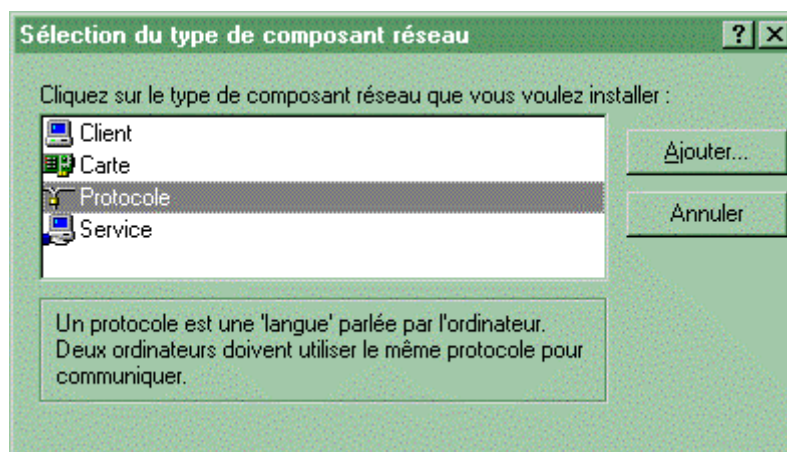
Pase al [paso 3](#).

En caso de que el protocolo TCP/IP esté instalado, haga un clic en el botón "Propiedades" para verificar la dirección (Necesita saber la dirección del Host cuando conecta las terminales al servidor). Siga en el [paso 4](#).



### 3 Agregado del protocolo TCP/IP

Seleccione la familia de protocolos en la lista de componentes y presione "Agregar".



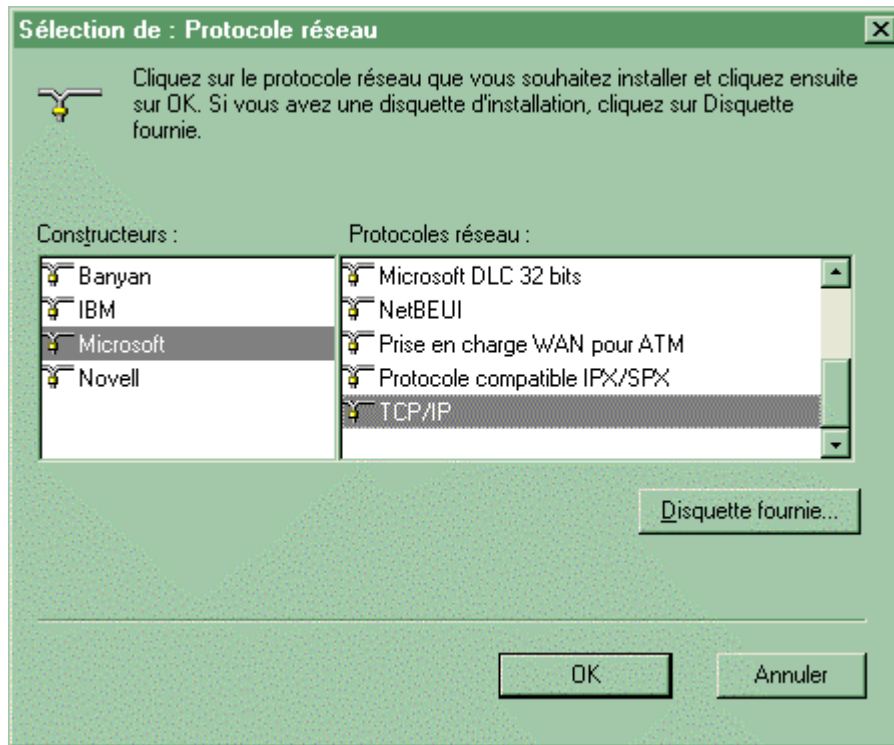
Seleccione el grupo "Microsoft" y el protocolo TCP/IP. Luego presione "Aceptar".

Esta operación agregará el protocolo TCP/IP sobre **TODAS** las interfaces de red de la PC. Si posee otras interfaces y no desea que este

protocolo se instale en ellas, en el [paso 2](#) haga clic en las asociaciones "Interfaz<->TCP/IP" no deseadas y haga clic en el botón "Quitar".

Configure el protocolo como se muestra en el [paso 4](#), luego haga click en "Aceptar" en el panel de control de Red.

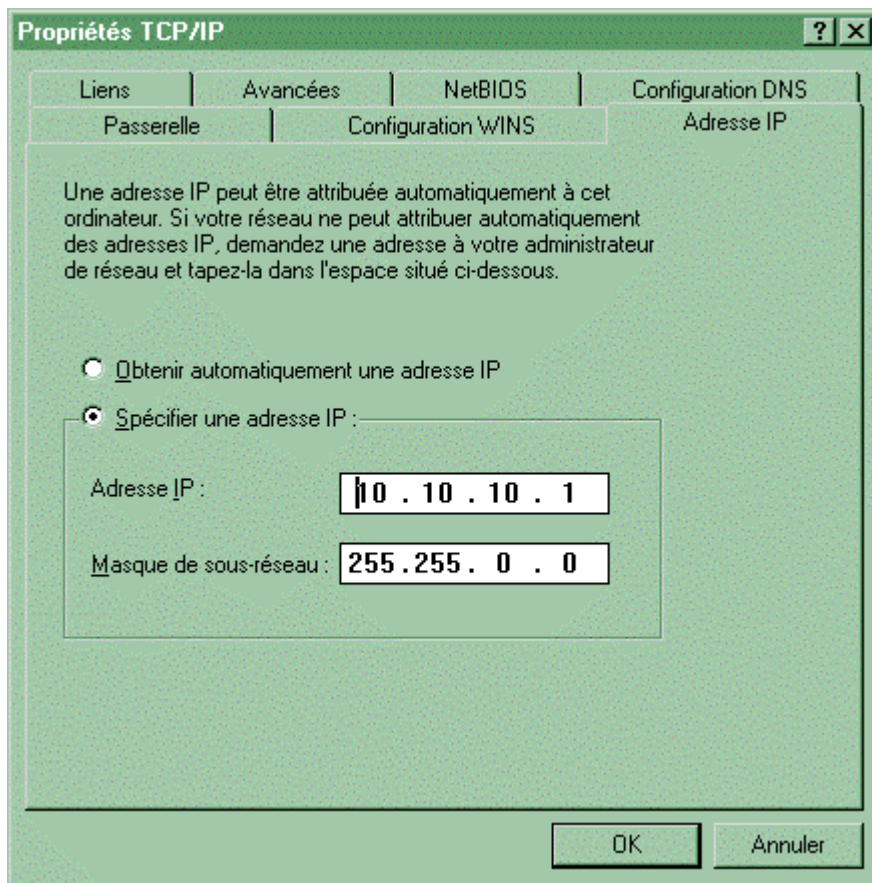
Necesitará insertar el CD de instalación de Windows y reiniciar la PC para actualizar la configuración.



## 4 Configuration TCP/IP

Verifique o ingrese la dirección IP de la computadora.

El servidor necesitará una dirección IP estática para permitir a las terminales la conexión con el servidor.



## Configuración de la red /Windows 2000

WireLess Studio utiliza el protocolo TCP/IP para comunicarse entre servidores, clientes y el administrador.

La PC que ejecuta uno de estos programas debe tener el protocolo TCP/IP activado.

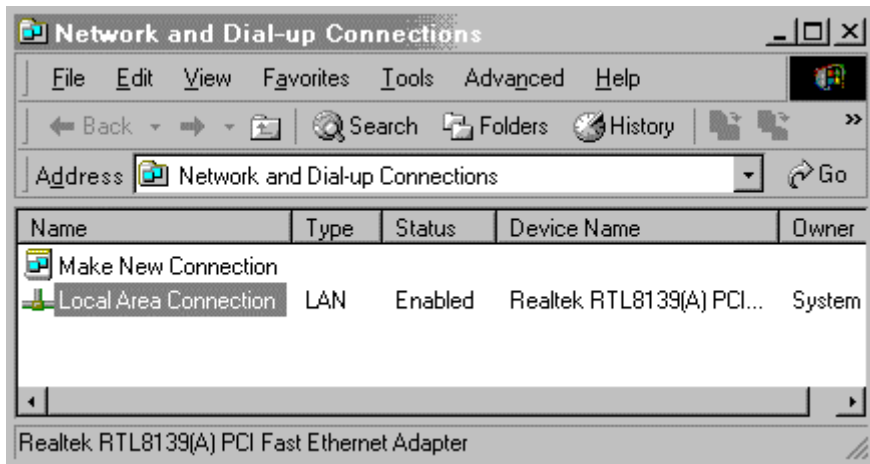
Para probar o instalar el protocolo TCP/IP, siga las instrucciones.

### 1 Inicio

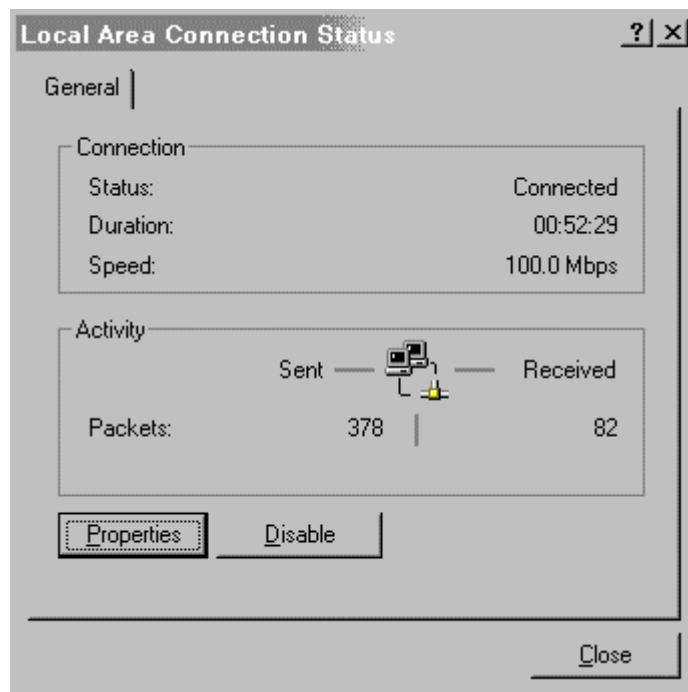
Ejecute el panel de control de "Red" desde "Inicio / Configuración / Acceso telefónico a redes".

### 2 Componentes de la red

Seleccionar "Conexión de área local" en el cuadro de Red.

