

# WireLess Studio

Depuis vos terminaux mobiles, accédez à votre "système d'information"



## WireLess Studio



### Défi

Vous avez implémenté ou vous êtes en train d'implémenter un "Système d'Information" de type WMS, ERP, etc. basé sur une interface utilisateur graphique (GUI) Microsoft Windows et vous avez besoin d'intégrer à votre « Système » les terminaux mobiles et une application spécifique utilisée par vos opérateurs.

### Solution:

WireLess Studio propose une réponse adaptée grâce à sa structure de fonctionnement capable de s'adapter à n'importe quel « système d'information ».

### WireLess Studio fonctionne en 3 étapes:

#### ① Installation WireLess Studio Serveur

Wireless Studio Serveur fonctionne sur un serveur avec le Système d'Exploitation Windows de et héberge les applications qui communiquent à distance avec les terminaux mobiles.

#### ② Installation WireLess Studio Client

Il s'installe sur le PDA et communique via le réseau Wi-Fi avec l'application ou les applications présentes dans le serveur WireLess Studio.

#### ③ Développement de l'application

Les bibliothèques OLE Les bibliothèques OLE de développement pour WireLess Studio permettent d'intégrer l'application qui dialogue avec les terminaux mobiles, au « système d'information central » de l'entreprise. Développez votre application avec votre langage de programmation préféré sans vous préoccuper d'acquérir des connaissances sur le développement pour des terminaux mobiles. Les applications fonctionnent depuis le serveur avec le Système d'Exploitation Windows de Microsoft.

Les outils de « développement graphique » WireLess Designer sont également disponibles. Ceci permettent :

- Un développement facile et à l'instant des applications pour WireLess Studio.
- Une programmation avec la souris, sans écriture de code, d'une application capable de dialoguer avec les terminaux mobiles.

### Avantages

- Les utilisateurs mobiles sont plus productifs
- Les utilisateurs ne se dispersent pas
- Sortie de WireLess Studio Client protégée par mot de passe.
- Lecture optimisée de codes à barre à grande vitesse.
- Contrôle total de l'interface utilisateur.

## Caractéristiques principales / Composants

### WireLess Studio Serveur

- Centralisation des connexions des utilisateurs exécutées à travers le réseau Wi-Fi.
- Stockage des applications WireLess Studio exécutées à distance par les utilisateurs depuis les terminaux mobiles.
- Support pour des installations multiples de WireLess Studio Serveur sur le même réseau : permet la redondance pour la tolérance aux pannes et au balancement de charge.

### Administration des utilisateurs mobiles

- Tutorial de connexion personnalisé par l'utilisateur : depuis le terminal mobile, le client sélectionne le serveur sur lequel il souhaite se connecter pour exécuter l'application désignée.
- Accès des utilisateurs aux applications protégées par un mot de passe.
- Assignation des applications à chacun des utilisateurs.
- Enregistrement de l'activité de chacun des utilisateurs.
- Déconnexion programmée des utilisateurs : programmez à l'avance le moment précis où les utilisateurs ne pourront plus se connecter au serveur.

### Console d'Administration de WireLess Studio Serveur

- Connexion locale ou à distance au serveur WireLess Studio.
- Contrôle des connexions des utilisateurs en temps réel.
- Administrateur des utilisateurs et des applications.
- Contrôle du serveur : démarrez, stoppez ou changez la configuration.

## WireLess Studio Client

- Client léger qui se connecte au Serveur WireLess Studio disponible et accède à distance aux applications assignées à un utilisateur spécifique.
- Impression via connexions Wi-Fi, Bluetooth et port série.
- Support pour périphériques via connexions Bluetooth et port série.
- Connexions avec WireLess Studio Serveur via les réseaux Wi-Fi ou GPRS.
- Compatibilité totale avec DOS : les programmes écrits pour des clients DOS fonctionnent en Windows CE sans modifications.
- Lecture et édition des codes à barres : sélection de la symbologie, suffixe, préfixe, longueur, etc.

Installation et mise à jour à distance de WireLess Studio Client dans les terminaux mobiles

- En utilisant WireLess Deployer

## Librairies OLE/COM WireLess Studio

Fonction	Propriétés
Composant OLE/COM	Collection d'objets qui permettent l'interaction entre l'application hébergée et le client mobile à travers le serveur. Permet le développement des applications à partir des objets qui y sont contenus.
Objets	Groupement de différentes méthodes selon les fonctionnalités.
Exemples	Exemples de démonstration en MS-VB, MS-C++ et MS-C#.
Documentation	Guide de développement avec détail d'objets, méthodes et exemples de programmation.
Lecture de code à barres	Choix de la symbologie et des longueurs.
Emulateur du Client WS DOS	Client virtuel pour tester les applications directement dans le poste de travail.

## Caractéristiques générales

Disponibles en plusieurs langues : **Espagnol, Anglais et Français.**

Client WireLess Studio, Console d'administration du Serveur WireLess Studio et documentation.

## Configuration requise

### Serveur WireLess Studio

- Microsoft Windows NT, Microsoft Windows 2000 Serveur/Professionnel, Microsoft Windows XP, Microsoft Windows 2003.

### Client WireLess Studio

- Symbol, Intermec, Datalogic, HHP, hardware générique.
- Pocket PC 2002, Pocket PC 2003, Windows Mobile 2005, WinCE 4.20, WinCE 5.0

