

WireLess Studio

Acceda desde las terminales móviles al "sistema de información central" con el software de base SofToGo



WireLess Studio



Desafío

Usted tiene implementado o está implementando un "sistema de Información Central" del tipo WMS, ERP, etc que está basado en una interfaz gráfica de usuario (GUI), Microsoft Windows y necesita integrar al "Sistema" las terminales móviles y una aplicación específica para que lo utilicen los operarios.

Solución:

WireLess Studio propone la mejor solución con su estructura de funcionamiento que se adapta a cualquier "sistema de Información Central"

WireLess Studio funciona en 3 pasos:

① Instale WireLess Studio Servidor

Funciona sobre un servidor con Sistema Operativo Microsoft Windows y aloja las aplicaciones que acceden remotamente las terminales móviles.

② Instale WireLess Studio Cliente

Se instala en la PDA y esta accede remotamente a través de la red Wi-Fi a las aplicaciones hosteadas en el servidor WireLess Studio.

③ Desarrolle la aplicación que necesita

Las librerías OLE de desarrollo para WireLess Studio permiten integrar la aplicación que dialoga con las terminales, al "sistema de información central" de la organización. Desarrolle la aplicación con su lenguaje de programación favorito y no se preocupe por adquirir conocimientos sobre el desarrollo para terminales móviles. Recuerde que las aplicaciones funcionan desde un servidor con el Sistema Operativo Microsoft Windos.

Puede optar por la herramienta de "desarrollo gráfico" WireLess Designer.

Desarrollo fácil y al instante de aplicaciones para WireLess Studio. Programe sin escribir código, solo "usando el mouse", las aplicaciones que serán utilizadas desde las terminales móviles.

Beneficios

Los usuarios móviles serán más productivos

Evite que el usuario se disperse

- Salida del Wireless Studio Cliente protegida con contraseña.
- Lectura optimizada de códigos de barra a alta velocidad.
- Control total de la interfaz usuario.

Características principales / Componentes

WireLess Studio Servidor

- Centraliza las conexiones de los usuarios que acceden a través de la red Wi-Fi.
- Almacena las aplicaciones WireLess Studio que cargan remotamente los usuarios desde las terminales móviles.
- Soporte para múltiples instalaciones de WireLess Studio Server en la misma red. Puede disponer de redundancia para la tolerancia a fallas y balanceo de carga.
- Flexible escalabilidad. Instale nuevos WireLess Studio Clientes y conéctelos al instante con el Servidor disponible.

Administración de los usuarios móviles

- Tutorial de conexión personalizado por usuario. Usando un tutorial personalizado, desde la terminal móvil, el cliente se conecta al servidor y lanza su aplicación asignada.
- Acceso de los usuarios a las aplicaciones protegido por contraseña.
- Asigne aplicaciones para cada uno de los usuarios.
- Registre la actividad de cada uno de los usuarios.
- Desconexión programada de usuarios. Programe anticipadamente el momento preciso en el que los usuarios dejarán de conectarse al servidor.

Consola de Administración de WireLess Studio Servidor

- Conexión local o remota al servidor WireLess Studio
- Control de conexiones de usuarios en tiempo real
- Administrador de los usuarios y aplicaciones.
- Control del servidor. Inicie, detenga, o cambie la configuración.

WireLess Studio Cliente

- Cliente delgado que se conecta al WireLess Studio Server disponible y accede remotamente a la aplicación que le fue asignada al usuario específico.
- Impresión por conexiones Wi-Fi, Bluetooth y puerto serie.
- Soporte para periféricos por conexiones Bluetooth y puerto de serie.
- Conexiones con WireLess Studio Servidor a través de Wi-Fi o GPRS.
- Compatibilidad total con DOS. Los programas escritos para clientes DOS funcionan en Windows CE sin modificaciones.
- Lectura y edición de códigos de barras. Selección de simbologías, sufijo, prefijo, longitud, etc.

Instalación y actualización remota de WireLess Studio Cliente en las terminales móviles

- Utilizando WireLess Deployer.

Biblioteca OLE/COM Wireless Studio

| Función | Propiedades |
|------------------------------|---|
| Componente OLE/COM | Colección de objetos que permiten la interacción entre la aplicación hosteada y el cliente móvil a través del servidor. Permite el desarrollo de aplicaciones a partir de los objetos que contiene. |
| Objetos | Agrupación de los distintos métodos según sus funcionalidades. |
| Ejemplos | Ejemplos de demostración en MS-VB, MS-C++ y MS-C#. |
| Documentación | Guía del desarrollador con detalle de objetos, métodos y ejemplos de programación. |
| Lectura de códigos de barras | Elección de la simbología y de las longitudes. |
| Emulador de WS Cliente | Cliente virtual para probar las aplicaciones directamente en la estación de trabajo. |

Características generales

Disponibles en múltiples idiomas: **Español, Inglés y Francés.**

WireLess Studio Cliente, Consola de administración de WireLess Studio Servidor y documentación.

Requisitos del sistema

WireLess Studio Server

- Microsoft Windows NT, Microsoft Windows 2000 Server/Professional, Microsoft Windows XP, Microsoft Windows 2003.

WireLess Studio Cliente

- Symbol, Intermec, Datalogic, HHP, hardware genérico, Win XP.
- Pocket PC 2002, Pocket PC 2003, Windows Mobile 2005, WinCE 4.20, WinCE 5.0, Win XP