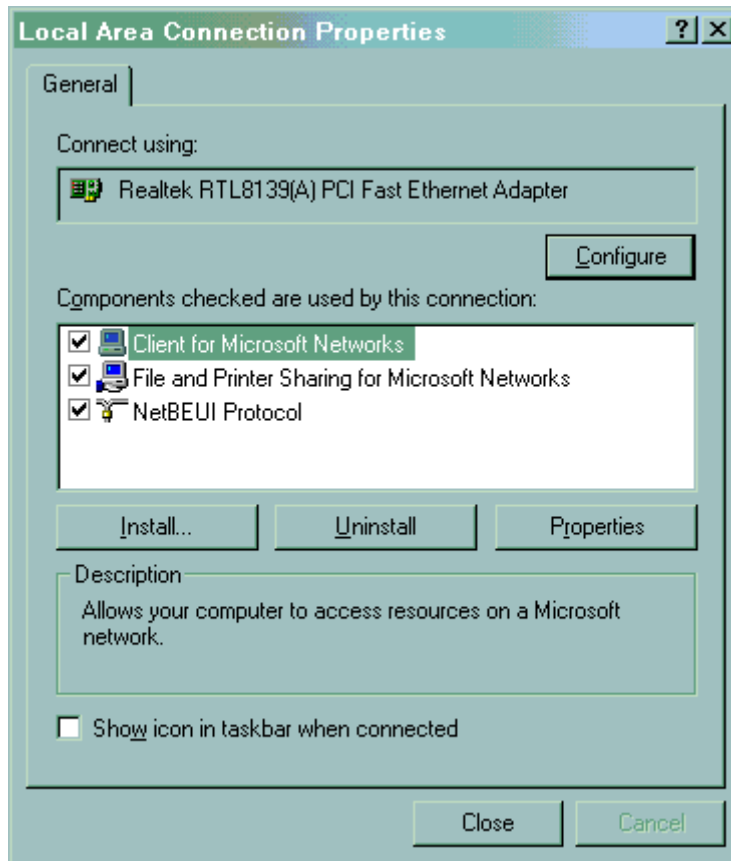


Haga un clic en el botón "Propiedades" para mostrar la lista de stack de la LAN.



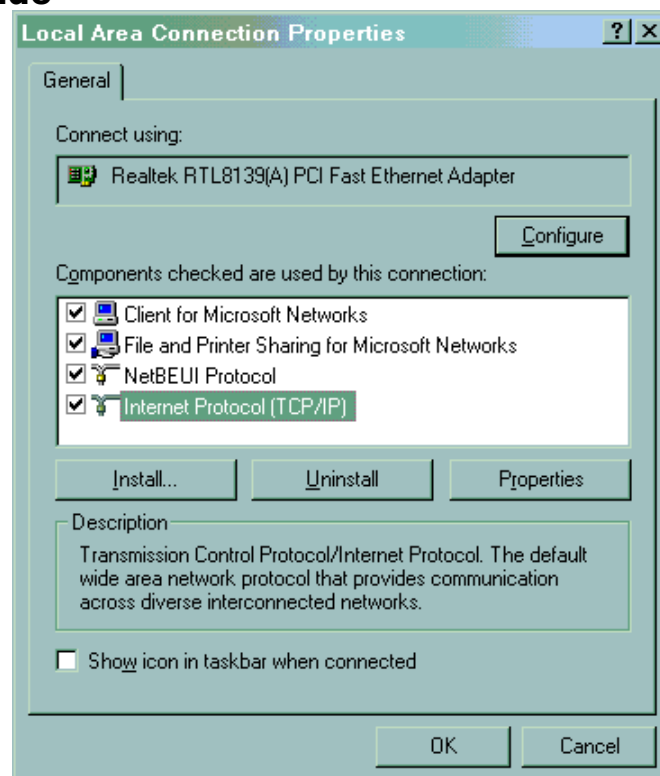
Chequear si el protocolo TCP/IP se encuentra instalado en la tarjeta de interfaz conectada a la red WiFi.

### **TCP/IP No instalado**



Si no lo está, haga un clic en el botón "Instalar" para agregar el protocolo TCP/IP. Siga en el [paso 3](#).

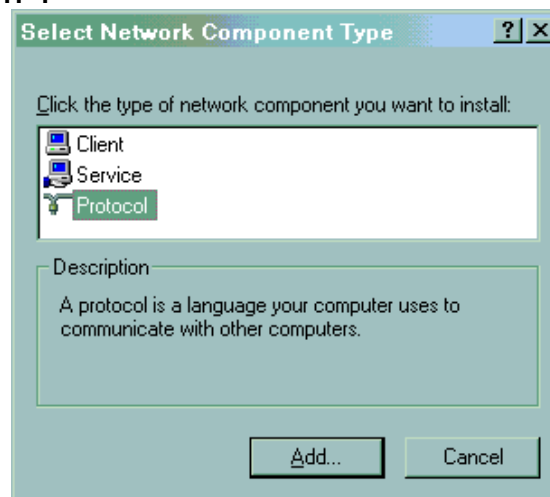
### TCP/IP Instalado



Si el protocolo se encuentra instalado, seleccione TCP/IP en la lista y luego haga clic en el botón "Propiedades" para verificar la dirección (es necesario saber la dirección del Host cuando se conectan las terminales al servidor). Siga en el [paso 4](#).

### 3 Agregando el protocolo TCP/IP

Seleccionar el grupo "Protocolo" en la lista de componentes y haga un clic en "Agregar...".

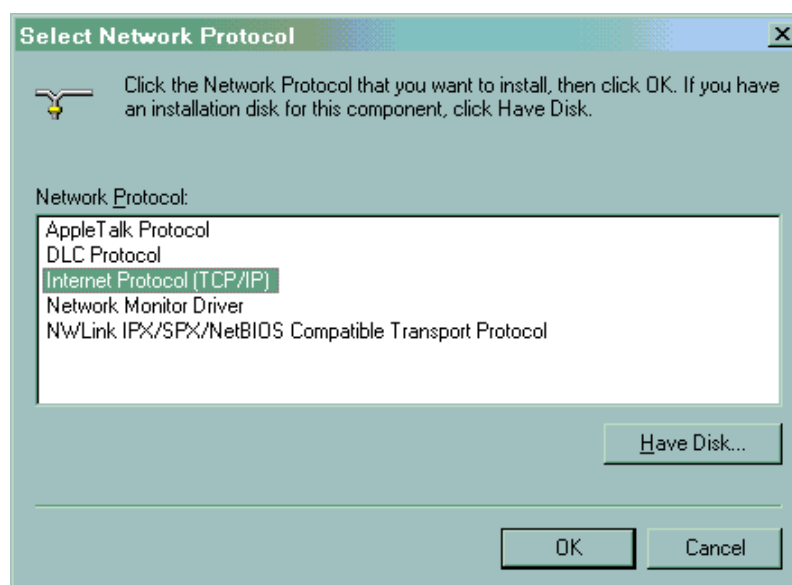


Seleccione el protocolo TCP/IP, haga un clic en "Aceptar".

Esta operación agregará el protocolo TCP/IP sobre **TODAS** las interfaces de red de la PC. Si posee otras interfaces y no desea que este protocolo se instale en ellas, en el [paso 2](#) haga clic en las asociaciones "Interfaz<->TCP/IP" no deseadas y haga clic en el botón "Quitar".

Configure el protocolo como se muestra en el [paso 4](#), luego haga clic en "Aceptar" en el panel de control de Red.

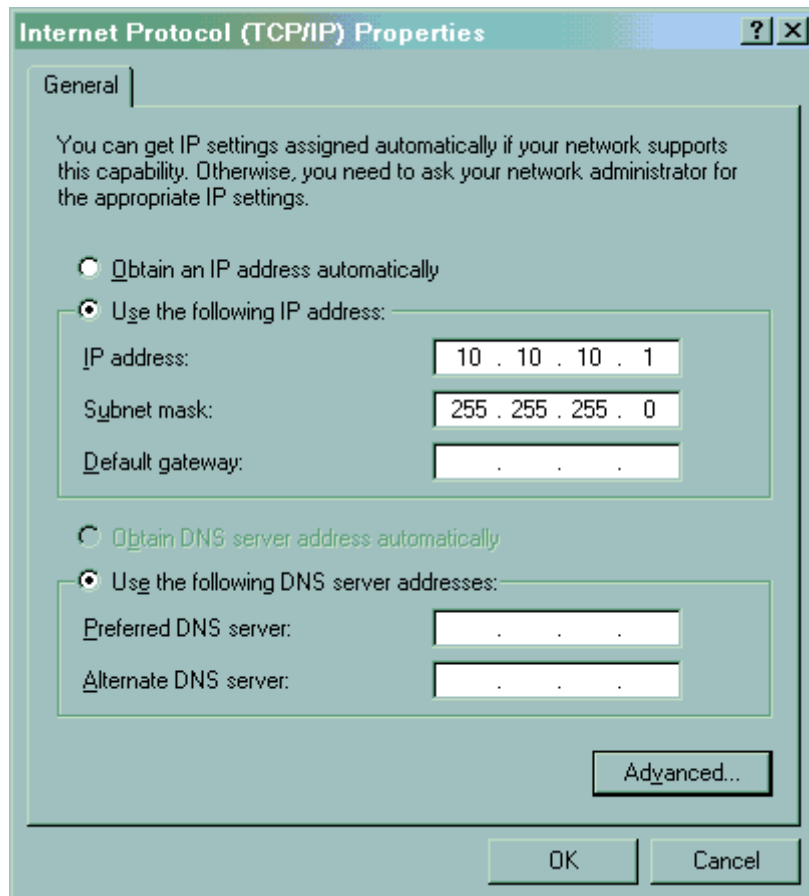
Necesitará insertar el CD de instalación de Windows y reiniciar la PC para actualizar la configuración.



## 4 Configuración TCP/IP

Verifique o ingrese la dirección IP de la computadora.

El servidor necesitará una dirección IP estática para permitir a las terminales la conexión con el servidor.



## Configuración de la red / DOS / Utilitario CFG24

### 1 Objetivo

El principal fin de esta aplicación es habilitar al operador del terminal a configurar ciertos parámetros esenciales para establecer comunicaciones de radio. Este programa debe ser ejecutado después de que el dispositivo de radio ha sido cargado y que los parámetros de configuración están guardadas en la memoria flash de la tarjeta de radio, a la cual se tiene acceso sólo si los dispositivos de servicios de radio están activados.

A esta aplicación se accede al arrancar la unidad o a través del menú principal por "F3 - S24 Config."

### 2 Descripción

El programa contiene menús de edición de la mayoría de los parámetros de configuración de radio usados para comunicarse en una red Spectrum24. Los valores son guardados en el búfer de la memoria flash de la tarjeta de radio. Los parámetros comunes están configurados en un archivo de texto, NET.CFG, en el RAMdisk. El archivo NET.CFG es utilizado por el dispositivo de radio y el stack TCP/IP para obtener los parámetros de la configuración.

## 2.1 Menú

Inicialmente, el programa presenta un menú como el siguiente.

```
CONFIGURATOR 2.3x
View config
ESS Id
Subnet Mask
Default Router
MU IP Address
Diversity
MU Sleep Mode
Boot Mode
Pwr Management
Buffers
ReXmit Delay
Rate Control
Scan/RF Op
Int Roaming
Exit
▲▼ Clear, Enter
```

Los botones de arriba y abajo son usados para seleccionar una opción desde el menú. La selección actual está indicada con video invertido. Para volver al menú anterior presione la tecla "Clear" y para seleccionar una opción utilice "Enter". Usted puede seleccionar Exit o bien presionar la tecla Clear para salir de este menú y cerrar el configurador.

En los terminales con pantallas pequeñas, en las líneas superior e inferior aparecerán botones de desplazamiento de la pantalla.

## 2.2 Ver configuración (View Config)

```
VIEW CONFIG
Terminal IEEE addr
  00:A0:F8:86:B5:3E
MU IP Address
  10.10.10.12
FW: V4.57 991001
ESS Id = 101
CLR, Enter
```

Si "View Config" ha sido seleccionado, se verán la dirección del terminal IEEE (MAC), la dirección IP del terminal, la fecha y versión del

firmware, y la id de red o ESS Id. Esta NO ES una pantalla de entrada de datos. Es proporcionado para mostrar la información requerida frecuentemente en situaciones de diagnóstico. Las teclas Clear ó Enter retroceden al menú principal de la configuración.

### 2.3 ESS ID

Si el configurador se ejecuta desde un dispositivo de radio que usa el protocolo IEEE 802.11, la pantalla se verá con el siguiente formato:

```
ESS ID
Enter ESS Id:
101

BkSp, CLR, Enter
```

Si "ESS Id" ha sido seleccionado desde el menú principal de la configuración, esta pantalla será mostrada. La configuración actual del ESS Id será mostrada en hasta 32 caracteres ASCII y puede ser cambiada sobrescribiendo sobre el valor. Otra alternativa es borrar la configuración actual presionando CTRL-D e ingresar el nuevo ESS Id. Para que los cambios surtan efecto, presione Enter al finalizar.

La ESS Id identifica la red de radio y distingue las diferentes redes de radio. Todos los equipos de una red 802.11 deben utilizar el mismo ESS Id.

### 2.4 Máscara de subred (Subnet Mask)

```
SUBNET MASK
Enter Subnet Mask:
255.255.0.0

BkSp, CLR, Enter
```

Si se selecciona "Subnet Mask" en el menú principal podrá verse esta pantalla. Muestra la configuración actual de la máscara de subred y puede ser modificada sobrescribiendo el valor actual. Para que los cambios tengan efecto es necesario presionar Enter. El nuevo valor es ingresado en forma decimal y cada parte de la dirección debe estar entre los valores 0 y 255.

### 2.5 Ruteador predeterminado (Default Router)

```
DEFAULT ROUTER
Enter Default Router
10.10.0.99

BkSp, CLR, Enter
```

Si se selecciona "Ruteador predeterminado" se podrá ver esta pantalla. La dirección IP actual del ruteador predeterminado será presentada y puede ser modificada sobrescribiéndolo. Para que los cambios tengan efecto presione Enter. Un nuevo valor puede ser ingresado en forma decimal y cada parte de la dirección deberá estar entre los valores 0 y 255.

La dirección predeterminada del ruteador es el nodo donde todos los paquetes, destinados a redes remotas, serán enviados.

## 2.6 Dirección IP de la Unidad Móvil (MU IP Address)

```
MU IP ADDRESS
Enter IP addr:
10.10.10.12

BkSp, CLR, Enter
```

Si "MU IP Address" fue seleccionado se podrá ver esta pantalla. Se muestra la dirección IP actual de la MU y puede ser modificada sobrescribiendo el valor. Para que los cambios tengan efecto presione Enter. Un nuevo valor puede ser ingresado en forma decimal y cada parte de la dirección deberá estar entre los valores 0 y 255.

**NOTE:** Sólo es necesario ingresar una dirección IP cuando el terminal no será conectado a una dirección IP a través de un servidor de arranque o un servidor DHCP. La conexión a una dirección IP es función del BOOTP y del proceso Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP).

## 2.7 DIVERSITY

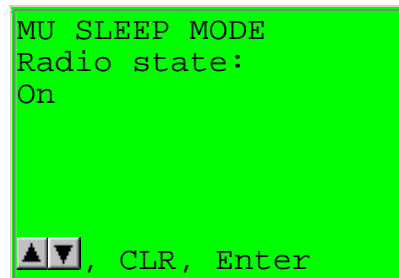
```
DIVERSITY
2 antennas ?
Yes

▲▼, CLR, Enter
```

Si se selecciona "Diversity" desde el menú principal podrá verse esta pantalla. La configuración actual de la Diversidad es presentada y puede ser modificada a través de las teclas Arriba y Abajo para seleccionar entre las dos opciones válidas. Presione Enter para que los cambios tengan efecto.

Si diversidad está configurada en "Sí", el firmware intentará usar ambos puertos de antena simultáneamente para las comunicaciones. Esta configuración dará mejores comunicaciones si ambas antenas están disponibles. Es importante que coincida la configuración de diversidad con el número de antenas utilizadas. El LRT3840, PDT3140 y PDT3540 están equipados con dos antenas. Las terminales PDT6140 y PDT6840 sólo poseen una antena y el VRC es utilizado frecuentemente con una sola antena. Si solo hay una antena asegúrese de que el valor de la Diversidad sea "No". El valor predeterminado de este parámetro se corresponde con la cantidad de antenas que posee el terminal.

## 2.8 Modo Suspendido de la MU (MU Sleep Mode)



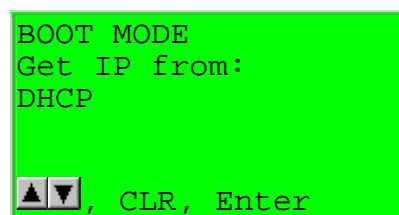
Si se selecciona "MU sleep mode" desde el menú principal podrá verse esta pantalla. La configuración actual del modo SLEEP es presentada y puede ser modificada mediante las teclas Arriba y Abajo para seleccionar entre las dos opciones válidas. Presione Enter para que los cambios tengan efecto.

Si este selector está posicionado en ON, la interfaz de radio no será apagada cuando la aplicación suspenda el terminal por inactividad. Esto permite que el terminal sea activado mediante un mensaje dirigido a éste. Los mensajes de broadcast no activar al terminal.

Si la selección es OFF, la interfaz de radio se apagará junto con el terminal por inactividad.

El valor predeterminado para este parámetro es ON

## 2.9 Modo de Arranque (Boot Mode)



Si se selecciona "Boot Mode" desde el menú principal podrá verse esta pantalla. La configuración actual del modo de arranque es presentada y puede ser modificada a través de las teclas Arriba y Abajo para seleccionar entre las dos opciones válidas. Presione Enter para que los cambios tengan efecto.

Si el modo de arranque está configurado en "Boot", cuando se inicializa la unidad, un mensaje de requerimiento de TCP/IP BOOTP será enviado a la red. Cualquier servidor en la red responderá si está configurado para hacerlo. El terminal aceptará la primer respuesta válida que reciba. La respuesta contiene la dirección IP a usar por el terminal y, ocasionalmente, otros parámetros de red. Los parámetros recibidos en una respuesta de BOOTP son utilizadas en lugar de los ingresados en el configurador.

Si el modo de arranque está configurado en "DHCP", al inicializar la unidad se sucede un proceso similar al del modo BOOT, con la diferencia de que se utiliza el Dynamic Host Configuration Protocol.

El programa BOOTP de Symbol depende de esta configuración y soporta los parámetros de red recibidos dependiendo del valor de este parámetro. Acepta, de las respuestas del BOOTP y DHCP, las configuraciones de los siguientes parámetros:

Máscara de subred.

Ruteador predeterminado - la primera dirección de la lista de ruteadores.

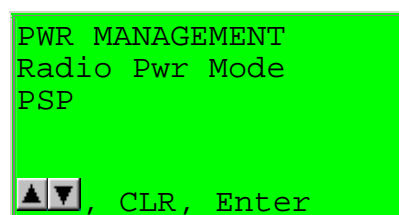
Dirección IP del terminal.

Adicionalmente en el DHCP, si los nombres de dominio (opción 15) y nombres de dominio de servidores (opción 6) son devueltos en el DHCP ACK, será creado un archivo RESOLV.CFG que permite a la pila TCP/IP intentar obtener nombres de redes desde los dominios de servidores ofrecidos.

Si el modo de arranque está configurado en ingreso manual "Manual entry" no habrá mensajes de configuración enviados a la red y los valores actuales de los parámetros de red, guardados en la flash de radio, serán utilizadas para conectarse a la red.

"Manual entry" es la configuración predeterminada de este parámetro.

## 2.10 Administración de energía (PWR Management)

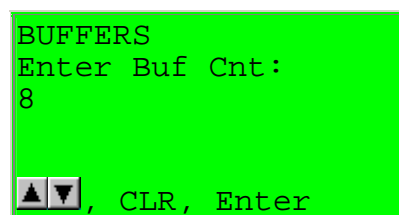


Si se selecciona "Pwr Management" desde el menú principal podrá verse esta pantalla. La configuración actual de la Administración de Energía es presentada y puede ser modificada a través de las teclas Arriba y Abajo para seleccionar entre las dos opciones válidas. Presione Enter para que los cambios tengan efecto.

Si el almacenamiento de energía está configurado en PSP (predeterminado), el suministro de energía de la interfaz de radio se hará efectivo solo en caso de que haya tráfico en la red. Este modo se adapta a la actividad de radio para decidir en cuánto tiempo será cortada la alimentación de la radio. Debido a que la radio no estará siempre en un estado disponible cuando un mensaje esté listo para ser enviado a ésta, este modo disminuirá la velocidad del tiempo de respuesta.

Si el almacenamiento de energía está configurado en CAM, la radio estará siempre disponible para recibir. En este modo la vida de la batería es reducido considerablemente. Este modo no es recomendado para cualquier terminal que funcione con baterías níquel-cadmio, metal híbrido o pilas alcalinas. Las terminales VRC deberán estar configuradas en modo CAM.

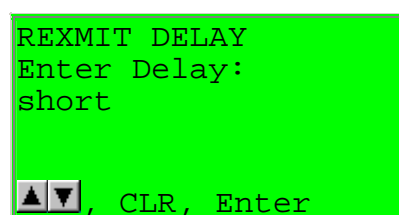
## 2.11 Buffers



Si se selecciona "Buffers" desde el menú principal podrá verse esta pantalla. La configuración actual del conteo del buffer de entrada es presentada y puede ser modificada utilizando las teclas arriba y abajo para elegir entre las tres opciones válidas. Debe presionar Enter para que los cambios hechos tengan efecto.

Este parámetro es el número de Buffers asignados a las tramas de radio. Se recomienda dejar este parámetro en el valor predeterminado (8). Los otros valores permitidos son 4 y 12. Aumente hasta 12 para mejorar el rendimiento de las tareas si la aplicación puede utilizar estos recursos de memoria. Reduzca el valor a 4 si la aplicación tiene problemas de recursos de memoria.

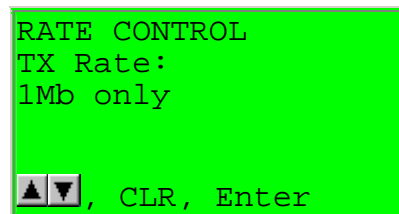
## 2.12 REXMIT DELAY



Si "ReXmit Delay" es seleccionado desde el menú principal, podrá ver esta pantalla. La configuración actual del tiempo de espera de la retransmisión es mostrado y puede ser modificado con las teclas abajo y arriba para elegir entre los dos valores permitidos. Presione Enter para que los cambios realizados tengan efecto.

Este parámetro es el tiempo de espera mínimo que el software del TCP/IP esperará antes de reenviar los bloques no confirmados. Hay dos valores posibles: "short" que equivale a medio segundo ó "long" que equivale a un segundo completo. Para preservar la vida de la batería, el suministro de energía de la radio será disminuido todo lo posible. Este valor de tiempo de espera minimiza reintentos innecesarios debido a las respuestas inalámbricas retrasadas hasta que la radio del terminal sea encendido.

## 2.13 RATE CONTROL

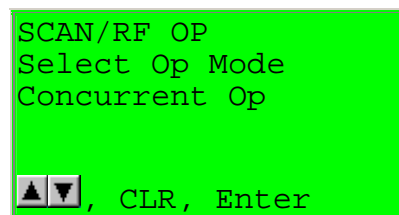


Si "Rate Control" es seleccionado desde el menú principal se mostrará esta pantalla. La configuración actual de la tasa de transmisión será mostrado y podrá ser modificado utilizando las teclas arriba y abajo para cambiar entre los tres valores posibles. Debe presionar Enter para que cualquier cambio efectuado tenga efecto.

Según la tecnología, puede fijarse la tasa de transmisión a 1Mbps o a 2Mbps. Existe una configuración adaptable que utilizará 2Mbps hasta que encuentre dificultades y entonces cambiará automáticamente a 1Mbps.

Si el configurador advierte que la radio sólo es capaz de transmitir a 1Mbps este parámetro se verá como "1Mb only" y no permitirá efectuar cambios.

## 2.14 SCAN / RF OP



Si "Scan/RF Op" es seleccionado desde el menú principal se mostrará esta pantalla. La configuración actual del modo de operación de

Scan/RF será mostrado y podrá ser modificado utilizando las teclas arriba y abajo para cambiar entre los tres valores posibles. Debe presionar Enter para que cualquier cambio efectuado tenga efecto.

Las opciones son "Operaciones Concurrentes" (Concurrent Op) y "Scan detiene la RF" (Scan stops RF). En esta última la radio será bloqueada para transmisión mientras el scanner está siendo usado. Esta es la manera en que trabajaban antiguamente las terminales de la serie 300. El modo "Concurrent Op" es nuevo y aparece como predeterminado. El modo concurrente es conveniente para aplicaciones de escaneo agresivas que pueden bloquear la radio por más tiempo y perder la asociación con el AP.

# • Administrador WireLess Studio

## 1 Descripción

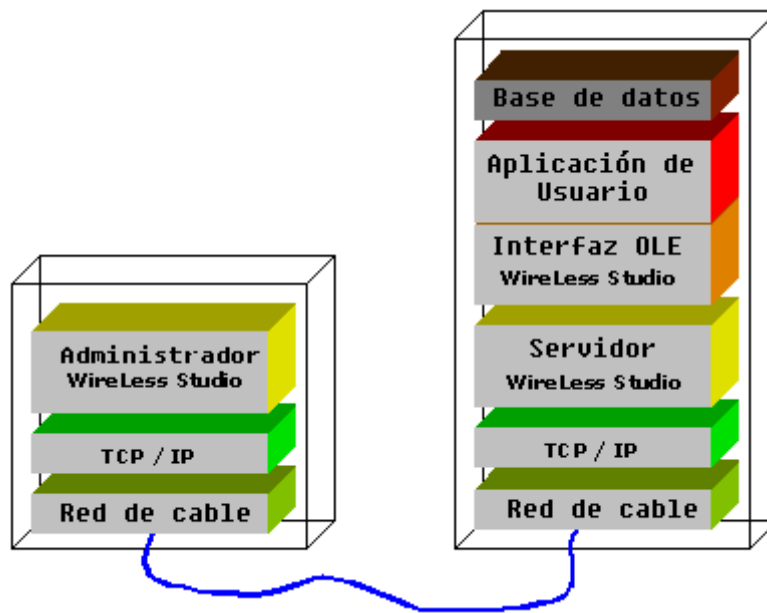
El Administrador WireLess Studio (WSAdm), permite administrar :

- Las conexiones cliente de la red.
- Las aplicaciones y perfiles.
- El servidor.

WSAdm puede ejecutarse en la misma computadora que el servidor (que ejecuta el Servidor WireLess Studio "WSServer") ó en otra computadora conectada a la misma red que el WSServer.

La PC que ejecuta WSWClient debe tener cargado el protocolo TCP/IP. Vea la Guía del Administrador / [Configuración de la red / Administrador](#).

Para instalar sólo el WSAdm en una PC, vea la Guía del Administrador / [Instalación desde CD / Administrador](#).



## 2 Inicio

Para lanzar el programa, haga un clic en el icono del escritorio del WSAdm:

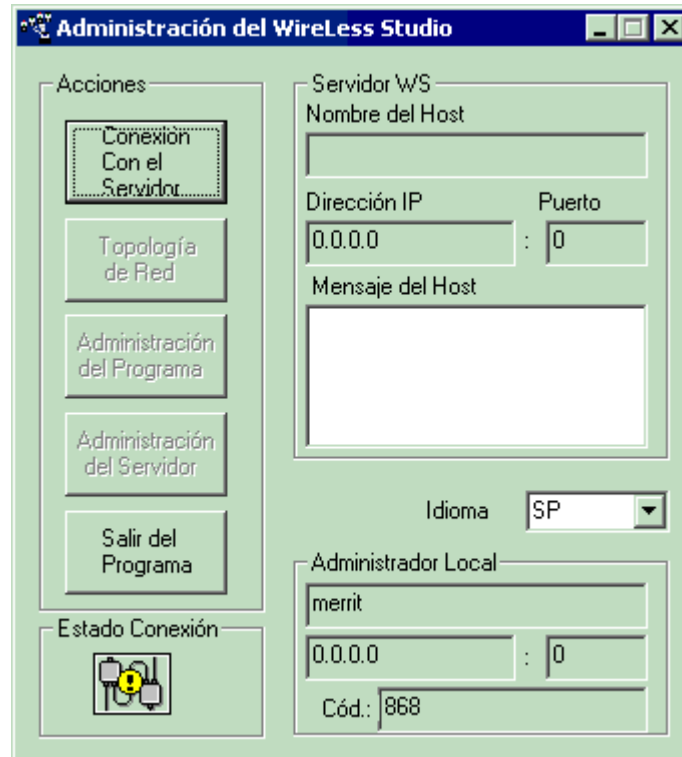


O a través de la carpeta "Inicio / Programas / WireLess Studio / Administrador WireLess Studio".

### 3 Conexión

Debe conectarse a un servidor para acceder a las tareas del administrador.

Haga clic en el botón de conexión del servidor "Conexión con el Servidor".



Seleccione el servidor en la lista de servidores ó ingrese el nombre de un nuevo servidor (ó una dirección IP).

Puede modificar el puerto del host de administración del WSServer (el predeterminado es 2002) y luego haga clic en el botón "Conectar".

Si no es la IP o puerto correcto, cambie la configuración.

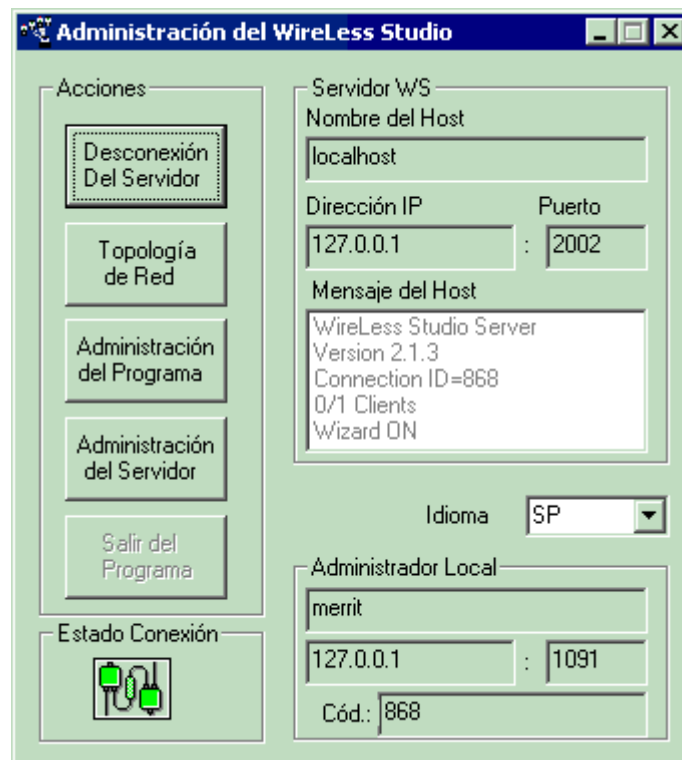


## 4 Panel de Control del Administrador

Mientras se está conectado a un servidor, es posible administrar:

- Las conexiones clientes de la red.
- Las aplicaciones y perfiles.
- El servidor.

Para cerrar la conexión actual haga clic en el botón "Desconexión del Servidor".



## 5 Topología de la red

### 5.1 Ventana principal

La lista muestra los clientes conectados al servidor por dirección IP y puerto de conexión.

El icono indica un cliente Windows o DOS.

Seleccione un cliente de la lista para mostrar detalles.

Los datos serán actualizados cada 5 segundos.

#### Marco Cliente WS

Los detalles de la conexión TCP/IP.

#### Marco Servidor WS

El estado del proceso del servidor que mantiene las dos conexiones. *El número de conexión (No) permite encontrar el archivo de registro de cada proceso.*

### Marco Aplicación Usuario

El detalle de la conexión y la aplicación del usuario.

### Marco Acciones

Para cerrar una conexión presione el botón "Apagar". El servidor solicita al cliente y a la aplicación cerrar la conexión.

Si la aplicación no se cierra, deberá hacerlo manualmente con el botón "Cerrar", que envía una señal de cierre a la aplicación.

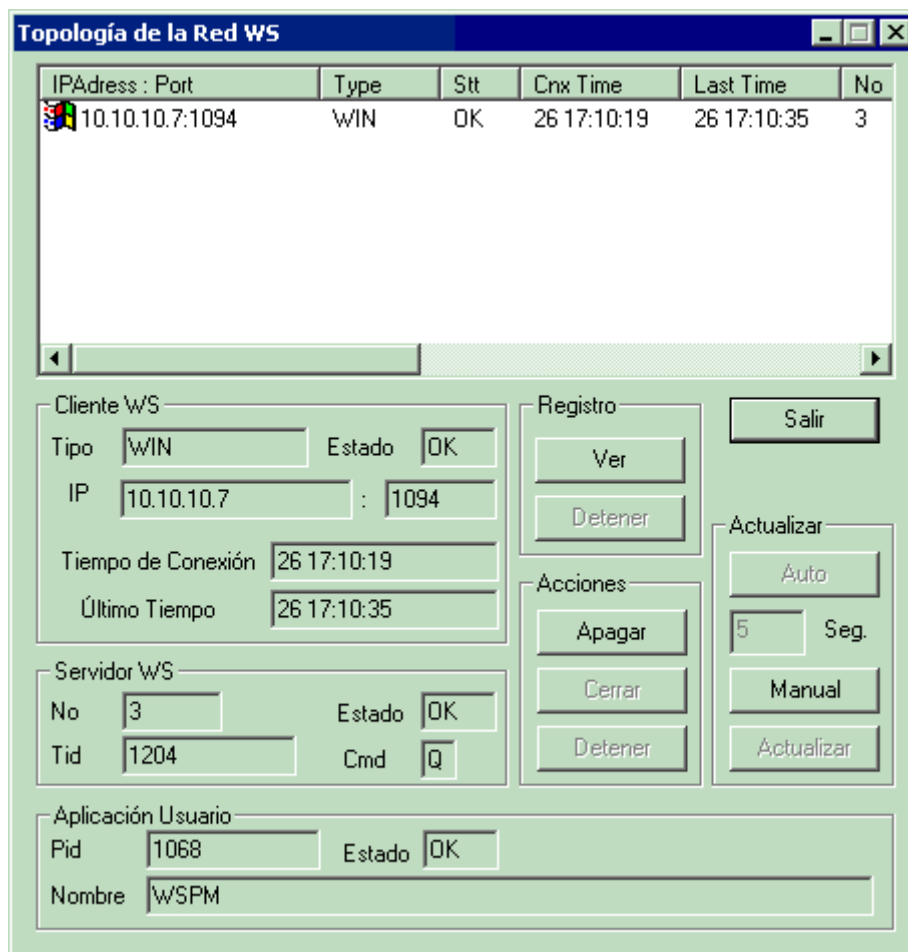
Si la aplicación no se cierra puede presionar el botón "Detener", que envía una señal de cierre de Windows.

### Marco Actualizar

Permite administrar el modo actualizar y su tiempo. Modo automático ó manual.

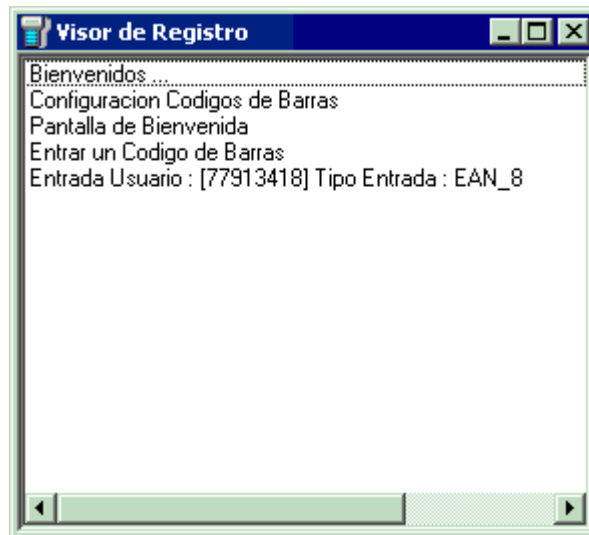
### Marco Registro

Permite mostrar (Ver u ocultar (Detener) la ventana del visualizador del registro para el cliente seleccionado (datos enviados por la aplicación del usuario).



## 5.2 Visualizador de registros

Ventana del visualizador de registros asociada al cliente seleccionado en la lista.



Esta ventana de diálogo permite confirmar o cancelar la acción de cierre de tareas.



## 6 Administración de Programas

### 6.1 Aplicaciones y perfiles

Un perfil o identidad corresponde a un usuario o grupo de usuarios. Una contraseña está asociada al perfil.

La identidad agrupa una o más aplicaciones WireLess Studio.

Cada aplicación tiene un título (mostrado al usuario) y una dirección ejecutable.

El perfil y la contraseña son solicitados al usuario al iniciar la sesión. Una lista de aplicaciones permitidas para esta identidad será presentada y el usuario puede elegir, entre ellas, cuál será ejecutada.

Las identidades y aplicaciones son administradas por el Administrador de Programas WireLess Studio (WSPm) que es el archivo predeterminado lanzado por el servidor. Podrá ignorarse el proceso de inicio de sesión reemplazando el administrador de programas por la aplicación WireLess Studio elegida.

## 6.2 Panel de control de la administración de programas

El Administrador de Programas posee algunos perfiles predeterminados y aplicaciones de ejemplo.

Si se selecciona una identidad en el cuadro "Perfiles", el marco "Aplicaciones" mostrará los programas asociados. El cuadro "Aplicaciones" presenta los detalles de la aplicación seleccionada anteriormente en la lista de aplicaciones.

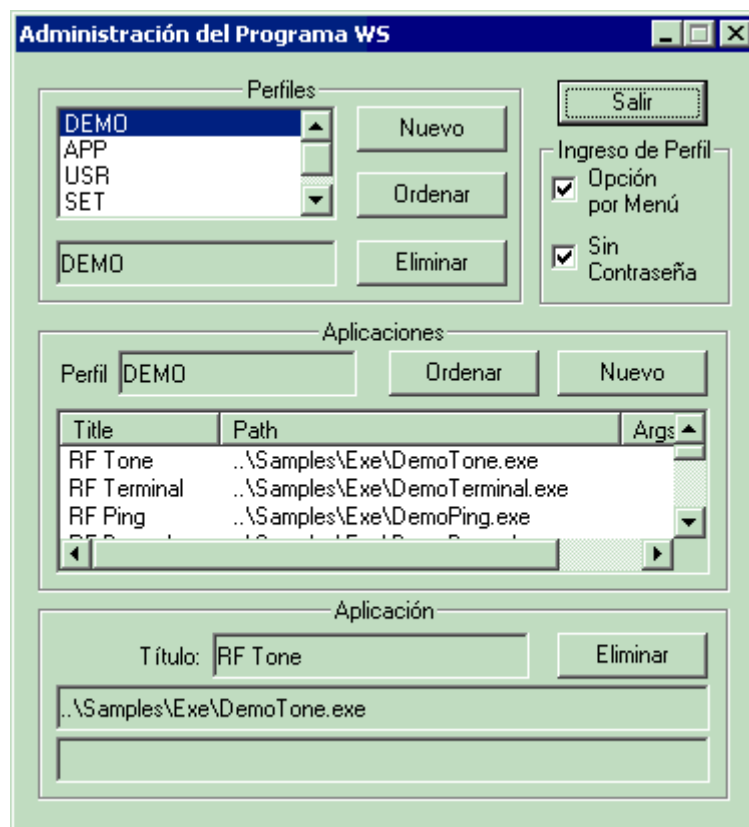
### Cuadro **Ingreso de Perfil**.

Permite modificar el nombre del perfil y el modo de ingreso de la contraseña por el "Administrador de programas" (WSPm).

El perfil será ingresado a mano o seleccionada de un menú.

La contraseña del perfil será solicitada, o no, al usuario.

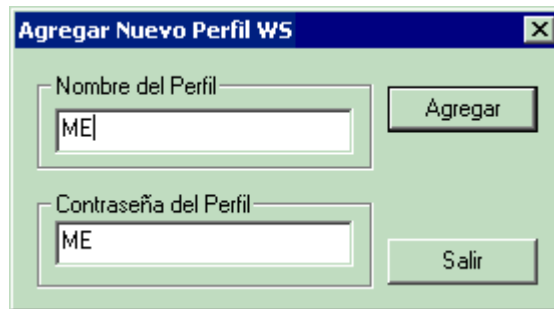
Vea el manual de Ayuda al Usuario [WClient](#).



## 6.3 Agregado y eliminación de perfiles

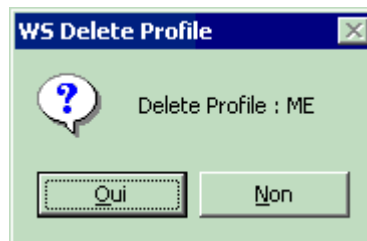
### **Agregando un perfil.**

Haga clic en el botón "Nuevo" en el cuadro "Perfiles".  
Ingrese la nueva identidad y la contraseña y haga clic en "Agregar".



### **Eliminando una identidad.**

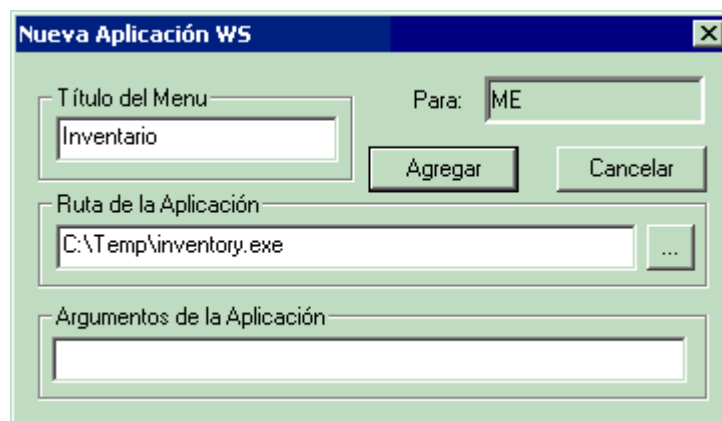
Seleccionar una identidad de la lista.  
Hacer un clic en el botón "Eliminar" en el cuadro "Perfiles".  
Confirmar con el botón "Sí" en el cuadro de mensaje "Eliminar Perfil".



## **6.4 Agregado y eliminación de aplicaciones**

### **Agregando una aplicación.**

Seleccionar el perfil a administrar en la lista de perfiles.  
Haga clic en "Nuevo" en el cuadro "Aplicaciones".  
Ingrese el título de la aplicación (presentado en el menú inicial del usuario).  
Ingrese la ruta completa de la aplicación (dirección y nombre de archivo) o busque explorando con el botón "...".  
Ingrese (si es necesario) los argumentos de la aplicación.



### Ordenando las aplicaciones.

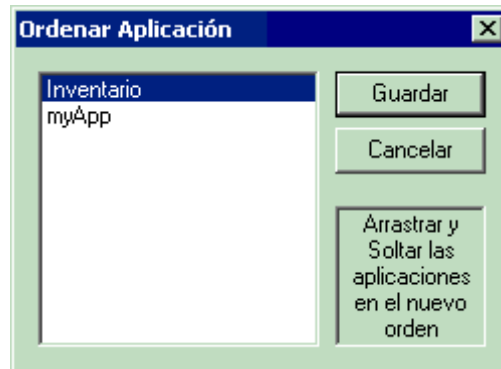
Se puede modificar el orden en el cual las aplicaciones son presentadas al usuario en el menú inicial.

Seleccione el perfil a administrar en la lista de perfiles.

Presione el botón "Ordenar" en el cuadro "Aplicaciones".

Arrastre con el mouse las aplicaciones para ponerlas en el nuevo orden.

Presione "Guardar" para actualizar las modificaciones, o el botón "Cancelar" para salir sin efectuar cambios.



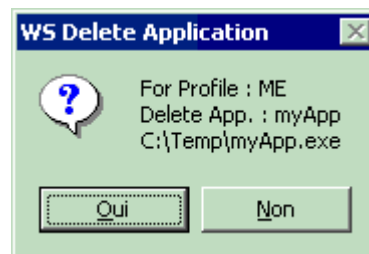
### Eliminando aplicaciones

Seleccione el perfil a administrar en la lista de perfiles.

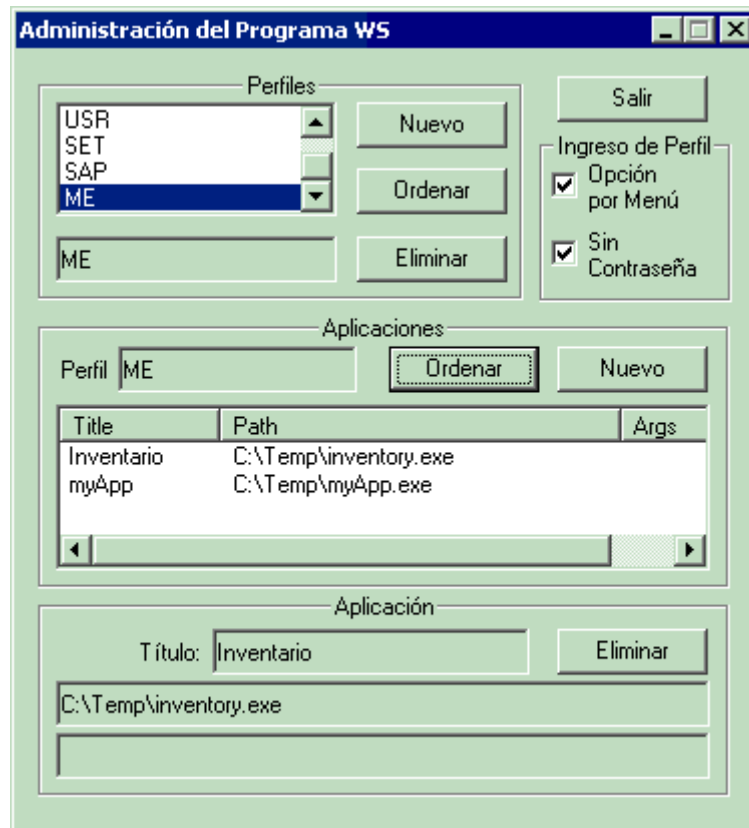
Seleccione la aplicación a eliminar en la lista de aplicaciones.

Presionar el botón "Eliminar" en el cuadro "Aplicaciones".

Confirme con "Sí" en el cuadro de mensaje "Eliminar Aplicación".



Una nueva identidad "ME" con algunas aplicaciones: "Inventario" y "myApp".



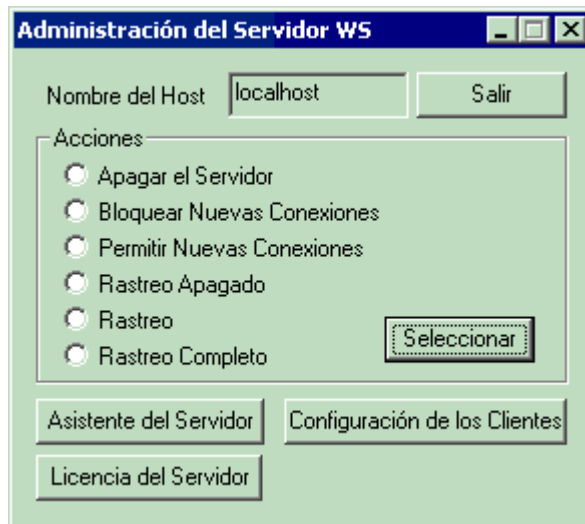
## 7 Administración del Servidor

El administrador del servidor permite modificar el comportamiento del servidor y su licencia.

### 7.1 Panel de control de administración del servidor

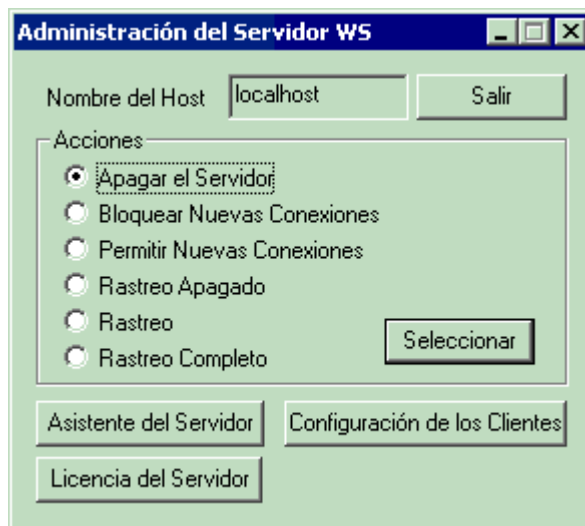
Las acciones posibles son:

- Apagar el servidor.
- Bloquear / permitir nuevas conexiones.
- Establecer el nivel de registro.
- Ingresar la licencia del servidor.
- Administrar el asistente de conexión del servidor.
- Modificar los parámetros de conexión de clientes.



## 7.2 Apagar el servidor

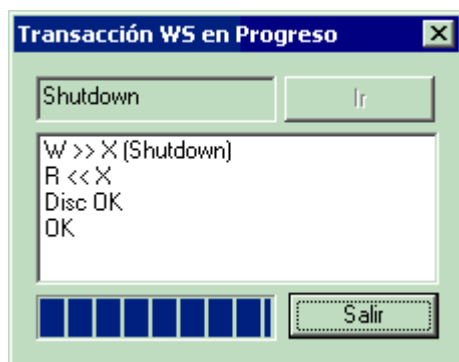
Para detener el proceso del servidor, seleccionar la opción "Apagar el Servidor" y presionar "Seleccionar"



Confirme (con el botón "Ir") o cancele la acción en esta ventana de diálogo.

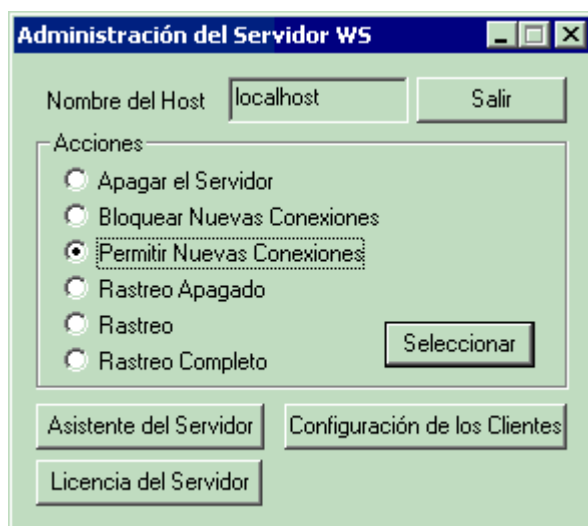
La conexión con el servidor se perderá con el cierre.

El proceso de cierre puede tomar cierto tiempo si hay conexiones activas.



### 7.3 Nuevas conexiones

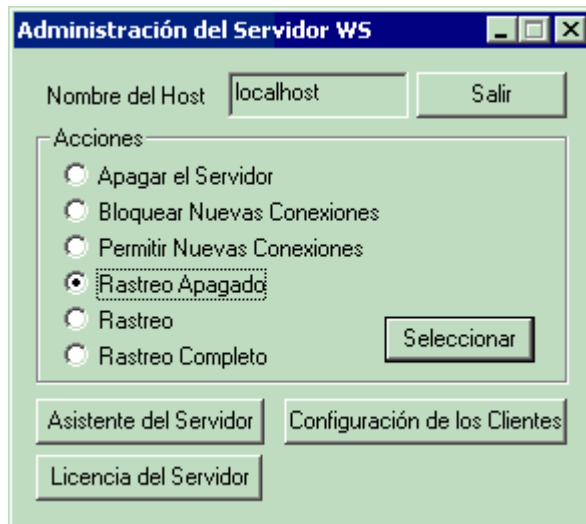
Se pueden habilitar nuevas conexiones seleccionando la opción "Permitir Nuevas Conexiones". Para denegar nuevas conexiones, seleccione "Bloquear Nuevas Conexiones". Luego presione el botón "Seleccionar". Confirme o cancele la operación.



### 7.4 Nivel de registro

Puede administrar la cantidad de información enviada a los archivos de registro con las opciones de registro.

Seleccione la opción deseada y presione "Seleccionar". Confirme o cancele la transacción.



## 7.5 Licencia

Cuando está instalado, WireLess Studio permite una licencia de sólo un usuario para evaluación.

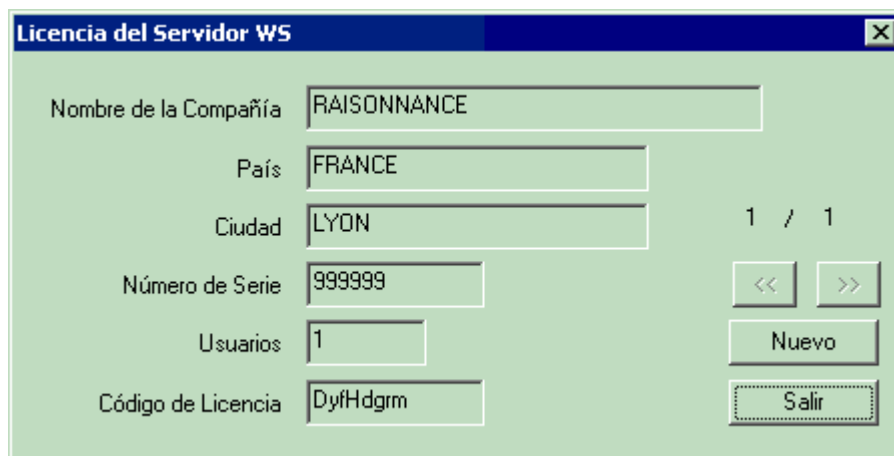
Podrá encargar licencias para múltiples usuarios en [info@softogo.com](mailto:info@softogo.com).

Envíe el nombre de la compañía, país, ciudad y nombre de usuarios, y recibirá los códigos de licencia.

Podrá buscar las licencias con los botones [<<] y [>>].

Presione en "Nuevo" para agregar nuevas licencias.

Ingrese de este modo los datos proporcionados y el código de licencia. Presione el botón "OK" para validar la nueva licencia.



**Nueva Licencia del Servidor WS**

Nombre de la Compañía: RAISONNANCE

País: FRANCE

Ciudad: LYON

Número de Serie: 999999

Usuarios: 1

Código de Licencia: DyfhDgrm

Cancelar

OK

## 7.6 Asistente de conexión del servidor (Server Connection Wizard)

El asistente de conexión del servidor permite a los clientes encontrar los servidores WireLess Studio a través de la red, sin conocer las direcciones IP. (Ver Configuración de la red / [7 Asistente de conexión del servidor](#)).

Para habilitar esta tarea, tilde la caja "Habilitar Tarea".

La ID del asistente del servidor es el identificador que permite diferenciar o agrupar los servidores por el cliente. El valor "(hostname)" envía el nombre de host de la computadora al cliente. De otra manera, la ID mostrada aquí será enviada.

El cliente buscará una ID o todas las ID ("?").

- Si se encuentra **sólo un** servidor, el cliente se conecta automáticamente a éste.
- Si se encuentra más de un servidor **con diferentes identificadores**, se mostrará un menú con los diferentes servidores.
- Si de encuentran varios servidores con **el mismo identificador**, el cliente se conecta automáticamente al servidor que tenga el menor número de conexiones activas (balance de conexión).

**Asistente de Conexión al Servidor WS**

Asistente de Escucha del Servidor

Habilitar Tarea

Cód. del Asistente de Conexión

(hostname)

(hostname) = Nombre del Host Local  
O Cód. que coincida con el Cód. de Cliente

Necesita reiniciar el servidor para usar los nuevos valores

OK

Cancelar

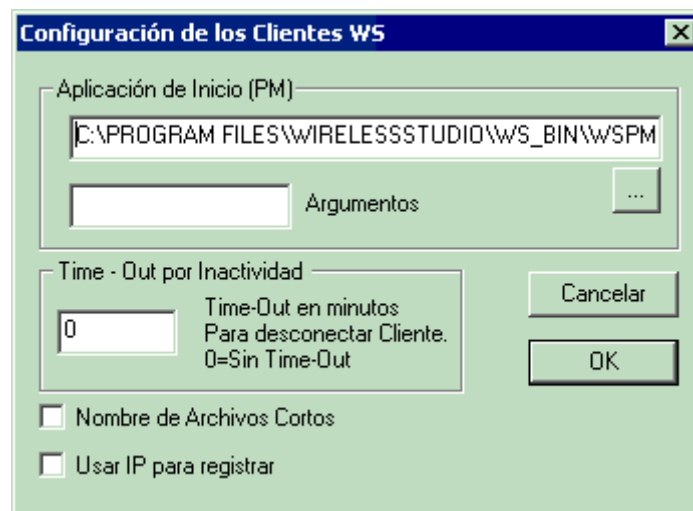
## 7.7 Configuración del cliente

Este cuadro de diálogo permite configurar algunos parámetros de la conexión cliente.

El cuadro "**Aplicación de Inicio (PM)**" (Program Manager) permite la administración del menú de la identidad y contraseña. Podrá reemplazar esta aplicación de inicio por otra.

El tiempo de espera de inactividad "**Time-Out por Inactividad**" (en minutos) permite desconectar automáticamente al cliente si no hay transacción de RF durante este tiempo. 0 significa "sin tiempo de espera".

El cuadro "**Nombres de Archivos Cortos**" permite configurar los nombres de los archivos en modo largo o corto (8.3)



# • Servidor de Escritorio WireLess Studio

## 1 Descripción

El servidor acepta las conexiones de los clientes, lanza y ejecuta las aplicaciones de la PC.

Este servidor (WSServer) requiere un usuario con una sesión iniciada, y puede ser iniciado/detenido desde el escritorio.

La PC que ejecuta el WSServer debe tener cargado el protocolo TCP/IP.

Ver Guía del Administrador / [Configuración de la red](#) / [Servidor](#).

Para instalar WSServer sólo en una PC, ver Guía del Administrador / [Instalación desde CD](#) / [Servidor de escritorio](#).



## 2 Inicio

Para lanzar el programa, haga click en el icono WSServer del escritorio:



O a través de "Inicio / Programas / WireLess Studio / Servidor WireLess Studio".

## 3 Detener el Servidor

Para detener el servidor deberá conectarse al servidor con el Administrador, seleccionar "Administración del Servidor" y "Apagar el Servidor". (ver Guía del Administrador / [Administrador WireLess Studio / Inicio](#), [Conexión](#), [Administración del Servidor](#) y [Apagar el servidor](#) ).

## 4 Administración

El servidor no posee "interfaz del usuario".

La administración del servidor se lleva a cabo a través del Administrador WireLess Studio mediante una conexión TCP/IP, ya sea a partir de la misma computadora donde corre el servidor o desde una computadora diferente conectada a la red.

El Administrador WireLess Studio permite manejar:

- Las conexiones de red de los clientes.
- Los perfiles y aplicaciones.
- El servidor (detener, conexiones y registro).

El servidor lanza Administrador de programas de WireLess Studio (WSPm) que utiliza la lista de perfiles (creados por el Servidor y el Administrador; ver [Administrador de Programas](#)).

El Administrador de Programas permite al usuario identificarse y seleccionar aplicaciones, y lanza la aplicación seleccionada.

## 5 Configuración

El Servidor WireLess Studio cuenta con un archivo de configuración llamado "WSServer.ini" que se crea con los parámetros predeterminados al iniciarse por primera vez.

Si desea modificar algún parámetro, ejecute el servidor una vez para que el archivo ".ini" sea creado, detenga el servidor, modifique los parámetros deseados y vuelva a lanzar el servidor.

### 5.1 El archivo WSServer.ini

Este archivo contiene varias secciones que almacenan las opciones de configuración.

Puede modificar este archivo con el Bloc de Notas de Windows.

#### 5.1.1 Sección Trace

Esta sección agrupa las opciones de archivos de registro (o "log").

##### [TRACE]

Es el nombre de la sección.

**Dir**=C:\Program Files\WireLessStudio\WS\_Bin\WSLog

Es la ruta absoluta de los archivos de registro. Este nombre se completa con la fecha (YYMMDD) para crear una carpeta que contiene los registros del día.

**Days=3**

Es la cantidad máxima de registros diarios que se almacenarán en la PC. Cuando se llegue al límite las carpetas se irán eliminando automáticamente.

**Name=WSServer**

Es la raíz del nombre de los archivos de registro. El nombre se completará con el "Número de Tarea" que puede verse en la ventana "Servidor WS" (ver [Topología de red](#)) para cada cliente que inicie sesión en el servidor, lo que generará un archivo "WSServerXXX.log" por cada cliente conectado. Este archivo contiene las acciones llevadas a cabo por el cliente.

**Server=SRV.log**

Es el sufijo que se utiliza para completar la raíz del nombre de los archivos de registro citada anteriormente, para los archivos que registren acciones realizadas por el servidor, como por ejemplo inicio, conexión de clientes, límite de licencia, etc.

Se genera por defecto un archivo llamado "WSServerSRV.log".

**Adm=ADM.log**

Es el sufijo que se utiliza para completar la raíz del nombre de los archivos de registro citada anteriormente, para los archivos que registren acciones realizadas por el administrador en el servidor, como por ejemplo conexión de administrador, creación de perfiles, detener el servidor, etc.

Se genera por defecto un archivo llamado "WSServerADM.log".

**Level=10**

Es el nivel de registro por defecto. Un valor de 0 proporciona la menor cantidad de información. Un valor de 99 provee la información más detallada posible. Este valor es modificado dinámicamente por el administrador (ver [Nivel de registro](#)).

Nivel 10 registra las acciones principales y errores fatales.

Nivel 50 registra advertencias (warnings).

Nivel 99 registra todos los eventos. Esta opción tornará al servidor visiblemente más lento y generará archivos de registro grandes. No utilice este nivel durante modos de operación normales.

### 5.1.2 Sección IP

Esta sección agrupa las opciones referidas a las conexiones IP del servidor.

**[IP]**

Es el nombre de la sección.

**Adress=0.0.0.0**

Es la dirección IP de la interfaz. La dirección 0.0.0.0 significa "todas las interfaces". Si ud. cuenta con un servidor con varias interfaces IP (conectado a diferentes redes a través de interfaces diferentes) puede

restringir las funciones de WSServer a una sola de ellas. Ingrese la dirección IP de la interfaz adecuada.

**Port=2001**

Es el puerto por donde el Servidor WireLess Studio "escucha". Este puerto predeterminado puede estar en conflicto con otras aplicaciones de la misma PC (ver [Configuración de la red](#) / [Direcciones](#)). En ese caso modifique el valor del puerto IP.

**Tmout=5**

Es el tiempo máximo de espera en segundos durante envío o recepción de información a/desde clientes IP antes de que la conexión sea interrumpida. Si su red es de acceso lento (con pérdida de conexiones) puede incrementar este valor.

### 5.1.3 Sección APP

Esta sección agrupa las opciones sobre la aplicación de inicio que ejecuta el servidor cuando recibe una conexión de un cliente.

#### [APP]

Es el nombre de la sección.

**Name=C:\PROGRA~1\WIRELE~1\WS\_Bin\WSPM.EXE**

Es la ruta completa y el nombre del archivo ejecutable de la aplicación de inicio. Generalmente WSPm.exe.

**Args=**

Son los argumentos que se le pasan a la aplicación citada en la línea de comandos. Por defecto esta opción está vacía

### 5.1.4 Sección License

Esta sección agrupa los valores ingresados mediante el administrador para almacenar el código de licencia. Por seguridad, se recomienda no modificar estos valores a través de la edición del archivo ".ini".

#### [LICENCE]

**Licence=Dyfhdgrm**

**Company=RAISONNANCE**

**Country=FRANCE**

**City=LYON**

**Serial=999999**

**Users=1**

### 5.1.5 Sección Clients

Esta sección agrupa los parámetros de los clientes.

#### [CLIENTS]

Es el nombre de la sección.

**InactMinutTmout=60**

Tiempo de espera en inactividad. Si el cliente no envía ningún comando RF durante este tiempo, se desconecta la terminal, se finaliza la sesión y se envía un error de desconexión a la aplicación de PC para cerrarla.

**ShortNames=0**

Si está opción está en 1, los nombres de programas se convierten al formato 8.3.

**ArpStatic=0**

Si está opción está en 1, crea entradas estáticas en la tabla ARP local (asociación de direcciones IP-MAC) para la terminal conectada.

Esta opción se necesitará en algunos casos donde las terminales de radio no responden a comandos ARP que no fueran solicitados. Las entradas estáticas evitan los comandos ARP y reducen el tráfico en la red, y son eliminadas cuando finaliza la sesión.

### 5.1.6 Sección Wizard

Esta sección agrupa los parámetros para el Asistente de Conexión del Servidor.

#### [WIZARD]

Es el nombre de la sección.

**Enable=1**

0=Habilita el Asistente. 1=Deshabilita el Asistente.

**Id=(hostname)**

Es el identificador del host para el Asistente.

Un valor de "(hostname)" significa que la Id proveída será el nombre de host de la computadora.

### 5.1.7 Sección Window

Esta sección permite mostrar una ventana de interfaz de usuario cuando el servidor está corriendo. Esta sección es solo para fines de desarrollo, para permitir detener el servidor (mediante el botón Exit) sin una conexión del Administrador.

Esta sección debe ser la última del archivo ".ini".

#### [WINDOW]

Es el nombre de la sección.

**Visible=0**

0: oculto (normal).

1: visible (para desarrollo).

## 6 Log files

Existen tres categorías de archivos de registro:

- Registro del servidor (archivo "WSServerSRV.log" por defecto), que almacena información sobre las actividades principales del servidor.
- Registro de clientes (archivo "WSServerXXX.log" por defecto, donde XXX es el número de tarea -o dirección IP- que puede obtenerse de la ventana Servidor WS en la opción [Topología de red](#) del Administrador de Programas), que almacena información sobre las actividades de los clientes en el servidor.
- Registro del administrador (archivo "WSServerADM.log" por defecto), que almacena información sobre las actividades del administrador.

Estos archivos pueden verse mediante el Bloc de Notas de Windows.

Puede elegirse la cantidad de información a almacenar modificando el "Nivel de Registro" (ver [Sección Trace](#), Level).

Puede cambiar los nombres predeterminados de los archivos de registro (ver [Sección Trace](#), Name, Adm y Server).

La carpeta donde se guardan estos archivos puede ser cambiada de la predeterminada (la carpeta de archivo exe del servidor) (ver [Sección Trace](#), Dir).

Las carpetas se crean a razón de una por día. Los nombres de las carpetas contienen la fecha. Puede cambiar la raíz del nombre de estas carpetas (ver [Sección Trace](#), Dir).

Las carpetas viejas serán automáticamente eliminadas. Puede modificar la cantidad de carpetas que almacenará el servidor (ver [Sección Trace](#), Days).

# • Servidor de Servicio WireLess Studio

## 1 Descripción

El servidor recibe las conexiones de los clientes y ejecuta las aplicaciones PC.

Este servidor (WSServerSvc) es un servicio NT. No necesita una sesión iniciada en la PC y puede ser lanzado automáticamente y administrado desde el panel de control "Servicios".

La PC que ejecuta WSServerSvc debe tener cargado un protocolo IP. Ver Guía del Administrador / [Configuración de la red](#) / [Servidor](#).

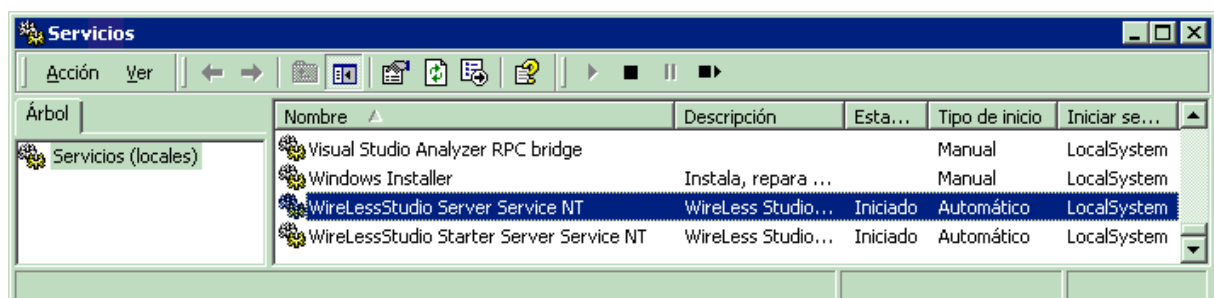
Para instalar únicamente el WSServerSvc en una PC, vea Guía del Administrador / [Instalación desde CD](#) / [Servidor de Servicio](#).



## 2 Inicio

El servicio se lanzará automáticamente cuando la computadora se encienda.

Con los Paneles de Control de Servicios de WNT ó W2000 usted podrá administrar el modo de inicio (Automatico/Manual) y el inicio/cierre del servicio. El servicio será instalado en el modo automático por defecto.



## 3 Detener el servidor

Para detener el servidor podrá conectarse al servidor con el Administrador, seleccionar "Administración del Servidor" y la opción de cierre del servidor. (Ver Guía del Administrador / [Administrador WireLess Studio / Inicio, Conexión, Administración del Servidor y Apagar el servidor](#) ).

También podrá cerrar el servicio a través del Panel de Control de Servicios de WNT o W2000.

## 4 Administración

El servidor no posee interfaz de usuario.

La administración del servidor se hace a través del Administrador WireLess Studio mediante una conexión TCP/IP. Puede hacerse desde la computadora que ejecuta el servidor o desde otra computadora conectada a la red.

El Administrador WireLess Studio (WSAdm), permite administrar :

- Las conexiones cliente de la red.
- Las identidades y programas de aplicación.
- El servidor (cierre, conexiones y registro).

El servidor lanza el Administrador de Programas WireLess Studio que usa la lista de identidades (creada por el Servidor y el Administrador - ver [Administración de Programas](#)).

El Administrador de Programas permite al usuario seleccionar una aplicación y ejecutarla.

## 5 Configuración

El Servidor WireLess Studio posee un archivo de configuración "WSServer.ini" que es creado con los parámetros predeterminados al iniciarse por primera vez.

Si desea personalizar un parámetro, inicie el servidor para crear el archivo ".ini", luego cierre, modifique los parámetros y reinicie el servidor.

### 5.1 El archivo WSServer.ini

Este archivo contiene varias secciones que tienen las opciones de configuración.

Puede editar este archivo desde el Bloc de notas de Windows.

#### 5.1.1 Sección Trace

Esta sección agrupa las opciones de los archivos de registro.

### **[TRACE]**

Es el nombre de la sección.

**Dir**=D:\Program Files\WireLessStudio\WS\_Bin\WSLog

Es la ruta absoluta de los archivos de registro. Este nombre es completado con la fecha (DDMMAA) para crear una carpeta diaria que contenga los registros de cada día.

**Days**=3

Es el número máximo de carpetas diarias que serán almacenadas en la PC. Al superar este número las carpetas diarias se irán eliminando automáticamente.

**Name**=WSServer

Es la raíz del nombre del archivo de registro. El nombre será completado por el "Número de tarea" en la ventana "Servidor WS" (ver [Topología de la red](#)) para cada cliente que inicie sesión en el servidor, lo que generará un archivo "WSServerXXX.log" por cada conexión cliente. Este archivo contiene las acciones ejecutadas por el cliente.

**Server**=SRV.log

Es el sufijo que se utiliza para completar la raíz del nombre de los archivos de registro citada anteriormente, para los archivos que registren acciones realizadas por el servidor, como por ejemplo inicio, conexión de clientes, límite de licencia, etc. El nombre predeterminado del archivo es "WSServerSRV.log".

**Adm**=ADM.log

Es el sufijo que se utiliza para completar la raíz del nombre de los archivos de registro citada anteriormente, para los archivos que registren acciones realizadas por el administrador en el servidor, como por ejemplo conexión de administrador, creación de perfiles, detener el servidor, etc.

El nombre predeterminado del archivo es "WSServerADM.log".

**Level**=10

Es el "nivel de registro" predeterminado. El valor 0 genera la menor información de registro. El valor 99 da la información más detallada. Este valor puede ser modificado dinámicamente por el administrador (ver [Nivel de registro](#)).

El nivel 10 permite registrar acciones principales y errores fatales.

El nivel 50 permite registrar los avisos de advertencia.

El nivel 99 permite un completo registro de todas las acciones. Esta opción puede disminuir el rendimiento del servidor y generar grandes archivos de registro. No utilice este nivel en el modo de trabajo normal.

### **5.1.2 Sección IP**

Esta sección agrupa las opciones de la conexión IP del servidor.

### **[IP]**

Es el nombre de la sección.

**Adress=0.0.0.0**

Es la dirección IP de la interfaz. La dirección 0.0.0.0 significa "todas las interfaces". Si ud. cuenta con un servidor con varias interfaces IP (conectado a diferentes redes a través de interfaces diferentes) puede restringir las funciones de WSServer a una sola de ellas. Ingrese la dirección IP de la interfaz adecuada.

**Port=2001**

Es el puerto por donde el Servidor WireLess Studio "escucha". Este puerto predeterminado puede estar en conflicto con otras aplicaciones en la misma PC (ver [Configuración de la red](#) / [Direcciones](#)). Usted puede modificar este valor a otro puerto IP.

**Tmout=5**

Es el tiempo de espera máximo en segundos al enviar o recibir datos a/desde clientes IP antes de que la conexión sea interrumpida. Si posee una red de acceso lento usted deberá incrementar este tiempo de espera.

### 5.1.3 Sección APP

Esta sección agrupa las opciones sobre la aplicación de inicio que ejecuta el servidor cuando recibe una conexión de un cliente.

#### [APP]

Es el nombre de la sección.

**Name=D:\PROGRA~1\WIRELE~1\WS\_Bin\WSPM.EXE**

Es la ubicación y el nombre de archivo de la aplicación de inicio. Normalmente es WSPm.exe.

**Args=**

Son los argumentos que se le pasan a la aplicación citada en la línea de comandos. Por defecto esta opción está vacía.

### 5.1.4 Sección License

Esta sección agrupa los valores ingresados por el administrador para almacenar el código de licencia. Se recomienda **no** modificar directamente estos valores a través del archivo ".ini".

#### [LICENCE]

**Licence=Dyfhdgrm**

**Company=RAISONNANCE**

**Country=FRANCE**

**City=LYON**

**Serial=999999**

**Users=1**

### 5.1.5 Sección Clients

Esta sección agrupa los parámetros de los clientes.

## **[CLIENTS]**

Es el nombre de la sección.

**InactMinutTmout=60**

Tiempo de espera en inactividad. Si el cliente no envía ningún comando RF durante este tiempo, se desconecta la terminal, se finaliza la sesión y se envía un error de desconexión a la aplicación de PC para cerrarla.

**ShortNames=0**

Si está opción está en 1, los nombres de programas se convierten al formato 8.3.

### **5.1.6 Sección Wizard**

Esta sección agrupa los parámetros para las funcionalidades del Asistente de Conexión del Servidor.

## **[WIZARD]**

Es el nombre de la sección.

**Enable=1**

0=Habilita el Asistente. 1=Deshabilita el Asistente.

**Id=(hostname)**

Es el identificador del host para el Asistente.

Un valor de "(hostname)" significa que la Id proveída será el nombre de host de la computadora.

### **5.1.7 Sección Window**

Esta sección permite mostrar una ventana de interfaz de usuario cuando el servidor está corriendo. Esta sección es solo para fines de desarrollo, para permitir detener el servidor (mediante el botón Exit) sin una conexión del Administrador.

*Normalmente, los servicios no interactúan con el escritorio y no muestran ninguna ventana. Verifique la interacción con el escritorio en las propiedades de servicios.*

Esta sección debe ser la última del archivo ".ini".

## **[WINDOW]**

Es el nombre de la sección.

**Visible=0**

0 significa oculto (trabajo normal). 1 significa visible (trabajo de desarrollo).

*Este valor será normalmente 0 para el servicio.*

## **6 Archivos de registro**

Hay tres categorías de archivos de registro:

- Registro del servidor (archivo "WSServerSRV.log" por defecto), que almacena información sobre las actividades principales del servidor.
- Registro de clientes (archivo "WSServerXXX.log" por defecto, donde XXX es el número de tarea -o dirección IP- que puede obtenerse de la ventana Servidor WS en la opción [Topología de red](#) del Administrador de Programas), que almacena información sobre las actividades de los clientes en el servidor.
- Registro del administrador (archivo "WSServerADM.log" por defecto), que almacena información sobre las actividades del administrador.

Estos archivos pueden verse mediante el Bloc de Notas de Windows.

Puede elegirse la cantidad de información a almacenar modificando el "Nivel de Registro" (ver [Sección Trace](#), Level).

Puede cambiar los nombres predeterminados de los archivos de registro (ver [Sección Trace](#), Name, Adm y Server).

La carpeta donde se guardan estos archivos puede ser cambiada de la predeterminada (la carpeta de archivo exe del servidor) (ver [Sección Trace](#), Dir).

Las carpetas se crean a razón de una por día. Los nombres de las carpetas contienen la fecha. Puede cambiar la raíz del nombre de estas carpetas (ver [Sección Trace](#), Dir).

Las carpetas viejas serán automáticamente eliminadas. Puede modificar la cantidad de carpetas que almacenará el servidor (ver [Sección Trace](#), Days).